

Especificação de Software
para o
Sistema de Gerenciamento de Eventos *CriasEvent*

Cauã dos Santos
Mateus Ryu Hashimoto
Miguel de Paulo Leite de Oliveira
Pedro Lauria Nassif

Universidade de Taubaté, UNITAU
Engenharia de Computação
Projeto Integrador VII
Professor Eduardo Hidenori Enari

Taubaté, 28 Março 2025

Conteúdo

Revision History	1
Lista de Figuras	2
1 Introdução	3
1.1 Propósito	3
1.2 Audiência	3
1.3 Uso previsto	3
2 Descrição Geral	4
2.1 Classe de Usuários e suas características	4
2.2 Escopo	4
2.3 Ambiente de Operação	4
3 Necessidades de Usuários	5
3.1 Casos de Uso	5
3.2 Descrição Casos de Uso para o Participante	6
3.3 Descrição Casos de Uso para o Organizador	6
4 Requisitos	7
4.1 Requisitos Funcionais Página Web	7
4.2 Requisitos Funcionais Banco de Dados	7
4.3 Requisitos Funcionais Backend	8
4.4 Requisitos não funcionais	8
5 Restrições e Riscos	9
5.1 Restrições	9
5.2 Definição de Risco	9
Appendices	10
A Glossário	11

Revision History

Revisão	Data	Autor(es)	Descrição
1.0	26.03.2025	C. Santos, M. Hashimoto, M. Oliveira, P. Nassif	Criação deste Documento

Lista de Figuras

3.1	Diagrama de Casos de Usos	5
-----	-------------------------------------	---

Capítulo 1

Introdução

1.1 Propósito

O presente projeto pretende criar um site para gerenciamento de eventos chamado *CriasEvent*, para que os organizadores possam criar e gerenciar eventos, enquanto os participantes possam se inscrever nos mesmos.

1.2 Audiência

O projeto se destina a organizadores de evento que querem uma plataforma para organizar e disponibilizar seus eventos, tanto presencias como online, e para os participantes que desejam se inscrever e participar de eventos, com o diferencial de poderem fazer inscrições para diferentes eventos em uma mesma página.

1.3 Uso previsto

Espera-se que o site *CriasEvent* seja acessado por usuários cadastrados, que podem ser tanto organizadores quanto participantes.

Para participantes, o site será uma plataforma de inscrição e de consulta, onde o usuário Participante poderá ver quais eventos estão sendo divulgados, e se desejar, se inscrever nos mesmos, bem como consultar quais eventos já está inscrito.

Para organizadores, o site será utilizado para gerenciamento dos eventos, onde os mesmos poderão ser criados, deletados e atualizados pelo organizador, bem como disponibilizados e customizados na página de eventos

Capítulo 2

Descrição Geral

2.1 Classe de Usuários e suas características

CriasEvent tem basicamente três classes de uso:

- **Organizadores:** Criam e gerenciam seus eventos.
- **Participantes:** Acessam, Buscam e se inscrevem nos eventos disponíveis.
- **Administrador:** Controlam todo o conteúdo do site(Frontend e Backend).

2.2 Escopo

CriasEvent será capaz de:

- Exibição em Interface Web: todos os eventos serão exibidos através de uma página web.
- Gerenciamento de eventos: CRUD dos eventos: Criação, Consulta, Atualização e Remoção de eventos.
- Gerenciamento de inscrições: Para participantes haverá Confirmação(testar se o participante pode se inscrever no evento), e para Organizadores haverá acesso a relatórios de inscritos e participantes.
- Busca e filtro de eventos: Participantes poderão buscar por eventos baseados em palavras-chave.
- Inscrição em eventos.
- Acesso às informações detalhadas dos eventos inscritos: data de ocorrência, local, requisitos, etc.

2.3 Ambiente de Operação

O *website CriasEvent* funcionará em qualquer navegador, logo em qualquer sistema operacional com acesso a um navegador.

