

প্রশ্ন ১. ইন্টারনেটে নথি বিন্যাস করতে কোন ভাষা ব্যবহার করা হয়?

উ: SGML

B. RTF

C. XML

D. এইচটিএমএল

প্রশ্ন ২. ইন্টারনেটে একটি ফাইল অ্যাক্সেস করতে কোনটি ব্যবহার করা হয়?

উঃ UML

খ. ইউআরএল

C. XML

D. এইচটিএমএল

Q3. FTP হল a\_\_\_\_\_।

উঃ URL

B. ইন্টারনেট সার্ভার

C. প্রোটোকল

D. হাইপারলিঙ্ক

Q3. কোনটি আপনাকে এক ওয়েব পৃষ্ঠা থেকে অন্য পৃষ্ঠায় নেভিগেট করতে দেয়?

উঃ প্রোটোকল

খ. ইউআরএল

C. হাইপারলিংক

D. HTTP

Q4. ISP মানে A. ইন্টারনেট \_\_\_\_\_

সোর্স প্রোভাইডার

B. ইন্টারনেট সেবা প্রদানকারী

C. ইন্টারনেট সার্ভার প্রদানকারী

D. ইন্টারনেট সার্ভিস পয়েন্ট

প্রশ্ন 5. ইন্টারনেটে এইচটিএমএল ডকুমেন্ট অ্যাক্সেস এবং দেখার জন্য কোন সফটওয়্যার?

উ: ওয়েব ব্রাউজার

B. ওয়েব সার্ভার

C. সার্চ ইঞ্জিন D.

Google

Q6. কোনটি ইন্টারনেটের মাধ্যমে বার্তাগুলিকে নিরাপদ করে?

উঃ ফায়ারওয়াল

B. অ্যান্টিভাইরাস

C. এনক্রিপশন D.

সার্চ ইঞ্জিন Q7. ফিশিং

হল A. ওয়েব সার্কিং B. ইন্টারনেট \_\_\_\_\_

মেসেজিং C. ইন্টারনেট

জালিয়াতি

D. ইন্টারনেট নিরাপত্তা

Q8. মাইক্রোসফট ইন্টারনেট এক্সপ্লোরার একটি \_\_\_\_\_

A. মেল ম্যানেজার B.

ওয়েব অথরিং অ্যাপ্লিকেশন

C. ওয়েব ব্রাউজার

D. সার্চ ইঞ্জিন Q9.

স্প্যাম কি?

A. এটি একটি ভাইরাস যা ইমেলগুলির মাধ্যমে ছড়িয়ে পড়ে B. এটি অবাঞ্ছিত

ইমেল বার্তাগুলির প্রচুর পরিমাণে পাঠানো হয় C. এটি ফাইল সংযুক্ত করা একটি ইমেল বার্তা D.

এটি ইমেল বার্তা সুরক্ষিত সিস্টেম Q10। HTTP এর অর্থ হল A. HTML

ট্রান্সফার প্রোটোকল

B. হাইপারলিঙ্ক ট্রান্সফার প্রোটোকল C. হাইপারটেক্সট

ট্রান্সফার প্রোটোকল D. হাইপারটেক্সট ট্রান্সমিশন

প্রোটোকল Q11. ওয়ার্ল্ড ওয়াইড ওয়েব হল - ক. কম্পিউটার

সিস্টেমের একটি বিশ্বব্যাপী নেটওয়ার্ক ধারণ করা

সমস্ত সংযুক্ত নথি খ. বিশ্বব্যাপী ই-মেইল সিস্টেম গ. কেবল এবং যোগাযোগ স্যাটেলাইট যা সারা বিশ্বের সিস্টেমকে সংযুক্ত করে d. ইন্টারনেট

Q12 এর মাধ্যমে অ্যাক্সেস করা ইন্টারলিঙ্কড হাইপারটেক্সট

নথিগুলির একটি সিস্টেম। সংক্ষেপে "WAN" এর অর্থ কী? ক বিশ্ব অ্যাপ্লিকেশন নেটওয়ার্ক খ. ওয়ার্ল্ড এরিয়া নেভিগেশন গ. সংখ্যার প্রশস্ত

অ্যালগরিদম d. ওয়াইড এরিয়া নেটওয়ার্ক

প্রশ্ন ১৩. ইন্টারনেট সম্পর্কে নিচের কোন বিবৃতিটি সত্য? ক ইন্টারনেট হল একটি বিশ্বব্যাপী নেটওয়ার্ক যা অনেক কম্পিউটার নেটওয়ার্ককে একত্রিত করে। খ. ইন্টারনেট হল একটি প্রাইভেট কোম্পানির নেটওয়ার্ক। গ. ইন্টারনেট হল সংযুক্ত নথিগুলির একটি দৃশ্যমান উপস্থাপনা। d ইন্টারনেট একটি নেটওয়ার্ক অপারেটিং সিস্টেম।

প্রশ্ন ১৪. ইন্টারনেট সম্পর্কে নিচের কোন বিবৃতিটি সত্য নয়? ক এটি বিভিন্ন অপারেটিং সিস্টেম সহ কম্পিউটারগুলিকে তারিখ বিনিময় করতে সক্ষম করে। এটি কোনো একক সংস্থা দ্বারা নিয়ন্ত্রিত নয় গ. ইন্টারনেটে বিষয়বস্তু প্রকাশ করার জন্য আপনার লাইসেন্সের প্রয়োজন ঘ. এটি কম্পিউটারকে বৃহৎ দূরত্বে ডেটা শেয়ার করতে দেয় Q15। LAN শব্দটির অর্থ কী? ক লং এরিয়া নেটওয়ার্ক খ. বড় এলাকা নেটওয়ার্ক গ. স্থানীয় নেটওয়ার্ক

d লীন এরিয়া নেটওয়ার্ক

e নিম্ন এলাকা নেটওয়ার্ক

প্রশ্ন16. নিচের কোনটি ইন্টারনেট ব্রাউজারগুলির নাম? ক ইন্টারনেট এক্সপ্লোরার খ. উইন্ডোজ এক্সপ্লোরার গ. নেটস্কেপ এক্সপ্লোরার ঘ. নেটস্কেপ নেভিগেটর ই. অপেরা

প্রশ্ন ১৭। IM এর অর্থ হল: a.

