# Compte-rendu du TP "Evaluation empirique d'un programme"

# Nom, prénom et parcours de chaque étudiant

# 5 janvier 2017

# Table des matières

T	$\mathbf{Pre}$	sentation sommaire du programme a evaluer	2
	1.1	Données à fournir en entrée	2
	1.2	Données fournies en sortie	2
	1.3	Algorithme	2
<b>2</b>	Pre	emières mesures du temps d'exécution	2
	2.1	Paramètres utilisés dans toute cette section	2
	2.2	Mise en évidence de la stochasticité de l'algorithme	2
	2.3	Influence de la charge système	2
	2.4	Influence des options de compilation	3
3	Opération dominante		3
	3.1	Paramètres utilisés dans toute cette section	3
	3.2		3
	3.3	Comptage des appels à l'opération dominante	3
4	Ana	alyse de l'expérience fournie par R. Thion	3
	4.1	· ·	3
	4.2	Analyse des résultats	4
5	Conception et réalisation de votre expérience		4
	5.1	Plan d'expérience	4
	5.2	Analyse des résultats	4
6	Anı	nexe : Code réalisé pour le tutoriel sur les tests d'hypothèse	4

Vous devrez rendre ce rapport complété au format PDF exclusivement, en l'uploadant dans la colonne RenduTPEvalPerf de l'UE M2COM dans Tomuss (http://tomuss.univ-lyon1.fr), avant le 10 février à 23h59. N'envoyez pas d'email. Ne rendez pas le code source Latex. Ne rendez pas non plus d'autres fichiers (données brutes sous Excel, figures, code C, etc). Les figures pertinentes et les lignes de code que vous avez modifiées devront être incluses dans le rapport PDF. La taille maximale de ce rapport est de 15 pages.

# 1 Présentation sommaire du programme à évaluer

#### 1.1 Données à fournir en entrée

## 1.2 Données fournies en sortie

## 1.3 Algorithme

Décrivez en français ce que vous avez compris de l'algorithme. Expliquez entre autres ce que représentent n, m, et k, et en quoi l'algorithme est stochastique. Vous pouvez en plus écrire l'algorithme sous forme de pseudocode (bonus). Voir https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Algorithms#Typesetting\_using\_the\_algorithmic\_packagepour plus d'informations.

## **Algorithm 1** <your caption for this algorithm>

```
\begin{array}{l} \textbf{if } i \geq maxval \ \textbf{then} \\ i \leftarrow 0 \\ \textbf{else} \\ \textbf{if } i+k \leq maxval \ \textbf{then} \\ i \leftarrow i+k \\ \textbf{end if} \\ \textbf{end if} \end{array}
```

# 2 Premières mesures du temps d'exécution

#### 2.1 Paramètres utilisés dans toute cette section

Indiquez ici les valeurs de m et k avec lesquelles vous avez travaillé pour cette section. Indiquez également le ou les fichiers d'entrée utilisé(s) et la ou les valeur(s) de n correspondantes. Indiquez également votre environnement de travail : système d'exploitation, compilateur (version), options de compilation, processeur, mémoire vive, etc.

Pour chacune des sous-sections suivantes, indiquez le nombre de runs effectués pour soutenir vos résultats.

#### 2.2 Mise en évidence de la stochasticité de l'algorithme

Montrez la variabilité obtenue dans les temps d'exécution en incluant un histogramme du temps CPU dans votre rapport (Figure 1). Quantifiez cette variabilité en indiquant l'écart-type de ce temps d'exécution (sans oublier de préciser le nombre de runs sur lequel cet écart-type a été calculé).

Puis décrivez la manipulation que vous avez effectuée pour montrer qu'une grande part de cette variabilité provient de la stochasticité de l'algorithme.

