



ITeens 2022

WEB-ДИЗАЙН

15-16 лет



ЗАДАЧА:

Разработать UI/UX дизайн Landing Page “Цифровой аватар” для привлечения новых клиентов для покупки цифровых персонажей

О КОМПАНИИ:

STEP VR - ведущая компания по разработке AR/ VR/ WEBAR/ XR/ 360 технологий. Занимается созданием цифровых аватаров для бизнеса в метавселенной

ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ:

- ♦ Использование трех фирменных цветов
- ♦ Два стиля текста
- ♦ Соблюдение иерархии: от главного к второстепенному
- ♦ Изображения в высоком качестве, в одной цветовой коррекции с использованием 3D элементов
- ♦ Иконки одной стилистики

Пример

ITeens
2022



МИНИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО СЕКЦИЙ ДЛЯ LANDING:

- 1) Offer, на котором располагается слоган "Создай своего VR аватара" и кнопка "СОЗДАТЬ АВАТАРА".
- 2) Секция "Кто такие VR аватары?"
- 3) Секция "Стили, в которых мы создаем аватаров"
- 4) Секция "Зачем, нужно создать аватара?" - прописать 4 пункта
- 5) Секция "Видео". Вставить прикрепленное видео <https://www.youtube.com/watch?v=S3F1vZYpH8c&t=51s>
- 6) Секция "Наши проекты"
- 7) Секция "Оставить заявку": e-mail, номер телефона, кнопка "Отправить".

Header

В header должен размещаться логотип компании, меню, вход, регистрация, языковая панель

Footer

В Footer входит иконки социальных сетей для связи, политика конфиденциальности, ссылки на Google Play и App Store для скачивания приложения.

Конструктор создания аватара

Создать отдельную страницу по созданию персонажа

1. Показать аватара в полный рост
2. Разместить панель создания аватара
3. Поделить меню создания аватара на разные категории, например, голова: форма головы, волосы, брови, глаза, губы, нос.

Категории: Меню создания персонажа: Голова, Торс, Руки, Ноги, Образ/Одежда, Дополнительные аксессуары.



Рекомендуемые программы для работы:

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Figma.com

*Мы не привязываем ваши работы к какой-то определенной программе.
Работайте в той, которой пользуетесь (даже если ее нет в списке).*

Формат отправки готовой работы:

Adobe Photoshop - В архив приложить исходный файл в PSD формате, PDF и все исходные материалы: изображения, шрифты, иконки и т.д

Adobe Illustrator - В архив приложить исходный файл в Ai формате, PDF и все исходные материалы: изображения, шрифты, иконки и т.д

Figma.com - В архив приложить исходный файл с ссылкой на открытый проект, PDF и все исходные материалы: изображения, шрифты, иконки и т.д



ITeens
2022



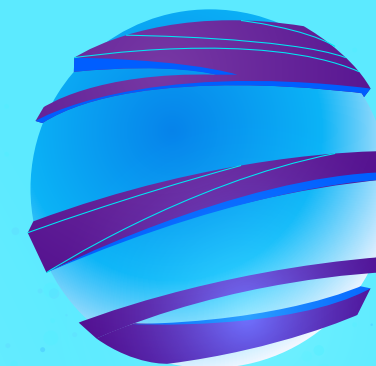
КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

+1 * - судья имеет право начислить баллы
и дать комментарий за иные критерии,
не прописанные в обязательном списке.
До 5 баллов, по 1 за каждый критерий



05/07

	Критерий	Количество баллов
1	Offer	0 - нет 1 - белый фон и кнопка "Создать аватара" 2 - Изображение, кнопка "Создать аватара, слоган 3 - Изображение, кнопка "Создать аватара", слоган, краткое описание сайта
2	Секция "Кто такие VR аватары?"	0 - нет 1 - текст 2 - изображение и текст 3 - изображение, заголовок секции, описание
3	Секция "Стили, в которых мы создаем аватаров"	0 - нет 1 - текст 2 - изображение и текст 3 - изображение, заголовок секции, описание
4	Секция "Зачем, нужно создать аватара?"	0 - нет 1 - текст 2 - текст, иконки 3 - иконки, заголовок секции, распределение текстовой информации от 4 до 6 пунктов
5	Секция "Видео".	0 - Нет 1 - Есть
6	Секция "Наши проекты"	0 - нет 1 - текст 2 - изображение и текст 3 - изображение, заголовок секции, описание
7	Секция "Оставить заявку"	0 - нет 1 - текст 2 - изображение и текст 3 - изображение, заголовок секции, графы заполнения информации, кнопка "Оставить заявку"
8	HEADER	0 - нет 1 - есть
9	FOOTER	0 - нет 1 - есть



	Критерий	Количество баллов
10	Цветовая гамма	0 - отсутствует цветовая гамма 1 - два повторяющихся фирменных цвета 2 - три повторяющихся фирменных цвета 3 - текст и иллюстрации, правильно сопоставленные по цвету
11	Изображения	0 - нет 1 - изображения 2 - изображения высокого качества
12	Иконки	0 - разный стиль иконок 1 - единый стиль иконок в PNG формате 2 - единый стиль иконок в SVG формате
13	Текст	0 - использование от трех и более шрифтов 1 - один стиль 2 - один стиль с использованием разного начертания 3 - два стиля текста с использованием разного начертания и заливки: однородная заливка/контур
14	Иерархия	0 - нет 1 - иерархия в тексте:заголовок, подзаголовок, основной текст 2 - иерархия в тексте и в изображениях. 3 - иерархия во всех элементах на лендинге
15	Орфография	0 - больше 10 ошибок 1 - от 1 до 10 ошибок 2 - без ошибок



КОНСТРУКТОР СОЗДАНИЯ АВАТАРА:

	Критерий	Количество баллов
1	Аватара в полный рост	0 - нет 1 - есть
2	Панель создания аватара	0 - нет 1 - есть
3	Меню создания аватара	0 - нет 1 - есть
4	Фон на конструкторе	0 - нет 1 - есть
5	HEADER	0 - нет 1 - есть
6	FOOTER	0 - нет 1 - есть
7	Отправленный материал	1 - PSD/Ai/Ссылка 2 - PSD/Ai/Ссылка, PDF файл проекта 3 - PSD/Ai/Ссылка, PDF файл проекта, используемый материал для проекта