

2020 암호분석경진대회

3번 문제 : 블록 암호

다음과 같이 수집된 암호문 C 에 대응하는 평문 P 를 찾으려고 한다. 수집된 암호문은 [그림 1]과 같이 정의된 블록 암호 운영모드 암호화 과정을 통해 생성되었다. 이 때, E_K 는 비밀키 K 를 사용한 ARIA-128 암호화 과정을 의미한다. 블록암호 운영모드 암호화 과정에서 사용된 초기화벡터 IV 및 패딩 기법[그림 2]은 다음과 같다.

C : C9A735F6AC21EA3180E91C330F825D46B185CD404FF00987FDEB74DA6DC5F2948F24FC5B17547094E57E
F3547F593FF95774336D1AC41D4E5DA1BA54395EA42FFB66054387DA8D2DEAF11BAFD81EF4AACF7B59A8F72
7F1957BBC56595303EB2F2220537C9BEF67BF946BAA4E1460142D0F681086636828A2707305924B36BECDBE615
59A446107A30B243228E0FC85578E11A860CA32D96868B37DAC30328272AD8A10AA15C463630A20D7E82B1D6
7CFD84E9E12B62830CACE92F27F82CD3A1BA5CDCCE0E4AFD2B1AABA2ADFA7B059749BCAC5BDC38EAEA76
AF48C2F841629E18EAD5E88958356EF48078D099F3F66B95F4825A30AE8A658684C1B96007A42241DD325B3E0
1E9B2809CC2E92478C9FEDECE86753A4AF919B2D25FE079941CF7FD80EAD6E821B7AE3B9285C40888CE9D4D
505260B7DEE45D3B0893BBF2957D1B66F148020FA2CE4A0FB5CE8B2BD8457AD2142297CF1C3301618B26F3A4
B5D768A967864CE1635DCCB2E7B2C61B397472CCDA2771FDEFEC876E82D79D55A5B9715BA8215C40D9F51AFE
7CCD6CB9AE52E097D65485AEFE730714A4E18CA4DBA67E3298EC1D4A7BFAD627A14CC25228DE1A39E5BF25
4BCAC89888BBC613873E9C1368A27C8B018EC1E00EF90B17E59B196D1

IV : 22496E697469616C20566563746F7222

입력: 평문 P

출력: 암호문 C

1. $P = \{P_0, P_1, P_2, \dots, P_{q-1}\}$, q 는 입력된 평문 블록 수
2. $G_0 = IV$
3. for i in $(0, q - 1)$:
4. $C_i = E_K(P_i \oplus G_i)$
5. $G_{i+1} = P_i \oplus C_i$
6. return $C = \{C_0, C_1, C_2, \dots, C_{q-1}\}$

[그림 1] 블록암호 운영모드 암호화 과정

입력: 평문 P

출력: 패딩이 수행된 평문 P^*

1. $P = \{P_0, P_1, P_2, \dots, P_{t-1}\}$, t 는 입력된 평문 블록 수
2. $n = 16$
3. if ($ByteLength(P_{t-1}) < n$) {
4. $P_{t-1} = P_{t-1} || 80 || 00^{n-ByteLength(P_{t-1})-1}$
5. $P^* = \{P_0, P_1, P_2, \dots, P_{t-1}\}$ }
6. else ($ByteLength(P_{t-1}) = n$) {
7. $P_q = 80 || 00^{n-1}$
8. $P^* = \{P_0, P_1, P_2, \dots, P_{t-1}, P_t\}$ }
9. return P^*

[그림 2] 패딩 수행 과정

다음 첨부된 라이브러리 파일은 제시된 블록암호 운영모드에 대한 복호화를 수행한 후 평문에 적용된 패딩 패턴을 검사하는 API를 포함하고 있다. 해당 API를 사용하면 입력된 암호문에 대해 복호화된 결과에 대한 패딩 형식이 올바른지에 대한 판별 결과를 얻을 수 있다. 반환 값이 0: VALID 이면 패딩 형식이 올바름을 의미하고, 1: INVALID 이면 패딩 형식이 올바르지 않음을 의미한다. 첨부된 라이브러리 파일 내에 포함된 API 사용하여 암호문 C 에 대응되는 평문 P 를 구하시오. (단, 구한 평문 값에 대응되는 문자는 ASCII 코드를 활용하여 알파벳으로 변환하시오.)

Dll 파일에 대한 설명은 다음을 참고하시오.

