

Линейная темпоральная логика  
Проверка свойств на моделях (model checking)

# Модальные логики

- ▶ Модальность (лат. *modus* — способ, вид) — способ, вид бытия или события; категории модальности: возможность, действительность, необходимость.
- ▶ Расширяем язык: как бы выразить «модальности»? *Всегда* зимой идёт снег. Дождь *может* идти при солнечном свете.
- ▶ Модифицируем язык, модифицируем аксиоматику, модифицируем теорию моделей.
- ▶ Язык предполагает включение новых связок, самые типичные:
  - необходимость (necessity)
  - ◇ возможность (possibility)
- ▶ Интуитивный смысл связок примерно понятен, конкретный смысл формализуется в конкретной теории.

# Некоторые модальные исчисления (обзор)

Терминология введена Кларенсом Льюисом и Купером Лангфордом в 1932 году.

- ▶ Минимальная модальная логика (К) строится поверх ИВ:

$$\begin{array}{l} \text{Аксиомы ИВ} \quad \Box(\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\Box\varphi \rightarrow \Box\psi) \quad \frac{\varphi \quad \varphi \rightarrow \psi}{\psi} \quad \frac{\varphi}{\Box\varphi} \end{array}$$

- ▶ K4: К и дополнительная аксиома транзитивности  $\Box\varphi \rightarrow \Box\Box\varphi$ ;
- ▶ T: К и дополнительная аксиома рефлексивности  $\Box\varphi \rightarrow \varphi$ ;
- ▶ S4: K4 + T;
- ▶ S5: T и аксиома  $\Diamond\varphi \rightarrow \Box\Diamond\varphi$  («если что-то возможно, то оно обязательно реализуется в каком-то мире»). Например, утверждение «если Бог возможен, то он необходимо существует» можно формализовать и доказать в S5.

## Теория моделей

- ▶ Много разных — например, топологические интерпретации (как и в ИИБ).
- ▶ Наш интерес сегодня — интерпретации на многих мирах (Саул Крипке), где миры упорядочены некоторым отношением. Тогда интуитивный смысл связок:  $\Box$  — истинно во всех достижимых мирах,  $\Diamond$  — истинно в каком-то достижимом мире. Можем указывать конкретный мир  $W$ :

$$W \models \Box A$$

- ▶ Скажем, следующее выполнено в интуиционистских моделях:

$$W \models X \rightarrow \Box X \qquad W \models (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow (\Box(\alpha \rightarrow \beta)) \qquad W \models \neg\alpha \rightarrow \neg\Diamond\alpha$$

# Линейная темпоральная логика

- ▶ Темпоральная логика: множественные миры (в стиле моделей Крипке) понимаются как расположенные в соответствие с течением времени.
- ▶ Линейная темпоральная логика: миры выстроены в линейном порядке.
- ▶ Используем следующие связки:
  1.  $\mathcal{G}(\alpha)$  или  $\Box\alpha$ : утверждение  $\alpha$  выполнено в любой момент (начиная с текущего).
  2.  $\mathcal{P}(\alpha)$  или  $\bigcirc\alpha$ : утверждение  $\alpha$  выполнено в следующий момент.
  3.  $\mathcal{E}(\alpha)$  или  $\Diamond\alpha$ : утверждение  $\alpha$  неизбежно выполнено в будущем, в какой-то момент (начиная с текущего).
  4.  $\mathcal{U}(\alpha, \beta)$  или  $\alpha\mathcal{U}\beta$ : утверждение  $\alpha$  истинно, пока  $\beta$  не станет истинным, после чего  $\alpha$  может быть любым.

## Представление моделей ЛТЛ как множества слов

$$W(\varphi) = \{\sigma \in (\mathcal{P}(a))^\omega \mid \sigma \models \varphi\}$$

На строке  $\sigma = S_0 S_1 S_2 \dots$  (каждый  $S_i \subseteq \mathcal{P}(a)$ ) истинность задаётся так:

|                                                  |                                                                                                                   |
|--------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| $\sigma \models \top$                            | всегда                                                                                                            |
| $\sigma \models a$                               | $a \in S_0$                                                                                                       |
| $\sigma \models \varphi_1 \ \& \ \varphi_2$      | $\sigma \models \varphi_1$ и $\sigma \models \varphi_2$                                                           |
| $\sigma \models \neg \varphi$                    | $\sigma \not\models \varphi$                                                                                      |
| $\sigma \models \bigcirc \varphi$                | $\sigma[1 \dots] \models \varphi$                                                                                 |
| $\sigma \models \varphi_1 \mathcal{U} \varphi_2$ | существует $j. \sigma[j \dots] \models \varphi_2$ и при всех $i, 0 \leq i < j. \sigma[i \dots] \models \varphi_1$ |

## Выразимость связок, другие формулы

Будем рассматривать следующую грамматику для формул:

$$\varphi ::= \top \mid a \mid \varphi \& \varphi \mid \neg \varphi \mid \bigcirc \varphi \mid \varphi \mathcal{U} \varphi$$

поскольку остальные связки выражаются через эти.

