

# BOM

2020年4月15日

14:35

BOM: (Browser Object Model)

专门操作浏览器窗口的API——没有标准 有兼容性问题

常用方法:

window: 代表窗口{

获取完整窗口大小:

```
window.outerWidth/outerHeight
```

获取文档显示区的大小:

```
window.innerWidth/innerHeight
```

}

history: 封装当前窗口打开后, 成功访问过的历史url记录

navigator: 封装浏览器配置信息

document: 封装当前正在加载的网页内容

location: 封装当前窗口正在打开的url地址

screen: 封装了屏幕的信息

event: 定义了网页中的事件机制

计时器: (让程序按照指定的时间间隔自动执行任务)

用于网页中动态效果, 计时功能等

分为:

- 周期性定时器{

让程序按照时间间隔反复自动执行一项任务

语法

setInterval(exp,time): 周期性触发代码exp

exp: 执行语句

time: 时间周期, 单位为毫秒

例: 【单位为毫秒, 1000毫秒 = 1秒】

```
setInterval(function(){  
    console.log("Hello World");  
},1000);
```

注意:

如何停止计时器

1. 给定时器取名

```
var timer = setInterval(function(){
```

```
var timer = setInterval(function(){
    console.log("Hello World");
},1000);
```

## 2. 停止计时器

```
clearInterval(timer);
```

```
}
```

- 一次性定时器{

让程序延迟一段时间执行

### 1、语法

setTimeout(exp,time) : 一次性触发代码exp

exp : 执行语句

time : 间隔时间, 单位为毫秒

例: 【单位为毫秒, 1000毫秒 = 1秒】

```
setTimeout(function(){
    alert("恭喜过关");
},3000);
}
```

只要反复执行, 就用周期性

只要只执行一次, 就要一次性