

今天课程的内容

- 大型互联网系统的特点与设计思想
- 大型互联网系统架构演变历程
- 从研发到架构师的蜕变&架构师需要具备的技术栈能力
- 架构师的职业发展及自我成长

大型互联网系统的特点与设计思想

一提到大型网站系统,很多人都会理解为只要这个网站系统内容够多,网站的PV/UV访问量足够大,那么这个网站就是肯定是一个大型网站了,这种理解只是从表面得出了一个结论。我们看一下hao123。这个网站的页面访问及用户访问量是非常大的,这是一个大型网站吗?如果不是为什么?

我们看一下hao123.com的站点页面和他的日均UV/PV量





类似hao123这样的网站,它们都是提供一个静态网页(可以通过模板技术生成静态页面),用户点击是跳转到其他的网站,它们是根据用户的访问需求提供了一种综合的网站分类推荐服务。这些网站本身是不具有庞大的数据量的。可以说他们和用户的交互都是单向的,网站通过自身编辑内容对用户提供访问内容,用户只需要点击浏览即可,相当于Web1.0时代的小型网站。

大型互联网系统的特点

- 高并发
 - 一个网站还是系统, 从小到大的过程
- 高可用

HA、高可用的核心就是冗余、SLA、7*24不间断的服务

• 大数据

就是为了做用户画像,还有就是做用户行为分析

• 迭代周期短

越是大型的系统,越不能闭门造车,1-2周就需要产生一个迭代成果

● 用户量庞大

系统支持用户服务非常巨大

• 可持续发展

任何一个系统都需要不断升级

• 安全级别高

系统只要上线,并且用户量增大,访问量上去了,后门,漏洞,XSS,CSRF,注入

• 可弹性、可伸缩

流量是动态,系统如果不能解决突发流量,就非常危险

● 吞吐量高

大型互联网系统的设计思想

● 解耦

MVC, 项目解耦:逻辑流程上的,架构解耦:是基于业务

● 集群

解决基础服务能力

CDN

是一种加速的服务,按照流量收费,cloudfront,OSS user->应用(静态资源)->数据库

缓存

Redis,对我们核心数据库进行保护

● 分布式系统 都是为了解决单一节点的应用瓶颈

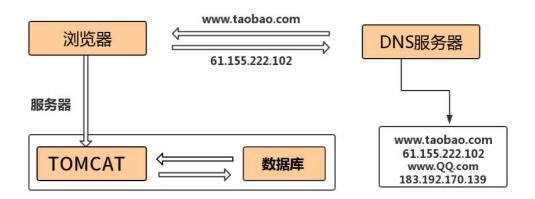
● 异步

Ajax, MQ: 一般是应用在后端写压力过大的情况

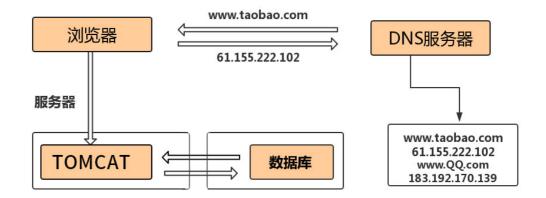
- 业务分离按照业务进行拆分,然后相应团队进行维护
- 容灾数据上的灾备,这个更重要

