

Especificação de Software
para o
Sistema de Gerenciamento de Eventos *CriasEvent*

Cauã dos Santos
Mateus Ryu Hashimoto
Miguel de Paulo Leite de Oliveira
Pedro Lauria Nassif

Universidade de Taubaté, UNITAU
Engenharia de Computação
Projeto Integrador VII
Professor Eduardo Hidenori Enari

Taubaté, 28 Março 2025

Conteúdo

Revision History	1
1 Introdução	2
1.1 Propósito	2
1.2 Audiência	2
1.3 Uso previsto	2
1.4 Escopo	2
1.5 Definição de Risco	3
2 Descrição Geral	4
2.1 Classe de Usuários e suas características	4
2.2 Necessidades de Usuários	4
2.3 Ambiente de Operação	4
2.4 Restrições	4
2.5 Suposições	4
3 Requisitos	5
3.1 Requisitos Funcionais	5
3.2 Requisitos não funcionais	6
Appendices	7
A Glossário	8

Revision History

Revisão	Data	Autor(es)	Descrição
1.0	26.03.2025	C. Santos, M. Hashimoto, M. Oliveira, P. Nassif	Criação deste Documento

Capítulo 1

Introdução

1.1 Propósito

O presente projeto pretende criar um site para gerenciamento de eventos chamado *CriasEvent*, para que os organizadores possam criar e gerenciar eventos, enquanto que os participantes possam se inscrever nos mesmos.

1.2 Audiência

O projeto se destina a organizadores de evento que querem uma plataforma para organizar e disponibilizar seus eventos, tanto presencias como online, e para os participantes que desejam se inscrever e participar de eventos, com o diferencial de poderem fazer inscrições para diferentes eventos em uma mesma página.

1.3 Uso previsto

Espera-se que o sistema seja usado por diferentes organizadores para criarem e listarem seus eventos para que os participantes possam acessar quais eventos estão disponíveis e se inscreverem nos mesmos.

1.4 Escopo

O sistema irá fazer:

- Criação de eventos: preenchimento de informações, upload de imagens, definição de vagas, etc.
- Gerenciamento de inscrições: confirmação, lista de presença, envio de mensagens.
- Acesso a relatórios de inscritos e participantes.
- Criação e gerenciamento de galeria de fotos do evento.
- Comunicação com participantes através do sistema.
- Busca e filtro de eventos por diversos critérios.
- Inscrição em eventos.
- Acesso a informações detalhadas dos eventos inscritos.

- Participação na galeria de fotos do evento, com uploads e comentários.
- Recebimento de notificações sobre eventos de interesse.

1.5 Definição de Risco

O sucesso do projeto pode ser interrompido se um ou mais dos seguintes fatores ocorrerem:

- Falha de atender aos requerimentos listados pela entidade superior.
- Falha de se cumprir com o prazo de entrega determinado.
- Incapacidade dos autores de implementarem as funcionalidades exigidas por conta de falta de conhecimento da utilização das ferramentas necessárias.

Capítulo 2

Descrição Geral

2.1 Classe de Usuários e suas características

CriasEvent tem basicamente três camadas de uso:

- **Organizadores:** Criam e gerenciam eventos.
- **Participantes:** Buscam, se inscrevem nos eventos disponíveis.
- **Adiminstrador:** Controlam todo o conteúdo do site.

2.2 Necessidades de Usuários

CriasEvent pretende criar uma plataforma simples e sucinta, permitindo aos participantes visualizarem, se inscreverem em eventos. Note que o site não hospeda nenhum evento em si, apenas informações de inscrição e links relevantes de participação. Para os organizdores, *CriasEvent* pretende ser uma plataforma onde os mesmos possam executar operações de CRUD de uma forma acessível e simples para poderem gerenciar seus eventos.

2.3 Ambiente de Operação

O *website CriasEvent* funcionará em qualquer navegador, logo em qualquer sistema operacional com acesso a um navegador.

2.4 Restrições

???

2.5 Suposições

Todos os usuários têm acesso a um computador com um sistema operacional que possui um navegador para acesso a internet.

