

Java 课程设计报告

赳 日:	<u> </u>
专业班级:	计科 F1602
学生姓名:	宋广辉
学 号:	201616010113
指导教师:	
课程设计时间:	2018. 6. 18—2018. 6. 29

计算机科学与技术 专业课程设计任务书

学生姓名	宋广辉	专业班级	计 科 F1602	学号	201616010113		
题目		电	脑配件库存管理	系统			
课题性质	工程设计		课题来源		自拟课题		
指导教师	王峰		同组姓名		无		
主要内容	1) 按照面向对象 开发工具,能够系统 2) 结合信息社会 2) 结合信息社会 2, 结合信息社会 3 能根据设计 4) 能根据设计 4) 能根据设计 安全等方面的影响。 2、课程设计内 3 功能:	3) 能根据设计方案的要求,评价设计方案实施后带来的经济与社会效益;4) 能根据设计方案的要求,评价工程项目实施的解决方案对社会、健康、安全等方面的影响。2、课程设计内容:设计一个简单的电脑配件库存管理系统,实现以下主要					
任务要求 参考文献	2、注意养成添加一定的深度和难度; 3、根据课题程 4、课程设计结 [1] 耿祥义.Java 2 实 [2] 耿祥义.Java 课程	加注释等的分析。 束后提交利用教程(第 呈设计(第 人入门到精 数据库程	和设计过程,按规程序源代码、课程 是序源代码、课程 55版)[M]. 北京: 3版)[M]. 北京: 53版)[M]. 北京: 5000000000000000000000000000000000000	视定的格式撰程设计报告的 请华大学员 清华大学员 [M].北京:水	一定工作量,并具有写课程设计报告; 电子稿和打印稿。 出版社,2017. 出版社,2018. 利水电出版社,2017. 出版社,2018.		
审査意见	教研室主任签字:			2018年6	5月 18 日		

目录

1	需求分	}析	1
	1.1	管理员身份认证	1
	1.2	配件进货入库	1
	1.3	配件出货出库	1
	1.4	配件退货回库	1
	1.5	信息统计分析	2
	1.6	库存查询	2
	1.7 退	出和保存信息	2
2	概要设	3计	3
	2.1	设计的结构	3
	2.2	主要类的 UML 图	3
	2.2.2	1 main 类的 UML 图	3
	2.2.2	2 User_sql 类的 UML 图	4
	2.2.3	3 Login_ui 类的 UML 图	5
	2.2.4	4 in 类的 UML 图如下:	6
3	运行环	F 境	7
	3.1 硬	[件及操作系统环境:	7
	3.2 应	用软件及编译环境:	7
4	开发工		8
	4.1 开	· 发工具:	8
	4.2 编	程语言:	8
5	详细设	};;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;	9
	5.1 身	份认证实现流程图	9
	5.2 主	要类的定义	9
	5.2.	1 main 包里 main 类的定义	9
	5.2.2	2 mysql 包里 User_sql 类的定义	10
	5.2.3	3 UI 包里 Login_ui 类的定义	12
	5.2.4	4 control 包里 in 类的定义	16
6	调试分	}析	20
	6.1 界	值显示的问题	20

	6.2 数据库连接失败的问题	20
	6.3 程序中其他的问题	21
7	, 测试结果	22
	7.1 登陆测试	22
	7.2 入库测试	23
	7.3 出库测试	25
	7.4 回库测试	27
	7.5 信息分析测试	28
	7.6 自增(减)测试	30
	7.7 菜单测试	33
参	。 参考文献	34
ιÙ	〉	35

1 需求分析

通过和指导老师交流,了解到本系统中的数据主要来源于数据库,通过实现 对数据库中配件信息的添加、修改和删除,从而来实现对电脑配件的进货、出 货以及退货的管理,根据信息分析的需要也可查询到其他的信息。此外,还需 要实现一个管理员身份认证功能模块,使得只有通过管理员身份认证的用户, 才可以正常使用本系统,否则,不准许其使用本系统。总之本系统,要具备如 下功能:管理员身份认证、配件入货、配件出货、配件退货回库、信息统计分 析、库存查询、退出和保存信息。具体如下:

1.1 管理员身份认证

提供可视化的窗口以交互的方式,来获取用户输入的身份信息,并和数据库中的管理员信息进行比对,如果两者相匹配,则允许用户进行信息的管理,否则,提示用户输入合法的管理员,直至信息相匹配或者用户主动关闭系统。

1.2 配件进货入库

能够将用户输入的合法的新进货的配件信息新增至数据库,并进行判断,如 果配件总量不等于库存余量加销售量,则对用户进行提醒。

1.3 配件出货出库

根据给定的 number, 能够更新该记录的库存余量和销售量。另外,提供批量出库和逐个出库两种方式,以便于用户更加便捷使用。

1.4 配件退货回库

根据给定的 number,能够更新该记录的库存余量和销售量。另外,提供批量回库和逐个回库两种方式,以便于用户更加便捷使用。

1.5 信息统计分析

实现与供应商相关信息、配件相关信息和价格相关信息的独立显示,便于用户更加直观清晰的了解库存数据库的信息。

1.6 **库存查询**

实现库存相关信息的独立显示,便于用户直观清楚明了的了解库存信息,以使用户合理的安排进出库。

1.7 退出和保存信息

实现安全退出和更新数据库信息后及时保存和刷新,保证信息的同步和安全性,增强系统的稳定性。

2 概要设计

2.1 设计的结构

使用模型-视图-控制器(Model-View-Controller,简称 MVC)结构,从面向对象的角度设计类,主要思想如下:

- 1. mysql 包作模型模块,存储对于数据库的信息以及和对数据库进行基本操作的类以及方法。
- 2. ui 包作视图模块,提供给用户可视化的,便于交互的视图界面,为模型提供可视化显示的对象。
- 3. control 包做控制器模块,处理用户和系统的交互操作,对于用户的操作做出响应,让视图和模型进行交互,通过视图操作获取模型中的数据,同时当模型中的数据变化时,让视图更新显示。
- 4. main 包做程序开始模块,做程序主类,用于开始运行整个系统。

2.2 **主要类的** UML 图

2.2.1 main 类的 UML 图

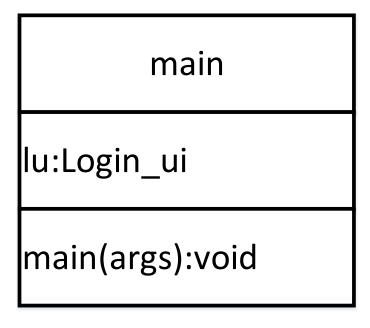


图 1 main 类的 UML 图如上

2.2.2 User_sql 类的 UML 图

User_sql

DB_URL:String

USER:String

PASS:String

Con:Connection

Sql:Statement

Rs:ResultSet

initsql():void

getuser():User[]

图 2 User sql 类的 UML 图如上

2.2.3 Login_ui 类的 UML 图

Login_ui

listener:ActionListener

jframe:Jframe

input id:JTextField

input_passward:JPasswordField

user_sql:User_sql

mu:Mutual_ui

manger_login():void

initui():void

actionPerformed(e):void

图 3 Login_ui 类的 UML 图

2.2.4 in 类的 UML 图如下:

in

jframe:Jframe

listener:ActionListener

ds:Data_sql

mu:Mutual_ui

tin1:Jtable

tin2:JTable

con:Container

name[]:String

data[][]:String

in():void

init():void

actionPerformed(e):void

图 4 in 类的 UML 图

3 运行环境

3.1 硬件及操作系统环境:

计算机名: DESKTOP-SHEEN

操作系统: Windows 10 专业版 64 位 (10.0, 版本 17134)

语言: 中文(简体) (区域设置: 中文(简体))

系统制造商: ASUSTeK COMPUTER INC.