大型互联网系统架构演变历程

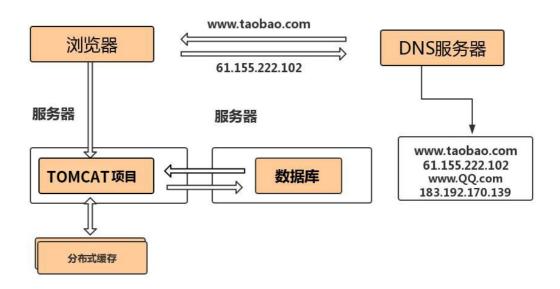
• 初始化单机架构



● 第一次演进: Tomcat与数据库分开部署



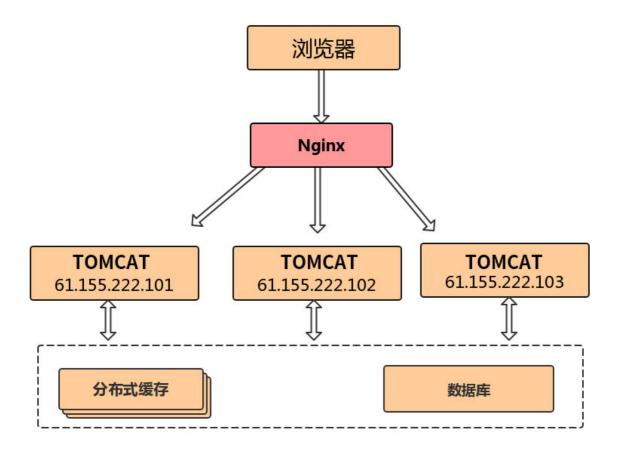
• 第二次演进: 引入本地缓存和分布式缓存



数据库出现卡顿,优化索引,慢查询日志,explain select * from table where ab=11 show processlist

kill pid

• 第三次演进:引入反向代理实现负载均衡



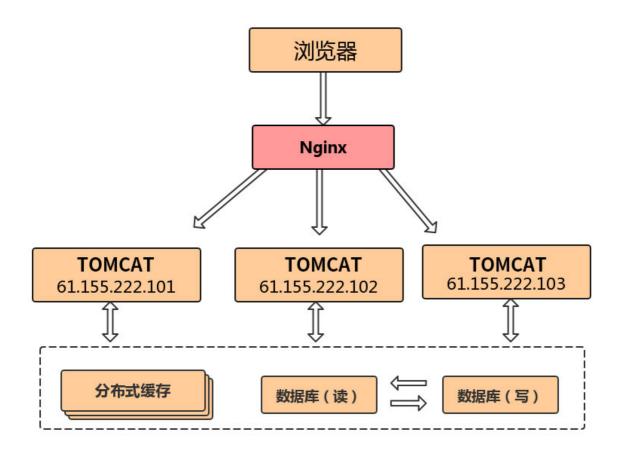
Nginx并发支持50000(5w)keepalive 65s,Tomcat的并发建议配置1000-2000,这些并发都有根据业务进行实际的压测

