Especificação de Software

para o

Sistema de Gerenciamento de Eventos CriasEvent

Cauã dos Santos Mateus Ryu Hashimoto Miguel de Paulo Leite de Oliveira Pedro Lauria Nassif

Universidade de Taubaté, UNITAU Engenahria de Computação Projeto Integrador VII Professor Eduardo Hidenori Enari

Taubaté, 28 Março 2025

Conteúdo

Revision History							
1	Intr	rodução	2				
	1.1	Propósito	2				
	1.2	Audiência	2				
	1.3	Uso previsto	2				
2	Des	scrição Geral	3				
	2.1	Classe de Usuários e suas características	3				
	2.2	Escopo	3				
	2.3	Necessidades de Usuários	3				
	2.4	Ambiente de Operação	4				
	2.5	Restrições	4				
3	Rec	quisitos	5				
	3.1	Requisitos Funcionais Página Web	5				
	3.2	Requisitos Funcionais Banco de Dados	5				
	3.3	Requisitos Funcionais Backend	6				
	3.4	Requisitos não funcionais	6				
	3.5	Definição de Risco	6				
$\mathbf{A}_{]}$	ppen	dices	7				
Δ	Glo	ssário	8				

Revision History

Revisão	Data	Autor(es)	Descrição
1.0	26.03.2025	C. Santos, M.	Criação deste Documento
		Hashimoto, M.	
		Oliveira, P. Nassif	

Capítulo 1

Introdução

1.1 Propósito

O presente projeto pretende criar um site para gerenciamento de eventos chamado *CriasEvent*, para que os organizadores possam criar e gerenciar eventos, enquanto os participantes possam se inscrever nos mesmos.

1.2 Audiência

O projeto se destina a organizadores de evento que querem uma plataforma para organizar e disponibilizar seus eventos, tanto presencias como onlines, e para os participantes que desejam se inscrever e participar de eventos, com o diferencial de poderem fazer inscrições para diferentes eventos em uma mesma página.

1.3 Uso previsto

Espera-se que o site CriasEvent seja acessado por usuários cadastrados, que podem ser tanto organizadores quanto participantes.

Para participatnes, o site será uma plataforma de inscrição e de consulta, onde o usuário Participante poderá ver quais eventos estão sendo divulgados, e se desejar, se increver nos mesmos, bem como consultar quais eventos já está inscrito.

Para organizadores, o site será utilizado para gerenciamento dos eventos, onde os mesmos poderão ser criados, deletados e atualizados pelo organizador, bem como disponibilizados e customizados na página de eventos

Capítulo 2

Descrição Geral

2.1 Classe de Usuários e suas características

CriasEvent tem basicamente três classes de uso:

- Organizadores: Criam e gerenciam seus eventos.
- Participantes: Acessam, Buscam e se inscrevem nos eventos disponíveis.
- Administrador: Controlam todo o conteúdo do site(Frontend e Backend).

2.2 Escopo

CriasEvent será capaz de:

- Exibição em Interface Web: todos os eventos serão exibidos através de uma página web.
- Gerenciamento de eventos: CRUD dos eventos: Criação, Consulta, Atualização e Remoção de eventos.
- Gerenciamento de inscrições: Para participantes haverá Confirmação(testar se o participante pode se inscrever no evento), e para Organizadores haverá acesso a relatórios de inscritos e participantes.
- Busca e filtro de eventos: Participantes poderão buscar por eventos baseados em palavras-chave.
- Inscrição em eventos.
- Acesso às informações detalhadas dos eventos inscritos: data de ocorrência, local, requisitos, etc.

2.3 Necessidades de Usuários

CriasEvent pretende criar uma plataforma simples e sucinta, permitindo aos participantes visualizarem, se increverem em eventos. Note que o site não hospeda nenhum evento em si, apenas informações de inscrição e links relevantes de participação. Para os organizdores, CriasEvent pretende ser uma plataforma onde os mesmos possam executar operações de CRUD de uma forma acessível e simples para poderem gerenciar seus eventos.

2.4 Ambiente de Operação

O $website\ CriasEvent$ funcionará em qualquer navegador, logo em qualquer sistema operacional com acesso a um navegador.

N°	Módulo	Descrição	Tecnologias usadas
1	Página Web	Onde os usuários terão acesso as funcionalidades do escopo.	${\rm HTML/CSS/javascript}$
2	Banco de Dados	Onde serão armazenados todas as informações(Usuários Cadastrados, Eventos, etc)	MySQL
3	BackEnd	Permitirá a comunicação de 2 com 1	Python(Flask)

2.5 Restrições

O sucesso do projeto pode ser interrompido se um ou mais do seguintes fatores ocorrerem:

- Falha de atender aos requerimentos listados pela entidade superior.
- Falha de se cumprir com o prazo de entrega determindado.
- Incapacidade dos autores de implementarem as funcionalidades exigidas por conta de falta de conhecimento da utilização das ferramentas necessárias.

Capítulo 3

Requisitos

3.1 Requisitos Funcionais Página Web

ID	Requirement	Description
RF101 Homepage		Pagina inicial exibindo os eventos disponiveis, caixa de busca e
		botão de cadastro.
RF102	Cadastro/Login	Pagina de Cadastro com caixas de informações para
		preenchimento e possibilidade de login direto.
RF103	Gerenciamento de Evento	Pagina exclusiva para Usuário Organizador onde será possível
	(Organizador)	realizar o Crud dos eventos
RF104	Busca de Eventos	Realizar a busca e filtragem de eventos da Homepage baseado
		em palavras-chave.
RF105	Inscrição Eventos	Página para inscrição no evento selecionado.
RF106	Página de Usuário	Página com as informçãoes do usuário, e.g.: Eventos
		incritos/gerenciados e informações de cadastro.
RF107	Página de Evento	Página com a informação do evento selecionado.

