## 전자정부 모바일 표준프레임워크

# 디바이스API 실행환경 실습

(Android)



eGovFrame

#### 디바이스API실행환경실습목차

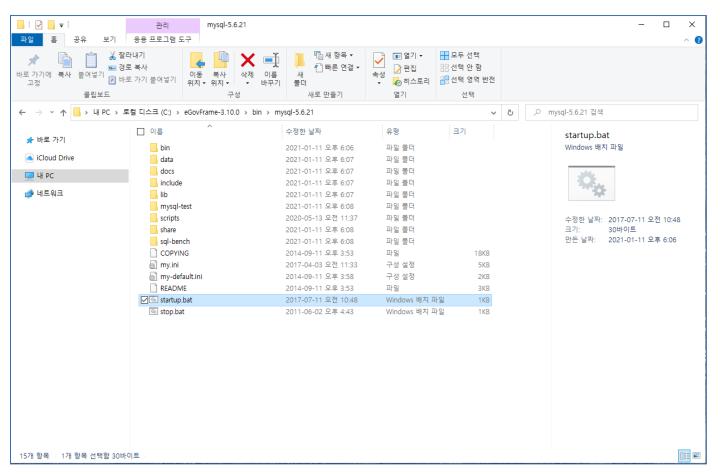
# **Contents**



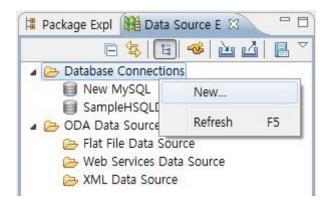
- 1. \_ Step 1. 실습 DB 구동 및 연결확인
- 2. \_ Step 2. DeviceAPI Project 생성
- 3. \_ Step 3. DeviceAPI Web Project 생성
- 4. \_ Step 4. DeviceAPI Web Project 설정
- 5. \_ Step 5. DeviceAPI Project 설정
- 6. \_ Step 6. DeviceAPI Web Project 구동
- **7.** \_ Step 7. 안드로이드 시뮬레이터 구동
- 8. \_ Step 8. DeviceAPI Project 구동
- 9. \_ Step 9. DeviceAPI Project 서버통신 확인
- **10.** \_ Step 10. 디버깅

*eGovFrame* 

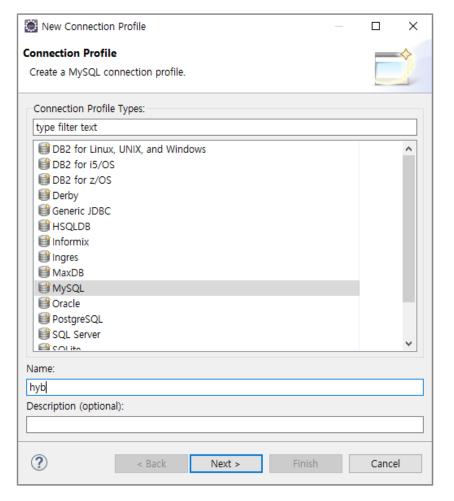
- □ 배포한 교재에 포함된 MySQL을 구동한다.
  - MySQL 폴더의 startup.bat를 실행한다.
  - MySQL 폴더 경로 C:\eGovFrame-3.10.0\bin\mysql-5.6.21



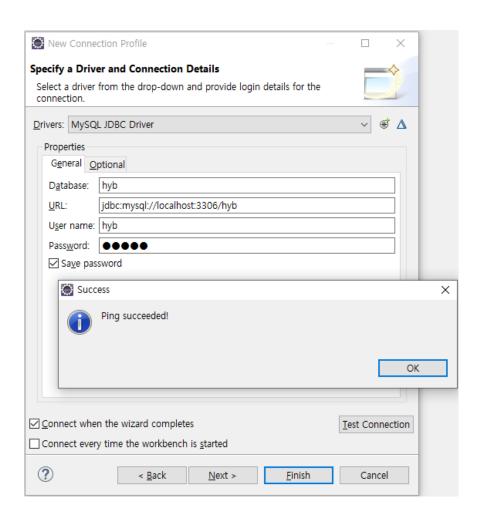
□ Data Source Explorer View에서 New를 선택하여 새 DB연결을 설정한다.



