MySQL数据库高可用HA实现

- 1. 数据库高可用分析
 - 。 高可用的衡量标准
 - 数据库实现高可用的几种方式
 - o MySQL数据库实现高可用
- 2. MySQL主从复制的容灾处理
 - o MySQL支持的复制方式分析
 - 。 主从场景切换方式
 - 。 主从结构如何实现容灾

1. 什么是数据库高可用

1.1. 什么是高可用集群

N+1: N就是集群, 1就是高可用, 高可用的核心就是冗余, 集群是保证服务最低使用标准的

1.2. 高可用集群的衡量标准

一般是通过系统的可靠性和可维护性来衡量的

MTTF: 平均无故障时间, 这是衡量可靠性的

MTTR: 衡量系统的可维护性的

HA=MTTF/(MTTF+MTTR)*100%

SLA: 99.999%:表示一年故障时间/宕机时间不超过6分钟

1.3. 实现高可用的三种方式

• 主从方式(非对称)

这种方式的组织形式通常都是通过两个节点和一个或多个服务器,其中一台作为主节点 (active),另一台作为备份节点(standy),备份节点应该随时都在检测主节点的健康状况,当 主节点发生故障,服务会自动切换到备份节点保障服务正常运行

• 对称方式

两个节点,都运行着不同的服务且相互备份,相互检测对方的健康,当任意一个节点发生故障,这个节点上的服务就会自动切换到另一节点

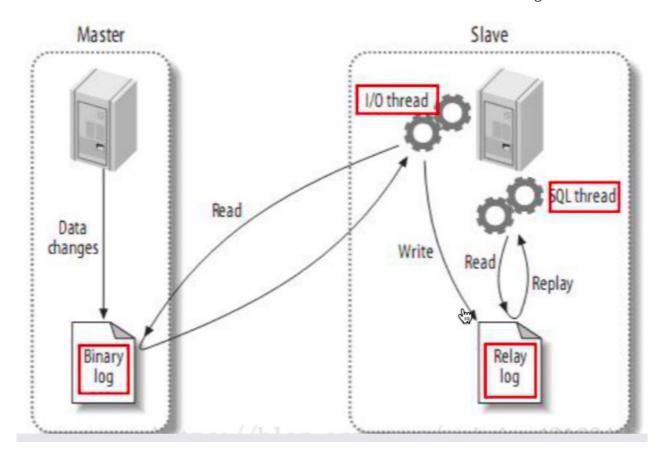
• 多机方式

包含多个节点多个服务,每个节点都要备份运行不同的服务,出现问题自动迁移

1.4. MySQL数据的高可用实现

1.4.1. 主从方式(非对称)

- 资源:两台同版本的MySQL数据库
- 主从实现的内部运行原理和机制
 - o First Step: 主数据库服务器会把数据的修改记录记录进binlog日志, binlog一定要打开
 - Second Step:从库的I/O进行读取主库的binlog内容后存入自己的Relay Log中继日志中,这个I/O线程会和主库建立一个普通的客户端连接,然后主库启动一个二进制转储线程,I/O线程通过转储线程读取binlog更新事件,同步完毕后I/O进入sleep,有新的更新会再唤醒
 - Relay Log和Binlog的格式是一样的,可以用mysqlbinlog读取,也可show
 - mysql> show relaylog events in 'relay-log.000001';
 - 目前数据库有两种复制方式
 - binlog日志点position
 - GTID方式也要依赖binlog
 - 。 第三步: 从服务器的SQL进程会从Relay Log中读取事件并在从库中重放
 - 从服务器执行重放操作时是可以在配置里声明是否写入服务器的binlog日志中



1.4.2. 配置主从服务步骤

- 1.4.2.1. Binlog的日志点方式配置主从同步
 - 配置主从服务器参数
 - 在Master服务器上创建用于复制并授权的数据库账号
 - 备份Master数据库并初始化Slave服务器数据
 - 启动复制链路

Master服务器配置

Slave服务器配置

```
server id=196
   log_bin=/usr/local/binlog/mysql-bin
2
   relay_log=/usr/local/relaylog/relay-bin
   #当slave宕机后,如果relay log损坏了,导致一部分中继日志没有处理,则放弃所有未完成的,
   重新获取执行, 保证完整性
   relay_log_recovery=1
   #让从库数据只读, super用户, super_read_only=on
7
   read_only=on
8
   #从库的复制链路服务不会随数据库重启而重启,需要手动启动
9
   skip_slave_start=on
   #确保数据一致性,通过innoDB的崩溃恢复机制来保护哦
10
   master_info_repository=TABLE
11
12
   relay_log_info_repository=TABLE
#select * from mysql.slave_master_info;
  #select * from mysql.slave_relay_log_info;
```

