**Anforderungsanalyse - Projektfunktionalität**

**Was soll der Benutzer auf der Seite machen können?**

**System Use Case:**

1. Benutzer soll seinen Namen eingeben können.
2. Benutzer soll eine Zeichenfläche bemalen können (allein)
3. Benutzer soll eine Zeichenfläche mit anderen bemalen können (Gruppe)
4. Benutzer soll die Möglichkeit haben eine Zeichen-Session zu starten
5. Benutzer soll die Möglichkeit haben einer Zeichen-Session beizutreten
6. Benutzer soll die Möglichkeit haben, sein Zeichentool anzupassen
7. Benutzer soll die Möglichkeit haben, sich anonym anzumelden

**System Use-Case 1:**

|  |  |
| --- | --- |
| Kategorie | Beschreibung |
| **Name** | **Eingabe vom Benutzernamen (evtl. Anmeldung im System)** |
| Nummer | 1 |
| Paket | XXX |
| Erstellung | 05.01.2022 |
| Version | 1.0 |
| Kurzbeschreibung | Der Benutzer\*in soll mittels einer graphischen Oberfläche seinen Benutzernamen eingeben, welcher später beim Zeichnen den (anderen) Benutzern angezeigt wird. |
| Beteiligte Aktoren | Client |
| Referenzen | Es ist eine interaktive Textbox notwendig, welche dem Benutzer\*in angezeigt wird. |
| Vorbedingung | Der Benutzer\*in besucht die Website. |
| Nachbedingung | Starten des Zeichnen oder noch weitere Profilanpassung. |
| Typischer Ablauf | Der Benutzer\*in besucht die Website und führt diesen Use-Case aus, danach folgen die anderen Interaktionsmöglichkeiten. |
| Alternativer Ablauf | Anonymes Starten des Zeichnens. |
| Kritikalität | XXX |
| Verknüpfung | XXX |
| Funktionale Anforderungen | XXX |
| Nicht-funktionale Anforderungen | XXX |

**System Use-Case 2:**

|  |  |
| --- | --- |
| Kategorie | Beschreibung |
| **Name** | **Alleiniges Bemalen der Zeichenfläche** |
| Nummer | 2 |
| Paket | XXX |
| Erstellung | 05.01.2022 |
| Version | 1.0 |
| Kurzbeschreibung | Der Benutzer\*in soll mittels einer graphischen Zeichenoberfläche die Möglichkeit haben,diese mit Draw-Tools diese zu bemalen. Dabei Hat jedoch nur der Benutzer\*in alleine die Möglichkeite diese zu bemalen. |
| Beteiligte Aktoren | Client |
| Referenzen | Es ist eine interaktive Zeichenfläche notwendig mit Zeichentools |
| Vorbedingung | Benutzer besucht die Website.  Eingabe vom Benutzernamen.  Überspringen der Eingabe vom Benutzernamen |
| Nachbedingung | Speichern des gezeichneten Bildes |
| Typischer Ablauf | Der Benutzer besucht die Website und gibt seinen Namen ein oder meldet sich anonym an. |
| Alternativer Ablauf | XXX |
| Kritikalität | XXX sehr hoch |
| Verknüpfung | XXX |
| Funktionale Anforderungen | XXX |
| Nicht-funktionale Anforderungen | XXX |

**System Use-Case 3:**

|  |  |
| --- | --- |
| Kategorie | Beschreibung |
| **Name** | **Sessionbasiertes Bemalen der Zeichenfläche** |
| Nummer | 3 |
| Paket | XXX |
| Erstellung | 05.01.2022 |
| Version | 1.0 |
| Kurzbeschreibung | Der Benutzer\*in sol mit anderen Benutzer\*innenl mittels einer graphischen Zeichenoberfläche die Möglichkeit haben, diese mit Draw-Tools diese zu bemalen. Dabei Hat jedoch nur der Benutzer\*in alleine die Möglichkeite diese zu bemalen. |
| Beteiligte Aktoren | Host & andere Clients |
| Referenzen | Es ist eine interaktive Zeichenfläche notwendig mit Zeichentools. |
| Vorbedingung | Benutzer besucht die Website.  Eingabe vom Benutzernamen.  Überspringen der Eingabe vom Benutzernamen |
| Nachbedingung | Speichern des gezeichneten Bildes |
| Typischer Ablauf | Der Benutzer besucht die Website und gibt seinen Namen ein oder meldet sich anonym an. |
| Alternativer Ablauf | XXX |
| Kritikalität | XXX sehr hoch |
| Verknüpfung | XXX |
| Funktionale Anforderungen | XXX |
| Nicht-funktionale Anforderungen | XXX |