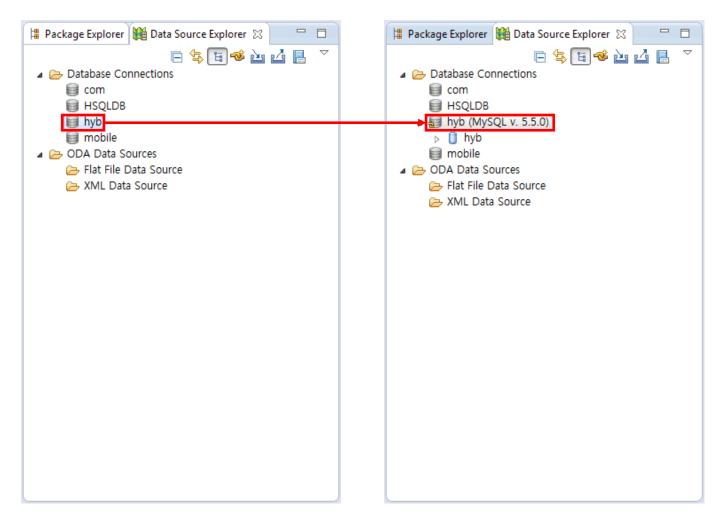
- □ Connection Profile Type을 MySQL로 선택한다.
- ❑ Name란에 'hyb'로 입력한 후 [Next >] 버튼을 클릭한다..



- URL을 jdbc:mysql://localhost:3306/hyb로 설정한다.
- **User name: hyb**
- Password: hyb01
- Save password 체크박스를 체크한다.
- Test Connection을 확인하고 마친다.

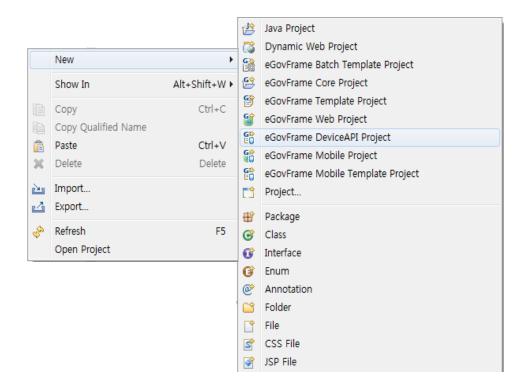


- □ 개발환경의 Data Source Explorer View에서 MySQL 연결을 확인한다.
  - Database Connections에서 hyb 연결확인



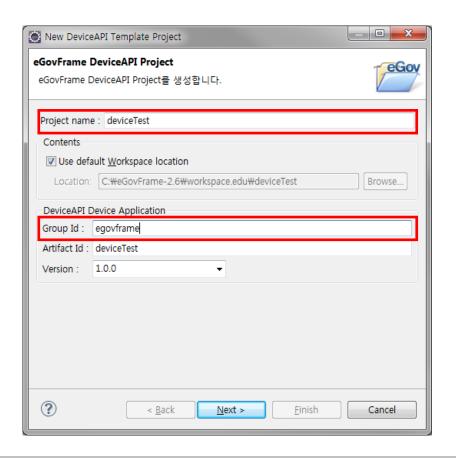
#### Step 2. eGovFrame DeviceAPI Project 생성

Package Explorer에서 오른쪽 버튼 클릭 > New > eGovFrame DeviceAPI Project 선택



#### Step 2. eGovFrame DeviceAPI Project 생성

Project Name과 Group ID 입력 후 Next.



#### Step 2. eGovFrame DeviceAPI Project 생성

- Generate Guide Program 체크 후 설치할 템플릿을 선택한다.
- □ 템플릿 선택 후 활성화 된 Web Project, 서버 URL 체크 후 Next.
- ※ 서버 URL은 PC의 IP로 설정되어 있음



### Step 3. eGovFrame DeviceAPI Web Project 생성

- ❑ Project Name과 Group ID 입력 후 Next 버튼 클릭.
- □ 사용자 DB에 생성 선택 후 Next.