ulimit 1024, socket 128

session共享问题: 中心化

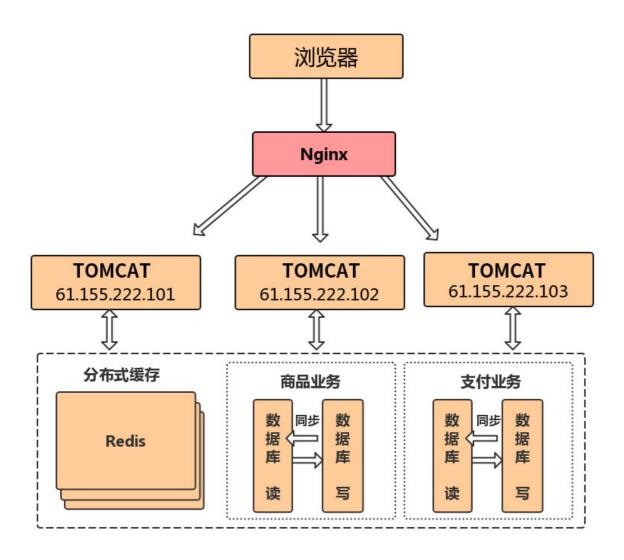
文件上传下载:中心化

• 第四次演进:数据库读写分离

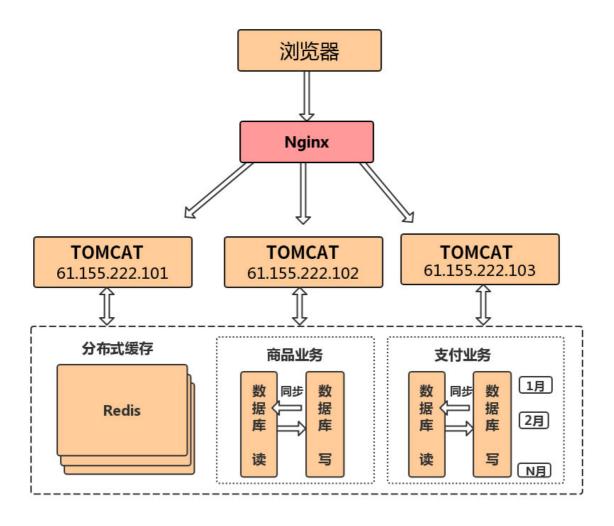


将从库给到缓存进行数据收集,并将后台服务给到从库进行报表查询

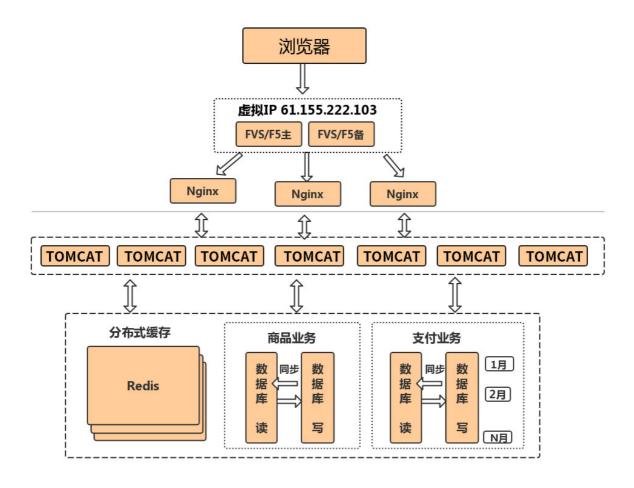
• 第五次演进:数据库按业务分库



• 第六次演进: 把大表拆分为小表



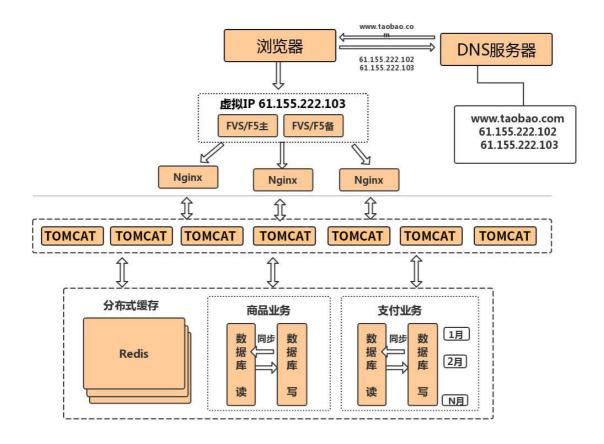
● 第七次演进:使用LVS或F5来使多个Nginx负载均衡



Nginx: 7层

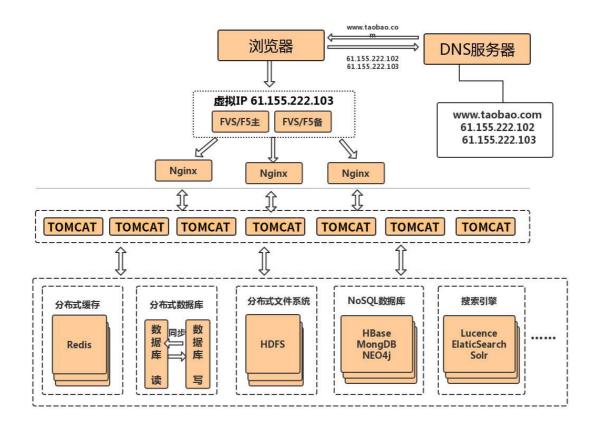
Lvs: 4层

● 第八次演进:通过DNS轮询实现机房间的负载均衡



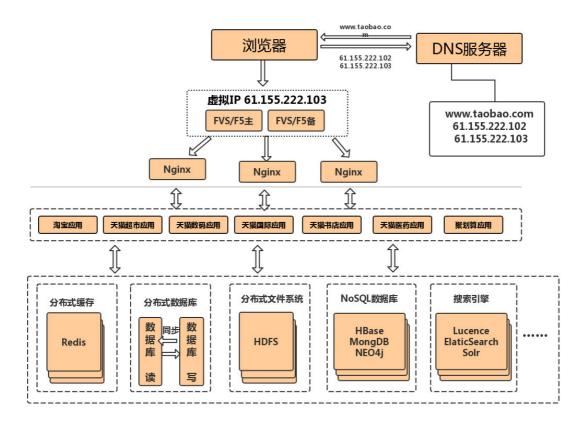
DNS不会帮你做服务的验证,DNS要做多级的缓存加入或去掉IP的时间都会很长

● 第九次演进:引入NoSQL数据库和搜索引擎等技术

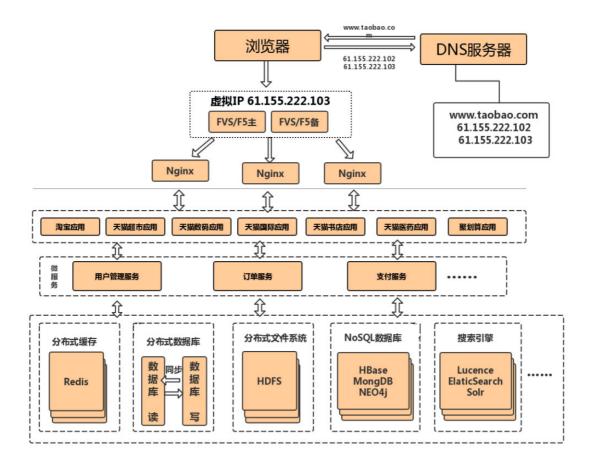


like 'abc%def',提前放入到ES、Solr,Redis会出现雪崩: 击穿、服务挂掉

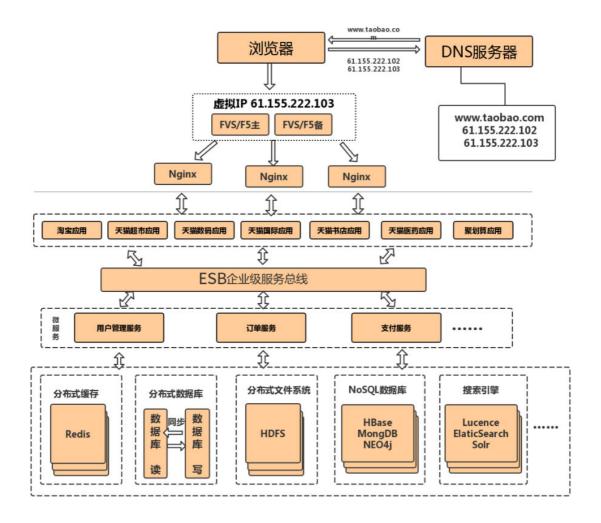
• 第十次演进: 大应用拆分为小应用



