# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ПОВОЛЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информатики и вычислительной техники

Кафедра ИСП

### Отчет

по лабораторной работе № 2

по дисциплине «Машинно-зависимые языки программирования» Вариант 4

Выполнил: студент группы ПС-11

Щеглов Г.С

Проверил: Баев А.А.

г. Йошкар-Ола 2024 **Цель работы**: Научиться восстанавливать ассемблерный код по HEX-коду, построить алгоритм и написать код на C.

# Задания на лабораторную работу:

- 1. Восстановить НЕХ код в ассемблерный код
- 2. Построить алгоритм и написать код на С

#### 1. Теоретические сведения

Пример решения:

:100000000C9434000C943E000C943E000C943E0082

:10 0000 00 0C94 3400 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 82 :NN AAAA CC

Поле NN определяет количество байтов данных в строке (в нашем случае 16 байтов). Поле AAAA – это начальный адрес, с которого данные будут записаны в память микроконтроллера.

За адресом следует поле команды СС. Программатор, ориентируясь на поле СС, распознает функциональное назначения строки. Ассемблер и другие компиляторы языков высокого уровня для AVR могут установить следующие значения данного параметра:

- 00 в строке находятся данные для записи в память,
- 01 последняя строка в файле,
- 02 строка содержит начальный адрес сегмента памяти,
- 04 строка содержит адрес в пределах сегмента памяти.

В данной строке CC=00 (т.е. строка предназначена для записи данных). За полем CC (кроме команды 01) идут непосредственно данные в количестве, определяемом параметром NN. Последнее поле SS – контрольная сумма. Сумма всех байтов в неповрежденной строке без учета переполнения всегда нулевая

Меняем байты местами

:10 0000 00 940C 0034 940C 003E 940C 003E 940C 003E 82

Если начинается на 94, то это команды jmp или call – они занимают 4 байта

32-разрядный код операции ЈМР:

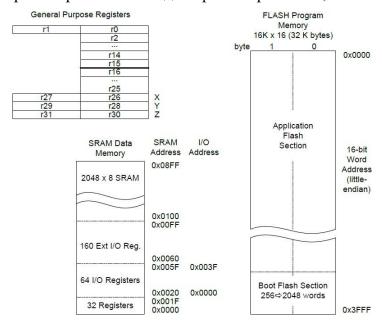
1001	010k	kkkk	110k
kkkk	kkkk	kkkk	kkkk

940C0034

1001 010 0 0000 110 0000000000110100

Таким образом,  $k=0\ 0\ 0000\ 00000000\ 00110100$ , однако при дизассемблировании нужно для команд rjmp, jmp, call сместить адрес на один бит влево, тогда  $k=0110\ 1000=0x68$ 

Почему необходимо выполнять смещение адреса? Смещение влево увеличиваем значение в два раза. В коде команды содержится информация о значении программного счетчика, а память команд (FLASH program Memory) у нас 16ти битная и адреса указываются соответственно. Прошивка и наш код хранятся в нашей системе с побайтовыми адресами. Таким образом, чтобы нам легче было ориентироваться в коде и файле прошивки, мы смещение указываем в байтах.



В остальных случаях коды 16ти битные, так в строке:

:10 0060 00 0C943E00 0C943E00 1124 1FBE CFEF D8E0 4C

11 24 поменяем местами 24 11 16-разрядный код операции:

0010	01rd	dddd	rrrr	
0010 0100 0001 0001				
r = 00001 $d = 00001$				
68. 11.24	eor r1.r1			

С остальными строками производим те же операции, однако от зависимости команды производим дополнительные действия.

Дополнительные действия для ldi, subi:

- 1. Регистр d переводим в 2- ую СС, а k в 16-ую.
- 2. Так как регистр d начинает свой отсчёт от 16, а k от 0, следовательно к d нужно прибавить 16, а k остается так же.