আন্তর্জাতিক মেইল খ. তাত্ক্ষণিক

বার্তা গ. তাত্ক্ষণিক মেইল

d আন্তর্জাতিক মেইল

1. সার্ভারে থাকা PHP স্ক্রিপ্টগুলি ফাইল গ্রহণ করতে পারে কিনা তা কোন নির্দেশিকা নির্ধারণ করে।  
আপলোড?  
a) file\_uploads b)  
file\_upload c)  
file\_input d)  
file\_intake
2. একটি মারাত্মক ত্রুটি রেজিস্টার করার আগে একটি PHP স্ক্রিপ্ট ইনপুট পার্স করার চেষ্টা করার জন্য সর্বোচ্চ কত সময় ব্যয় করবে তা নিচের কোন নির্দেশনাটি নির্ধারণ করে? ক) সর্বোচ্চ\_গ্রহণ\_সময় খ) সর্বোচ্চ\_গ্রহণ\_সময় গ) সর্বোচ্চ\_ইনপুট\_টাইম ঘ) সর্বোচ্চ\_পার্স\_টাইম
3. max\_input\_time নির্দেশের ডিফল্ট মান কি? ক) 30 সেকেন্ড খ) 60 সেকেন্ড গ) 120 সেকেন্ড ঘ) 1 সেকেন্ড
4. 4. যেহেতু PHP-এর কোন সংস্করণে নির্দেশিক max\_file\_limit উপলব্ধ ছিল।  
ক) পিএইচপি  
5.2.1 খ) পিএইচপি  
5.2.2 গ) পিএইচপি  
5.2.12 ঘ) পিএইচপি 5.2.21
5. 5. max\_file\_limit নির্দেশের ডিফল্ট মান কী?  
ক) 10টি ফাইল  
খ) 15টি ফাইল  
গ) 20টি ফাইল  
ঘ) 25টি ফাইল
6. 6. কোন নির্দেশিকা মেগাবাইটে সর্বাধিক অনুমোদিত পরিমাণ মেমরি সেট করে যা একটি স্ক্রিপ্ট অনুমতি দিতে পারে? ক)  
সর্বোচ্চ\_সাইজ খ)  
পোস্ট\_সর্বোচ্চ\_সাইজ

গ) সর্বোচ্চ\_স্মৃতির\_সীমা ঘ)  
স্মৃতি\_সীমা

7. 7. আপনি যদি /tmp/phpuploads/ ডিরেক্টরিতে আপলোড করা ফাইলগুলিকে সাময়িকভাবে সংরক্ষণ করতে চান, তাহলে নিচের কোন বিবৃতিটি ব্যবহার করবেন? a) upload\_tmp\_dir "/tmp/phpuploads/ ডিরেক্টরি" খ) upload\_dir "/tmp/phpuploads/ ডিরেক্টরি" গ) upload\_temp\_dir "/tmp/phpuploads/ ডিরেক্টরি" ঘ) upload\_temp\_director "/tmp/phpuploads/ ডিরেক্টরি"

8. 8. কোনটি সুপারগ্লোবাল আপলোড করা ফাইলের সাথে প্রাসঙ্গিক বিভিন্ন তথ্য সঞ্চয় করে পিএইচপি স্ক্রিপ্টের মাধ্যমে সার্ভারে? ক) \$\_FILE অ্যারে খ) \$\_FILES অ্যারে গ) \$\_FILES\_UPLOADED অ্যারে ঘ) \$\_FILE\_UPLOADED অ্যারে

9. 9. \$\_FILES অ্যারেতে কয়টি আইটেম পাওয়া যায়? ক) 2 খ) 3 গ) 4 ঘ) 5

10. 10. ফাইল আপলোড হয়েছে কিনা তা নির্ধারণ করতে কোন ফাংশন ব্যবহার করা হয়? a) is\_file\_uploaded() b) is\_uploaded\_file() c) file\_uploaded("filename") d) uploaded\_file("filename")

11. পিএইচপি মাল্টিপল চয়েস প্রশ্ন ও উত্তর (MCQs) এর এই সেটটি "ক্রটির উপর দৃষ্টি নিবদ্ধ করে হ্যান্ডলিং"।

12. 1. পিএইচপি-তে কতটি এরর লেভেল পাওয়া যায়? ক) 14 খ) 15 গ) 16 ঘ) 17

13. 2. ক্রটি স্তর E\_ERROR এর বর্ণনা কি? ক) মারাত্মক রান-টাইম ক্রটি খ) কাছাকাছি মারাত্মক ক্রটি

গ) কম্পাইল-টাইম ত্রুটি

ঘ) মারাত্মক কম্পাইল-টাইম ত্রুটি

14. 3. PHP এর কোন সংস্করণ E\_STRICT ত্রুটি স্তর চালু করেছে?

ক) পিএইচপি 4

খ) পিএইচপি 5

গ) পিএইচপি 5.2

ঘ) পিএইচপি 5.3

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: E\_STRICT হল পিএইচপি সংস্করণ বহনযোগ্যতার পরামর্শ। এটি কঠোরভাবে একটি ত্রুটি নয়, কিন্তু যখনই পিএইচপি কোডের সম্মুখীন হয় যা সমস্যা বা ফরওয়ার্ড অসঙ্গতি সৃষ্টি করতে পারে তখন এটি ট্রিগার হয়।

15. 4. লজিক্যাল অপারেটরের প্রতিনিধিত্ব করতে ত্রুটি\_রিপোর্টিং নির্দেশিকা কোন অক্ষর ব্যবহার করে না?

ক)/

খ)

গ) ~

ঘ) ^

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: twiddle (~) অক্ষরটি লজিক্যাল অপারেটর NOT-কে উপস্থাপন করতে ব্যবহৃত হয়।

16. 5. বলুন আপনি মারাত্মক রান-টাইম, মারাত্মক কম্পাইল-টাইম ত্রুটি এবং মূল ত্রুটি সম্পর্কে উদ্ভিন্ন ত্রুটি রিপোর্ট করতে চান আপনি কোন বিবৃতিটি ব্যবহার করবেন?

ক) error\_reporting = E\_ALL

b) error\_reporting = E\_ERROR | E\_PARSE | E\_CORE\_ERROR

c) error\_reporting = E\_ERROR | E\_COMPILE\_WARNING | E\_CORE\_ERROR

d) error\_reporting = E\_ERROR | E\_COMPILE\_ERROR | E\_CORE\_ERROR

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: E\_ERROR একটি মারাত্মক রান-টাইম ত্রুটি, যা থেকে পুনরুদ্ধার করা যাবে না।

E\_COMPILE\_ERROR হল একটি মারাত্মক ত্রুটি যা স্ক্রিপ্টটি কম্পাইল করার সময় ঘটে। এবং

E\_CORE\_ERROR হল একটি মারাত্মক ত্রুটি যা PHP এর ইঞ্জিন প্রাথমিক স্টার্টআপের সময় ঘটে।

17. কোন সংস্করণটি error\_get\_last() ফাংশনটি চালু করেছে?

ক) পিএইচপি 4

খ) পিএইচপি 5

গ) পিএইচপি 5.2

ঘ) পিএইচপি 5.3

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: এই ফাংশনটি শেষ হওয়া ক্রটির ধরন, বার্তা, ফাইল এবং লাইন সমন্বিত একটি সহযোগী অ্যারে প্রদান করে।

18. নিম্নলিখিত বিবৃতিগুলির মধ্যে কোনটি একই ফাইলের মধ্যে এবং একই লাইনে ঘটতে থাকা বারবার ক্রটি বার্তাগুলিকে উপেক্ষা করে? a) ignore\_repeated\_errors b) ignore\_repeat\_error c) বারবার\_ignore\_error d) repeated\_error\_ignore

উত্তর: একটি

ব্যাখ্যা: ignore\_repeated\_errors বারবার বার্তা লগ করবে না। ignore\_repeated\_source সত্যে সেট করা না থাকলে একই লাইনে একই ফাইলে পুনরাবৃত্তি ক্রটি ঘটতে হবে।