※ 첨부된 라이브러리 파일 설명

첨부된 Decryptor.zip은 “Decryptor.dll”, “Decryptor.lib”, “decryptor.h”로 구성되어 있으며 각각에 대한 설명은 다음과 같다.

- Decryptor.dll: 블록암호 운영모드 복호화 및 패딩 패턴 확인 모듈을 포함하는 동적 라이브러리 파일
- Decryptor.lib: 프로그램 실행시 참조 라이브러리 파일
- decryptor.h: 라이브러리 파일 import 후 실행파일 생성 시 필요한 참조 헤더파일

Decryptor.dll에 포함된 복호화 모듈은 암호문 및 초기화벡터를 포함하는 CTX 구조체를 파라미터로 사용하며 CTX 구조체는 다음과 같이 구성됨.

```
struct CTX {  
    unsigned char* ciphertext; // 암호문  
    int ciphertext_length; // 암호문의 Byte 길이  
    unsigned char* IV; // 초기화벡터(16 Bytes) };
```

복호화 및 패딩 패턴 확인 모듈 API 프로토타입은 아래와 같으며 입력된 암호문에 대해 복호화를 수행한 후, 복호화 결과에 대해 올바른 패딩 형식인지를 검사하고 그 결과를 반환한다.

```
int Dec_CTX(struct CTX* ctx);
```

함수 반환 값

- 0: VALID (복호화 결과의 패딩 형식이 올바름)
- 1: INVALID (복호화 결과의 패딩 형식이 올바르지 않음)