### Step 3. eGovFrame DeviceAPI Web Project 생성

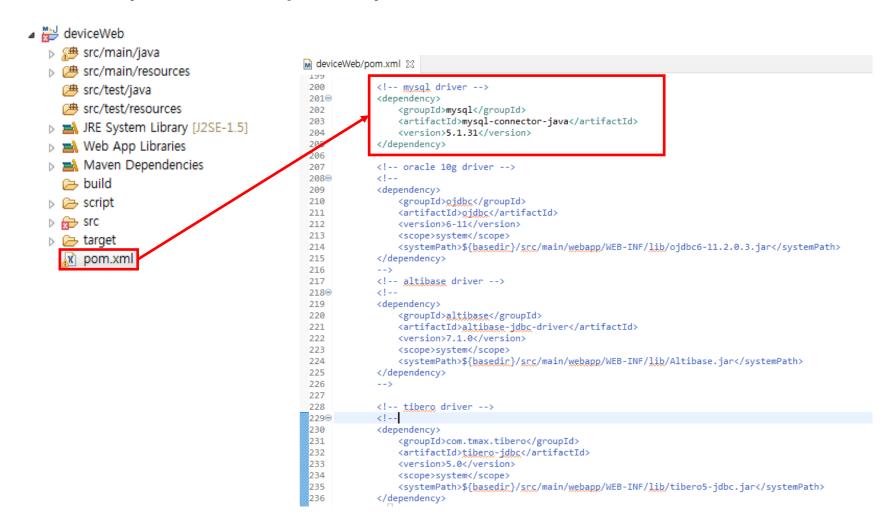
- □ Database 'hyb' 선택
- Connection Test에 성공하면Create Table 선택 후 Finish.



#### Step 4. eGovFrame DeviceAPI Web Project 설정

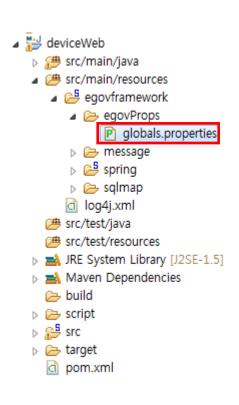
❑ DeviceAPI Web Project의 Pom.xmI파일에서

주석을 해제하여 MySQL Driver Dependency를 확인한다.



#### Step 4. eGovFrame DeviceAPI Web Project 설정

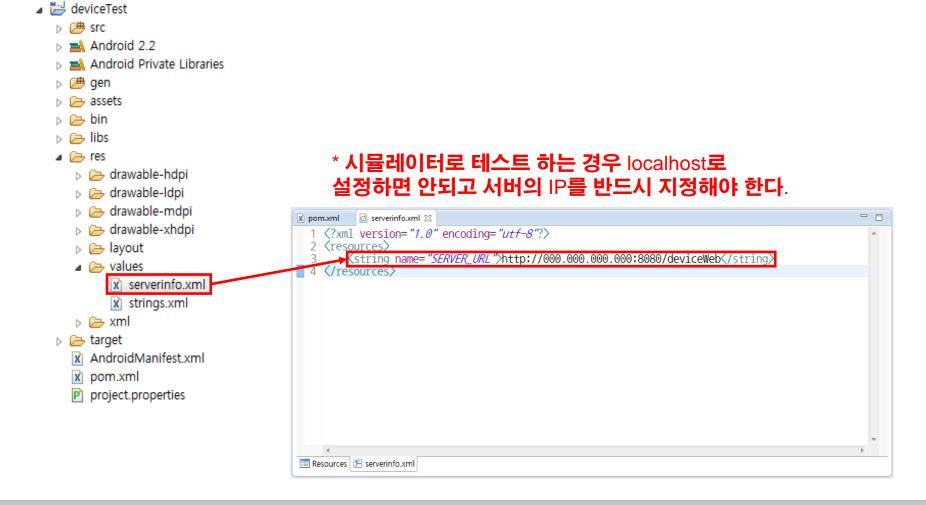
□ DeviceAPI Web Project의 global.properties파일에 DB 연결 정보를 확인한다.



```
p globals.properties 🖂
      globals.properties : 시스템
      1. key = value 구조입니다.
      2. key값은 공백문자를 포함불가, value값은 공백문자를 가능
      3. key값으로 한글을 사용불가, value값은 한글사용이 가능
      4. 줄을 바꿀 필요가 있으면 '\'를 라인의 끝에 추가(만약 '\'문자를 사용해야 하는 경우는 '\\'를 사용)
      5. Windows에서의 디렉토리 표시 : '\\' or '/' ('\' 사용하면 안됨)
      6. Unix에서의 디렉토리 표시 : '/'
      7. 주석문 처리는 #사용
      8. value값 뒤에 스페이스가 존재하는 경우 서불릿에서 참조할때는 에러발생할 수 있으므로 trim()하거나 마지막 공백없이 properties 값을 설정할것
16# DB서버 타입(ORACLE, MYSQL) - datasource 및 sqlMap 파일 지정에 사용됨
17 Globals.DbType = mysql
19 # 위저드 사용시 데이터베이스 관련 설정을 불러움
 21 Globals.DriverClassName=net.sf.log4idbc.DriverSpv
 22 Globals.Url=jdbc:log4jdbc:mysql://localhost:3306/hyb
24 #oracle
 25 #Globals.DriverClassName=oracle.jdbc.driver.OracleDriver
 26 #Globals.Url=jdbc:oracle:thin:@127.0.0.1:1521:database
28 #Altibase
29 #Globals.DriverClassName=Altibase.jdbc.driver.AltibaseDriver
30 #Globals.Url=jdbc:Altibase://127.0.0.1:1721/database?encoding=UTF-8
33 #Globals.DriverClassName=com.tmax.tibero.jdbc.TbDriver
34 #Globals.Url=jdbc:tibero:thin:@127.0.0.1.22:1821:database
36 #cubrid
37 #Globals.DriverClassName=cubrid.jdbc.driver.CUBRIDDriver
 38 #Globals.Url=jdbc:cubrid:127.0.0.1.22:1921:database:::?charset=utf-8
 Globals.UserName = hyb
 LGlobals.Password = hyb01
```