19. 8. কোন ফাংশনটি openlog(), clodelog(), এবং syslog() ফাংশন ব্যবহার করার জন্য প্রয়োজনীয় ফ্রবকগুলিকে আরম্ভ করে? a) define\_variable() b) define\_log\_variable() c) log\_variable() d) define\_syslog\_variable()

উত্তর: d ব্যাখ্যা:

আপনি যদি PHP সংস্করণ 5.2.X বা তার বেশি চালাচ্ছেন, তাহলে আপনাকে নিম্নলিখিত লগিং ফাংশনগুলির যেকোনো একটি ব্যবহার করার আগে এই ফাংশনটি কার্যকর করতে হবে।

20. 9. কোন লগিং বিকল্পের বিবরণ যদি লেখার সময় একটি ক্রটি ঘটে

syslog, সিস্টেম কনসোলে আউটপুট পাঠাবেন? ক) LOG\_CONS খ)

LOG\_NDELAY গ)

LOG\_ODELAY ঘ)

LOG\_PERROR উত্তর: একটি

ব্যাখ্যা: সিস্টেম লগারে ডেটা

পাঠানোর সময়

যদি কোনও ক্রটি থাকে, LOG\_CONS সরাসরি সিস্টেম কনসোলে লিখবে।

21. সিস্টেম লগে একটি কাস্টম বার্তা পাঠানোর জন্য কোন ফাংশন দায়ী?

a) systemlog() b)

syslog() c)

log\_system() d)

sys\_log()

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: ফাংশন syslog() একটি লগ বার্তা তৈরি করে যা সিস্টেম লগার দ্বারা বিতরণ করা হবে।

পিএইচপি মাল্টিপল চয়েস প্রশ্ন ও উত্তর (MCQs) এর এই সেটটি "স্ট্রিংস এবং রেগুলার এক্সপ্রেশন - 1" এর উপর ফোকাস করে।

22. 1. পিএইচপি দীর্ঘদিন ধরে দুটি রেগুলার এক্সপ্রেশন বাস্তবায়নকে সমর্থন করেছে \_\_\_\_\_ এবং \_\_\_\_\_

i) পার্ল

ii) নাশপাতি

iii) মুক্তা

iv) POSIX

ক) i) এবং ii)

খ) ii) এবং iv)

গ) i) এবং iv)

ঘ) ii) এবং iii)

2. নিচের রেগুলার এক্সপ্রেশনের কোনটি শূন্য বা এক p সম্বলিত যেকোনো স্ট্রিং এর সাথে মেলে?

ক) p+

খ) পি\*

গ) পি?

ঘ) p#

3. [:আলফা:] একটি হিসাবেও নির্দিষ্ট করা যেতে \_\_\_\_\_

পারে) [A-Za-z0-9]

খ) [এ-জা-জেড]

গ) [আজ]

ঘ) [az]

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা:[:alpha:] ছোট হাতের এবং বড় হাতের বর্ণমালার অক্ষর ছাড়া কিছুই নয়।

4. POSIX স্টাইল রেগুলার এক্সপ্রেশন ব্যবহার করে স্ট্রিং সার্চ করার জন্য পিএইচপি কয়টি ফাংশন অফার করে?

ক) 7

- খ) 8
- গ) 9
- ঘ) 10

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: `ereg()`, `ereg_replace()`, `eregi()`, `eregi_replace()`, `split()`, `spliti()`, এবং `sql_regcase()` হল দেওয়া ফাংশন।

5. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $username = "jasoN";
3. যদি (ereg("([az])",$username))
4.     প্রতিধ্বনি "ব্যবহারকারীর নাম সব ছোট হাতের হতে হবে!";
5.     অন্য
6.     প্রতিধ্বনি "ব্যবহারকারীর নাম সব ছোট হাতের!";
7. ?>
```

ক) ত্রুটি

খ) ব্যবহারকারীর নাম অবশ্যই ছোট হাতের হতে হবে!

গ) ব্যবহারকারীর নাম সব ছোট হাতের!

d) কোন আউটপুট ফেরত দেওয়া হয় না

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: প্রদত্ত ব্যবহারকারীর নামটি সমস্ত ছোট হাতের না হওয়ায়, `ereg()` FALSE ফেরত দেবে না (পরিবর্তে মিলে যাওয়া স্ট্রিংয়ের দৈর্ঘ্য ফেরত দেবে, যা পিএইচপি সত্য বলে গণ্য করবে), যার ফলে বার্তাটি আউটপুট হবে।

6. PHP-এর কোন সংস্করণে POSIX বাস্তবায়নকে অবমূল্যায়ন করা হয়েছে?

- ক) পিএইচপি 4
- খ) পিএইচপি 5
- গ) পিএইচপি 5.2
- ঘ) পিএইচপি 5.3

উত্তরঃ ঘ

7. POSIX মানে \_\_\_\_\_

- ক) ইউনিক্সের জন্য পোর্টেবল অপারেটিং সিস্টেম ইন্টারফেস
- b) লিনাক্সের জন্য পোর্টেবল অপারেটিং সিস্টেম ইন্টারফেস
- গ) ইউনিক্সের জন্য পোর্টেটিভ অপারেটিং সিস্টেম ইন্টারফেস
- d) লিনাক্সের জন্য পোর্টেটিভ অপারেটিং সিস্টেম ইন্টারফেস



উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: কোনোটিই নয়।

8. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $text = "এটি কিছু পাঠ্য যা\nআমরা পার্স করতে চাই।";
3. print_r(বিভক্ত("\n\t",$text));
4. ?>
```

ক) এটি এমন কিছু পাঠ্য যা আমরা পার্স করতে চাই।

খ) অ্যারে ( [0] => কিছু পাঠ্য যা [1] => আমরা পার্স করতে চাই।)

গ) অ্যারে ( [0] => এটি [1] => কিছু পাঠ্য যা [2] => আমরা পার্স করতে চাই।)

দ) [0] => এটি [1] => কিছু পাঠ্য যা [2] => আমরা পার্স করতে চাই।

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: split() ফাংশন একটি স্ট্রিংকে বিভিন্ন উপাদানে বিভক্ত করে, প্রতিটি উপাদানের সীমানা স্ট্রিংয়ের মধ্যে একটি সংজ্ঞায়িত প্যাটার্নের উপর ভিত্তি করে।

9. নিচের কোনটি পার্ল-ভিত্তিক রেগুলার এক্সপ্রেশন /fo{2,4}/ এর জন্য সম্ভাব্য মিল হবে?

i) ফল

ii) বোকা

iii) foool

iv) fooolool

ক) শুধুমাত্র আমি)

খ) ii) এবং iii)

গ) i), iii) এবং iv)

ঘ) i) এবং iv)

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: এটি f এর পরে o এর দুই থেকে চারটি ঘটনার সাথে মিলে যায়।

10. নিচের কোনটি মেটাক্যারেক্টার নয়?