系统型号: X550JX

BIOS: BIOS Date: 10/31/15 19:45:35 Ver: 04.06.05

处理器: Intel(R) Core(TM) i5-4200H CPU @ 2.80GHz (4 CPUs), ~2.8GHz

内存: 8192MB RAM

页面文件: 5365MB已用, 3995MB可用

DirectX 版本: DirectX 12

图 5 电脑硬件配置详细信息

3.2 应用软件及编译环境:

eclipse.exe

Navicat 12 for MySQL.exe

GitHub Desktop.exe

jdk-9.0.4

jre-9.0.4

mysql-8.0.11-winx64

mysql-connector-java-8.0.11

4 开发工具和编程语言

4.1 开发工具:

Eclipse.exe

Navicat 12 for MySQL.exe

GitHub Desktop.exe

4.2 编程语言:

JAVA 语言

SQL 语句

5 详细设计

5.1 身份认证实现流程图

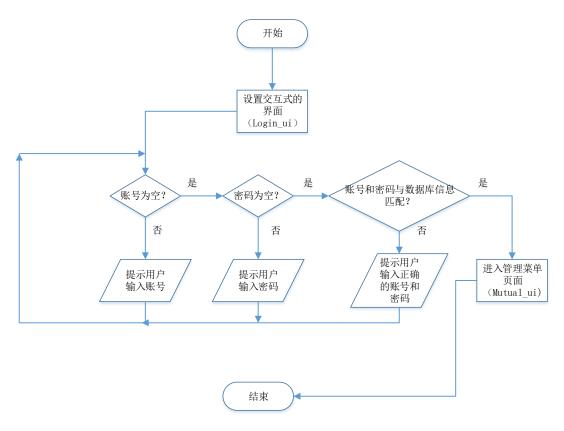


图 6 身份认证流程图

5.2 主要类的定义

5.2.1 main 包里 main 类的定义

```
package main;
import UI.*;
```

/**

- * 主类
- * @author 广辉

```
*/
    public class main codes{
       static Login_ui lu=new Login_ui();
        public static void main(String[] args) {
            lu.manger_login();
        }
    }
5.2.2 mysql 包里 User_sql 类的定义
    package mysql;
    import java.sql.*;
    /**
     * 用户类数据库
     */
    public class User_sql{
       // JDBC 驱动名及数据库 URL
        Static final String DB_URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/user?&useSSL=false
        &serverTimezone=UTC";
    // 数据库的用户名与密码
        static final String USER = "root";
        static final String PASS = "";
       Connection con = null;
       Statement sql;
       ResultSet rs;
       //初始化连接数据库
        public void initsql() {
           try {
                Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver"); //加载 MYSQL
```