主库授权

```
mysql> use msyql;
mysql> grant replication slave on *.* to 'syncuser'@'192.168.0.103'
identified by '123456';
mysql> flush privileges;

set global validate_password_policy=LOW;
set global validate_password_length=6;
```

初始化数据

```
mysqldump -uroot -p123456 --master-data=2 --single-transaction --routines -
   -triggers --events --databases mydb > mydb.sql
```

创建复制链路

```
1
   mysq1>
2
   CHANGE MASTER TO
   MASTER_HOST='192.168.0.102',
4
   MASTER_PORT=3306,
5
   MASTER_USER='syncuser',
   MASTER_PASSWORD='123456',
6
7
    MASTER_LOG_FILE='mysql-bin.000001',
8
   MASTER_LOG_POS=8122;
9
10
   mysql> start slave;
11
   mysql> show slave status \G;
```

从库的binlog是否写入?

- 默认情况下是不写入的:因为写入binlog会消耗I/O,所以性能会下降,如果需要在从库上恢复数据就到Relay Log里进行导出处理
- 直接在从库上操作更行语句则会写入binlog
- 如果就是需要写入? 在从库的my.cnf: log_slave_updates=on #开启同步并写入binlog
- 开启同步并写入binlog应用于从到从的情况

汤汤提问: 只同步其中三个表

```
1 #Master配置文件
2
   #不同步哪些数据库
   binlog-ignore-db=mysql
3
   binlog-ignore-db=test
5
   binlog-ignore-db=information_schema
   #同步哪些库
   binlog-do-db=game
7
8
   binlog-do-db=mydb
9
10
   #Slave配置文件
   #复制哪些数据库
11
12
   replicate-do-db=mydb
13
   replicate-do-db=game
   #不复制哪些数据库
14
15
   replicate-ignore-db=mysql
16
   replicate-ignore-db=test
17
   --replicate-wild-ignore-table=foo%.bar% 不复制使用表名称以开头foo且表名称以开头
18
   的表的更新bar
   作业:
19
   ? replicate-ignore-table=mydb.ad_user?
20
```

mysqldump只导出3张表,复制的配置只复制三张表

不同点

• 主从服务器的参数有不同的地方

```
1#在上面的基础上,需要给主从服务器都加上2gtid_mode=on3enforce_gtid_consistency=on #开启强制GTID的一致性确保事务
```

● GTID下复制链路的启动

```
1 mysql>
2 CHANGE MASTER TO
3 MASTER_HOST='192.168.0.102',
4 MASTER_PORT=3306,
5 MASTER_USER='syncuser',
6 MASTER_PASSWORD='123456',
7 MASTER_AUTO_POSITION=1;
```

- 启动GTID后以下数据库操作不可用
 - o create table tableName.... select
 - o 在一个事务中创建临时表
 - o 在一个transaction中更新innoDB表和myisam表

2. 数据主从复制方式的容灾处理

2.1. MySQL支持的复制格式

2.1.1. 基于语句的复制(statement)

● 优点:记录少,只记录执行语句,易懂

● 缺点: insert into table1(create_time) values(now()),这个now就不是当时的时间了

2.1.2. 基于行复制 (row)

• 优点: 几乎没有基于行复制无法处理的场景

● 缺点:数据量太大了

2.1.3. 混合类型的复制(MIXED)

mixed格式默认采用statement, 比如用到UUID(), ROW_COUNT()

2.2. 主从切换

作业: 自己把主从更换一下

- 从库的binlog目前是没有写入的
- 需要给old主库授权new主库的权限
- 在old主库上创建复制链路
- 从库还需要把read_only关闭

2.3. MySQL主从复制模式

- 异步复制: MySQL默认就是异步复制, 性能最好, 但主从复制的数据不一致性概率最大
- 同步复制: 当客户端发过来一个请求后,只有当所有的从库都写到Relay Log中,才回复给前端事务完成,性能最差,但一致性很强
- 半同步复制:至少一个从库完成Relay Log写入后就返回事务完成给前端

```
1主从上都要安装2mysql> install plugin rpl_semi_sync_master soname='semisync_master.so'34rpl_semi_sync_master_enabled5rpl_semi_sync_master_timeout #单位是毫秒,如果主库等待从库回复超过这个时间就自动切换为异步
```

问题?

- 做过主从复制,主从一般都是实时的同步的?
- update tableName set score=99;
- 从库是不是也会被直接更新掉?
- 一般情况下, 我的从库对数据的实时性要求都不是非常高
- 如果我们有一个从库更新可以延时10分钟
- 如果运气好,在你拿到10分钟前的数据和你更新之间这个表没有操作,是不是完美解决?
- 设置一个从库,将延迟时间设置成我们能处理和反应的周期长度即可

```
1 mysql> stop slave;
2 mysql> change master to master_delay=600; #单位是秒, SQL_Delay: 600
3 mysql> start slave;
```