Nº	Módulo	Descrição	Tecnologias usadas
1	Página Web	Onde os usuários terão acesso as funcionalidades do escopo.	HTML/CSS/javascript
2	Banco de Dados	Onde serão armazenados todas as informações(Usuários Cadastrados, Eventos, etc)	MySQL
3	BackEnd	Permitirá a comunicação de 2 com 1	Python(Flask)

Capítulo 3

Necessidades de Usuários

3.1 Casos de Uso

CriasEvent pretende criar uma plataforma simples e sucinta, permitindo aos participantes visualizarem, se inscreverem em eventos. Note que o site não hospeda nenhum evento em si, apenas informações de inscrição e links relevantes de participação. Para os organizadores, *CriasEvent* pretende ser uma plataforma onde os mesmos possam executar operações de CRUD de uma forma acessível e simples para poderem gerenciar seus eventos.

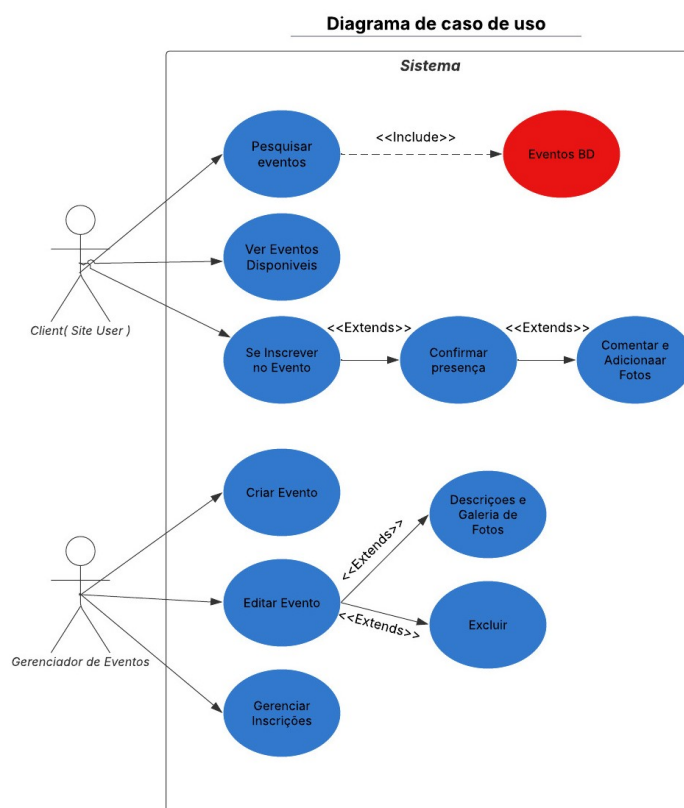


Figura 3.1: Diagrama de Casos de Usos

3.2 Descrição Casos de Uso para o Participante

ID	Requirement	Description
UCP01	Pesquisar Eventos	Permitir ao Participante filtrar eventos usando a caixa de busca
UCP02	Ver Eventos	Exibir eventos disponiveis ao participante
UCP03	Se inscrever no Evento	Permitir ao participante acessar página de inscrição no evento
UCP04	Confirmar Presença	Após a comprovação da participação no evento, o Participante pode adquirir uma confirmação de presença em seu perfil.
UCP05	Comentar e Adicionar Fotos	Permitir ao usuário adicionar fotos dos eventos participados e comentar fotos de outros usuários

3.3 Descrição Casos de Uso para o Organizador

ID	Requirement	Description
UCO01	Criar Evento	Criar um evento para exibição e preencher suas respectivas informações
UCO02	Editar Evento	Editar as informações inseridas por UC01
UCO03	Excluir Evento	Cancelar um evento, removendo todos os participantes inscritos no mesmo
UCO04	Descrições e Galeria de fotos	Página de descrição do eventoo, apenas o organizador pode personaliza-la
UCO05	Gerenciar Inscrições	Controlar a quantidade de usuários cadastrados, respeitando limite de inscrições caso exista, gerar lista de presença ou outros meios de comprovação de participação, etc.

Capítulo 4

Requisitos

4.1 Requisitos Funcionais Página Web

ID	Requirement	Description
RF101	Homepage	Pagina inicial exibindo os eventos disponiveis, caixa de busca e botão de cadastro.
RF102	Cadastro/Login	Pagina de Cadastro com caixas de informações para preenchimento e possibilidade de login direto.
RF103	Gerenciamento de Evento (Organizador)	Pagina exclusiva para Usuário Organizador onde será possível realizar o Crud dos eventos
RF104	Busca de Eventos	Realizar a busca e filtragem de eventos da Homepage baseado em palavras-chave.
RF105	Inscrição Eventos	Página para inscrição no evento selecionado.
RF106	Página de Usuário	Página com as informações do usuário, e.g.: Eventos inscritos/gerenciados e informações de cadastro.
RF107	Página de Evento	Página com a informação do evento selecionado.