আমি একটি

ii) \A

iii) \b

iv) \B

ক) শুধুমাত্র আমি)

খ) i) এবং iii)

গ) ii), iii) এবং iv)

ঘ) ii) এবং iv)

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: /A, /b এবং /B হল মেটা অক্ষর। \A: শুধুমাত্র স্ট্রিংয়ের শুরুতে মেলে। \b: একটি শব্দের সীমারেখা মেলে। \B: একটি শব্দ সীমানা ছাড়া অন্য কিছু মেলে।

পিএইচপি মাল্টিপল চয়েস প্রশ্ন ও উত্তর (MCQs) এর এই সেটটি "আপডেট করা এবং এন্ট্রি মুছে ফেলা" এর উপর দৃষ্টি নিবদ্ধ করে।

1. আপনি যখন প্রশাসনিক লিঙ্ক তৈরি করছেন তখন আপনাকে দুটি আর্গুমেন্ট গ্রহণ করতে হবে, নিচের কোনটি?

ক) আগের এন্ট্রির URL এবং আপনি যে এন্ট্রি নিয়ে কাজ করছেন তার URL।

খ) বর্তমান পৃষ্ঠা এবং পূর্ববর্তী পৃষ্ঠা

গ) পূর্ববর্তী এন্ট্রি এবং পূর্ববর্তী পৃষ্ঠার URL

দ) আপনি যে এন্ট্রির সাথে কাজ করছেন তার বর্তমান পৃষ্ঠা এবং URL

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: আপনার ফাংশনটি এইরকম হওয়া উচিত:

```
1. ফাংশন অ্যাডমিন লিঙ্ক($পৃষ্ঠা, $url)
2. {
3.     //এখানে অ্যাডমিন লিঙ্ক তৈরি করুন
4. }
```

2. একবার আপনার অ্যাপ্লিকেশন প্রশাসনিক লিঙ্ক তৈরি করতে পারলে, আপনাকে সেই লিঙ্কগুলি লোড করতে হবে

ক) php.ini

ব) index.ini

গ) index.php

ঘ) start.php

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: আপনি আপনার প্রশাসনিক লিঙ্কগুলি শুধুমাত্র একটি এন্ট্রির সম্পূর্ণ প্রদর্শনে রাখুন, তাই

আপনাকে অবশ্যই একটি শর্তসাপেক্ষ বিবৃতির মধ্যে adminLinks() থেকে তথ্য লোড করার জন্য কল করতে হবে

3. অ্যাডমিনিস্ট্রেটিভ লিঙ্কের URLগুলি admin.php-এর জন্য কিছু বোঝায় না যদি না আপনি \_\_\_\_\_ সংশোধন করেন

ক) htaccess

খ) অ্যাডমিন অ্যাক্সেস

গ) .html অ্যাক্সেস

দ) .urlaccess

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: আপনাকে একটি অতিরিক্ত নিয়মের সাথে .htaccess পরিবর্তন করতে হবে যা admin.php-এর লিঙ্কে পাস করা URLগুলি পরিচালনা করে।

4. (|/) সার্ভারকে ক) কিছুই মেলে না \_\_\_\_\_

খ) ফরওয়ার্ড স্ল্যাশ

গ) ব্যাকওয়ার্ড স্ল্যাশ

ঘ) হয় কিছুই নয় বা একটি ফরওয়ার্ড স্ল্যাশ

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: উল্লম্ব পাইপ অক্ষর (|) হল "বা" এর সমতুল্য রেগুলার এক্সপ্রেশন।

5. ([\w-]+) মিলবে ক) এক \_\_\_\_\_

শব্দের অক্ষর

খ) এক বা একাধিক শব্দের অক্ষর

গ) এক বা একাধিক শব্দের অক্ষর এবং/অথবা হাইফেন

ঘ) এক বা একাধিক শব্দের অক্ষর এবং হাইফেন

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: ([\w-]+), এক বা একাধিক শব্দের অক্ষর এবং/অথবা হাইফেনের সাথে মিলবে—যা আপনার কাস্টম এন্ট্রি URL-এ থাকে।

6. আপনাকে এন্ট্রি বা নতুন তৈরি কিনা তা পরীক্ষা \_\_\_\_\_ আপনি একটি সম্পাদনা করছেন কিনা তা নির্ধারণ করতে সেট করা হয়েছে করতে হবে।

ক) \$\_GET['url']

খ) \$\_SET['url']

গ) \$\_GET['অ্যাডমিন']

ঘ) \$\_SET['অ্যাডমিন']

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: যদি একটি এন্ট্রি সম্পাদনা করা হয়, তাহলে আপনাকে বিদ্যমান এন্ট্রি ডেটা লোড করতে হবে এবং প্রতিটি অংশকে একটি ভেরিয়েবলে সংরক্ষণ করতে হবে।

7. মুছে ফেলার জন্য চিহ্নিত এন্ট্রি সনাক্ত করতে, আপনি ভিতরে `$_GET['পৃষ্ঠা'] == 'মুছে ফেলুন'` কিনা তা পরীক্ষা করুন

- 
- ক) index.php
  - ব) index.ini
  - গ) admin.php
  - দ). htaccess

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: admin.php-এ, আপনি `$_GET['page'] == 'মুছে ফেলুন'` কিনা তা পরীক্ষা করুন, তারপর একটি ফাংশনে মুছে ফেলার জন্য এন্ট্রি URL পাস করুন।

8. মুছে ফেলার বিষয়টি নিশ্চিত করতে ফাংশনটি ঘোষণা করতে আপনাকে কোডটি যোগ করতে হবে

- 
- ক) inc.php
  - খ) functions.inc.php
  - গ) অন্তর্ভুক্ত.php
  - ঘ) functions.include.php

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: আপনাকে নিম্নলিখিত কোড যোগ করতে হবে -

```
1. ফাংশন নিশ্চিত মুছুন($db, $url)
2. {
3.     $e = retrieveEntry($db, $url);
4.     ফর্মত <<<ফর্ম
5.     <form action="/simple_blog/admin.php" method="post">
6.     <ফিল্ডসেট>
7.     <legend> আপনি কি নিশ্চিত?</legend>
8.     <p>আপনি কি নিশ্চিত যে আপনি "$e[title]" এন্ট্রিটি মুছে ফেলতে চান ?</p>
9.     <input type="submit" name="submit" value="Yes" />
10.    <input type="submit" name="submit" value="No" />
11.    <input type="hidden" name="action" value="delete" />
12.    <input type="hidden" name="url" value="$url" />
13.    </fieldset>
14.    </form>
15.    ফর্ম;
16. }
```

9. আপনার নিশ্চিতকরণ ফর্মটি আপনার পছন্দ জমা দেয়, a) GET index.php \_\_\_\_\_ পদ্ধতি, থেকে \_\_\_\_\_

এর মাধ্যমে

- খ) admin.php পান
- গ) POST index.php
- ঘ) admin.php পোস্ট করুন

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: এটি প্রক্রিয়া করার জন্য, আপনাকে admin.php-এর শীর্ষে কোডের একটি অতিরিক্ত ব্লক যোগ করতে হবে যা নির্ধারণ করে যে আপনি কী পছন্দ করেছেন এবং সেই অনুযায়ী কাজ করেছেন।

10. যখন একজন ব্যবহারকারী নিশ্চিত করেন যে তিনি একটি এন্ট্রি মুছে ফেলতে চান, তখন সেই এন্ট্রির URL একটি ফাংশনে পাঠানো হয় যা ক) index.php থেকে এন্ট্রিটি সরিয়ে দেয় \_\_\_\_\_

খ) function.inc.php

গ) ডাটাবেস

ঘ) admin.php

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: ফাংশন সফল হলে, আপনি ব্যবহারকারীকে মূল পৃষ্ঠায় পাঠান। যদি এটি ব্যর্থ হয়, আপনি স্ক্রিপ্টের সম্পাদন বন্ধ করুন এবং একটি ত্রুটি প্রদর্শন করুন, ব্যবহারকারীকে জানান যে কিছু ভুল হয়েছে।

□

কত উপায়ে সেশন পরিচালনা করা যায়?