3.2 Requisitos Funcionais Banco de Dados

ID	Requirement	Description
RF201	Criação de evento	Permitir ao usuário criar um evento, atribuindo as informações
		necessárias.
RF202	Consulta de evento	Filtrar eventos com base em informações e palavras chaves
RF203	Atualizção de evento	Adicionar, remover ou alterar informções sobre o evento.
RF204	Remoção de evento	Excluir um evento.
RF205	Gerar Lista de Presença	Exportar uma lista de inscritos no evento.

Capítulo 3: Requisitos

3.3 Requisitos Funcionais Backend

ID	Requirement	Description
RF-001	CRUD do banco de dados dos eventos.	Utilizar mySQL para permitir criação, edição, exculsão, atualização dos eventos para os organizadores
RF-002	Criação da página Web	utilzar html, css e javascript para criar a página web onde os usuários poderam se cadastrar, se inscrever em eventos, caso sejam participantes, e para os organizadores, permitir o uso das funções implementados no banco de dados pelo RF-001
RF-003	Busca e filtro de eventos	permitir aos participantes realizar buscas no banco de dados por palavras-chave e filtrar eventos(e.g. por local, tipo de evento, artistas/palestrantes, período, etc) bem como não exibir eventos aos participantes que não podem se increver nos mesmos através condições de participação(e.g. ser maior de 18 anos).
RF-004	Descrição detalhada de cada evento	Para eventos presenciais, o sistema deve disponibilizar todas as informações necessárias para que os participantes possam comparecer ao evento. ara eventos on-line, o sistema deve disponibilizar os links de acesso ao evento por meio de comunicações enviadas aos inscritos.
RF-005	Criação de formulários de inscrição personalizados.	Cada evento precisa de um formulário de incrição, que não é o mesmo para todos.
RF-006	Gerenciamento de inscrições	Os organizadores precisam de informações sobre seus eventos, como confirmação de inscrição, lista de presença etc.

3.4 Requisitos não funcionais

ID	Requirement	Description
RNF-001 Sistema de notificações		Organizadores poderão se comunicar com os inscritos por e-mail ou mensagens no sistema, participantes receberão notificações
		sobre novos eventos, alterações em eventos inscritos etc.
RNF-002	Perfis para organizadores	Os perfis devem mostrar informações sobre seu usuário, como
	e participantes.	Histórico de eventos participados e/ou organizados.
RNF-003	Configurações de	Permitir aos usuário configurar quando serem notificados e quais
	notificações e privacidade.	dados seram compartilhados
RNF-004	Sistema Multimidia	Os organizadores e participantes poderam fazer Upload de fotos
		e vídeos, promocionais ou não.
RNF-005	Comentários sobre as	Permitir que os usuários se comuniquem através de comentário
	fotos.	nas fotos e vídeos postados.
RNF-006	Moderação de fotos e	Permitir aos adiminstradores de eventos realizarem moderação
	comentários.	sobre os conteúdos postados baseados em suas guidelines
RNF-007	Integração com Redes	Permitir o Compartilhamento de eventos nas redes sociais.
	socias	
RNF-008	Visualização de eventos	Integrar a localização dos eventos ao google maps, mostrando
	no maps.	seus locais.

3.5 Definição de Risco

Appendices

Apêndice A

Glossário

- CriasEvent: Nome do sistema de gerenciamento de eventos que está sendo desenvolvido. O objetivo principal é permitir que organizadores criem e gerenciem eventos e que participantes possam se inscrever neles
- Organizadores: Classe de usuários do CriasEvent que têm a capacidade de criar e gerenciar eventos na plataforma Eles podem executar operações de CRUD (criar, ler, atualizar e excluir) nos dados dos eventos.
- Participantes: Classe de usuários do CriasEvent que podem buscar e se inscrever nos eventos disponíveis.
- Administrador: Classe de usuários do CriasEvent que têm controle sobre todo o conteúdo do site.
- Evento: Uma ocorrência, tanto presencial quanto online, que pode ser criada e gerenciada por organizadores através do sistema CriasEvent. O sistema permite o preenchimento de informações, upload de imagens e definição de vagas para eventos.
- Inscrição: O processo pelo qual os participantes demonstram interesse em participar de um evento através do sistema CriasEvent . O sistema também oferece gerenciamento de inscrições, incluindo confirmação e lista de presença
- CRUD: Acrônimo para as operações fundamentais de Criar, Read (Ler), Update (Atualizar) e Delete (Excluir) dados no banco de dados. No contexto do CriasEvent, os organizadores utilizarão essas operações para gerenciar os eventos . O banco de dados para essas operações será o MySQL.
- Requisitos Funcionais: Descrevem as funcionalidades que o sistema CriasEvent deverá implementar, ou seja, o que o sistema deverá ser capaz de fazer. Exemplos incluem o CRUD de eventos, a criação da página web, a busca e filtro de eventos e o gerenciamento de inscrições.
- Requisitos Não Funcionais: Descrevem as qualidades ou restrições do sistema Crias Event, como desempenho, usabilidade, segurança, etc. Exemplos incluem o sistema de notificações, perfis para organizadores e participantes e a integração com redes sociais.