



”

QT UI를 이용한 게임 만들기 "그지 키우기"

발표시작 >



목차

”

01 선정동기 및
게임소개

02 구현 기능



”

선정동기 및
게임소개

어

게임 소개



- 어릴때 재밌게 했던 '거지키우기' 게임을 모티브로 제작함
- 흔히 말하는 '키우기 류'의 게임으로 업그레이드 등 여러 기능을 통해 사용자가 하나씩 과제를 해결하며, 성취감을 느끼는 것을 목표로 함

선정동기



- qt ui를 재미있게 녹여낼 수 있는 장르
- 틀이 박혀있지 않은 구조

초기 계획

1 <거지키우기 게임>

2

3 <무조건 구현>

4 1. 클릭당 돈증가

5 2. 자동으로 돈증가

6 3. 돈증가 비율조정

7 4. 디자인 - b급감성

8

9 <추가 구현(시간 있으면 하자)>|

10 1. 도박 시스템 (창 따로)(포인터)

11 2. 아이템 사용

12 - 클릭당 돈증가 엄청 증가

13 - 시간 가속

14 3. 도전과제

15 4. 피버타임 -> 피버타임시 색 변경

16 5. 클릭 애니메이션 구현

17 6. 동료 시스템



”

구현 기능

02



구현 기능

- 버튼 클릭시 돈증가
- 동료시스템 -> 자동으로 돈 증가
- 클릭 당/ 초당 돈 증가 비율 업그레이드
- 피버타임(피버타임 5초간 클릭당 돈 증가값 5배)
- 도박 시스템(홀/짝 게임)
- 도전과제(총자산 1억 달성, 총자산 100억 달성, 모든 동료 잠금해제) -> 클리어시 아이템 획득



”

감사합니다!

발표 끝!