

Задание

Разработать Web-приложения для отправки СМС абоненту.

Описание интерфейса

Интерфейс приложения представляет собой одну web-страницу, на которой можно выделить 2 области.

Номер телефона: Сообщение:

Сообщение успешно отправлено!

▼ Phone	▼ Sent Date	▼ Sent Status	▼ Message
79110123457	2015-06-07 08:00:11	Отправлено	привет!
79110123468	2015-06-07 08:00:12	Не отправлено	<Hi!>
79110123471	2015-06-07 09:00:11	Не отправлено	&test;hi!
79110123483	2015-06-07 12:00:13	Отправлено	<!-- test -->

Область отправки СМС

Здесь расположены поля ввода для номера телефона и текста сообщения, кнопка отправки СМС и место для вывода статуса.

При отправке СМС, все поля проверяются на корректность введенных данных, и, в случае некорректности данных, в поле статуса выводится тест с описанием ошибки. Отправка при этом не происходит.

Если все поля заполнены корректно, после нажатия на кнопку «Отправить», поля ввода и кнопка должны блокироваться, в область статуса выводится текст "Отправка сообщения ...".

После успешной отправки, поля должны очищаться, а в область статуса выводится текст "Сообщение успешно отправлено!".

Если сообщение не было отправлено, в область статуса должен выводиться текст "Произошла ошибка, сообщение не отправлено!".

При этом поля ввода очищаются не должны.

Поле "Номер телефона" обязательно для заполнения, и должно соответствовать регулярному выражению `^79\d{9}$`.

Поле "Сообщение" обязательно для заполнения.

Область просмотра истории отправки СМС

В этой области выводится история отправки СМС. Данные отсортированы от новых к старым.

Нужно реализовать постраничный вывод. На одной странице отображать не более 10 записей.

Отправка СМС

На стороне сервера, происходит эмуляция отправки СМС, используя следующий класс:

```
public class SmsSender {  
  
    final Logger log = LoggerFactory.getLogger(getClass());  
  
    final Random random = new Random();  
  
    public boolean sendSms(String phone, String message){  
  
        boolean success = random.nextBoolean();  
  
        log.info("message sent to {} with status {}:\\n{}", new Object[]{phone, success, message});  
  
        return success;  
  
    }  
}
```

База данных

Историю отправки нужно хранить в СУБД MySQL.

Реализация

Приложение предназначено для работы в Tomcat.

Приложение должно реализовывать клиент-серверную архитектуру.

Серверная часть должна быть реализована на Java 7 с использованием Spring (Spring-Core, Spring-JDBC, Spring-WebMvc).

Логирование должно быть реализовано с помощью log4j, commons-logging.

Клиентская часть должна быть реализована на JavaScript/HTML/CSS (Bootstrap, jQuery).

Желательно использование ReactJS/UnderscoreJS.

Взаимодействие между серверной и клиентской частью должно происходить через AJAX по протоколу REST.