Gymapp

Finanzas

Control de cambios			
Cuando	Quién	Qué	Versión
14/05/2022	Sergio Buitrago	Creation	0.1

Control de revisiones			
Cuando Quién Rol Revisión			

Contenido

1.	TI	TULO	4
2.	Jl	USTIFICACION	5
	2.1	JUSTIFICACIÓN	5
3.	0	BJETIVOS	6
	3.1	Objetivo General	6
	3.2	OBJETIVOS ESPECIFICOS	6
4.	E	DT	7
	4.1	DIAGRAMA EDT	7
	4.2	DICCIONARIO EDT	7
5.	E	XCLUSIONES DEL PROYECTO	. 13
6.		RITERIOS DE ACEPTACION DEL PROYECTO	
7.		ESULTADOS ESPERADOS	
8.	C	ONCLUSIONES	. 16
9.	R	EFERENCIAS	. 17

1. TITULO

Nombre del proyecto: Gymapp.

¿Qué se pretende hacer, producto o proceso?

Permitir por medio de una aplicación móvil, reservar el cupo de los gimnasios para evitar aglomeraciones y contagios por el Covid-19

¿Qué producto o proceso se pretende obtener?

Disminuir la carga de maquitas y horas pico en los gimnasios y permitir el entrenamiento eficaz.

¿Qué utilidad posee el producto o proceso?

Ser un producto móvil, y gratuito que permita a las personas tenerlo siempre a la mano desde su celular.

¿Qué población será beneficiada con la propuesta?

La población registrada a los gimnasios con nuestro producto ya que permite no solamente sacar el cupo si no también administrar su mensualidad o información.

¿Qué herramienta informática se utiliza para desarrollar el proyecto?

Esta aplicación estará desarrollada en Ionic permitiendo estar disponible tanto en Android como en IOS.

2. JUSTIFICACION

2.1 JUSTIFICACIÓN

La inesperada llegada de la emergencia sanitaria mundial ocasionada por el COVID-19 repercutió de manera significativa en diferentes sectores de la economía nacional e internacional, afectando así las esferas nacionales y locales desde las grandes organizaciones hasta las pequeñas y medianas empresas (PYME) o emprendimientos particulares. Dentro de las industrias más afectadas por las medidas de higiene instauradas para evitar el contagio, se encuentran los sectores deportivos, fitness y de gimnasio. Las medidas restrictivas, como el uso del tapabocas, los dos metros de distancia y el lavado de manos, forman actualmente la serie de requisitos mínimos para realizar actividades cotidianas. Así, estas modificaciones parciales han permitido lo que hoy se conoce como "nueva normalidad" (Cáceres Laras y Gutiérrez, 2020).

Asimismo, la nueva normalidad trajo consigo la introducción de servidores y plataformas digitales que facilitaron la realización de actividades a distancia, contemplando también las actividades deportivas. Ahora bien, el contenido audiovisual difundido por redes sociales digitales a través de figuras influenciadoras permitió que muchos usuarios que tenían una rutina establecida en el gimnasio, pudieran realizarla desde sus hogares. De este modo, cuando los gimnasios tuvieron su reapertura con todas las medidas necesarias para evitar el contagio, este sector ya presentaba una variación de -30% (Cáceres Laras y Gutiérrez, 2020).

Teniendo en cuenta que las plataformas virtuales son actualmente las más utilizadas para facilitar las actividades cotidianas frente a la nueva normalidad, una posible solución ante la dificultad del sector de actividad física para restablecer sus servicios consiste en una alianza con la tecnología (Cáceres Laras y Gutiérrez, 2020; Peñalosa Palacios et al., 2020).