В самом деле, имеем следующие тождества:

▶ Связки выражаются друг через друга:

▶  $\Box \alpha = \neg \Diamond \neg \alpha$

▶  $\Diamond \alpha = \top \mathcal{U} \alpha$

▶ Правила двойственности:

▶  $\neg \bigcirc \varphi = \bigcirc \neg \varphi$

▶  $\neg \Diamond \varphi = \Box \neg \varphi$

▶  $\neg \Box \varphi = \Diamond \neg \varphi$

▶ Правила расширения:

▶  $\varphi \mathcal{U} \psi = \psi \vee (\varphi \& \bigcirc(\varphi \mathcal{U} \psi))$

▶  $\Diamond \varphi = \varphi \vee \bigcirc \Diamond \varphi$

▶  $\Box \varphi = \varphi \& \bigcirc \Box \varphi$

## Задача проверки программы на моделях

- ▶ Проверить многопоточный алгоритм/протокол — как?
- ▶ Первоначальная идея: Clarke E., Emerson E., Sistla A., Automatic verification of finite-state concurrent systems using temporal logic specifications 1986.
- ▶ Опишем состояние некоторым набором (булевских) переменных. Программа задаёт набор допустимых переходов между состояниями.
- ▶ Запишем условие (которое желаем проверить) как формулу ЛТЛ.
- ▶ Научимся проверять выполнимость формулы на данном множестве состояний.



# Постановка задачи

## Определение

*Системой переходов назовём граф состояний, в котором каждое состояние отражает содержимое памяти компьютера, а переходы соответствуют инструкциям (операциям), выполняемым компьютером*

Хотим научиться проверять, выполнено ли  $\varphi$  при всех возможных вариантах выполнения программы, то есть при всех возможных путях в системе переходов  $TS$ :

$$TS \models \varphi$$

Очевидно,  $TS$  задаёт некоторое множество (бесконечных) строк в алфавите  $2^{FV(\varphi)}$ . Находится ли в этом множестве строка, удовлетворяющая  $\varphi$ ?

# Недетерминированные (обобщённые) автоматы Бюхи

## Определение

*НАБ (НОАБ) определяется внешним алфавитом  $A$ , множествами состояний  $Q$ , функцией переходов  $\delta : A \times Q \rightarrow \mathcal{P}(Q)$  и семейством допускающих множеств состояний  $\mathcal{F} \subseteq \mathcal{P}(Q)$ .*

*Бесконечная строка  $\alpha = a_0 a_1 a_2 \dots$  допускается недетерминированным (обобщённым) автоматом Бюхи, если найдётся такая последовательность состояний  $q_0 q_1 q_2 \dots$ , что  $q_{n+1} \in \delta(a_n, q_n)$  и в процессе применения автомата к ней каждое из множеств допускающих состояний будет посещено бесконечное количество раз.*

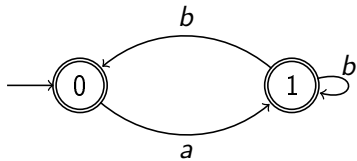
$$\forall F \in \mathcal{F}. \forall n \in \mathbb{N}. \exists m > n. q_m \in F$$

*В случае  $|\mathcal{F}| \leq 1$  такой автомат — НАБ, иначе — НОАБ.*

# Пример обобщённого недетерминированного автомата Бюхи

## Пример

Рассмотрим автомат с двумя состояниями  $(0,1)$ , начальным состоянием  $0$ , и  $\mathcal{F} = \{\{0\}, \{1\}\}$ .



Строка  $(ab)^\omega$  будет принята, строка  $a(b^\omega)$  — нет.

## Строим автомат Бюхи для формулы: состояния

- ▶ Раскроем сокращения записи (выразим  $\Box$ ,  $\vee$ ,  $\rightarrow$  и  $\Diamond$  через другие связки).
- ▶ Рассмотрим  $\mathcal{B}(\varphi)$  — семейство всех подформул  $\varphi$  (и их отрицаний, с учётом  $\varphi = \neg\neg\varphi$ ), образующих непротиворечивое максимальное множество. Скажем, для  $a \vee \neg b$  это будет
$$\{\{\neg a, \neg b, a \vee \neg b\}, \{a, \neg b, a \vee \neg b\}, \{\neg a, b, \neg(a \vee \neg b)\}, \{a, b, a \vee \neg b\}\}$$
- ▶ Поскольку множество содержит модальные операторы, непротиворечивость также должна соответствовать условиям реализуемости: при рассмотрении подформулы  $\varphi\mathcal{U}\psi$  должно быть

$$\psi \in B \Rightarrow \varphi\mathcal{U}\psi \in B \quad \varphi\mathcal{U}\psi \in B \text{ и } \psi \notin B \Rightarrow \varphi \in B$$

- ▶ Состояния автомата —  $B_n \in \mathcal{B}(\varphi)$ .
- ▶ Стрелки подписаны состоянием переменных  $A$ , и их может быть несколько одинаково подписанных, поскольку в силу модального характера значение формулы не исчерпывается значением переменных.

