1/19 编程块的属性设定

在上一章中，我们发现listView中的单元都是可以点击的，相当于button。

回想一下我们之前写的数据结构，有两种属性：条件和动作。

条件指的是：if，while，for。

动作指的是飞机的行为。

多叉树中有子节点的只有两种情况，root或者是条件(条件管理该条件下的一系列条件及动作)，而动作是没有子节点的。因此，多叉树的tmp成员只可能是root和条件。我们不需要很多个listView来表示整棵多叉树，只需要一个listView来表示tmp下的子节点。这无疑节省了很多空间，也加快了运行的速度。

我们在点击一个listView中的动作单元时，需要进入一个新的选择界面，来选择这个单元是作为条件还是动作还是删除该节点，如果是动作，则选择是什么动作。选择完之后，数据存入多叉树中。

点击一个listView中的条件单元时，tmp会更新为该条件单元所代表的多叉树节点，而listView也会更新为新的tmp下的子节点集合的显示。

在listView的头部有个逻辑框，root的逻辑框为true且不可变，其他的逻辑框用来设计条件，如s>5，目前只涉及时间和距离（速度）。

在listView的尾部有个加号，用来增加新单元。

上述就是接下来要完成的思路了，这些做完之后（这两天的工作），就要开始做连接硬件（树莓派3b）的工作了。

刚查了Android Thing，感觉这个工程还是有点希望的。