Дополнительные действия для rjmp, breq, bren:

- 1. Обращаем на первую цифру маски.
- 2. Если она начинается на '1', то результат будет с минусом и нужно выполнить следующие операции:
- Строки инверсируем, к получившейся строке +1 и сделать сдиг на 1 бит влево
- Получившееся число переводим в 10-ую систему счисления и перед ним вставим '-'
- 3. Если она начинается на '0', то результат будет с плюсом и нужно выполнить следующие операции:
- Получившееся k смещаем на 1 бит влево и переводим в 10 СС Нумерация строк идёт в 16-ой СС и номер зависит от того какая команда была до этого:
- Если была call или jmp, то прибавляется 4 байта, то есть: старая строчка + 4 = новая строчка
- Если это любая другая команда, то они занимают по 2 байта, то есть: старая строчка +2 = новая строчка

## 2. Практическая часть

# Исходный hex-код

:10000000C9434000C943E000C943E000C943E0082

:100010000C943E000C943E000C943E000C943E0068

:100020000C943E000C943E000C943E000C943E0058

:100030000C943E000C943E000C943E000C943E0048

:100040000C943E000C943E000C943E000C943E0038

:100050000C943E000C943E000C943E000C943E0028

:100060000C943E000C943E0011241FBECFEFD8E04C

:10007000DEBFCDBF0E9440000C9450000C940000E5

:10008000389A3D98459A359902C0409A01C04098E7

:1000900028E880EF91E2215080409040E1F7F3CFD3

:0400A000F894FFCF02

:0000001FF

## Задача 1.

### Вариант 4. Результаты:

0: 0C 94 34 00 jmp 0x68

4: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

8: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

10: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

14: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

18: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

1c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

20: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

24: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

28: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

2c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

30: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

34: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C

```
38: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
3c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
40: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
44: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
48: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
4c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
50: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
54: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
58: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
5c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
60: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
64: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C
68: 11 24 eor r1 r1
6a: 1F BE out 0x3F, r1
6c: CF EF ldi r28, 0xFF
6e: D8 E0 ldi r29, 0x8
70: DE BF out 0x3E, r29
72: CD BF out 0x3D, r28
74: 0E 94 40 00 call 0x80
78: 0C 94 50 00 jmp 0xA0
7c: 0C 94 00 00 jmp 0
80: 38 9A sbi 0x7, 0
82: 3D 98 cbi 0x7, 5
84: 45 9A sbi 0x8, 5
86: 35 99 sbic 0x6, 5
88: 02 C0 rjmp +4
8a: 40 9A sbi 0x8, 0
8c: 01 \text{ C0 rjmp} + 2
8e: 40 98 cbi 0x8, 0
90: 28 E8 ldi r18, 0x88
92: 80 EF ldi r24, 0xF0
94: 91 E2 ldi r25, 0x21
96: 21 50 subi r18, 0x01
98: 80 40 sbci r24, 0x0
9a: 90 40 sbci r25, 0x0
9c: E1 F7 brne -8
9e: F3 CF rjmp -26
a0: F8 94 cli
```

# Ход решения:

a2: FF CF rjmp -2

1. :10 0000 00 0C94 3400 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 82

#### 940C0034 940C003E 940C003E 940C003E

```
1.1
     940C0034
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 0100 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 \ 0100
     k = 01101000
     0x68
     Получаем: 0С 94 34 00 jmp 0х68
     1.2
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
     1.3
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
     1.4
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
:10 0010 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 68
940C003E 940C003E 940C003E 940C003E
     2.1
     940C003E
```

2.