Lo anterior en pro de desarrollar aplicaciones robustas y móviles para controlar el ingreso a los gimnasios sin aglomeraciones, contando con un filtro adicional en el que se muestre la distancia adecuada para realizar las rutinas de ejercicios. Lo anterior permitiría cumplir con las medidas de distanciamiento social requeridas para evitar el contagio. Además, se espera que las aplicaciones también permitan a los usuarios tener contacto con entrenadores y/o entrenadoras para no descuidar sus rutinas personalizadas (Peñalosa Palacios et al., 2020)

3. OBJETIVOS

3.1 OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema de información móvil usando tecnologías multiplataforma que sea intuitivo para las personas inscritas a los gimnasios que permita separar su cupo en una franja horaria.

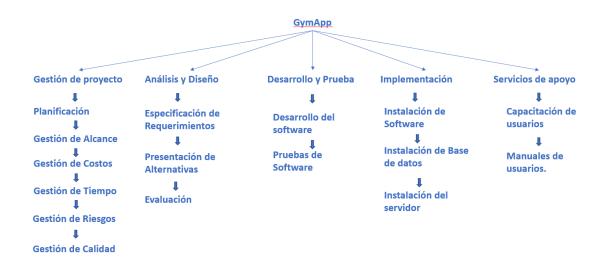
Objetivos específicos

3.2 OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Diseñar un prototipo de reserva online para gestionar cupos en el gimnasio y cumplir con la norma de aglomeraciones por COVID-19.
- Mantener la carga del establecimiento más baja y tener una menor sobrecarga por máquina de entrenamiento.
- Recolectar y analizar información estadística de los usuarios que ingresan al gimnasio, horario de solicitudes y seguimiento en los ejercicios.

4. EDT

4.1 DIAGRAMA EDT



4.2 DICCIONARIO EDT

ld 1			
Nombre de trabajo	Actividades inicia	les	
descripción	Definir los objetivos y organizar proyecto	las ideas del	
responsable	Director y líder de pr	oyecto	
dependencias	Ninguna		
tareas	Responsables	Duracion	
Validar los objetivos generales y específicos	líder de proyecto y director	8 h	
Entregables	Confirmación de los o	bjetivos	
información adicional	ninguna	ninguna	
Criterios de aceptación	ninguna	ninguna	

Id	2	
Nombre de trabajo	Propuesta	
descripción	Propuesta de trabajo, pensando en los pros y contra de la aplicación	
responsable	Líder de proyecto	
dependencias	Trabajo simultaneo	
tareas	Responsables Duracio	ón
Crear una propuesta de valor para el director y futuro inversores	Líder de proyecto 8 h	
Entregables	Propuesta de valor	
información adicional	ninguna	
Criterios de aceptación	Aprobación del director	

Id	3	
Nombre de trabajo	Modelo Canvas	
descripción	Desarrollo de modelo canvas	
responsable	líder de proyecto y director	
dependencias	Trabajo simultaneo	
tareas	Responsables	Duración
Desarrollar el modelo canvas	líder de proyecto y director	2 D
Entregables	Modelo canvas	
información adicional	ninguna	
Criterios de aceptación	Aprobación del director y Líder de proyectos	

Id	4	
Nombre de trabajo	Clientes o inversores	
descripción	Buscar los clientes e inversores y consolidar el equipo de trabajo	
responsable	líder de proyecto y director	
dependencias	Trabajo simultaneo	
tareas	Responsables	Duración
Buscar clientes o inversores	Director	1 S
Consolidar equipo de trabajo	Líder de proyecto	2 S
Entregables	Inversión y equipo de trabajo	
información adicional	Se debe buscar los trabajadores necesarios para completar los objetivos específicos	
Criterios de aceptación	Aprobación del director y Líder de proyectos	

Id	5	
Nombre de trabajo	Planeación	
descripción	Planear el desarrollo de todas las actividades en el ciclo de vida del proyecto	
responsable	Líder de proyecto	
dependencias	Trabajo enfocado	
tareas	Responsables	Duración
Analizar las necesidades del negocio	Líder de proyecto	1 S
Planear como resolver los problemas	Líder de proyecto 1 S	
Entregables	Propuesta de planeación	
información adicional	Los entregables pueden variar dependiendo el tipo de objetivo	
Criterios de aceptación	Aprobación del director y Líder de proyectos	