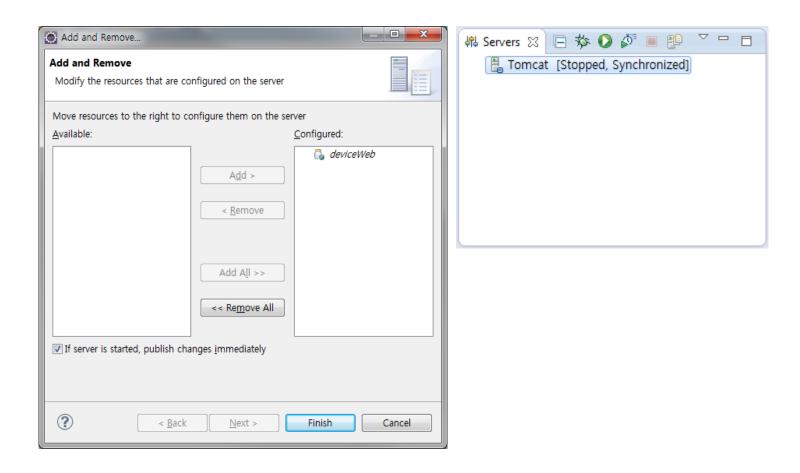
#### Step 5. eGovFrame DeviceAPI Project 설정

□ DeviceAPI Project의 serverinfo.xml 파일의 SERVER\_URL 값을 DeviceAPI WebProject의 접속 URL로 설정한다.



#### Step 6. DeviceAPI Web Project 구동

괴 Tomcat Server에 DeviceAPI Web 프로젝트를 Add하고 Tomcat Server를 실행한다.



#### Step 6. DeviceAPI Web Project 구동

- □ 웹 브라우저에서 프로젝트의 실행을 확인한다.
  - # Chrome, Safari, FireFox, Opera에서 정상 동작을 확인할 수 있다.