1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp 1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk k = 0011 1110

 $k = 0111 \ 1100$ 

0x7C

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

2.2

940C003E

k = 0011 1110

 $k = 0111 \ 1100$ 

0x7C

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

2.3

940C003E

1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp 1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk

 $k = 0011 \ 1110$  $k = 0111 \ 1100$ 

0x7C

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

2.4

940C003E

1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp 1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk

k = 0011 1110

 $k = 0111 \ 1100$ 

0x7C

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

3. :10 0020 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 58 940C003E 940C003E 940C003E

3.1

940C003E

1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp 1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk

```
k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
     3.2
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 јтр 0х7С
     3.3
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
     3.4
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
4.
:10 0030 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 48
940C003E 940C003E 940C003E 940C003E
     4.1
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
```

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

4.2

940C003E

1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp

1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk

k = 0011 1110

k = 0111 1100

0x7C

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

4.3

940C003E

1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp

1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk

 $k = 0011 \ 1110$ 

k = 0111 1100

0x7C

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

4.4

940C003E

1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp

1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk

k = 0011 1110

k = 0111 1100

0x7C

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

5.

:10 0040 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 38 940C003E 940C003E 940C003E

5.1

940C003E

1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp

1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk

k = 0011 1110

 $k = 0111 \ 1100$ 

0x7C

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

```
1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
     5.3
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
     5.4
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
6.
:10 0050 00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 0C94 3E00 28
940C003E 940C003E 940C003E 940C003E
     6.1
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
     6.2
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
```

940C003E

```
k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
     6.3
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 јтр 0х7С
     6.4
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
7.
:10 0060 00 0C94 3E00 0C94 3E00 1124 1FBE CFEF D8E0 4C
940C003E 940C003E 2411 BE1F EFCF E0D8
     7.1
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
     Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С
     7.2
     940C003E
     1001 0100 0000 1100 0000 0000 0011 1110 jmp
     1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk
     k = 0011 1110
     k = 0111 1100
     0x7C
```

Получаем: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С

7.3
2411
0010 0100 0001 0001 eor
0010 01rd dddd rrrr
r = 00001 d = 00001
r = r1 d = r1

Получаем: 11 24 eor r1, r1

7.4 BE1F 1011 1110 0001 1111 out 1011 1PPr rrrr PPPP P = 111111 r = 00001 P = 0x3F r = r1 Получаем: 1F BE out 0x3F, r1

7.5 EFCF 1110 1111 1100 1111 ldi 1110 KKKK dddd KKKK K = 11111111 d = 1100 K = 0xFF d = r(12+16) = r28 Получаем: CF EF ldi r28, 0xFF

7.6 E0D8 1110 0000 1101 1000 ldi 1110 KKKK dddd KKKK K = 00001000 d = 1101 K = 0x8 d = r(13+16) = r29 Получаем: D8 E0 ldi r29, 0x8

8. :10 0070 00 DEBF CDBF 0E94 4000 0C94 5000 0C94 0000 E5 BFDE BFCD 940E0040 940C0050 940C0000

8.1 BFDE 1011 1111 1101 1110 out 1011 1PPr rrrr PPPP P = 111110 r = 11101 P = 0x3E r = r(13+16) = r29Получаем: DE BF 0x3E, r29

8.2

**BFCD** 

1011 1111 1100 1101 out

1011 1PPr rrrr PPPP

P = 111101 r = 11100

P = 0x3D r = r(12+16) = r28

Получаем: CD BF 0x3D, r28

8.3

940E0040

1001 0100 0000 1110 0000 0000 0100 0000 call

1001 010k kkkk 111kkkkk kkkk kkkk kkkk

 $k = 0100\ 0000$ 

k = 10000000

0x80

Получаем: 0E 94 40 00 call 0x80

8.4

940C0050

1001 0100 0000 1100 0000 0000 0101 0000 jmp

1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk kkkk

 $k = 0101 \ 0000$ 

k = 10100000

0xA0

Получаем: 0С 94 50 00 jmp 0хА0

8.5

940C0000

1001 010k kkkk 110kkkkk kkkk kkkk

k = 0000 0000

 $\mathbf{k} = \mathbf{0}$ 

Получаем: 0С 94 00 00 jmp 0

9.