উত্তর: সেশন পরিচালনা দুটি উপায়ে করা যেতে পারে:

1. কুকিজ: যখন একজন ব্যবহারকারী একটি ওয়েব সাইট পরিদর্শন করে, সার্ভার সংরক্ষণ করে একটি কুকিতে ব্যবহারকারী সম্পর্কে তথ্য এবং এটি ব্রাউজারে পাঠায়, যা এটি সংরক্ষণ করে।
2. URL পুনর্লিখন: SID স্বয়ংক্রিয়ভাবে প্রচারিত হয় যখনই ব্যবহারকারী কোনো স্থানীয় লিঙ্কে ক্লিক করে।

□ প্রাথমিক কী এবং অন্যান্যের মধ্যে পার্থক্য কী?

উত্তরঃ

1. টেবিলের প্রতিটি রেকর্ড প্রাথমিক কী দ্বারা চিহ্নিত করা হয় যেখানে অনন্য কী তা পারে না।
2. প্রাথমিক কী নাল মান সমর্থন করে না কিন্তু অনন্য কী সমর্থন করে পুনরাবৃত্তিযোগ্য নাল মান।

চ-15

প্রশ্ন ১. ফাইল আপলোডের জন্য কোন ফর্ম অ্যাট্রিবিউট ব্যবহার করা হয়?

উত্তর: আমরা ফাইল আপলোডের জন্য এনটাইপ ফর্ম অ্যাট্রিবিউট ব্যবহার করি।

প্রশ্ন ২. আপলোড করা ফাইলের সর্বোচ্চ আকার নির্ধারণের নির্দেশিকা কোনটি?

উত্তর: upload\_max\_filesize.

Q3. \$\_FILES অ্যারের পাঁচটি আইটেম কী কী?

উত্তর:\$\_FILES['userfile']['error'],

\$\_FILES['userfile']['name'],

\$\_FILES['userfile']['size'],

\$\_FILES['userfile']['tmp\_name'],

```
$_FILES['userfile']['type']।
```

Q4. ফাইল আপলোড করার জন্য ব্যবহৃত ফাংশন কি?

উত্তর: পিএইচপি ফাইল-আপলোড প্রক্রিয়ায় সাহায্য করার উদ্দেশ্যে বিশেষভাবে দুটি ফাংশন অফার করে, `is_uploaded_file()` এবং `move_uploaded_file()`।

প্রশ্ন 5. `UPLOAD_ERR_INI_SIZE` এবং `UPLOAD_ERR_FORM_SIZE` ত্রুটি বার্তা দ্বারা কি সংজ্ঞায়িত করা হয়?

উত্তর: `UPLOAD_ERR_INI_SIZE`: যদি একটি ফাইল আপলোড করার চেষ্টা করা হয় যার আকার `upload_max_filesize` নির্দেশিকা দ্বারা নির্দিষ্ট মান অতিক্রম করে তাহলে 1 এর একটি মান ফেরত দেওয়া হয়।

`UPLOAD_ERR_FORM_SIZE`: 2 এর একটি মান ফেরত দেওয়া হয় যদি একটি ফাইল আপলোড করার চেষ্টা করা হয় যার আকার `max_file_size` নির্দেশের মানকে ছাড়িয়ে যায়, যা HTML ফর্মে এম্বেড করা যেতে পারে।

চ-16

প্রশ্ন ১. DNS কি?

উত্তর: ডোমেইন নেম সিস্টেম।

প্রশ্ন ২. পাঁচটি ইন্টারনেট সেবার কথা বলুন?

উঃ। HTTP, FTP, POP3, IMAP, এবং SSH, SMTP

Q3. PHP এর মেইল ফাংশনের প্যারামিটার ব্যাখ্যা কর।

উঃ। ফাংশন-বুলিয়ান মেল (স্ট্রিং টু, স্ট্রিং বিষয়, স্ট্রিং বার্তা [, স্ট্রিং অ্যাডএল\_হেডার [, স্ট্রিং অ্যাডএল\_পারমস]])

mail() ফাংশন একটি বিষয় সহ একটি ই-মেইল পাঠাতে পারে এবং এক বা একাধিক প্রাপককে একটি বার্তা পাঠাতে পারে। আমরা addl\_headers প্যারামিটার ব্যবহার করে অনেক ই-মেইল বৈশিষ্ট্য তৈরি করতে পারি; এমনকি আপনি addl\_params প্যারামিটারের মাধ্যমে অতিরিক্ত পতাকা পাস করে আমাদের SMTP সার্ভারের আচরণ পরিবর্তন করতে পারেন।

Q3. PHP এর মেইল ফাংশনের প্যারামিটার ব্যাখ্যা কর।

উত্তর: বুলিয়ান মেল (স্ট্রিং টু, স্ট্রিং বিষয়, স্ট্রিং বার্তা [, স্ট্রিং অ্যাডএল\_হেডার

[, স্ট্রিং addl\_params]])

মূলত এর মতো তিনটি পরামিতি প্রয়োজন,

স্ট্রিং টু = ওয়েবসাইটের নাম

স্ট্রিং বিষয় = বার্তা বিষয়

স্ট্রিং বার্তা = বার্তা বডি

চ-18

প্রশ্ন ১. কেন HTTP কে স্টেটলেস প্রোটোকল বলা হয়?



উত্তর: পিএইচপিকে স্টেটলেস প্রোটোকল বলা হয় কারণ প্রতিটি অনুরোধ প্রক্রিয়া করা হয়

কোনো পূর্ব বা ভবিষ্যতের অনুরোধের কোনো জ্ঞান ছাড়াই।

প্রশ্ন ২. কত উপায়ে সেশন পরিচালনা করা যায়?