4.2 Requisitos Funcionais Banco de Dados

ID	Requirement	Description
RF201	Criação de evento	Permitir ao usuário criar um evento, atribuindo as informações necessárias.
RF202	Consulta de evento	Filtrar eventos com base em informações e palavras chaves
RF203	Atualização de evento	Adicionar, remover ou alterar informações sobre o evento.
RF204	Remoção de evento	Excluir um evento.
RF205	Gerar Lista de Presença	Exportar uma lista de inscritos no evento.

4.3 Requisitos Funcionais Backend

ID	Requirement	Description
RF301	Pedidos de Leitura	Comunicar pedidos de leitura de informação do Banco de dados feitos pela webpage.
RF302	Pedidos de Escrita	Comunicar pedidos de Escrita de informações no Banco de dados feitos pela webpage.
RF303	Pedidos de Remoção	Comunicar pedidos de remoção de informações ou de eventos em si do banco de dados feitos pela webpage.
RF304	Pedidos de Atualização	Comunicar pedidos de atualização de informação, tanto de usuários quanto de eventos, feitos pela web page ao banco de dados.

4.4 Requisitos não funcionais

ID	Requirement	Description
RNF001	Sistema de notificações	Organizadores poderão se comunicar com os inscritos por e-mail ou mensagens no sistema, participantes receberão notificações sobre novos eventos, alterações em eventos inscritos etc.
RNF002	Perfis para organizadores e participantes.	Os perfis devem mostrar informações sobre seu usuário, como Histórico de eventos participados e/ou organizados.
RNF003	Sistema de Upload multimidia	Permitir que os usuários postem fotos e vídeos.
RNF-008	Sistema de comentarios	Permitir comentarios em fotos.

Capítulo 5

Restrições e Riscos

5.1 Restrições

O sucesso do projeto pode ser interrompido se um ou mais dos seguintes fatores ocorrerem:

- Falha de atender aos requerimentos listados pela entidade superior.
- Falha de se cumprir com o prazo de entrega determinado.
- Incapacidade dos autores de implementarem as funcionalidades exigidas por conta de falta de conhecimento da utilização das ferramentas necessárias.

5.2 Definição de Risco

Appendices

Apêndice A

Glossário

- **CriasEvent:** Nome do sistema de gerenciamento de eventos que está sendo desenvolvido. O objetivo principal é permitir que organizadores criem e gerenciem eventos e que participantes possam se inscrever neles
- **Organizadores:** Classe de usuários do CriasEvent que têm a capacidade de criar e gerenciar eventos na plataforma. Eles podem executar operações de CRUD (criar, ler, atualizar e excluir) nos dados dos eventos.
- **Participantes:** Classe de usuários do CriasEvent que podem buscar e se inscrever nos eventos disponíveis.
- **Administrador:** Classe de usuários do CriasEvent que têm controle sobre todo o conteúdo do site.
- **Evento:** Uma ocorrência, tanto presencial quanto online, que pode ser criada e gerenciada por organizadores através do sistema CriasEvent. O sistema permite o preenchimento de informações, upload de imagens e definição de vagas para eventos.
- **Inscrição:** O processo pelo qual os participantes demonstram interesse em participar de um evento através do sistema CriasEvent. O sistema também oferece gerenciamento de inscrições, incluindo confirmação e lista de presença
- **CRUD:** Acrônimo para as operações fundamentais de Criar, Read (Ler), Update (Atualizar) e Delete (Excluir) dados no banco de dados. No contexto do CriasEvent, os organizadores utilizarão essas operações para gerenciar os eventos. O banco de dados para essas operações será o MySQL.
- **Requisitos Funcionais:** Descrevem as funcionalidades que o sistema CriasEvent deverá implementar, ou seja, o que o sistema deverá ser capaz de fazer. Exemplos incluem o CRUD de eventos, a criação da página web, a busca e filtro de eventos e o gerenciamento de inscrições.
- **Requisitos Não Funcionais:** Descrevem as qualidades ou restrições do sistema CriasEvent, como desempenho, usabilidade, segurança, etc. Exemplos incluem o sistema de notificações, perfis para organizadores e participantes e a integração com redes sociais.