:10 0080 00 389A 3D98 459A 3599 02C0 409A 01C0 4098 E7 9A38 983D 9A45 9935 C002 9A40 C001 9840

9.1 9A38 1001 1010 0011 1000 sbi 1001 1010 PPPP Pbbb P = 00111 b = 000P = 0x7 b = 0Получаем: 38 9A sbi 0x7, 0 9.2 983D 1001 1000 0011 1101 cbi 1001 1000 PPPP Pbbb P = 00111 b = 101P = 0x7 b = 5Получаем: 3D 98 cbi 0x7, 5 9.3 9A45

9.3 9A45 1001 1010 0100 0101 sbi 1001 1010 PPPP Pbbb P = 01000 b = 101 P = 0x8 b = 5 Получаем: 45 9A sbi 0x8, 5

9.4 9935 1001 1001 0011 0101 sbic 1001 1001 PPPP Pbbb P = 00110 b = 101 P = 0x6 b = 5 Получаем: 35 99 sbic 0x6, 5

9.5 C002 1100 0000 0000 0010 rjmp 1100 kkkk kkkk kkkk k = 0000 0000 0010

```
k = 0000 \ 0000 \ 0100
     k = 4
     Получаем 02 С0 гјтр +4
     9.6
     9A40
      1001 1010 0100 0000 sbi
      1001 1010 PPPP Pbbb
     P = 01000 b = 000
     P = 0x8 b = 0
     Получаем: 40 9A sbi 0x8, 0
     9.7
     C001
      1100\ 0000\ 0000\ 0001\ rjmp
      1100 kkkk kkkk kkkk
     k = 0000 \ 0000 \ 0001
     k = 0000 \ 0000 \ 0010
     k = 2
     Получаем: 01 C0 rjmp +2
     9.7
     9840
      1001 1000 0100 0000 cbi
      1001 1000 PPPP Pbbb
     P = 01000 b = 000
     P = 0x8 b=0
     Получаем: 40 98 cbi 0x8, 0
10.
:10 0090 00 28E8 80EF 91E2 2150 8040 9040 E1F7 F3CF D3
E828 EF80 E291 5021 4080 4090 F7E1 CFF3
      10.1
     E828
      1110 1000 0010 1000 ldi
      1110 KKKK dddd KKKK
     K = 10001000 d = 0010
     K = 0x88 d = r(2+16) = r18
     Получаем: 28 E8 ldi r18, 0x88
      10.2
     EF80
```

1110 1111 1000 0000 ldi

1110 KKKK dddd KKKK

K = 11110000 d = 1000

K = 0xF0 d = r(8+16)

Получаем: 80 EF ldi r24, 0xF0

10.3

E291

1110 0010 1001 0001

1110 KKKK dddd KKKK ldi

K = 00100001 d = 1001

K = 0x21 d = r(9+16)