## Строим автомат Бюхи для формулы: переходы

Рассмотрим состояние  $B$  и набор переменных  $A \in \mathcal{P}(FV(\varphi))$ .

- ▶ Рассмотрим  $B' : A = B \cup FV(\varphi)$  — состояния, в которых пропозициональные переменные соответствуют ожидаемому набору переменных.
- ▶ Тогда  $B' \in \delta(A, B)$ , если и только если для каждого из  $\psi \in B$  выполнено одно из следующих условий:
  1. если  $\psi$  — не модальный оператор (здесь неявная рекурсия по структуре  $\psi$ ), то  $\psi \in B'$ ;
  2. если  $\psi \equiv \bigcirc \varphi$ , то  $\varphi \in B'$ ;
  3. если  $\psi \equiv \varphi_1 \mathcal{U} \varphi_2$ , то выполнен закон расширения для  $\mathcal{U}$ :
    - ▶ либо  $\varphi_2 \in B$  ( $\mathcal{U}$  активирован в текущем состоянии).
    - ▶ либо  $\varphi_1 \in B$  и  $\varphi_1 \mathcal{U} \varphi_2 \in B'$  ( $\mathcal{U}$  будет активирован позже).

## Строим автомат Бюхи для формулы: допускающие состояния

Автомат для формулы  $\varphi$ :

$$\begin{aligned}Q &:= \mathcal{B}(\varphi) \\Q_0 &:= \{B \mid \varphi \in B, B \in Q\} \\F_{\psi_1 \mathcal{U} \psi_2} &:= \{B \mid \psi_1 \mathcal{U} \psi_2 \notin B \text{ или } \psi_2 \in B\}, \\F &:= \{F_{\psi_1 \mathcal{U} \psi_2}\}\end{aligned}$$

Идея в том, что автомат окажется в допускающем состоянии относительно  $\psi_1 \mathcal{U} \psi_2$ :

- ▶ либо, когда формула  $\psi_1 \mathcal{U} \psi_2$  не нужна для результата;
- ▶ либо в тот момент, когда соответствующая формула  $\psi_1 \mathcal{U} \psi_2$  «активируется» — оператор меняет фокус восприятия с ранее истинного  $\psi_1$  на истинный  $\psi_2$ .

## Почему автомат Бюхи?

Напомним, обобщённый автомат Бюхи принимает строку, если все допускающие множества состояния посещаются при обработке строки бесконечное количество раз. Соответственно:

- ▶ если автомат имеет  $\mathcal{F} = \emptyset$ , то он примет любую бесконечную последовательность переходов.
- ▶ если автомат построен для оператора  $\mathcal{U}$ , и оператор активируется на шаге  $k$  в последний раз — значит, на шаге  $k + 1$  и на последующих шагах данное выражение не будет истинным (для истинности  $\varphi\mathcal{U}\psi$  требуется наличия момента активации в будущем).

## Разрешимость задачи $TS \models \varphi$ в ЛТЛ

Идея алгоритма.

1. Построим обобщённый недетерминированный автомат Бюхи для формулы  $\neg\varphi$  (принимает последовательность исполнения тогда и только тогда, когда она опровергает  $\varphi$ );
2. построим недетерминированный автомат по системе переходов  $TS$ ;
3. построим их пересечение — и преобразуем автомат в недетерминированный автомат Бюхи  $T$  (с множеством допускающих состояний  $F$ ).
4. проверим  $\mathcal{L}_T = \emptyset$  (значит,  $\varphi$  доказано), либо найдём контрпример — последовательность исполнения, имеющая цикл, затрагивающий состояние из  $F$  (обход графа состояний; алгоритм заканчивается в силу конечности множества состояний);
5. данная последовательность будет контрпримером к задаче  $TS \models \varphi$ .





## Пример реализации: SPIN

- ▶ Один из первых инструментов (1991 год).
- ▶ Используется специальный язык для описания алгоритмов/протоколов (Promela).
- ▶ Язык позволяет формализовать параллельные вычисления.
- ▶ Программа может быть вычислена в разных окружениях (например, случайное исполнение).
- ▶ Также, к программе могут быть добавлены условия, которые либо будут доказаны — либо будет найден контрпример (контрпример будет предъявлен).

## Пример программы на Promela: каковы возможные значения n?

```
byte n = 0, finish = 0;
active [2] proctype P() {
    byte register, counter = 0;
    do :: counter = 10 -> break
      :: else ->
        register = n;
        register++;
        n = register;
        counter++
    od;
    finish++
}
active proctype WaitForFinish() {
    finish == 2;
    printf("n = %d\n", n)
}
```