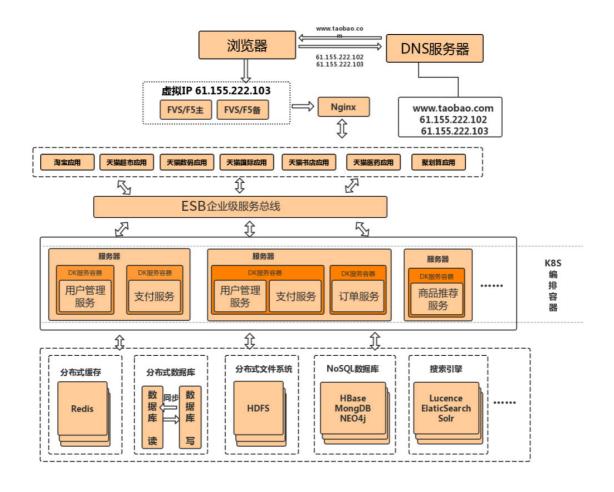
• 第十一次演进: 复用的功能抽离成微服务



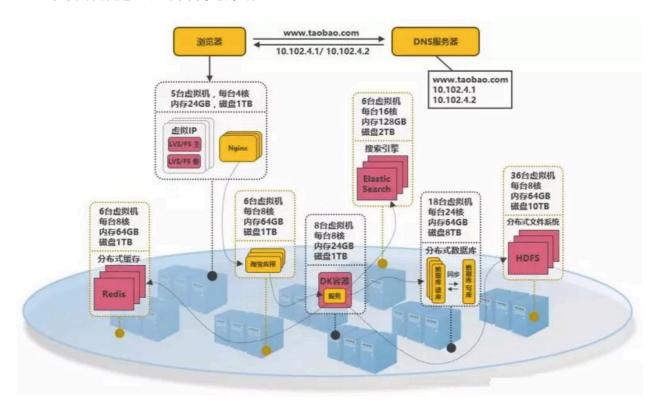
● 第十二次演进:引入企业服务总线ESB屏蔽服务接口的访问差异



• 第十三次演进: 引入容器化技术实现运行环境隔离与动态服务管理



● 第十四次演进: 以云平台承载系统



从研发到架构师的蜕变&架构师需要具备的技术栈能力

• 需要的转变

工作态度上

技术方面

○ 语言基础: JVM、GC、IO、类加载、并发多线程、框架、AOP、IOC、线程安全,

○ 脚本语言: shell、js、python

○ 架构设计:要素、模式、架构演进

○ 开发工具: IDE(Eclipse,IDEA), Git、Svn、Jenkins、Maven、Gradle、JIRA、Wiki

○ 负载均衡: DNS、Nginx、F5、LVS、HAProxy, (HA: keepalived)

。 设计模式

。 数据结构与算法

○ 运维和测试: 监控、日志、测试

分布式服务:理论(SOA、微服务理论)、springcloud、dubbo、通信机制、服务治理、 API网关、Netty

o 虚拟化: Docker、laaS、PaaS、SaaS、k8s

○ 中间件:容器、MQ、缓存、数据库、NoSQL

○ 一致性: 锁、强一致性、分布式一致性、一致性算法、分布式事务

o 大数据: ETL

还要关注方案评估: 评估各种风险

尤其发布阶段要进行深入一个关注

- 在实际工作中如何进行系统架构