Получаем: 91 E2 ldi r25, 0x21

10.4

5021

0101 0000 0010 0001 subi

0101 KKKK dddd KKKK

K = 00000001 d = 0010

K = 0x1 d = r(2+16) = r18

Получаем: 21 50 subi r18, 0x1

10.5

4080

0100 0000 1000 0000 sbci

0100 KKKK dddd KKKK

k = 000000000 d = 1000

k = 0x0 d = r(8+16) = r24

Получаем: 80 40 sbci r24, 0x0

10.6

4090

0100 0000 1001 0000 sbci

0100 KKKK dddd KKKK

K = 000000000 d = 1001

K = 0x0, d = r(9+16) = r25

Получаем: 90 40 sbci r25, 0x0

10.7

F7E1

1111 0111 1110 0001 brne

1111 01kk kkkk k001

```
k = 11111100
     k = 0000011 + 1
     k = 0000100
     k = 0001000
     k = -8
     Получаем: E1 F7 brne -8
      10.8
     CFF3
      1100 1111 1111 0011 rjmp
      1100 kkkk kkkk kkkk
     k = 1111111110011
     k = 00000001100 + 1
     k = 00000001101
     k = 000000011010
     k = -26
     Получаем: F3 CF rjmp -26
11.
:04 00A0 00 F894 FFCF 02
94F8 CFFF
      11.1
     94F8
      1001 0100 1111 1000 cli
     Получаем: F894 cli
      11.2
     CFFF
      1100 1111 1111 1111 rjmp
      1100 kkkk kkkk kkkk
     k = 1111 \ 1111 \ 1111
     k = 0000\ 0000\ 0000 + 1
     k = 0000 0000 0001
     k = 0000 \ 0000 \ 0010
     k = 2
     Получаем: FF CF rjmp -2
```

#### Задача 2:

0: 0C 94 34 00 јmp 0x68; 0x68 перебрасывает на строку 68 занимает 4 такта 4: 0C 94 3E 00 јmp 0x7C; 0x7c перебрасывает на строку 7c

```
с: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      10: 0С 94 3Е 00 jmp 0x7С; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      14: 0С 94 3Е 00 јтр 0х7С; 0х7с перебрасывает на строку 7с
      18: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7c перебрасывает на строку 7c
      1c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7c перебрасывает на строку 7c
      20: 0С 94 3Е 00 jmp 0x7С; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      24: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      28: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7c перебрасывает на строку 7c
      2с: 0С 94 3Е 00 jmp 0x7С; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      30: 0С 94 3Е 00 jmp 0x7С; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      34: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      38: 0С 94 3Е 00 jmp 0x7С; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      3c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7c перебрасывает на строку 7c
      40: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7c перебрасывает на строку 7c
      44: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      48: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      4c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7c перебрасывает на строку 7c
      50: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      54: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      58: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7с перебрасывает на строку 7с
      5c: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7c перебрасывает на строку 7c
      60: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С; 0х7с перебрасывает на строку 7с
      64: 0С 94 3Е 00 jmp 0х7С; 0х7с перебрасывает на строку 7с
      68: 11 24 eor r1 r1 выполнение логического исключающего OR между
содержимым регистра 1 и регистром 1 (обнулениие регистра 1) занимает 2 такта
      6a: 1F BE out 0x3F, r1; 63 записывает значение регистра 1 в порт SREG
      6c: CF EF ldi r28, 0xFF; 255 записывает в регистр 28 значение 255
      6e: D8 E0 ldi r29, 0x8; 8 записывает в регистр 29 значение 8
      70: DE BF out 0x3E, r29; 62 заносит данные из 29 регистра в SPH
      72: CD BF out 0x3D, r28; 61 заносит данные из 28 регистра в SPL
      74: 0E 94 40 00 call 0x80; 0x80 команда call вызывает подпрограмму по адресу
0x80 и значения в SPH и SPL уменьшаются на 2
      78: 0С 94 50 00 јтр 0хА0; 0хА0 перебрасывает на строку А0
      7с: 0С 94 00 00 jmp 0; 0х00 перебрасывает на 0 строку
      80: 38 9A sbi 0x7, 0; 7 устанавливает 0 бит на 7 регистр I/O
      82: 3D 98 cbi 0x7, 5; 7 в 7 регистре очищается 5 бит
      84: 45 9A sbi 0x8, 5; 8 устанавливает 5 бит на 8 регистр I/O
      86: 35 99 sbic 0x6, 5; 6 проверяет состояние 5 бита в 6 регистре I/O и, если этот
бит очищен, пропускает следующую команду
      88: 02 C0 rjmp +4; 0x90 перебрасывает на 90 строку
      8a: 40 9A sbi 0x8, 0; 8 устанавливает 0 бит на 8 регистр I/O
      8c: 01 C0 rjmp +2; 0x90 перебрасывает на 90 строку
      8e: 40 98 cbi 0x8, 0; 8 в 8 регистре очищается 0 бит
      90: 28 E8 ldi r18, 0x88; 136 записывает в 18 регистр значение 136
      92: 80 EF ldi r24, 0xF0; 240 записывает в 24 регистр значение 240
      94: 91 E2 ldi r25, 0x21; 33 записывает в 25 регистр значение 33
```