Id	6	
Nombre de trabajo	Cronograma	
descripción	Creación de cronograma para el seguimiento de las actividades del proyecto	
responsable	Líder de proyecto	
dependencias	Trabajo enfocado	
tareas	Responsables	Duración
Creación de cronograma	Líder de proyecto	1 S
socialización de cronograma	Líder de proyecto 1 D	
Entregables	Cronograma	
información adicional	Los entregables pueden variar dependiendo el tipo de objetivo	
Criterios de aceptación	Aprobación del director, reunión con todo el equipo	

Id	7	7	
Nombre de trabajo	Desarro	llo	
descripción	Desarrollo de las actividade	es del cronograma	
responsable	Líder de proyecto, equ	ipo de desarrollo	
dependencias	Trabajo enf	Trabajo enfocado	
tareas	Responsables	Responsables Duración	
Desarrollo de la aplicación	Desarrolladores	2 M	
pruebas unitarias de la aplicación	Desarrolladores	1 S	
Entregables	Aplicació	n V1	
información adicional	variar dependiendo de	Se sigue el cronograma a detalle, pero puede variar dependiendo de los problemas que ocurran en el camino	
Criterios de aceptación	Superar las pruebas de c	alidad de software.	

Id	8	
Nombre de trabajo	MPV	
descripción	Tener un Mínimo producto viable	
responsable	Líder de proyecto y direct	or
dependencias		
tareas	Responsables Duración	
Presentar MPV a los inversores y clientes	Director líder de proyecto	1 D
Validar si cumple o no la necesidad	Director líder de proyecto	1 D
Entregables	Presentaciones del MP\	/
información adicional		
Criterios de aceptación	Aprobado por el cliente	!
Id	9	
Nombre de trabajo	Implementación	
descripción	Instalar o configurar la aplicación en los servidores del cliente	
responsable	Líder de proyecto	
dependencias		
tareas	Responsables	Duracion
Hacer entrega de la aplicación al cliente	Líder de proyecto y equipo	1 s
Configurar todos los entornos	Equipo de desarrollo	1 s
Entregables	Aplicación funcional en el cliente	
información adicional		
Criterios de aceptación Aprobado por el clier		
Id	10	
Nombre de trabajo	Mantenimiento	

descripcion	Hacer seguimiento y prueba servicio del cliente	Hacer seguimiento y pruebas de calidad del servicio del cliente	
resposable	Equipo de desa	Equipo de desarrollo	
dependencias			
tareas	Responsables	Duracion	
Seguimiento y mejora al desarrollo	Equipo de desarrollo	1 s	
Entregables Buen funcionamiento de la apl		le la aplicación	
informacion adicional			
Criterios de aceptacion	Aprobado por el líder	Aprobado por el líder de proyectos	

Id	11
Nombre de trabajo	Garantía
descripcion	Garantizar el servicio por un periodo de tiempo
resposable	Equipo de desarrollo - Líder de proyecto
dependencias	
tareas	Responsables Duracion
Soportar la aplicación de ser necesario	Equipo de desarrollo 2 M
Entregables	Funcionamiento por un periodo de tiempo
informacion adicional	
Criterios de aceptacion	Aprobado del Director y cliente

5. EXCLUSIONES DEL PROYECTO

Personas que no hacen ejercicios o van a gimnasio, no podemos controlar nuestro público, pero si incentivar al ejercicio.

6. CRITERIOS DE ACEPTACION DEL PROYECTO

Los criterios de aceptación del proyecto son los siguientes:

Entrega en los tiempos acordados en el cronograma con el cliente.

Funcionalidad de los servicios entregados.

Entrega de reporte de pruebas con las pruebas completadas.

Garantía del servicio en el tiempo pactado con el cliente.

Funcionalidad y aprobación siguiendo el contrato realizado.