 $\leftarrow$   $\rightarrow$   $\mathbf{C}$  (i) localhost:8080/deviceWeb/

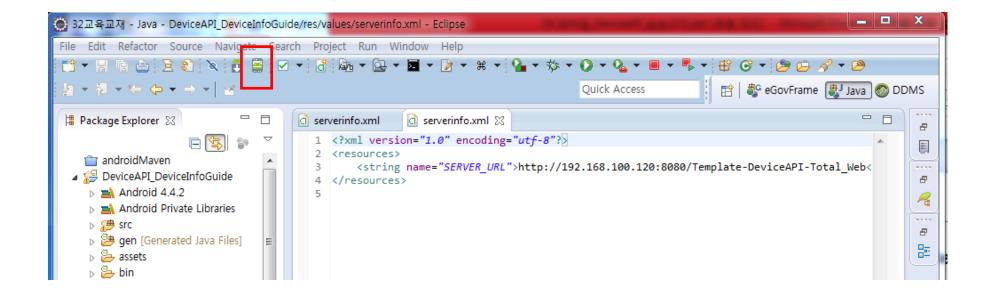
#### **DeviceAPI Web Service**

본 서비스는 전자정부 표준프레임워크 DeviceAPI App(하이브리드앱)과의 데이타 송수신 기능을 수행합니다.

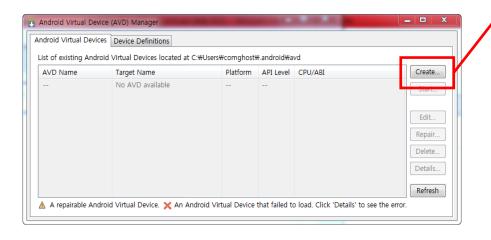
This service performs data transmission / reception with eGovFrame DeviceAPI Apps(Hybrid Mobile Apps).

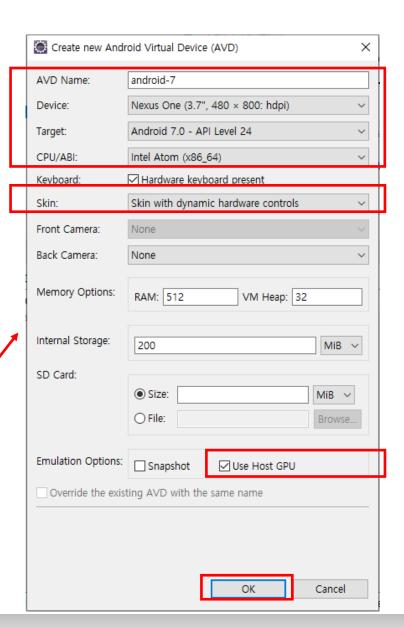
- 1. 웹소켓 테스트 화면 이동 (Move websocket test screen)
- 2. Ajax 데이타 송수신 테스트 (Ajax data transmission and reception test)
- 3. Swagger 연계서비스 정의문서 (Swagger Restful Service definition document)

- □ 시뮬레이터 설정을 시작한다.
  - 1) 초록색 시뮬레이터 아이콘을 클릭한다.

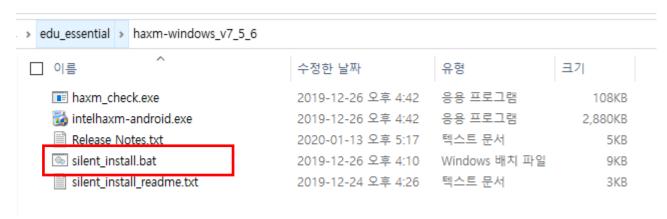


- 괴 시뮬레이터를 생성하고 시뮬레이터 속성을 기재 한다.
  - 1) Create버튼 클릭한다.
  - 2) AVD Name을 입력한다.
  - 3) Device를 Nexus One을 선택한다.
  - 4) Skin을 Skin with dynamic hardware console 선택한다. (뒤로가기 종료 버튼 가능)
  - 5) Use Host GPU를 선택한다.
  - 6) OK 버튼 으로 완료.