8: 0C 94 3E 00 jmp 0x7C; 0x7с перебрасывает на строку 7с

96: 21 50 subi r18, 0x01; 1 вычитаем из 18 регистра 1

98: 80 40 sbci r24, 0x0; 0 вычитаем из 24 регистра флаг С

9a: 90 40 sbci r25, 0x0; 0 вычитаем из 25 регистра флаг С

9c: E1 F7 brne -8; 0x96 Условный относительный переход. Тестируется бит флага нулевого значения (Z) регистра статуса и, если бит очищен, выполняется переход относительно состояния счетчика программ.

9e: F3 CF rjmp -26; 0x86 относительный переход

а0: F8 94 cli очищает флаг глобального прерывания в регистре статуса

а2: FF CF rjmp -2 относительный переход

#### Подсчёт задержки:

Команды с 0х90 по 0х94 – загрузка константных значений в регистры

Команда 9c: e1 f7 brne .-8 является условием и в случае, если Z == 0, то есть результат предыдущего значения не равен нулю, переходим по указанному адресу 0x96.

Из этого следует, что команды с 0х96 по 0х9с являются циклом.

Первый вариант вычислений:

На первой итерации, где r18 = 136:

$$r18 = r18 - 1$$
;  $r136 - 1 = 135$  (C = 0)

$$r24 = r24 - 0 - C$$
;  $240 - 0 - 0 = 240$  (C = 0)

$$r25 = r25 - 0 - C$$
;  $33 - 0 - 0 = 33$  (C = 0)

brne .-8 так как C == 0, переход в начало цикла

На 255 й итерации, где r18 = 0:

$$r18 = r18 - 1$$
;  $0 - 1 = 255$  (C = 1)

$$r24 = r24 - 0 - C$$
;  $240 - 0 - 1 = 239$  (C = 0)

$$r25 = r25 - 0 - C; 33 - 0 - 0 = 33 (C = 0)$$

brne  $\,$  .-8 так как C == 0, переход в начало цикла

На N-й итерации, где r18 = 0, r24 = 0, r25 = 0:

$$r18 = r18 - 1$$
;  $0 - 1 = 255$  (C = 1)

$$r24 = r24 - 0 - C$$
;  $0 - 0 - 1 = 255$  (C = 1)

$$r25 = r25 - 0 - C$$
;  $0 - 0 - 1 = 255$  (C = 1)

brne .-8 так как C == 1, переход на следующую команду

Так как subi -1 цикл, sbci -1 цикл, brne -2 цикла пока в r25 >= 0, и 1 цикл на последней итерации, на всех итерациях, кроме одной требуется 5 циклов.

```
Общее количество циклов составит 5 * (256 * (256 * 33 + 240) + 136) – 1 = 11121319 гјтр .+0 добавит 2 цикла пор добавит 1 цикл Загрузка в регистры ещё 3 такта Итого: 11121325 циклов Расчитаем задержку: 11121325/16000000=0.695 сек или 695мс
```

## Код на С:

```
#include <avr/io.h>
#include <util/delay.h>
#define F_CPU 16000000UL

Int main(void)
{
    DDRC |= (1 << 0);
    PORTC |= (1 << 5);
    while (1)
    {
        if ((PINC &(1 << 5)) == 0) PORTC |= (1 << PINC0);
            else PORTC &= ~(1 << PINC0);
            _delay_ms(695);
        }
}
```

#### Выводы

Мы научились восстанавливать ассемблерный код из HEX-кода используя только теоретические знания, а также составили алгоритм и написали код на C.