JDBC 驱动程序

```
//System.out.println("成功加载驱动,请继续!");
           }catch (Exception e) {
             System.out.print("Error loading Mysql Driver!");
             e.printStackTrace();
           }
         try{
            // 打开链接
             // System.out.println("连接管理员数据库...");
             con = DriverManager.getConnection(DB URL,USER,PASS);
             //System.out.println("连接管理员数据库成功!!!");
         }catch(SQLException e){ // 处理 JDBC 错误
          System.out.println(e);
         }
   }
    /**
     * 从数据库获取 user 表中的 user
     * @return
     */
  public User[] getuser() {
      int i=0;
      User user[];
      user=new User[12];
      try {
          sql=con.createStatement();//创建 SQL 语句对象
          rs=sql.executeQuery("select id,passward,birthday from `register`");
          while(rs!=null && rs.next()) {
              user[i]=new User(rs.getString("id"), rs.getString("passward"),
rs.getDate("birthday"));
```

```
//user[i].show();
                    i++;
                    //System.out.println("I can run to here!\n");
                }
                rs.close();
                //con.close();
            }catch(SQLException e) {
                System.out.println(e);
              }
            return user;
         }
    }
5.2.3 UI 包里 Login_ui 类的定义
    package UI;
    import javax.swing.*;
    import java.awt.*;
    import java.awt.event.ActionEvent;
    import java.awt.event.ActionListener;
    import mysql.*;
    /**
      * 登陆界面类如下
     * @author 广辉
    */
    @SuppressWarnings("serial")
    public class Login_ui extends JFrame implements ActionListener{
        ActionListener listener;
```

```
JFrame iframe=new JFrame();
private JTextField input id=new JTextField(12);
private JPasswordField input_passward=new JPasswordField(12);
User_sql usersql=new User_sql();
Mutual_ui mu=new Mutual_ui();
public void manger_login() {
    initui();
    usersql.initsql();
}
private void initui() {
   jframe.setTitle("欢迎来到电脑配件库存管理系统");
   jframe.setLayout(new FlowLayout());
    Box box;
    Box box1,box2,box3;
    box=Box.createHorizontalBox();
    box1=Box.createVerticalBox();
    box2=Box.createVerticalBox();
    box3=Box.createVerticalBox();
   JLabel jlabel1, jlabel2;
   jlabel1=new JLabel("账户:");
   jlabel2=new JLabel("密码:");
    JCheckBox cb=new JCheckBox("记住密码");
    JButton bt=new JButton("登陆");
   //利用嵌套实现好看的布局
    box1.add(jlabel1);
    box2.add(input id);
```

```
box1.add(jlabel2);
    box2.add(input passward);
    box.add(box1);
    box.add(Box.createHorizontalStrut(10));
    box.add(box2);
    box3.add(box);
    box3.add(cb);
    box3.add(bt);
    bt.addActionListener(this);
   jframe.add(box3);
    jframe.pack();
    Container con1=this.getContentPane();
    con1.setBackground(Color.white);
    jframe.setBounds(580,300,425,280);
    jframe.setResizable(false);
    jframe.setVisible(true);
    jframe.setDefaultCloseOperation(JFrame.DISPOSE_ON_CLOSE);
}
 /**
  * 点击登录按钮后的事件处理函数
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    User [] user;
    user=usersql.getuser();
    if(input_id.getText().isEmpty())
    {
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(this,"请输入您要登陆的账户!");
                this.dispose();
            }
            else if(new String(input passward.getPassword()).isEmpty())
            {
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "请输入密码!");
                this.dispose();
            }
                     if
                             (!(input id.getText().equals(null))
            else
                                                                  &&
                                                                            !(new
String(input_passward.getPassword()).equals(null)))
            {
                int i=0;
                for(;i<User.total;i++) {</pre>
                    if(input_id.getText().equals(user[i].getid())
                                                                   &&
                                                                             new
String(input passward.getPassword()).equals(user[i].getpassward()))
                    {
                        //System.out.println("登陆成功\n");
                        jframe.dispose();
                         mu.manger_menu();
                         mu.center_table();
                        break;
                    }
                }
                if(i>=User.total)
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "账户或者密码输入错误!");
            }
        }
    }
```

5.2.4 control 包里 in 类的定义

```
package control;
import mysql.*;
import UI.Mutual ui;
import UI.Win table;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.Button;
import java.awt.Container;
import java.awt.FlowLayout;
import java.awt.GridLayout;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
@SuppressWarnings({ "serial", "unused" })
public class in extends JFrame implements ActionListener{
   JFrame jframe;
   ActionListener listener;
   Data sql ds=new Data sql();
   Mutual_ui mu=new Mutual_ui();
   JTable tin1,tin2;
   Container con;
   String name[]= ds.getcolumname();
   String [][] data=new String[1][8];
   public in() {
       jframe=new JFrame();
       this.setLayout(new GridLayout(3,1));//使用网格布局
       init();
```

```
ds=new Data sql();
           tin2=new JTable(ds.getrecord(),ds.getcolumname());
           tin2.setCellSelectionEnabled(true);
           this.add(tin2);
           add(new JScrollPane(tin2),BorderLayout.CENTER);
           JScrollPane js=new JScrollPane(tin1);
           js.setLocation(0,0);
           js.setSize(670,150);
           add(js,BorderLayout.NORTH);
           con =getContentPane();
           JButton bt=new JButton("确保表格(除 Others 外),均为正确数据时再
点击'入库',即可成功添加!");
           bt.addActionListener(this);
           bt.setSize(670,50);
           setLocation(0,400);
           con.add(bt,BorderLayout.SOUTH);
           setTitle("配件入库");
           setLocation(480,200);
           setSize(670,455);
           setVisible(true);
           validate();
           setDefaultCloseOperation(DISPOSE_ON_CLOSE);
       }
```

```
private void init() {
    int value=0;
    for(int i=0;i<data.length;i++){</pre>
        for (int j=0;j<data.length;j++){</pre>
           data[i][j]=String.valueOf(value++);
         }
      }
    tin1=new JTable(data,name);
    tin1.setCellSelectionEnabled(true);
    this.add(tin1);
}
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "是否确认添加新配件?");
    this.dispose();
    int i=0;
    for(;i<7;i++) {
        if(data[0][i]==null)
        {
             JOptionPane.showMessageDialog(this, "输入不合法!");
             //this.dispose();
             i=10;
             break;
        }
    }
    if(i==10) {
           try {
             Thread.sleep(5000);
```

```
} catch (InterruptedException e1) {

// TODO 自动生成的 catch 块
e1.printStackTrace();
}

if(data[0][7]==null)

data[0][7]=" ";

ds.in(name, data[0]);
this.dispose();
new repaint();
}
```

