

测评报告

考生姓名：魏睿希

测评名称：袋鼠数学A

测评时间：2026-01-04

测评分析

题号	模块	知识点	结果
Q1	图形认知与计数模块	平面图形识别与数量统计	-
Q2	空间几何模块	正方体组合体的三视图，从正面视图推导俯视图的形状逻辑	-
Q3	基础运算模块	基础加法运算与大小比较，计算每个选项的数字总和并筛选最大值。	-
Q4	图形拼接模块	图形拼接与缺失部分推理，对七巧板组件形状的认知和整体图形还原能力。	-
Q5	图形特征与运算模块	圆、三角形、正方形的数量识别与关系运算，需逐一验证选项特征。	-
Q6	计数与换算模块	计数与数值换算，通过计数换算总年龄。	-
Q7	数量关系模块	总数与部分数关系，“总数 - 已知部分 = 未知部分”的逻辑应用。	-
Q8	规则应用与计数模块	路线与规则应用，方位行走规则与计数能力	-
Q9	空间观察模块	空间观察能力，需判断不同位置观察时被遮挡的树木数量，推导符合“仅见 2 棵树”的位置。	-
Q10	分数与运算模块	理解“一半”的含义，通过减法运算（目标数 - 已涂色数 = 需涂色数）求解。	-
Q11	等式运算模块	等式求解，利用加法等式性质（总和 - 已知数 = 两个相同未知数的和），计算缺失的相同数字。	-
Q12	图形补全与分数模块	图形缺失部分识别与分数求和	-

题号	模块	知识点	结果
Q13	表格计数与容斥模块	表格计数与容斥原理，行列计数与重复部分处理，计算未涂色格子数量。	-
Q14	空间图形模块	轴对称图形性质，理解折叠后打孔的位置规律，推导展开后的孔位分布。	-
Q15	立体图形模块	立体图形拼接与接触面计数，正方体拼接时接触面的识别。	-
Q16	图形组合模块	拼图组合推理，图形形状匹配与整体拼接逻辑。	-
Q17	图形拼接模块	三角形拼接，全等三角形的组合图形构建	-
Q18	逻辑推理模块	年龄逻辑推理与信息匹配	-
Q19	路线与距离模块	路线距离与等价性，地图路线距离计算与等价路线判断	-
Q20	空间迷宫模块	迷宫路线与顺序计数，空间路线遍历与顺序记录能力	-
Q21	排名与计数模块	排名与总数计算，理解“排名间隔”的含义，通过排名逻辑推导总数	-
Q22	图形匹配与运算模块	网格拼图与数字求和，图形与网格的匹配（不可旋转翻转）与数字求和比较	-
Q23	逻辑计数模块	逻辑推理与计数，通过总次数 - 已知两只的听歌数 = 第三只听歌数求解。	-
Q24	排列组合与运算模块	排列组合与减法运算	-

测评总题数	正确题数	错误题数	正确率
24	0	24	0.0%

测评评价



Way To Future VI | 橡心国际