**System Use-Case 4:**

|  |  |
| --- | --- |
| Kategorie | Beschreibung |
| **Name** | **Starten einer Zeichen-Session** |
| Nummer | 4 |
| Paket | XXX |
| Erstellung | 05.01.2022 |
| Version | 1.0 |
| Kurzbeschreibung | Der Benutzer\*in soll die Möglichkeit haben, eine Zeichen-Session zu starten und mittels einem Einladungsschlüssel andere Benutzer\*innen zu dieser einladen zu können |
| Beteiligte Aktoren | Host & andere Clients |
| Referenzen | Ein schlüsselbasiertes Sessionsystem |
| Vorbedingung | Benutzer besucht die Website.  Eingabe vom Benutzernamen  Überspringen der Eingabe vom Benutzernamen |
| Nachbedingung | Bemalen der Zeichenfläche und Anzeige von anderen Benutzern |
| Typischer Ablauf | Der Benutzer besucht die Website und gibt seinen Namen ein oder meldet sich anonym an. Danach kann er eine Session starten |
| Alternativer Ablauf | Starten des alleinigen Zeichnen-Modus |
| Kritikalität | XXX sehr hoch |
| Verknüpfung | XXX |
| Funktionale Anforderungen | XXX |
| Nicht-funktionale Anforderungen | XXX |

**System Use-Case 5:**

|  |  |
| --- | --- |
| Kategorie | Beschreibung |
| **Name** | **Beitreten einer Zeichen-Session** |
| Nummer | 5 |
| Paket | XXX |
| Erstellung | 05.01.2022 |
| Version | 1.0 |
| Kurzbeschreibung | Der Benutzer\*in soll die Möglichkeit haben, mittels eines Einladungsschlüssels oder Link der Zeichen-Session eines anderen Benuter\*in beizutreten. |
| Beteiligte Aktoren | Host & andere Clients |
| Referenzen | Ein schlüsselbasiertes Sessionsystem innerhalb der Webanwendung |
| Vorbedingung | Benutzer besucht die Website.  Eingabe vom Benutzernamen  Überspringen der Eingabe vom Benutzernamen |
| Nachbedingung | Bemalen der gruppenbasierten Zeichenfläche und Anzeige von anderen Benutzern |
| Typischer Ablauf | Der Benutzer besucht die Website und gibt seinen Namen ein oder meldet sich anonym an. Danach kann er eine Session beitreten |
| Alternativer Ablauf | Starten des alleinigen Zeichnen-Modus oder selber eine Zeichnen-Session starten. |
| Kritikalität | XXX sehr hoch |
| Verknüpfung | XXX |
| Funktionale Anforderungen | XXX |
| Nicht-funktionale Anforderungen | XXX |

**System Use-Case 6:**

|  |  |
| --- | --- |
| Kategorie | Beschreibung |
| **Name** | **Anpassung der Zeichentools** |
| Nummer | 6 |
| Paket | XXX |
| Erstellung | 05.01.2022 |
| Version | 1.0 |
| Kurzbeschreibung | Der Benutzer\*in soll während des Zeichnens die Möglichkeit haben, seine Zeichentools anpassen zu können (Dicke, Farbe, Pinseltools etc.) |
| Beteiligte Aktoren | Benutzer |
| Referenzen | Auswahl an Farb- und Zeichentools in der Webanwendung |
| Vorbedingung | Benutzer besucht die Website.  Eingabe vom Benutzernamen  Überspringen der Eingabe vom Benutzernamen |
| Nachbedingung | Bemalen der gruppenbasierten Zeichenfläche und Anzeige von anderen Benutzern |
| Typischer Ablauf | Der Benutzer besucht die Website und gibt seinen Namen ein oder meldet sich anonym an. Danach kann er eine Session beitreten, startet selber eine Session oder zeichnet alleine. |
| Alternativer Ablauf | Starten des alleinigen Zeichnen-Modus oder selber eine Zeichnen-Session starten. |
| Kritikalität | XXX sehr hoch |
| Verknüpfung | XXX |
| Funktionale Anforderungen | XXX |
| Nicht-funktionale Anforderungen | XXX |

**System Use-Case 7:**

|  |  |
| --- | --- |
| Kategorie | Beschreibung |
| **Name** | **Anonyme Anmeldung** |
| Nummer | 7 |
| Paket | XXX |
| Erstellung | 05.01.2022 |
| Version | 1.0 |
| Kurzbeschreibung | Der Benutzer\*in soll beim Anmeldungsprozess die Möglichkeit haben, sich auch anonym anzumelden. Somit muss er keinen Namen angeben und wird als Gast angemeldet |
| Beteiligte Aktoren | Benutzer |
| Referenzen | Button zum anonymen Anmelden notwending |
| Vorbedingung | Benutzer besucht die Website. |
| Nachbedingung | Bemalen der gruppenbasierten Zeichenfläche und Anzeige von anderen Benutzern ode rstarten des alleinigen Zeichenmodus |
| Typischer Ablauf | Der Benutzer besucht die Website und meldet sich anonym an. Danach kann er eine Session beitreten, startet selber eine Session oder zeichnet alleine. |
| Alternativer Ablauf | Eingabe vom Nutzernamen |
| Kritikalität | XXX |
| Verknüpfung | XXX |
| Funktionale Anforderungen | XXX |
| Nicht-funktionale Anforderungen | XXX |