উত্তর: দুটি উপায়ে সেশন পরিচালনা করা যেতে পারে

- কুকিজ

- URL পুনর্লিখন

CH-16

1. PHP এর মেইল ফাংশনের প্যারামিটার ব্যাখ্যা কর।

উত্তর:

পিএইচপি মেইল () ফাংশনটি স্ক্রিপ্টের ভিতর থেকে ইমেল পাঠাতে ব্যবহৃত হয়।

প্রোটোটাইপ:

বুলিয়ান মেল (স্ট্রিং টু, স্ট্রিং বিষয়, স্ট্রিং বার্তা [, স্ট্রিং অ্যাডএল\_হেডার [, স্ট্রিং অ্যাডএল\_পারমস]])

উদাহরণ:<?php

মেইল("client@example.com","এটি একটি বিষয়","এটি মেল

body","from:admin@example.com\r\n"); ?>

## 2. ক্যোয়ারী ক্যাশিং কি?

উত্তর: ক্যোয়ারী ক্যাশিং, সংস্করণ 4.0.1 রিলিজের সাথে উপলব্ধ, একই ফলাফল সেটের জন্য বারবার ডাটাবেস অনুসন্ধান করার পরিবর্তে, মেমরিতে কোয়েরি ফলাফল সংরক্ষণ করে এবং সরাসরি সেই ফলাফলগুলি পুনরুদ্ধার করার মাধ্যমে নির্বাচন কোয়েরির কার্যকারিতা ব্যাপকভাবে উন্নত করে।

## 3. সেশন ডেটা কম্পিউটারে কিভাবে সংরক্ষণ করে?

উত্তর: সেশন ডেটা চারটি উপায়ে সংরক্ষণ করা যেতে পারে:

1. ফ্ল্যাট ব্যর্থতার মধ্যে (ফাইল),
2. উদ্বায়ী মেমরির মধ্যে (মিমি),
3. SQLite ডাটাবেস (sqlite), বা ব্যবহার করা
4. ব্যবহারকারী-সংজ্ঞায়িত ফাংশন (ব্যবহারকারী) মাধ্যমে।

4. পাঁচটি ইন্টারনেট পরিষেবার নাম দিন যা সাধারণত একটি তে কাজ করে  
বিশেষ যোগাযোগ পোর্ট।

উত্তর: 1. HTTP – হাইপার টেক্সট ট্রান্সফার প্রোটোকল

2. FTP - ফাইল স্থানান্তর প্রোটোকল
3. POP3 - পোস্ট অফিস প্রোটোকল

4. IMAP – ইন্টারনেট বার্তা অ্যাক্সেস প্রোটোকল

5. SSH - নিরাপদ শেল

5. ডিরেক্টরি পরিষেবা বলতে আপনি কী বোঝেন।

উত্তর: ডিরেক্টরি পরিষেবা: এটি সিস্টেম প্রশাসক, বিকাশকারী এবং শেষ ব্যবহারকারীদের একইভাবে লোক, ফ্লেক্স, প্রিন্টার এবং অ্যাপ্লিকেশনগুলির মতো সংস্থানগুলি দেখার এবং পরিচালনা করার জন্য একটি সামঞ্জস্যপূর্ণ, দক্ষ এবং নিরাপদ উপায় সরবরাহ করে।

6. ওয়েব সার্ভিস বলতে কি বুঝ?

উত্তর:

ওয়েব পরিষেবা: ওয়েব পরিষেবাগুলি সাধারণত অ্যাপ্লিকেশন প্রোগ্রামিং ইন্টারফেস (APIs) বা ওয়েব APIগুলি যা হাইপারটেক্সট ট্রান্সফার প্রোটোকল (HTTP) এর মাধ্যমে অ্যাক্সেস করা হয় এবং অনুরোধ করা পরিষেবাগুলি হোস্ট করে একটি দূরবর্তী সিস্টেমে কার্যকর করা হয়।

7. আরএসএস বলতে কী বোঝ?

উত্তর: RSS ( সত্যিই সহজ সিন্ডিকেশন) হল ওয়েব ফিড ফর্ম্যাটের একটি পরিবার যা প্রায়শই প্রকাশ করতে ব্যবহৃত হয়

আপডেট করা কাজগুলি—যেমন ব্লগ এন্ট্রি, খবরের শিরোনাম, অডিও এবং ভিডিও—একটি প্রমিত বিন্যাসে: XML।

৪. ওয়েব সার্ভিসের সুবিধা কি কি?

উত্তরঃ সুবিধাঃ

১. সফ্টওয়্যারকে একটি পরিষেবা হিসাবে বিবেচনা করার ক্ষমতা।
২. উল্লেখযোগ্যভাবে উন্নত এন্টারপ্রাইজ অ্যাপ্লিকেশন ইন্টিগ্রেশন (EAI) প্রক্রিয়া
৩. বিশ্বব্যাপী পুনরায় ব্যবহারযোগ্যতা।
৪. সর্বব্যাপী অ্যাক্সেসযোগ্যতা।
৫. ফাইল আপলোড করার জন্য ব্যবহৃত ফাংশনগুলি কী কী?

উত্তর: `bool move_uploaded_file ( string $filename 1. , string $destination )`

২. বুল কপি ( স্ট্রিং \$সোর্স , স্ট্রিং \$dest [, রিসোর্স \$প্রসঙ্গ ] )

৩. কত উপায়ে সেশন পরিচালনা করা যায়?

উত্তর: সেশন হ্যান্ডলিং নিম্নলিখিতগুলির সাথে পরিচালনা করা যেতে পারে:

১. কুকিজ ব্যবহার: তথ্য বিট সংরক্ষণের অভ্যাস  
ক্লায়েন্টের মেশিন।
২. সেশন আইডি(SID) এর ব্যবহার : প্রতিটি সাইট ভিজিটরকে একটি অনন্য বরাদ্দ করা  
বৈশিষ্ট্য সনাক্তকরণ

৩৩. PHP এর প্রমাণীকরণ ভেরিয়েবল কি? -

উত্তর: PHP একটি ব্যবহারকারীকে প্রমাণীকরণ করতে দুটি(2) পূর্বনির্ধারিত ভেরিয়েবল ব্যবহার করে:

1.\$SERVER['PHP\_AUTH\_USER'] 2. \$SERVER['PHP\_AUTH\_USER']।

এই ভেরিয়েবলগুলি ব্যবহারকারীর নাম এবং পাসওয়ার্ডের মান সংরক্ষণ করে। প্রতিটি সীমাবদ্ধ পৃষ্ঠার শুরুতে উভয় ভেরিয়েবল অবশ্যই পরিবর্তন করতে হবে।

# কত উপায়ে আপনি একটি ফাইল লিখতে পারেন?

উত্তর: আমরা নিম্নলিখিত মোড এবং পদ্ধতিগুলি ব্যবহার করে একটি ফাইলে লিখতে পারি:

পদ্ধতি- fwrite() fopen, file\_put\_contents() দিয়ে। মোড- r+, W, w+, A, a+, X, x+

# পেতে এবং পোস্ট পদ্ধতির মধ্যে পার্থক্য?

উত্তর: GET পদ্ধতি: অল্প পরিমাণ ডেটা জমা দেওয়ার জন্য get পদ্ধতি ব্যবহার করা হয়।

ইউআরএলে ডেটা দেখায়, তাই এটি নিরাপদ নয়।

পোস্ট পদ্ধতি: অল্প পরিমাণ ডেটা জমা দেওয়ার জন্য পোস্ট পদ্ধতি ব্যবহার করা হয়। ডেটা করে না

# কত উপায়ে আপনি একটি ফাইল পড়তে পারেন?

উত্তর: আমরা নিম্নলিখিত মোড এবং পদ্ধতিগুলি ব্যবহার করে একটি ফাইল পড়তে

পারি:-পদ্ধতি- ফাইল(), ফাইল\_গেট\_কন্টেন্টস(), fgetcsv(), fgets(), fgetss(), fgetc(), fread(),  
readfile(), fscanf ()। মোড- R, r+, w+, a+, x+