6 调试分析

6.1 界面显示的问题

在对界面进行必要的初始化和设置之后,程序可以正常运行,但是设置的按钮和表格组件均无法显示,经过仔细的调试也并没有发现 bug,每一个语句也都可以正常执行,但是仍然无法显示。一次意外地拖动界面的大小,发现拖动之后可以正常显示组件。百般解决无果后,去百度搜索之后发现好多人也都遇到了这个问题,而且上面有不同的解决方案,在仔细尝试所有的解决方案,并对方案加以理解和分析之后,才最终明白,之所以会出现这个情况,是因为自己把设置函数放在了代码的前面,放在设置方法的最后即可解决这一问题。

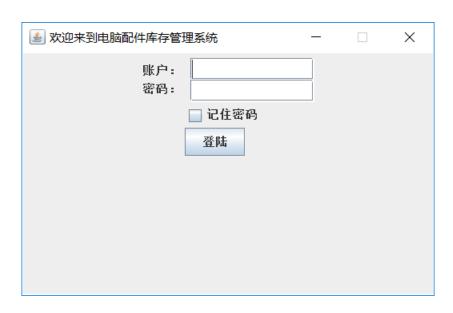


图 7 运行之后弹出的正常页面

6.2 数据库连接失败的问题

在确定安装完成数据库,同时利用 Navicat 12 for MySQL. exe 可以正常连接数据库,并且可以完成创建表格等操作后,尝试利用 Eclipse. exe 进行连接,虽然连接 Mysql 驱动程序按照课本上的操作一次就成功连接,但是之

后无论如何也连接不上数据库,经过调试并利用 Navicat 12 for MySQL. exe 修改信息之后发现,即使账户和密码一定正确,连接仍是失败,于是便把问题锁定在了数据库 URL (DB_URL) 上,经过多次去百度搜索,多次尝试各种解决方案,最终发现,把 URL (DB_URL) 中数据库名字后面的字符串修改为"?&useSSL=false&serverTimezone=UTC"即可解决这一问题,成功连接上Mysql 数据库。

```
com.mysql.cj.jdbc.exceptions.CommunicationsException: Communications link failure
The last packet sent successfully to the server was 0 milliseconds ago. The driver has not received any packets from the
Exception in thread "AWT-EventQueue-0" com.mysql.cj.jdbc.exceptions.CommunicationsException: Communications link failure
The last packet sent successfully to the server was 0 milliseconds ago. The driver has not received any packets from the
java.lang.NullPointerException
        at mysql.Data_sql.setColumnName(<u>Data_sql.java:168</u>)
        at mysql.Data_sql.setrecord(Data_sql.java:185)
        at mysql.Data_sql.judge(Data_sql.java:57)
        at UI.Mutual_ui.center_table(Mutual_ui.java:119)
        at UI.Login_ui.actionPerformed(Login_ui.java:111)
        at java.desktop/javax.swing.AbstractButton.fireActionPerformed(Unknown Source)
        at java.desktop/javax.swing.AbstractButton$Handler.actionPerformed(Unknown Source)
        at java.desktop/javax.swing.DefaultButtonModel.fireActionPerformed(Unknown Source)
        at java.desktop/javax.swing.DefaultButtonModel.setPressed(Unknown Source)
        at java.desktop/javax.swing.plaf.basic.BasicButtonListener.mouseReleased(Unknown Source)
        at java.desktop/java.awt.Component.processMouseEvent(Unknown Source)
        at java.desktop/javax.swing.JComponent.processMouseEvent(Unknown Source)
       at java.desktop/java.awt.Component.processEvent(Unknown Source)
        at java.desktop/java.awt.Container.processEvent(Unknown Source)
        at java.desktop/java.awt.Component.dispatchEventImpl(Unknown Source)
        at java.desktop/java.awt.Container.dispatchEventImpl(Unknown Source)
        at java.desktop/java.awt.Component.dispatchEvent(Unknown Source)
        at java.desktop/java.awt.LightweightDispatcher.retargetMouseEvent(Unknown Source)
        at java.desktop/java.awt.LightweightDispatcher.processMouseEvent(Unknown Source)
```

