

# Contrat de développement logiciel

Ce présent contrat de développement logiciel entre en vigueur le 28 janvier 2020.  
Il est conclut entre les parties suivantes :

- M. Dufour, Alex
- M. Bourdeau, Alexandre H.
- M. Gauthier, Jordan
- M. Soucy, Philippe

M. Diallo, Abdoulaye Baniré Ph.D. (client)

## Titre du projet

Le produit final se nomme *Plateforme Web événementielle et interactive*.

## Livrables

### Planification du projet

Les développeurs s'engagent à fournir les spécifications de la plateforme Web définissant entre autres les technologies utilisées pour réaliser le projet, la compétence des membres, la planification des tâches et la répartitions des rôles.

### Semainier

Les développeurs s'engagent à livrer un semainier hebdomadairement comprenant les tâches à réaliser tout au long du projet et le nombre d'heures accordées à chacune de celle-ci. Les développeurs devront indiquer individuellement combien d'heures ils ont consacrées à une tâche précise.

## Rapport de sprint

À la fin des deux (2) premiers sprints, les développeurs s'engagent à fournir un rapport de rendement couvrant l'entièreté de la période du dit sprint.

Le document rendu devra comporter l'identification du et de la personne responsable, la description du mandat tel qu'entendu avec la personne responsable, la description détaillée des activités planifiées et réalisées à cette étape, l'identification des problèmes rencontrés et le réajustement de la planification.

## Rapport final

À la fin du projet, les développeurs s'engagent à livrer un rapport final comprenant l'identification du projet et de la personne responsable, la description du contrat tel qu'entendu avec la personne responsable et les différentes modifications et ententes conclues, la description détaillée des activités planifiées et réalisées, l'identification des solutions apportées aux problèmes rencontrés, l'identification des problèmes généraux rencontrés, l'évaluation du nombre d'heures consacrées au projet en entier, l'évaluation du produit fourni.

## Services

Les développeurs s'engagent envers le client à fournir les services suivants :

### Plateforme Web (description sommaire du projet)

Concevoir, développer et programmer une plateforme Web interactive de création, d'inscription et de partage d'événements entre des organisations et des particuliers. Les utilisateurs de la plateforme pourront échanger, collaborer dans le but d'organiser collectivement des événements. Des organisations telles que des centres sportifs ou de loisir pourront utiliser la plateforme pour la location de leurs infrastructures et équipements, et ainsi alimenter la banque de ressources événementielles collective. La plateforme devra comprendre minimalement les éléments suivant :

- Une interface graphique permettant la navigation entre différentes sections de la plateforme, incluant l'affichage de :
  - une page d'accueil
  - une page contact
  - une page de profil utilisateur
- Un gestionnaire d'événements permettant la création, l'inscription et l'affichage des informations du dit événement incluant :

- un système de recommandation d'événements
- un historique des événements passés
- un système d'analyse et d'affichage statistique sur la fréquentation des événements
- Gestion de comptes utilisateur
  - ajout d'utilisateurs
  - modification des informations du profil
- Gestion de comptes entreprises
- Une plateforme d'échange de messages privés (messagerie) entre utilisateurs
- Une plateforme de clavardage entre utilisateurs
- Des pages d'entreprise
- Une barre de recherche d'événements
- Un système d'achats en ligne permettant de louer équipements et infrastructures.

## **Délai de fourniture des services (livrables à travers les trois sprints)**

Les développeurs s'engagent à remettre les livrables selon l'échéancier suivant :

- La planification du projet le **28 janvier 2020**.
- Le premier rapport de sprint le **18 février 2020**. Ce rapport sera livré avec une présentation des fonctionnalités suivantes :
  - l'interface
  - l'affichage de la page de contact
  - la gestion des comptes utilisateur
- Le deuxième rapport de sprint le **17 mars 2020**. Ce rapport sera livré avec une présentation des fonctionnalités suivantes :
  - la gestion des comptes entreprise et administrateur
  - l'affichage de la page d'accueil et de profil utilisateur
  - le gestionnaire d'événements
  - la messagerie
- La présentation du projet le **17 avril 2020**.

- Le produit final et le rapport final le **21 avril 2020**. Le produit sera livré avec les fonctionnalités suivantes (en plus de celles présentées dans la même section) :
  - la modification de profil utilisateur
  - le module de clavardage
  - la gestion de comptes entreprise
  - la recommandation, la recherche et l'historique d'événements
  - la plateforme d'achats en ligne
  - l'analyse statistique de participation aux événements

## Technologies utilisées

2

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Bootstrap
- R
- Shiny
- MySQL
- ASP.NET Core
- RStudio
- GitHub
- Slack
- Excel
- Markdown
- LaTeX
- Pandoc

## Signature du client

---

M. Diallo, Abdoulaye Baniré, Ph.D.

---