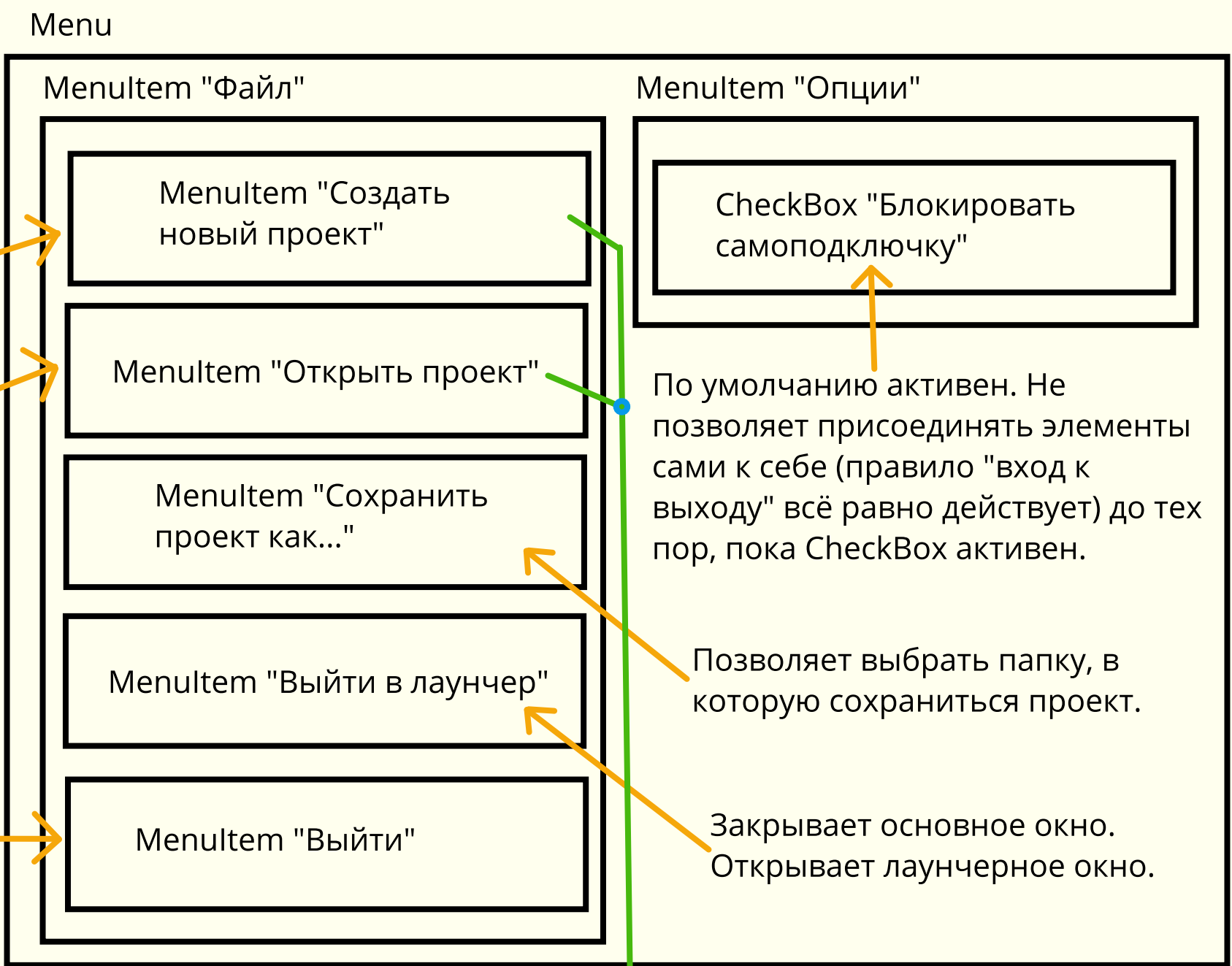


Создаёт новый проект с единственной пустой схемой, а также переходить в основное окно.

Даёт выбрать файл с проектом, после чего добавляет проект в список проектов, импортирует первую схему и открывает основное окно.

По нажатию этих кнопок, соответствующий проект будет прогружен, а также произойдёт переход на основное окно. Будет сразу импортирована первая схема из проекта.

По нажатию этой кнопки, стартовое окно будет захлопнуто.