图 8 数据库连接失败错误的截图

6.3 程序中其他的问题

在详细设计程序的过程中,主要是写代码阶段出现了各种各样的问题,比较难以解决的是上述的两个,其他的类似 SQL 语句中的特殊字符要用反引号(`)包括起来等等的小问题,在百度上搜索一下,在经尝试、分析和对比即可解决的小问题就不在此一一赘述了。

7 测试结果

7.1 登陆测试

打开软件后, 出现如下界面:

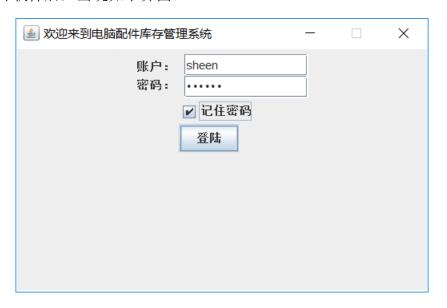


图 9 sheen 管理员登陆截图

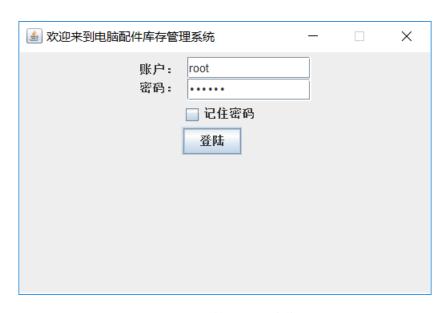


图 10 root 管理员登陆截图

7.2 入库测试

点击菜单下面的配件入库后,出现如下界面:



图 11 入库操作截图

点击下面的按钮后,出现如下界面:



图 12 确定入库消息对话框截图

点击确定后,出现如下界面:



图 13 入库完成后截图



图 14 多次入库完成后截图

7.3 出库测试

点击菜单下面的配件出库后, 出现如下界面:

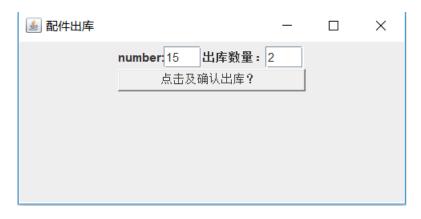


图 15 出库操作截图

点击下面的按钮后, 出现如下界面:

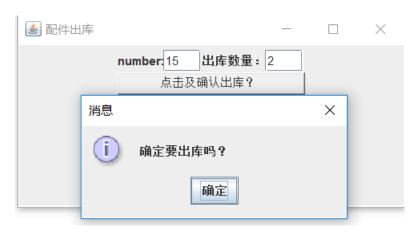


图 16 确定出库消息对话框截图

点击确定按钮后,出现如下界面:



图 17 出库完成后截图

7.4 回库测试

点击菜单下面的退货回库后,出现如下界面:

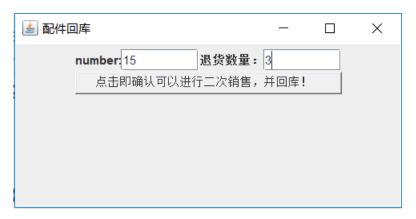


图 18 回库操作截图

点击下面的按钮后, 出现如下界面:

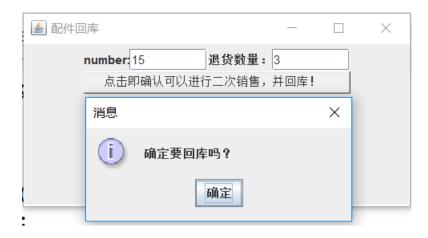


图 19 确定回库消息对话框截图

点击确定后,出现如下界面:



图 20 回库完成后截图

7.5 信息分析测试

点击菜单下面的仓库信息后,出现如下界面:

