1/23-2/1 模拟用户行为

这一章需要我们去想象用户会怎么操作，或者有什么操作的需求。当然这不是空想，是具有高效率的界面设计。

在正式写出一个界面前，我们应该先做一些看似额外的事情，这部分的工作是轻松愉快的，只要在你可以应用的代码范围内。现在我在Android Studio 这个编程工具中的代码能力也就处于前几章的范围之内。看似很少，但是基本的功能已经是可以实现的了。

在后期，我们也会做一些访谈，来完善我们的软件方面。当下注重于最重要最有用的功能实现。

作为一个用户:

打开软件，进入首页

1. 第一次使用这种技术软件的时候，我会打开使用说明页面。 “使用说明“
2. 我们无人机的“精确”运行，需要各种传感器来支撑，所以要有 能get到传感器 的代码。所以需要有一个跳转页面的按钮到更新传感器页面。 “更新传感器”

（当然如果我们的传感器没有自行改变的话可以默认）

前期的软件可能会没有这个功能！！！

1. 点击退出时能正常退出。 “退出编程“
2. 有一个跳转页面的按钮通到编程界面。 “进入编程界面”

点击进入编程页面

1. 点击退出时能返回到首页 “退出编程“
2. 点击运行进入运行界面 “运行代码”
3. 点击上一层进入父节点的列表 “上一层”
4. 点击改变条件 “改变条件”
5. 点击列表进入选择功能页面 “我咋飞？”
6. 点击列表最下方添加新item “+“
7. 点击删除本列表进行删除 “删除本列表”

点击进入选择功能界面 有一个显示选择内容的text

1. 点击条件 条件+传感器参数+大于小于等于+数值
2. 点击动作 动作+速度+时间
3. 删除该item