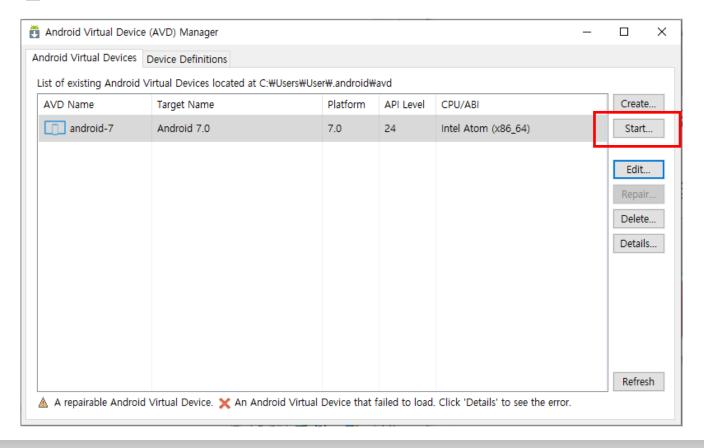




- □ 하드웨어 가속 기능 HAXM (Intel Hardware Accelerated Execution Manager)를 설치한다.
  - 1) 압축파일 edu\_essential.zip 내의 haxm-\* 로 시작하는 압축파일을 푼다.
  - 2) silent\_install.bat 를 실행하여 설치한다.
- \* CPU가 Intel VT-x 기술을 지원할 경우에 설치할 수 있으며, 지원하더라도 BIOS에서 활성화 되어 있어야 한다.



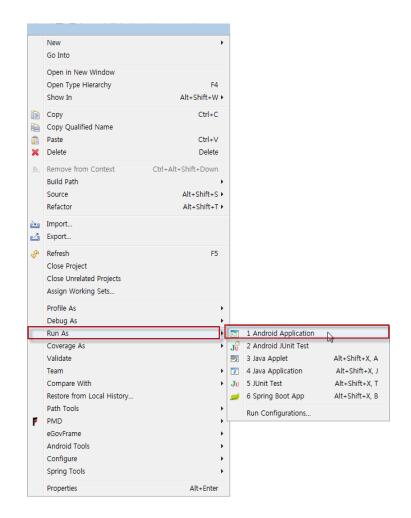
- □ DEVICE API 안드로이드 앱을 실행하기전에 시뮬레이터를 미리 구동한다.
  - 1) 시뮬레이터 목록을 선택후 Start버튼을 클릭하여 안드로이드 시뮬레이터를 기동한다.
- 2) 시뮬레이터는 가상의 Linux기반의 안드로이드 장치이므로 HAXM 을 설치 하지 않았으면, 실제구동 시 오래 걸린다.



#### Step 8. DeviceAPI Project 구동

□ DeviceAPI Project를 시뮬레이터로 빌드 한다.

Run As > Android Application을 선택한다.





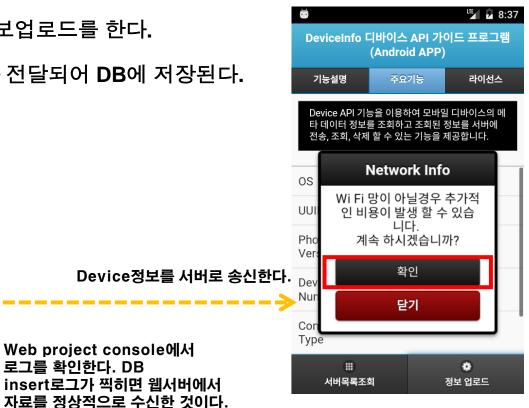
#### Step 9. DeviceAPI 서버통신 확인 (정보저장)

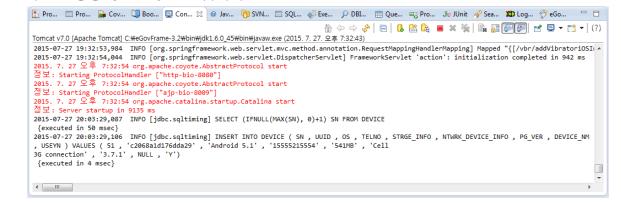
시뮬레이터의 DeviceAPI 앱에서 정보업로드를 한다.

정보가 업로드 되면 웹서버에 자료가 전달되어 DB에 저장된다.