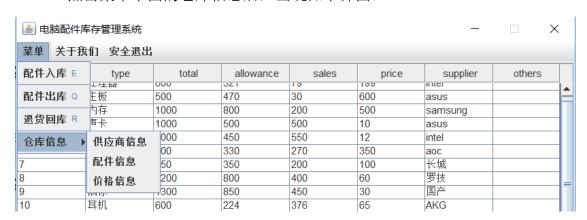


图 21 子菜单截图

点击供应商信息后,出现如下界面:



图 22 供应商信息截图

点击配件信息后,出现如下界面:

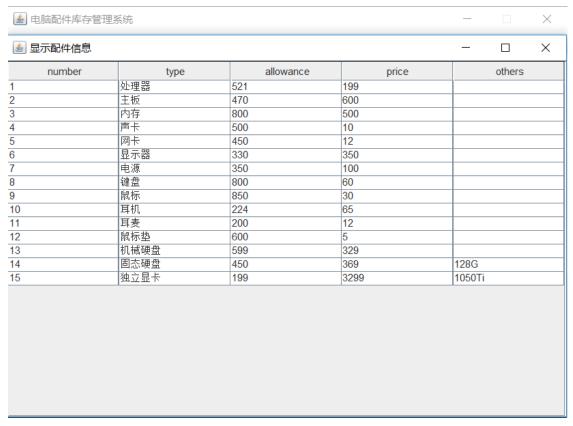


图 23 配件信息截图

点击价格信息后,出现如下界面:

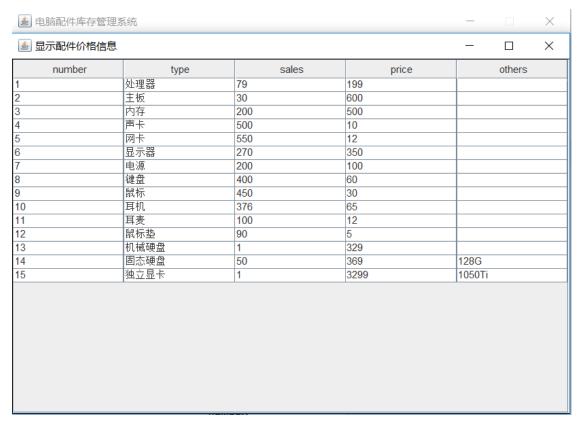


图 24 价格信息截图

7.6 自增(减)测试

在文本框区输入14,



图 25 自增按钮截图

点击下面自增1按钮后,变成如下界面:

菜单 关于	我们 安全退	£						
number	type	total	allowance	sales	price	supplier	others	
Tidiffiber	火土土台	UUU	JZI	10	100	писі	ouicis	
2	主板	500	470	30	600	asus		
3	内存	1000	800	200	500	samsung		\neg
4	声卡	1000	500	500	10	asus		
5	网卡	1000	450	550	12	intel		\neg
6	显示器	600	330	270	350	aoc		\neg
7	电源	550	350	200	100	长城		
8	键盘	1200	800	400	60	罗技		
9	鼠标	1300	850	450	30	国产		
10	耳机	600	224	376	65	AKG		
11	耳麦	300	200	100	12	unknown		\neg
12	鼠标垫	690	600	90	5	lenovo		\neg
13	机械硬盘	600	599	1	329	WD		
14	固态硬盘	500	451	49	369	SAMSUNG	128G	
15	独立显卡	200	199	1	3299	AMD	1050Ti	

图 26 自增后截图

在文本框区输入13,



图 27 自减按钮截图

点击下面自减1按钮后,变成如下界面:

菜单 关于	我们 安全退	出.					
number	type	total	allowance	sales	price	supplier	others
ı	火上/土 68	UUU	JZT	10	100	IIICI	
2	主板	500	470	30	600	asus	
3	内存	1000	800	200	500	samsung	
4	声卡	1000	500	500	10	asus	
5	网卡	1000	450	550	12	intel	
6	显示器	600	330	270	350	aoc	
7	电源	550	350	200	100	长城	
8	键盘	1200	800	400	60	罗技	
9	鼠标	1300	850	450	30	国产	
10	耳机	600	224	376	65	AKG	
11	耳麦	300	200	100	12	unknown	
12	鼠标垫	690	600	90	5	lenovo	
13	机械硬盘	600	598	2	329	WD	
14	固态硬盘	500	451	49	369	SAMSUNG	128G
15	独立显卡	200	199	1	3299	AMD	1050Ti