Capítulo 3

Requisitos

3.1 Requisitos Funcionais

ID	Requirement	Description
RF-001	CRUD do banco de dados dos eventos.	Utilizar mySQL para permitir criação, edição, exclusão, atualização dos eventos para os organizadores
RF-002	Criação da página Web	utilizar html, css e javascript para criar a página web onde os usuários poderam se cadastrar, se inscrever em eventos, caso sejam participantes, e para os organizadores, permitir o uso das funções implementados no banco de dados pelo RF-001
RF-003	Busca e filtro de eventos	permitir aos participantes realizar buscas no banco de dados por palavras-chave e filtrar eventos(e.g. por local, tipo de evento, artistas/palestrantes, período, etc) bem como não exibir eventos aos participantes que não podem se inscrever nos mesmos através condições de participação(e.g. ser maior de 18 anos).
RF-004	Descrição detalhada de cada evento	Para eventos presenciais, o sistema deve disponibilizar todas as informações necessárias para que os participantes possam comparecer ao evento. Para eventos on-line, o sistema deve disponibilizar os links de acesso ao evento por meio de comunicações enviadas aos inscritos.
RF-005	Criação de formulários de inscrição personalizados.	Cada evento precisa de um formulário de inscrição, que não é o mesmo para todos.
RF-006	Gerenciamento de inscrições	Os organizadores precisam de informações sobre seus eventos, como confirmação de inscrição, lista de presença etc.

3.2 Requisitos não funcionais

ID	Requirement	Description
RNF-001	Sistema de notificações	Organizadores poderão se comunicar com os inscritos por e-mail ou mensagens no sistema, participantes receberão notificações sobre novos eventos, alterações em eventos inscritos etc.
RNF-002	Perfis para organizadores e participantes.	Os perfis devem mostrar informações sobre seu usuário, como Histórico de eventos participados e/ou organizados.
RNF-003	Configurações de notificações e privacidade.	Permitir aos usuário configurar quando serem notificados e quais dados serem compartilhados
RNF-004	Sistema Multimidia	Os organizadores e participantes poderam fazer Upload de fotos e vídeos, promocionais ou não.
RNF-005	Comentários sobre as fotos.	Permitir que os usuários se comuniquem através de comentário nas fotos e vídeos postados.
RNF-006	Moderação de fotos e comentários.	Permitir aos adiminstradores de eventos realizarem moderação sobre os conteúdos postados baseados em suas <i>guidelines</i>
RNF-007	Integração com Redes sociais	Permitir o Compartilhamento de eventos nas redes sociais.
RNF-008	Visualização de eventos no maps.	Integrar a localização dos eventos ao google maps, mostrando seus locais.

Appendices

Apêndice A

Glossário

- **CriasEvent:** Nome do sistema de gerenciamento de eventos que está sendo desenvolvido. O objetivo principal é permitir que organizadores criem e gerenciem eventos e que participantes possam se inscrever neles
- **Organizadores:** Classe de usuários do CriasEvent que têm a capacidade de criar e gerenciar eventos na plataforma. Eles podem executar operações de CRUD (criar, ler, atualizar e excluir) nos dados dos eventos.
- **Participantes:** Classe de usuários do CriasEvent que podem buscar e se inscrever nos eventos disponíveis.
- **Administrador:** Classe de usuários do CriasEvent que têm controle sobre todo o conteúdo do site.
- **Evento:** Uma ocorrência, tanto presencial quanto online, que pode ser criada e gerenciada por organizadores através do sistema CriasEvent. O sistema permite o preenchimento de informações, upload de imagens e definição de vagas para eventos.
- **Inscrição:** O processo pelo qual os participantes demonstram interesse em participar de um evento através do sistema CriasEvent. O sistema também oferece gerenciamento de inscrições, incluindo confirmação e lista de presença
- **CRUD:** Acrônimo para as operações fundamentais de Criar, Read (Ler), Update (Atualizar) e Delete (Excluir) dados no banco de dados. No contexto do CriasEvent, os organizadores utilizarão essas operações para gerenciar os eventos. O banco de dados para essas operações será o MySQL.
- **Requisitos Funcionais:** Descrevem as funcionalidades que o sistema CriasEvent deverá implementar, ou seja, o que o sistema deverá ser capaz de fazer. Exemplos incluem o CRUD de eventos, a criação da página web, a busca e filtro de eventos e o gerenciamento de inscrições.
- **Requisitos Não Funcionais:** Descrevem as qualidades ou restrições do sistema CriasEvent, como desempenho, usabilidade, segurança, etc. Exemplos incluem o sistema de notificações, perfis para organizadores e participantes e a integração com redes sociais.