КРУЖОК СЁГИ ПЯТОГО КЛАССА ЛНМО: о зачёте за первую четверть

Зачёт будет проходить устно и письменно 29 октября 2015 года. Ученикам будет предложено несколько вопросов на темы, приведённые ниже. Могут быть заданы как прямые вопросы на определения («скажите, что такое нифу»), так и вопросы, требующие небольшого мыслительного усилия («сколько дополнительных полей начинает бить слон после переворота», «назовите позицию ладьи чёрных в дебюте шикенбиша», «в партии записан ход чёрных Р*54; сделайте его на доске»). Иероглифы требуется уметь читать и различать, уметь писать их необязательно.

Итоговая оценка за зачёт складывается из трёх оценок:

- за ответы на вопросы;
- за решение простой задачи цумэ-сёги;
- за конспект.

Ответы должны даваться только на основании памяти и размышления. Никакими источниками (литературой, памятками, записями, конспектами и т.п.) при подготовке ответов пользоваться будет нельзя.

Список тем

- 1. Названия и ходы фигур.
- 2. Иероглифы, обозначающие фигуры (王玉飛竜角馬金銀全桂圭香杏歩と).
- 3. Японские цифры (一二三四五六七八九十).
- 4. Правила взятия и сброса фигур.
- 5. Зона переворота. Правила превращения фигур. Ситуации, когда переворот обязателен.
- 6. Цель игры. Шах, цумэ, мат.
- 7. Фуригома. Сентэ и готэ.
- 8. Правила вежливости во время партии (что нужно, а что нельзя говорить; когда ход считается сделанным; где и как хранить фигуры «в руке»).
- 9. Нифу и кинтэ. Когда и как заявлять об этих ситуациях.
- 10. Европейские обозначения фигур. Запись партии. Нумерация ходов. Запись перемещения фигуры, взятия фигуры, переворота фигуры, сброса фигуры. Три способа записи позиций фигур на доске.
- 11. Задачи на мат. Правила цумэ-сёги.
- 12. Система разрядов сёги (кю и даны).
- 13. Правила игр с форой. Правила определения величины форы в зависимости от разрядов противников.
- 14. Три части партии. Задачи дебюта.
- 15. Крепость Мино. Задачи крепостей.
- 16. Классификация дебютов по положению ладьи. Дебют шикенбиша, первые девять ходов за белых и за чёрных.