图 28 自减后截图

7.7 菜单测试

点击'关于我们'后,出现如下界面:

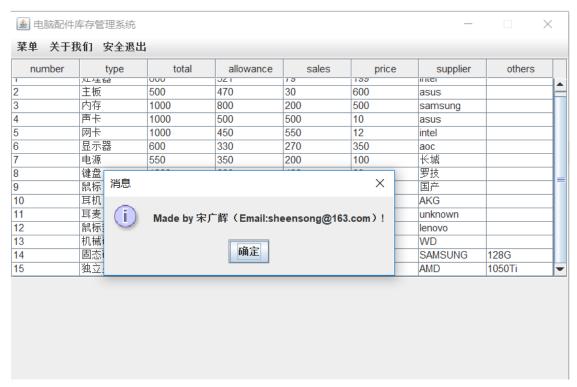


图 29 '关于我们'菜单截图

点击'安全退出'后,出现如下界面:



图 30 '安全退出'菜单截图

参考文献

- [1] 耿祥义. Java 2 实用教程(第 5 版) [M]. 北京:清华大学出版社,2017.
- [2] 耿祥义. Java 课程设计(第3版)[M]. 北京:清华大学出版社,2018.
- [3] 明日学院. Java 从入门到精通(项目案例版)[M]. 北京: 水利水电出版社, 2017.
- [4] 何云清. MySQL 数据库程序设计 [M]. 北京: 中国铁道出版社, 2018.
- [5] 明日科技. MySQL 从入门到精通 [M]. 北京:清华大学出版社,2017.

心得体会

Java 语言是当今世界上最受程序开发人员使用的语言之一,连续多年在程序设计语言中排名前三; Mysql 语句也是当今世界上最受欢迎的数据库处理语句之一; 面向对象的思想以及通过界面和窗口的交互方式, 更是目前全球 IT 届比较成熟和广为接受的思想和方式。此次的 Java 课程设计不仅要求我们将所学的知识学以致用, 还尽力让我们去接触当今全球 IT 届比较热门的思想和技术。这些思想和技术对自己以后的发展将会有很大的帮助。

通过这次课程设计,使我灵活应用所学数据结构知识,独立完成问题分析,结合数据结构理论知识,编写程序解决现实生活中的问题。初步掌握软件开发过程的问题分析、系统设计、程序编码、测试等基本方法和技能;提高综合运用所学的理论知识和方法独立分析和解决问题的能力;并用系统的观点和软件开发一般规范进行软件开发,巩固、深化学生的理论知识,提高编程水平,并在此过程中培养了我严谨的科学态度和良好的工作作风。熟练掌握数据的存储表示和基本操作的实现,能够利用数据库语句和 Java 语言实现电脑配件管理系统。同时在这学期的实验中,培养了独立思考、动手操作的能力,在各种其它能力上也都有了提高。在实验课上,我学会了很多学习的方法。要面对社会的挑战,只有不断的学习、实践,再学习、再实践。这对于我的将来也有很大的帮助。

虽然过程辛苦是不可避免,但收获还是令人感到尤其的欣慰。在这次的课程 设计中不仅检验了我所学习的知识,也培养了我的实践能力,让我知道遇到一个 问题,如何去寻找思路,如何去解决问题,最终完成整个事情。

课程设计是我们专业课程知识综合应用的实践训练,是我们迈向社会,从事职业工作前一个必不少的过程。实验过程中,也十分感谢实验指导老师王峰老师的指点与教导。这次课程设计不仅是对这学期所学知识的一种综合检验,而且也是对自己动手能力的一种提高,增强了自己实践能力。通过这次课程设计使我明白了自己知识还比较欠缺,只是学习书本知识还是远远不够的,自己不会的东西还有太多,学习需要自己长期的积累,在以后的学习、工作中都应该不断的学习,将课本的理论知识与生活中的实践知识相结合,不断提高自己文化知识和实践能力。