#### 2.3 Influence de la charge système

En vous appuyant sur le cours, expliquez pourquoi le temps CPU, bien que fait pour être le plus indépendant possible de la charge système, peut tout de même être influencé par la charge système en pratique. Décrivez l'expérience que vous avez effectuée pour tester cet effet et synthétisez-en les résultats, en appuyant vos affirmations sur des chiffres.

# 

FIGURE 1 – Black cherry tree histogram. Source: Wikimedia Commons.

## 2.4 Influence des options de compilation

Quantifiez le gain de performance obtenu en passant d'une compilation en mode debug à une compilation en mode release (option d'optimisation) : indiquez le pourcentage d'amélioration ainsi que la façon dont vous l'avez calculé (formule, mais aussi nombre de runs, etc).

# 3 Opération dominante

#### 3.1 Paramètres utilisés dans toute cette section

## 3.2 Identification de l'opération dominante

Indiquez le ou les outils de profilage utilisés pour trouver l'opération dominante. Pour appuyer votre réponse, vous pouvez copier-coller un extrait du rapport de profilage, ou inclure une capture d'écran comme figure.

## 3.3 Comptage des appels à l'opération dominante

Indiquez ici les lignes de code que vous avez modifiées pour compter les appels à l'opération dominante.

```
/* A remplacer par les passages que vous avez modifiés */ int i = 0; float v = 5.9;
```

# 4 Analyse de l'expérience fournie par R. Thion

Rappelez le ou les objectifs de cette expérience (voir la partie 4 du sujet de TP) : à quelle(s) question(s) va-t-on répondre?

## 4.1 Plan d'expérience

Rappelez ici le plan de l'expérience qui vous a été fournie :

- Variables mesurées
- Paramètres que l'on a fait varier, et les valeurs choisies (sans oublier les fichiers d'entrée).
- Mode de combinaison des valeurs de paramètres (par exemple : full factorial design, si toutes les combinaisons possibles ont été testées)

- Nombre de runs effectués pour chaque combinaison de valeurs de paramètre
- Environnement de test

# 4.2 Analyse des résultats

Synthétisez les résultats obtenus à l'aide de trois figures maximum. Commentez-les et indiquez dans le texte principal les coefficients de détermination des régressions linéaires  $(R^2)$ , les coefficients de corrélation et leurs p-values, etc. Concluez sur les questions posées au début de cette section.

# 5 Conception et réalisation de votre expérience

Indiquez ici le ou les objectifs de votre propre expérience (voir la partie 4 du sujet de TP, éventuellement enrichie de vos propres questions additionnelles).

## 5.1 Plan d'expérience

Décrivez ici votre plan d'expérience :

- Variables mesurées
- Paramètres que vous avez fait varier, et les valeurs choisies (justifiez). On peut considérer ici que les fichiers d'entrée font partie des paramètres, donc inpliquez lesquels vous avez choisis et expliquez pourquoi.
- Mode de combinaison des valeurs de paramètres (par exemple : full factorial design, si toutes les combinaisons possibles ont été testées)
- Nombre de runs effectués pour chaque combinaison de valeurs de paramètre
- Environnement de test

Si vous avez utilisé un outil de type "cahier de laboratoire" (papier ou numérique), indiquez-le ici, en incluant une figure (scan ou copie d'écran).

#### 5.2 Analyse des résultats

Synthétisez les résultats obtenus à l'aide de trois figures maximum, et commentez-les. Les relations obtenues correspondent-elles à ce qu'on attend étant donné l'algorithme? Quelle est l'influence de chaque paramètre? Obtenez-vous les mêmes résultats qu'avec l'expérience fournie?

# 6 Annexe : Code réalisé pour le tutoriel sur les tests d'hypothèse

Copiez-collez ci-dessous votre script 2-test-hyp-maison.R complété.

```
1 % A remplacer par votre code
2 x<-runif(10, 0.0, 1.0)
3 mean(x)
```

Incorporez également les histogrammes obtenus sous forme de figures. Indiquez vos conclusions sur les deux paires d'échantillons.