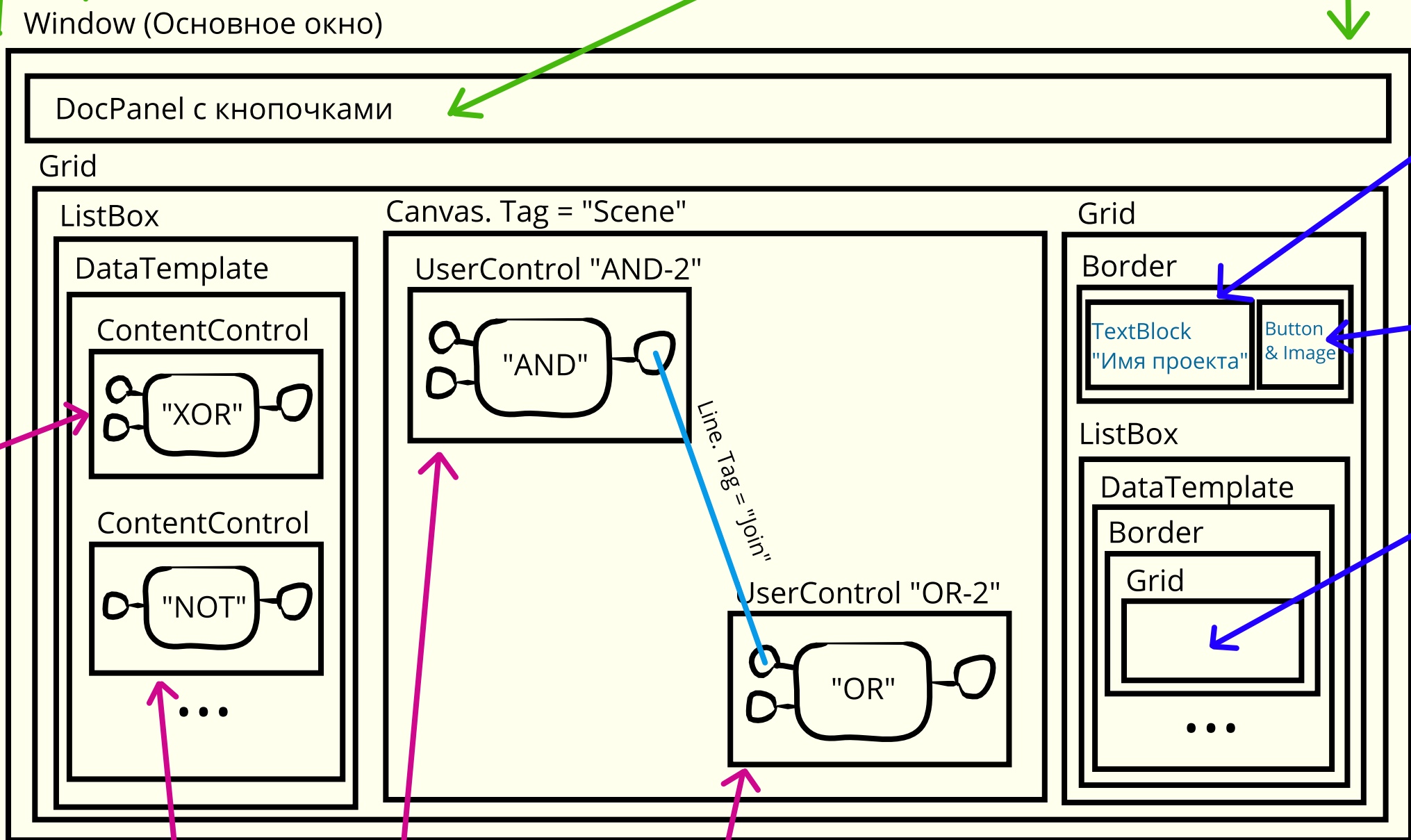


По умолчанию активен. Не позволяет присоединять элементы сами к себе (правило "вход к выходу" всё равно действует) до тех пор, пока CheckBox активен.

Позволяет выбрать папку, в которую сохраниться проект.

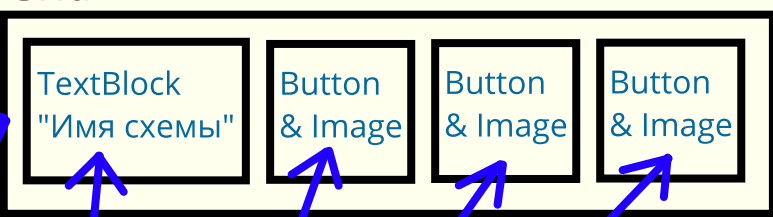
Закрывает основное окно. Открывает лаунчерное окно.

По нажатию этой кнопки, основное окно будет захлопнуто.



Трансформируется в TextBox при двойном клике, чтобы проект. Enter применяет изменения, сообщая обработчику файлов это, а также возвращает тип TextBlock.

Кнопка с картинкой внутри. По нажатию, добавляет перед первой схемой ещё одну новую пустую схему.



Кнопка с картинкой внутри. По нажатию, выкорчёвывает схему из проекта. Не видно, если эта схема - единственная в проекте.

Кнопка с картинкой внутри. По нажатию, добавляет новую пустую схему после схемы, в которой встроена эта кнопка.

Кнопка с картинкой внутри. По нажатию, импортирует данную схему. Не видно, если эта схема уже открыта.

Трансформируется в TextBox при двойном клике, чтобы переименовать в схему. Enter применяет изменения, сообщая обработчику файлов это, а также возвращает тип TextBlock.

UserControl "Тип-Количество_входов". Tag = "Gate"