# পিএইচপি এর প্রমাণীকরণ পরিবর্তনশীল কি?

উত্তর: পিএইচপি নিম্নরূপ দুটি প্রমাণীকরণ ভেরিয়েবল ব্যবহার করে:

1. \$\_SERVER['PHP-AUTH-USER'] 2. \$\_SERVER['PHP-AUTH-PW']

এই ভেরিয়েবলগুলি যথাক্রমে ব্যবহারকারীর নাম এবং পাসওয়ার্ডের মান সংরক্ষণ করে।

# DNS সংজ্ঞায়িত করুন।

উত্তর: ডোমেইন নেম সিস্টেম (DNS) সংশ্লিষ্ট IP ঠিকানার জায়গায় ডোমেইন নাম (যেমন yahoo.com) ব্যবহার করার অনুমতি দেয়, যেমন 192.0.32.166।

# ডোমেইন নেম সার্ভার কি?

উত্তর: ডোমেইন নাম এবং তাদের পরিপূরক আইপি ঠিকানাগুলি ডোমেইন নাম সার্ভারে স্টোড করা হয়, যা সারা বিশ্ব জুড়ে রয়েছে।

# PHP mail() ফাংশনের সাথে প্রাসঙ্গিক পাঁচটি কনফিগারেশন নির্দেশিকা কি?

উত্তর: 1. SMTP=স্ট্রিং, স্কোপ:PHP\_INI\_ALL 2.

sendmail\_from=stirng, Scope:PHP\_INI\_ALL 3. sendmail\_path=স্ট্রিং,

স্কোপ:PHP\_INI\_SYSTEM 4. smtp\_port=integer, স্কোপ:PHP\_INI\_ALL 5.  
mail.force\_extra\_parameters=string, Scope:PHP\_INI\_SYSTEM

#.PHP এর মেইল ফাংশনের প্যারামিটার ব্যাখ্যা করুন।

উত্তর: PHP mail() ফাংশনটি একটি স্ক্রিপ্টের ভিতর থেকে ইমেইল পাঠাতে ব্যবহৃত হয়।

প্রোটোটাইপ:

বুলিয়ান মেল (স্ট্রিং টু, স্ট্রিং বিষয়, স্ট্রিং বার্তা [, স্ট্রিং অ্যাডএল\_হেডার [, স্ট্রিং  
অ্যাডএল\_পারমস]])

প্রয়োজনীয় প্যারামিটার বর্ণনা। প্রয়োজনীয় ইমেইল বিষয়ের রিসিভার/রিসিভার উল্লেখ করে।  
ইমেলের বিষয় নির্দিষ্ট করে। দ্রষ্টব্য: এই প্যারামিটারে কোনো নতুন লাইন থাকতে  
পারে না

অক্ষর বার্তা প্রয়োজন। প্রেরিত বার্তা সংজ্ঞায়িত করে। প্রতিটি লাইন একটি LF (\n) দিয়ে আলাদা  
করা উচিত। লাইনগুলি 70 অক্ষরের হেডারের বেশি হওয়া উচিত নয় ঐচ্ছিক। অতিরিক্ত  
শিরোনাম নির্দিষ্ট করে, যেমন From, Cc, এবং Bcc। অতিরিক্ত শিরোনাম একটি CRLF (\r\n)  
পরামিতি ঐচ্ছিক দিয়ে আলাদা করা উচিত। সেন্ডমেইল প্রোগ্রামে একটি অতিরিক্ত প্যারামিটার  
নির্দিষ্ট করে

উদাহরণ:

```
<?php মেইল("client@example.com","এটি একটি বিষয়","এটি মেইল  
বডি","from:admin@example.com\r\n");
```

```
?>
```

#. আপনি কিভাবে php এ ইন্টারনেট সার্ভিস পোর্ট নম্বর পুনরুদ্ধার করবেন?

উত্তর: getservbyname() ফাংশন একটি নির্দিষ্ট পরিষেবার পোর্ট নম্বর প্রদান করে।

প্রোটোটাইপ:

int getservbyname (স্ট্রিং পরিষেবা, স্ট্রিং প্রোটোকল)

উদাহরণ:

```
<?php echo "HTTP এর ডিফল্ট পোর্ট নম্বর হল:
```

```
".getservbyname("http","tcp");
```

```
?>
```

#. ডিরেক্টরি পরিষেবা বলতে আপনি কী বোঝেন।

উত্তর: ডিরেক্টরি পরিষেবা: এটি সিস্টেম প্রশাসক, বিকাশকারী এবং শেষ ব্যবহারকারীদের একইভাবে লোক, ফ্লেক্স, প্রিন্টার এবং অ্যাপ্লিকেশনগুলির মতো সংস্থানগুলি দেখার এবং পরিচালনা করার জন্য একটি সামঞ্জস্যপূর্ণ, দক্ষ এবং নিরাপদ উপায় সরবরাহ করে।

#. ওয়েব সার্ভিস বলতে আপনি কি বোঝেন?

উত্তর: ওয়েব পরিষেবা: ওয়েব পরিষেবাগুলি হল সাধারণত অ্যাপ্লিকেশন প্রোগ্রামিং ইন্টারফেস (APIs) বা ওয়েব APIগুলি যা হাইপারটেক্সট ট্রান্সফার প্রোটোকল (HTTP) এর মাধ্যমে অ্যাক্সেস করা হয় এবং অনুরোধ করা পরিষেবাগুলি হোস্ট করে একটি দূরবর্তী সিস্টেমে কার্যকর করা হয়।



#.আরএসএস বলতে আপনি কী বোঝেন?

উত্তর: RSS ( Really Simple Syndication) হল ওয়েব ফিড ফরম্যাটের একটি পরিবার যা ঘন ঘন আপডেট হওয়া কাজ প্রকাশ করতে ব্যবহৃত হয়—যেমন ব্লগ এন্ট্রি, খবরের শিরোনাম, অডিও এবং ভিডিও—একটি প্রমিত বিন্যাসে: XML।

#. ওয়েব সার্ভিসের সুবিধা কি কি?

উত্তর: সুবিধা: 1. সফ্টওয়্যারকে একটি পরিষেবা হিসাবে বিবেচনা করার ক্ষমতা। 2. উল্লেখযোগ্যভাবে উন্নত এন্টারপ্রাইজ অ্যাপ্লিকেশন ইন্টিগ্রেশন (EAI) প্রক্রিয়া। 3. বিশ্বব্যাপী পুনরায় ব্যবহারযোগ্যতা। 4. সর্বব্যাপী অ্যাক্সেসযোগ্যতা।

#. কিভাবে আপনি php হ্যাশ ফাংশনে ডেটা এনক্রিপ্ট করবেন? md5() ফাংশন ব্যবহার করুন।

উত্তর: md5() ফাংশনটি MD5 ব্যবহার করে, একটি তৃতীয়-প্যারি হ্যাশ অ্যালগরিদম যা প্রায়ই ডিজিটাল স্বাক্ষর তৈরির জন্য ব্যবহৃত হয়। HD5 কে একমুখী হ্যাশিং অ্যালগরিদম বলে মনে করা হয়, যার মানে md5() ব্যবহার করে হ্যাশ করা ডেটা ডিহ্যাশ করার কোনো ব্যবহারিক উপায় নেই।

প্রোটোটাইপ: স্ট্রিং md5(স্ট্রিং স্ট্র)

উদাহরণ: <?php

```
$val="গোপন"; $hash_val=md5($val); প্রতিফলিত $hash_val; ?>
```

#. ফাইল আপলোড করার জন্য কি কি ফাংশন ব্যবহার করা হয়?