- API 사용 예시 코드

```
#include <iostream>
#include "decryptor.h"

int main()
{
    Byte IV[16] = { 0x22, 0x49, 0x6e, 0x69, 0x74, 0x69, 0x61, 0x6c, 0x20, 0x56, 0x65, 0x63, 0x74, 0x6f, 0x72, 0x22 };
    Byte c1[] = {
        0xC9, 0xA7, 0x35, 0xF6, 0xAC, 0x21, 0xEA, 0x31, 0x80, 0xE9, 0x1C, 0x33, 0x0F, 0x82, 0x5D, 0x46,
        0xB1, 0x85, 0xCD, 0x40, 0x4F, 0xF0, 0x09, 0x87, 0xFD, 0xEB, 0x74, 0xDA, 0x6D, 0xC5, 0xF2, 0x94,
        0x8F, 0x24, 0xFC, 0x5B, 0x17, 0x54, 0x70, 0x94, 0xE5, 0x7E, 0xF3, 0x54, 0x7F, 0x59, 0x3F, 0xF9,
        0x57, 0x74, 0x33, 0x6D, 0x1A, 0xC4, 0x1D, 0x4E, 0x5D, 0xA1, 0xBA, 0x54, 0x39, 0x5E, 0xA4, 0x2F,
        0xFB, 0x66, 0x05, 0x43, 0x87, 0xDA, 0x8D, 0x2D, 0xEA, 0xF1, 0x1B, 0xAF, 0xD8, 0x1E, 0xF4, 0xAA,
        0xCF, 0x7B, 0x59, 0xA8, 0xF7, 0x27, 0xF1, 0x95, 0x7B, 0xBC, 0x56, 0x59, 0x53, 0x03, 0xEB, 0x2F,
        0x22, 0x20, 0x53, 0x7C, 0x9B, 0xEF, 0x67, 0xBF, 0x94, 0x6B, 0xAA, 0x4E, 0x14, 0x60, 0x14, 0x2D,
        0x0F, 0x68, 0x10, 0x86, 0x63, 0x68, 0x28, 0xA2, 0x70, 0x73, 0x05, 0x92, 0x4B, 0x36, 0xBE, 0xCD,
        0xBE, 0x61, 0x55, 0x9A, 0x44, 0x61, 0x07, 0xA3, 0x0B, 0x24, 0x32, 0x28, 0xE0, 0xFC, 0x85, 0x57,
        0x8E, 0x11, 0xA8, 0x60, 0xCA, 0x32, 0xD9, 0x68, 0x68, 0xB3, 0x7D, 0xAC, 0x30, 0x32, 0x82, 0x72,
        0xAD, 0x8A, 0x10, 0xAA, 0x15, 0xC4, 0x63, 0x63, 0x0A, 0x20, 0xD7, 0xE8, 0x2B, 0x1D, 0x67, 0xCF,
        0xD8, 0x4E, 0x9E, 0x12, 0xB6, 0x28, 0x30, 0xCA, 0xCE, 0x92, 0xF2, 0x7F, 0x82, 0xCD, 0x3A, 0x1B,
        0xA5, 0xCD, 0xCC, 0xE0, 0xE4, 0xAF, 0xD2, 0xB1, 0xAA, 0xBA, 0x2A, 0xDF, 0xA7, 0xB0, 0x59, 0x74,
        0x9B, 0xCA, 0xC5, 0xBD, 0xC3, 0x8E, 0xAE, 0xA7, 0x6A, 0xF4, 0x8C, 0x2F, 0x84, 0x16, 0x29, 0xE1,
        0x8E, 0xAD, 0x5E, 0x88, 0x95, 0x83, 0x56, 0xEF, 0x48, 0x07, 0x8D, 0x09, 0x9F, 0x3F, 0x66, 0xB9,
        0x5F, 0x48, 0x25, 0xA3, 0x0A, 0xE8, 0xA6, 0x58, 0x68, 0x4C, 0x1B, 0x96, 0x00, 0x7A, 0x42, 0x24,
        0x1D, 0xD3, 0x25, 0xB3, 0xE0, 0x1E, 0x9B, 0x28, 0x09, 0xCC, 0x2E, 0x92, 0x47, 0x8C, 0x9F, 0xED,
        0xEC, 0xE8, 0x67, 0x53, 0xA4, 0xAF, 0x91, 0x9B, 0x2D, 0x25, 0xFE, 0x07, 0x99, 0x41, 0xCF, 0x7F,
        0xD8, 0x0E, 0xAD, 0x6E, 0x82, 0x1B, 0x7A, 0xE3, 0xB9, 0x28, 0x5C, 0x40, 0x88, 0x8C, 0xE9, 0xD4,
        0xD5, 0x05, 0x26, 0x0B, 0x7D, 0xEE, 0x45, 0xD3, 0xB0, 0x89, 0x3B, 0xBF, 0x29, 0x57, 0xD1, 0xB6,
        0x6F, 0x14, 0x80, 0x20, 0xFA, 0x2C, 0xE4, 0xA0, 0xFB, 0x5C, 0xE8, 0xB2, 0xBD, 0x84, 0x57, 0xAD,
        0x21, 0x42, 0x29, 0x7C, 0xF1, 0xC3, 0x30, 0x16, 0x18, 0xB2, 0x6F, 0x3A, 0x4B, 0x5D, 0x76, 0x8A,
        0x96, 0x78, 0x64, 0xCE, 0x16, 0x35, 0xDC, 0xCB, 0x2E, 0x7B, 0x2C, 0x61, 0xB3, 0x97, 0x47, 0x2C,
        0xCD, 0xA2, 0x77, 0x1F, 0xDE, 0xFC, 0x87, 0x6E, 0x82, 0xD7, 0x9D, 0x55, 0xA5, 0xB9, 0x71, 0x5B,
        0xA8, 0x21, 0x5C, 0x40, 0xD9, 0xF5, 0x1A, 0xFE, 0x7C, 0xCD, 0x6C, 0xB9, 0xAE, 0x52, 0xE0, 0x97,
        0xD6, 0x54, 0x85, 0xAE, 0xFE, 0x73, 0x07, 0x14, 0xA4, 0xE1, 0x8C, 0xA4, 0xDB, 0xA6, 0x7E, 0x32,
        0x98, 0xEC, 0x1D, 0x4A, 0x7B, 0xFA, 0xD6, 0x27, 0xA1, 0x4C, 0xC2, 0x52, 0x28, 0xDE, 0x1A, 0x39,
        0xE5, 0xBF, 0x25, 0x4B, 0xCA, 0xC8, 0x98, 0x88, 0x8B, 0xBC, 0x61, 0x38, 0x73, 0xE9, 0xC1, 0x36,
        0x8A, 0x27, 0xC8, 0xB0, 0x18, 0xEC, 0x1E, 0x00, 0xEF, 0x90, 0xB1, 0x7E, 0x59, 0xB1, 0x96, 0xD1
    };

    int ret;

    struct CTX ctx1;

    ctx1.ciphertext = c1;
    ctx1.cipher_length = sizeof(c1);
    ctx1.IV = IV;

    ret = Dec_CTX(&ctx1);

    if (ret == 0)
        printf("VALID\n");
    else
    {
        printf("INVALID\n");
    }

    return 0;
}
```

- 실행화면