7. RESULTADOS ESPERADOS

Los resultados que esperamos es una rentabilidad anual de \$14.200.000 por cliente y se estima el primer año tener mínimo 5 clientes en las diferentes ciudades de Colombia, lo que nos da de rentabilidad en el primer año \$71.000.000, sacando la inversión y pagando la rentabilidad anual de mantener el proyecto tendremos una ganancia negativa de -7.200.000, pero en el siguiente año la ganancia va a ser de 93.000.000 teniendo en cuenta el crecimiento de personal y con una estimación de 10 clientes nuevos.

Impacto y productos esperados

Se pretende que el desarrollo de la aplicación móvil, la cual es el producto esperado de esta investigación, contribuya a la reactivación económica de los establecimientos de acondicionamiento físico en la ciudad. Esto sería posible a través de una alternativa diferente que brinde la funcionalidad total del gimnasio y que, a su vez, cuide a los usuarios frente a su asistencia continua al establecimiento.

Por su parte, la contribución que brinda este estudio a la Corporación Universitaria lberoamericana consiste en el reconocimiento académico e investigativo ante una propuesta novedosa, creativa y que responde a una exigencia económica apremiante en el sector de acondicionamiento físico y, por ende, a una necesidad sentida dentro de los usuarios de estos establecimientos. Se espera que se reconozca el apoyo de la universidad en la intervención del desarrollo de esta alternativa interactiva.

Asimismo, la contribución por fuera de la universidad impacta directamente en el sector del acondicionamiento físico con la intención de reactivar su funcionalidad total y, de este modo, contribuir a sus ingresos. Además, se espera una recepción positiva de los usuarios al tener en cuenta sus necesidades y desarrollar una alternativa que les permita reactivar sus rutinas de acondicionamiento físico y sentirse seguros a pesar de la situación actual de emergencia sanitaria por COVID-19.

Para finalizar, el aporte al campo de la ingeniería corresponde a la producción de una alternativa que avanza de acuerdo a las necesidades del medio contribuyendo al desarrollo de un software que posibilite la construcción eficaz desde el levantamiento de información (Pantaleo y Rinaudo, 2018).

8. CONCLUSIONES

El desarrollo de este proyecto nos permite ver una oportunidad en la época de pandemia donde la restricción de locación y saturación de los gimnasios por el aumento de domicilios y mala alimentación tiene un impacto tan grande en la vida de las personas, y como esta necesidad se vuelve la oportunidad para generar una aplicación que te ayude a separar el cupo para desarrollar tus ejercicios si no que también sirva de guía para tener claro el pago de la mensualidad y tu rutina de ejercicio.

Aplicando una solución tecnología y al alcance de todos al ser una aplicación móvil disponible para cualquiera sistema operativo, con una inversión al inicio y gran ganancia a futuro.

9. REFERENCIAS

- Brote de COVID-19 entre los asistentes a un gimnasio. (2021, febrero 21). IntraMed. https://www.intramed.net/contenidover.asp?contenidoid=97673#:~:text=En%20agosto%20de%202020%2C%20se,comenzaron%20los%20s%C3%ADntomas%20o%20despu%C3%A9s
- Cáceres Laras, M. y Gutiérrez, Y. (2020). Impacto de la pandemia de COVID-19 en la industria de los gimnasios en Chile. Biblioteca del Congreso Nacional de Chile. https://obtienearchivo.bcn.cl/obtienearchivo?id=repositorio/10221/29323/1/BCN
 lmpacto COVID 19 en la industria de los gimnasios F.pdf
- Cauas, D. (2015). Definición de las variables, enfoque y tipo de investigación. https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/36805674/l-

Variables.pdf?1425133203=&response-content-

<u>disposition=inline%3B+filename%3Dvariables_de_Daniel_Cauas.pdf&Expires=1620272292&Signature=KSbQV4WUJEGGSYIFLjJpehKHPjjz2WIPOSr3OZQF4vVjvzRqeQnkc7Je-</u>

