

测评报告

考生姓名：Nico

测评名称：袋鼠数学A

测评时间：2026-01-04

测评分析

题号	模块	知识点	结果
Q1	图形认知与计数模块	平面图形识别与数量统计	错误
Q2	空间几何模块	正方体组合体的三视图，从正面视图推导俯视图的形状逻辑	错误
Q3	基础运算模块	基础加法运算与大小比较，计算每个选项的数字总和并筛选最大值。	错误
Q4	图形拼接模块	图形拼接与缺失部分推理，对七巧板组件形状的认知和整体图形还原能力。	错误
Q5	图形特征与运算模块	圆、三角形、正方形的数量识别与关系运算，需逐一验证选项特征。	错误
Q6	计数与换算模块	计数与数值换算，通过计数换算总年龄。	错误
Q7	数量关系模块	总数与部分数关系，“总数 - 已知部分 = 未知部分”的逻辑应用。	错误
Q8	规则应用与计数模块	路线与规则应用，方位行走规则与计数能力	错误
Q9	空间观察模块	空间观察能力，需判断不同位置观察时被遮挡的树木数量，推导符合“仅见 2 棵树”的位置。	错误
Q10	分数与运算模块	理解“一半”的含义，通过减法运算（目标数 - 已涂色数 = 需涂色数）求解。	错误
Q11	等式运算模块	等式求解，利用加法等式性质（总和 - 已知数 = 两个相同未知数的和），计算缺失的相同数字。	错误
Q12	图形补全与分数模块	图形缺失部分识别与分数求和	错误

题号	模块	知识点	结果
Q13	表格计数与容斥模块	表格计数与容斥原理，行列计数与重复部分处理，计算未涂色格子数量。	错误
Q14	空间图形模块	轴对称图形性质，理解折叠后打孔的位置规律，推导展开后的孔位分布。	错误
Q15	立体图形模块	立体图形拼接与接触面计数，正方体拼接时接触面的识别。	错误
Q16	图形组合模块	拼图组合推理，图形形状匹配与整体拼接逻辑。	错误
Q17	图形拼接模块	三角形拼接，全等三角形的组合图形构建	错误
Q18	逻辑推理模块	年龄逻辑推理与信息匹配	错误
Q19	路线与距离模块	路线距离与等价性，地图路线距离计算与等价路线判断	错误
Q20	空间迷宫模块	迷宫路线与顺序计数，空间路线遍历与顺序记录能力	错误
Q21	排名与计数模块	排名与总数计算，理解“排名间隔”的含义，通过排名逻辑推导总数	错误
Q22	图形匹配与运算模块	网格拼图与数字求和，图形与网格的匹配（不可旋转翻转）与数字求和比较	错误
Q23	逻辑计数模块	逻辑推理与计数，通过总次数 - 已知两只的听歌数 = 第三只听歌数求解。	错误
Q24	排列组合与运算模块	排列组合与减法运算	错误

测评总题数	正确题数	错误题数	正确率
24	0	24	0.0%

测评评价



Way To Future VI | 橡心国际