

Projeto de Desenvolvimento de Software: Sistema de Gestão de Eventos

Este projeto descreve a arquitetura, funcionalidades e tecnologias para um sistema de gestão de eventos versátil e abrangente.

1. Requisitos do Sistema:

- **Gerenciamento de Eventos:**
 - Criação, edição e exclusão de eventos de diversos tipos (cursos, palestras, shows, festas etc.).
 - Informações detalhadas do evento: título, descrição, data, hora, local, tipo, artistas/palestrantes etc.
 - Para eventos presenciais, o sistema deve disponibilizar todas as informações necessárias para que os participantes possam comparecer ao evento.
 - Para eventos on-line, o sistema deve disponibilizar os links de acesso ao evento por meio de comunicações enviadas aos inscritos.
 - Upload de imagens e vídeos promocionais.
- **Busca e Filtros:**
 - Busca por eventos por palavras-chave.
 - Filtros por local, tipo de evento, artistas/palestrantes, período etc.
 - Visualização de eventos em lista ou mapa.
- **Inscrições e Gerenciamento de Participantes:**
 - Criação de formulários de inscrição personalizados.
 - Gerenciamento de inscrições: confirmação, lista de presença etc.
 - Comunicação com os inscritos por e-mail ou mensagens no sistema.
- **Galeria de Fotos e Comentários:**
 - Upload de fotos do evento por organizadores e participantes.
 - Comentários sobre as fotos.
 - Moderação de fotos e comentários.
- **Perfis de Usuário:**
 - Perfis para organizadores e participantes.
 - Histórico de eventos participados e organizados.
 - Configurações de notificações e privacidade.
- **Sistema de Notificações:**
 - Notificações sobre novos eventos, alterações em eventos inscritos etc.

- **Integração com Redes Sociais:**
 - Compartilhamento de eventos nas redes sociais.
- **Sistema de Pagamento:**
 - Por se tratar de um protótipo de sistema de gestão de eventos, não serão implementados sistemas de pagamento.
 - Considera-se que a participação aos eventos seja gratuitos.

2. Arquitetura do Sistema:

- **Frontend:**
 - Interface web responsiva e intuitiva.
 - Tecnologias: React, Angular ou Vue.js, HTML5, CSS3, JavaScript.
- **Backend:**
 - API RESTful para comunicação com o frontend.
 - Tecnologias: Node.js, Python (Django/Flask), Ruby on Rails, Java (Spring Boot).
- **Banco de Dados:**
 - Armazenamento de dados dos eventos, usuários, inscrições, fotos, etc.
 - Tecnologias: PostgreSQL, MySQL, MongoDB.
- **Servidor de Nuvem:**
 - Hospedagem da aplicação e banco de dados.
 - Serviços: AWS, Google Cloud, Azure.

3. Tecnologias:

- **Linguagens de Programação:** JavaScript, Python, Java, Ruby.
- **Frameworks:** React, Angular, Vue.js, Django, Flask, Ruby on Rails, Spring Boot.
- **Banco de Dados:** PostgreSQL, MySQL, MongoDB.
- **Servidores de Nuvem:** AWS, Google Cloud, Azure.

4. Funcionalidades Detalhadas:

- **Organizador:**
 - Criação de eventos: preenchimento de informações, upload de imagens, definição de vagas, etc.
 - Gerenciamento de inscrições: confirmação, lista de presença, envio de mensagens.
 - Acesso a relatórios de inscritos e participantes.

- Criação e gerenciamento de galeria de fotos do evento.
- Comunicação com participantes através do sistema.
- **Participante:**
 - Busca e filtro de eventos por diversos critérios.
 - Inscrição em eventos.
 - Acesso a informações detalhadas dos eventos inscritos.
 - Participação na galeria de fotos do evento, com uploads e comentários.
 - Recebimento de notificações sobre eventos de interesse.

5. Considerações Adicionais:

- **Segurança:** Implementação de medidas de segurança para proteger os dados dos usuários e evitar ataques.
- **Escalabilidade:** Arquitetura que permita o crescimento do sistema e o aumento do número de usuários.
- **Acessibilidade:** Design e funcionalidades que garantam a acessibilidade para pessoas com deficiência.

Este projeto visa a criação de uma plataforma de gestão de eventos completa e eficiente, que atenda às necessidades de organizadores e participantes, promovendo a interação e o compartilhamento de experiências.