로그를 확인한다. DB



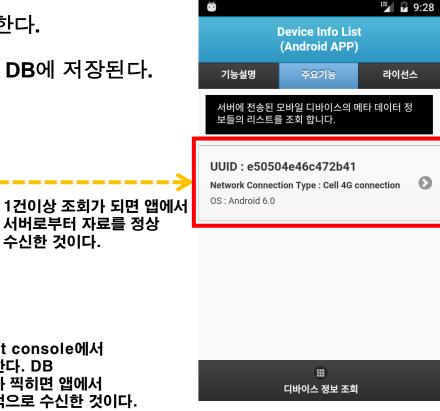


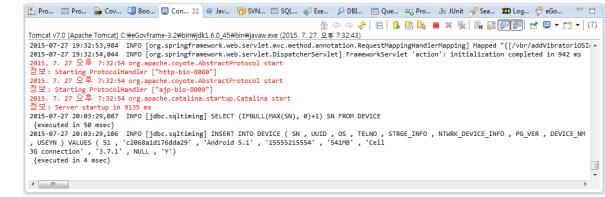


#### Step 9. DeviceAPI 서버통신 확인 (정보조회)

- 시뮬레이터의 DeviceAPI 앱에서 정보를 조회한다.
- 정보가 업로드 되면 웹서버에 자료가 전달되어 DB에 저장된다.







수신한 것이다.

Web project console에서

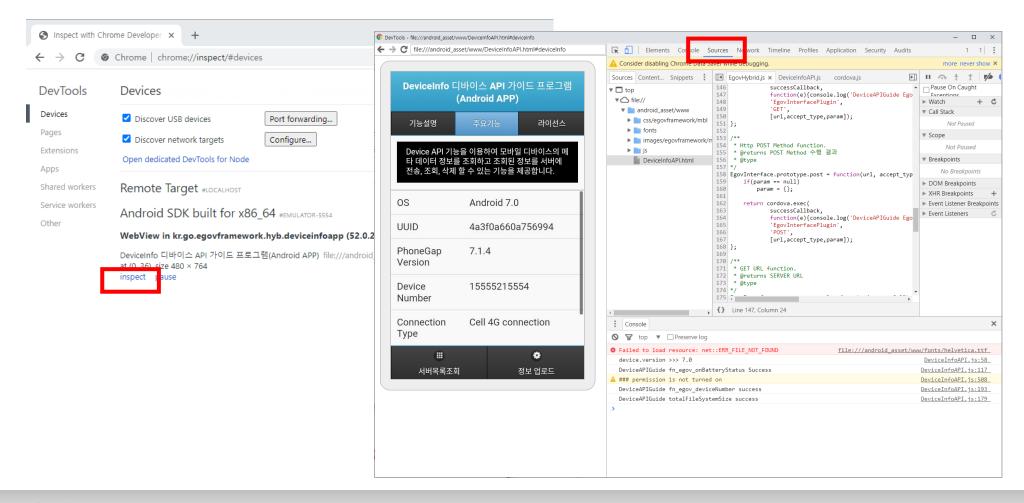
select로그가 찍히면 앱에서

자료를 정상적으로 수신한 것이다.

로그를 확인한다. DB

#### Step 10. 디버깅

- □ 시뮬레이터에서 Device API 앱이 구동된 상태에서, Chrome 브라우저 주소창에 'chrome://inspect'를 입력하여 구동중인 앱을 확인한다.
- ☐ 'inspect' 링크를 클릭하여 DevTools이 뜨면, Source 탭을 클릭한다.



#### Step 10. 디버깅

□ DevTools Source 창에서 DeviceInfoAPI.js 파일을 선택한다.

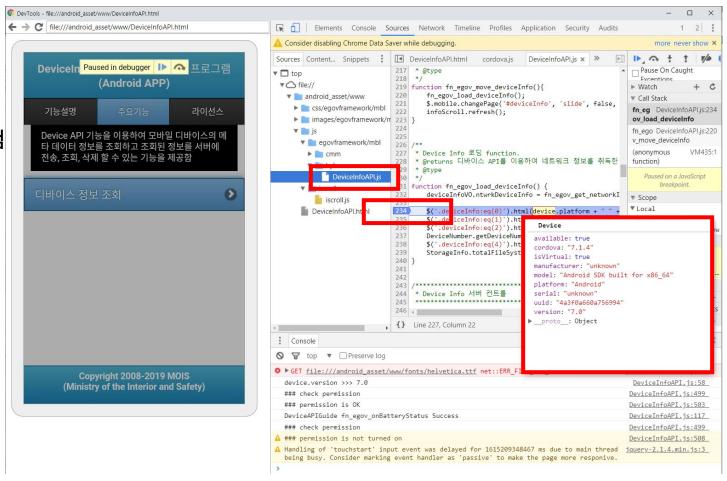
❑ DeviceInfoAPI.js 의 'fn\_egov\_load\_deviceInfo()' 함수를 찾아 라인수 표시부분을 클릭하여

breakpoint 를 찍는다.