 - 。 先做背景调查
 - 系统所用的技术栈
 - 团队管理的流程(这里是和项目经理沟通的地方)
 - 需求的开发模式:基干传统的还是基于敏捷(这里就是和产品沟通的地方)
 - 系统所处的架构阶段
 - 和业务沟通了解业务所面临的技术难题:业务人员、BOSS、客户
 - 寻找业务的复杂度的点
 - 什么叫复杂度
 - 一个系统到底问题来源是哪里
 - 复杂度的来源
 - 高性能
 - 高可用
 - 可扩展性
 - 低成本
 - 安全
 - 。 知道问题本身
 - 制定方案
 - 时间成本、技术成本、应该采用最适合或能最快速解决问题的方式

- 一定要有备选方案: 3-5个为佳
- 评估和选择
 - 最简派:基于时间的
 - 最牛派: 炫技, 甲方项目
 - 最熟派:用于成本方面
 - 领导派: 权衡利弊
 - 业务也不一定全面理解
 - DID、N+1
 - 在没有明确数据节点和时间成本要求的情况下,一般不会有最真实的意图和 决策的
 - 数据量化很重要
- o 实施
- ο 优化
- o PDCA
- 架构师应该要掌握的管理能力
 - 。 专业的影响力
 - 方法论的建设能力
 - 知识的传播
 - o 关系技能
 - 沟通
 - 协商
 - 领导力
 - 政治
 - 个人技能
 - 激情
 - 透明化: 让别人清晰的知道你的意图
 - 语境的切换
 - o 商务技能
 - 认知
 - 创新
 - 项目规划和管理的能力

架构师的职业发展及自我成长

- 掌握完整的架构知识体系
- 获取项目经验和最佳实践,知行合一 不在其位不谋其政,你永远得不到锻炼
- 锻炼自己的抽象能力
- 要学会表达自己