<u>VvBFu3SRTYPlk0HEE~tPXT8UNpnpU7lRNOmwGTGWcNfiVC7L0ZtaWUGdfXsQ632OGE2lVvjaSclFopPtW9bn1oSqEef3hfsLBdu8pUPMJisinCNEhrF51uBUtiv5N-</u>

m7PCmBwPJSwAFE24xWIJXv5dibo2KCZrykF2bsFymEcr1t7w6r1huhBRrMi8lwneVXvMZWO1Hn4lxBLtJwkCstGxpH~A1Hluqq9npC7BLYtAQrOOROUHGdcYs~qVO5CeV4cWWxxfejsCKApP1HxKtDwWpaZqRdg_&Key-Pair-Id=APKAJLOHF5GGSLRBV4ZA

- Collado-Montañez, S. (2018). Sistemas de reservas de espacios a través de la web [Tesis de pregrado, Universidad de Jaén]. Repositorio de la Universidad de Jaén. http://tauja.ujaen.es/handle/10953.1/8833
- Guevara Benavides, L. M. (2018, 22 de enero). Modelo low cost de gimnasios y retailers llega al sector de restaurantes con Deliz. *La República*. https://www.larepublica.co/empresas/modelo-low-cost-de-gimnasios-y-retailersllega-al-sector-de-restaurantes-con-deliz-2590676
- Ministerio de Salud [MinSalud]. (2021). Número de casos y tasas de contagio según departamentos y distritos de Colombia. https://www.minsalud.gov.co/sites/rid/Lists/BibliotecaDigital/RIDE/DE/OT/public-acion-deptos-resolucion-1517.pdf
- Montero, I., & Leon, O. (2007). A guide for naming research studies in Psychology. International Journal of Clinical and Health Psychology, 7(3), 847-862. https://www.redalyc.org/pdf/337/33770318.pdf
- Peñalosa Palacios, C. A., Castellanos Mendoza, C. L. y Rodríguez Beltrán, D. F. (2020). *Alternativa sustentable para los gimnasios Low Cost* [Tesis de especialización, Universidad EAN]. Repositorio EAN. https://repository.ean.edu.co/bitstream/handle/10882/10274/RodriguezDaniel20 20.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Pantaleo, G. y Rinaudo, L. L. (2018). *Ingeniería de Software (1era. Ed.).* Alfaomega Cloud.
 - https://login.intelproxy.com/v2/inicio?cuenta=KsjjBoSi4amwH43u&url=ezp.2aHR0cHM6Ly93d3cuYWxmYW9tZWdhY2xvdWQuY29tL2F1dGqvaXA.aW50ZW5

- kZWRfdXJsPWh0dHBzOi8vd3d3LWFsZmFvbWVnYWNsb3VkLWNvbS5pYmV yby5iYXNlc2RlZGF0b3NlenByb3h5LmNvbS9saWJyYXJ5L3B1YmxpY2F0aW9 uL2luZ2VuaWVyaWEtZGUtc29mdHdhcmU-
- Reportan 447 casos nuevos y 11 muertes por COVID-19 en el Valle este viernes. (2021, 26 de febrero). *El País.* https://www.elpais.com.co/ultimo-minuto/reportan-447-casos-nuevos-y-11-muertes-por-covid-19-en-el-valle-este-viernes.html
- Resolución 8430 de 1993. (1993, 4 de octubre). Ministerio de Salud. Decreto 2164. https://www.minsalud.gov.co/sites/rid/Lists/BibliotecaDigital/RIDE/DE/DIJ/RESOLUCION-8430-DE-1993.PDF
- Toro, J. (2021, 3 de mayo). Colombia sobrepasó 75.000 muertos por COVID-19 pero casos activos caen de 100.000. La República. https://www.larepublica.co/economia/colombia-sobrepaso-75000-muertos-por-covid-19-pero-registro-100000-casos-menos-3163782