□ 앱에서 '주요기능' 선택

ጔ '디바이스 정보 조회' 선택

□ 소스창에서 디버거 중단점에서 멈추면, device 객체의 값을 확인한다.



## 부록) 문제해결 방법

- □ DeviceAPI 프로젝트 Run As Android Application 실행 시 실행전 오류
  - → 1) 프로젝트 Properties 선택
    - 2) Java Build Path > Order and Export 선택
    - 3) 모두선택 후 OK버튼 클릭
    - 4) Project 메뉴 > Clean 실행
    - 5) Run As Android Applicatoin 재구동

#### 부록) 문제해결 방법

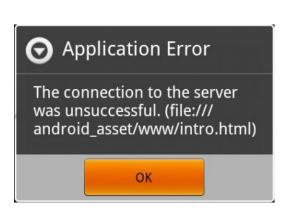
#### ■ The connection to the server was unsuccessful으로

→ local파일을 호출하는것이므로 오류가 날 수 없다. PC성능이 느린경우는 시뮬레이터가 응답이 느리기 때문에 타임아 웃이 걸리는 문제이다.

src/kr/egovframework/hyb/~/MainActivity.java 파일의 onCreate메소드에 preferences.set("loadUrlTimeoutValue",50000); 를 추가하거나,

res/xml/config.xml 파일에

reference name="loadUrlTimeoutValue" value="50000" /> 를 추가합니다.



```
public class MainActivity extends CordovaActivity
{
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        super.init();

        super.appView.clearCache();
        preferences.set("loadUrlTimeoutValue",50000);
        // Set by <content src= index.ncm1 /> in config.xml
        loadUrl(launchUrl);
    }
}
```

#### 부록) 문제해결 방법

- 시뮬레이터 구동시 안드로이드 SDK를 찾지 못하는 문제
  - → 내컴퓨터 > 속성 > 고급 시스템 설정 > 고급 > 환경변수 > 새로만들기

ANDROID SDK HOME 와 안드로이드 SDK경로 C:\eGovFrame-3.10.0\bin\android-sdk-windows를 입력하여 저장한후

이클립스를 재기동 한다. \_ 0 I型 ▶ 제어판 ▶ 시스템 및 보안 ▶ 시스템 ▼ 4→ 제어판 검색 23 시스템 속성 제어판 홈 \_ 0 Android Virtual Device (AVD) Manager 컴퓨터 이름 하드웨어 고급 시스템 보호 원격 📵 장치 관리자 Android Virtual Devices Device Definitions 이 내용을 변경하려면 관리자로 로그온해야 합니다. 🔴 원격 설정 List of existing Android Virtual Devices located at \\mathfrak{W}\text{psf\\mathfrak{H}}\text{Inmom}\text{Android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\mathfrak{H}\text{android\\ma 🔴 시스템 보호 Starting Android Emulator AVD Name Create... 시각 효과, 프로세서 일정, 메모리 사용 및 가상 메모리 📵 고급 시스템 설정 Starting emulator for AVD 'androidV8\_2.2' □ androidV Start... Close 설정(S)...  $\Sigma 3$ Starting emulator for AVD 'androidV8 2.2' Edit... 화경 변수 PANIC: Could not find androidV8\_2.2.ini file in \$ANDROID AVD HOME nor in \$HOME/.android/avd Repair.. 화면 설정 comphost에 대한 사용자 변수(U) Delete... 설정(E)... 시스템 변수 편집 Details... ANDROID\_SDK\_HOME 9 GHz 변수 이름(N): 미버강 정보 변수 값(V): 설정(T)... 확인 취소 합니다. 환경 변수(N)... 취소 적용(A) 확인 🛦 A repairable Android Virtual Device. 💥 An Android Virtual Device that failed to load. Click 'Details' to see the error ANDROID\_SDK\_HOME C:\#eGovFrame-3.2\#bin\#android-:-ComSpec C:\Windows\system32\cmd,exe FP NO HOST CHECK RKGROUP 새로 만들기(₩),, 편집(I)... 삭제(L) 취소