উত্তর: 1.bool move\_uploaded\_file ( string \$filename , string \$destination )  
2.bool কপি ( string \$source , string \$dest [, resource \$context ] )

#.কত উপায়ে সেশন পরিচালনা করা যায়?

উত্তর: সেশন হ্যান্ডলিং নিম্নলিখিতগুলির সাথে পরিচালনা করা যেতে পারে:

1. কুকিজ ব্যবহার: ক্লায়েন্টের মেশিনে তথ্যের বিট সংরক্ষণের অনুশীলন।
2. সেশন আইডি(SID) এর ব্যবহার : প্রতিটি সাইট ভিজিটরকে একটি অনন্য শনাক্তকারী বৈশিষ্ট্য বরাদ্দ করা।

পিএইচপি মাল্টিপল চয়েস প্রশ্ন ও উত্তর (MCQs) এর এই সেটটি "অ্যারে" এর উপর ফোকাস করে।

1. পিএইচপি-এর সংখ্যাগতভাবে সূচীকৃত অ্যারে \_\_\_\_\_ অবস্থান দিয়ে শুরু হয়

ক) ১

খ) 2

গ) 0

দ)-1

উত্তর দেখুন

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: অন্যান্য সমস্ত প্রোগ্রামিং ভাষার মতো, একটি অ্যারের প্রথম উপাদান সর্বদা '0' দিয়ে শুরু হয়।

2. নিচের কোনটি অ্যারে তৈরির সঠিক উপায়?

```
i) state[0] = "কর্নাটক";  
ii) $state[] = অ্যারে("কর্নাটক");  
iii) $state[0] = "কর্নাটক";  
iv) $state = অ্যারে("কর্নাটক");
```

ক) iii) এবং iv)

খ) ii) এবং iii)

গ) শুধুমাত্র আমি)

ঘ) ii), iii) এবং iv)

উত্তর দেখুন

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: একটি পরিবর্তনশীল নাম \$ চিহ্ন দিয়ে শুরু হওয়া উচিত যা i তে নেই) এবং আপনি যখন array() কনস্ট্রাক্টর ব্যবহার করবেন তখন আপনাকে বর্গাকার বন্ধনী বসাতে হবে না।

3. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

[পিএইচপি প্রোগ্রামিংয়ে শীর্ষস্থানীয় হন এখন!](#)

```
1. <?php  
2. $states = array("কর্নাটক" => অ্যারে  
3. ("জনসংখ্যা" => "11,35,000", "রাজধানী" => "ব্যাঙ্গালোর"),  
4. "তামিলনাড়ু" => অ্যারে( "জনসংখ্যা" => "17,90,000",  
5. "রাজধানী" => "চেন্নাই" ));  
6. echo $states["কর্নাটক"]["জনসংখ্যা"];  
7. ?>
```

ক) কর্ণাটক 11,35,000

খ) 11,35,000

গ) জনসংখ্যা 11,35,000

ঘ) কর্ণাটকের জনসংখ্যা

উত্তর দেখুন

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: নিম্নলিখিত PHP কোডে, পরিবর্তনশীল রাজ্যগুলিকে একটি বহুমাত্রিক বিন্যাস হিসাবে বিবেচনা করা হয় এবং সেই অনুযায়ী 'কর্নাটকের জনসংখ্যা'র মান পেতে এটিকে অতিক্রম করে।

4. নিচের কোন PHP ফাংশনটি সত্য হবে যদি একটি ভেরিয়েবল একটি অ্যারে হয় বা এটি একটি অ্যারে না হলে মিথ্যা হয়?

ক) এই\_অ্যারে()

খ) is\_array()

গ) do\_array()

ঘ) in\_array()

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: ফাংশন `is_array()` PHP-তে একটি অন্তর্নির্মিত ফাংশন যা একটি ভেরিয়েবল একটি অ্যারে কিনা তা পরীক্ষা করতে ব্যবহৃত হয়। এর প্রোটোটাইপ হল: `বুলিয়ান is_array(মিশ্র পরিবর্তনশীল)`।

5. কোন ইন-বিল্ট ফাংশন একটি অ্যারের শেষে একটি মান যোগ করবে?

a) `array_unshift()`

b) `into_array()`

গ) `inend_array()`

ঘ) `অ্যারে_পুশ()`

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: `array_push` একটি অ্যারের শেষে একটি মান যোগ করে, নতুন মান যোগ করার পরে অ্যারের উপাদানগুলির মোট গণনা প্রদান করে।

6. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $state = অ্যারে ("কর্নাটক", "গোয়া", "তামিলনাড়ু",
3. "অন্ধ্র প্রদেশ");
4. echo (array_search ("তামিলনাড়ু", $state) );
5. ?>
```

একটি সত্য

খ) ১

গ) মিথ্যা

ঘ) 2

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: `array_search()` ফাংশন একটি নির্দিষ্ট মানের জন্য একটি অ্যারে অনুসন্ধান করে, যদি অবস্থিত থাকে তবে এটির কী ফেরত দেয় এবং অন্যথায় `FALSE`।

7. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $fruits = অ্যারে ("আপেল", "কমলা", "কলা");
3. প্রতিধ্বনি (পরবর্তী($ফল));
4. প্রতিধ্বনি (পরবর্তী($ফল));
5. ?>
```

ক) কমলা কলা

খ) আপেল রং

গ) কমলালেবু

ঘ) আপেল

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: next() ফাংশন অ্যারের পরবর্তী উপাদানের মান প্রদান করে। প্রথম 'পরবর্তী(\$ফল)' কলে, এটি কমলা প্রিন্ট করবে যা আপেলের পাশে এবং আরও অনেক কিছু।

8. নিচের কোন ফাংশনটি অ্যারের পূর্ববর্তী উপাদানের মান পেতে ব্যবহৃত হয়?

সর্বশেষ()

খ) আগে()

গ) আগের()

ঘ) আগের()

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: prev() ফাংশন অ্যারের পূর্ববর্তী উপাদান প্রদান করে।

9. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $fruits = অ্যারে ("আপেল", "কমলা", অ্যারে ("নাশপাতি", "আম"),
3. "কলা");
4. প্রতিধ্বনি (গণনা ($ফল, 1));
5. ?>
```

ক) 3

খ) 4

গ) 5

ঘ) ৬

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: ফাংশন count() একটি অ্যারের উপাদানের সংখ্যা প্রদান করবে। প্যারামিটার 1 অ্যারেকে পুনরাবৃত্তভাবে গণনা করে অর্থাৎ এটি বহুমাত্রিক অ্যারের সমস্ত উপাদান গণনা করবে।

10. কোন ফাংশন অ্যাসোসিয়েটিভ কী/মান জোড়া সমন্বিত একটি অ্যারে প্রদান করে?

ক) গণনা()

খ) array\_count()

c) array\_count\_values()

d) count\_values()

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: ফাংশন array\_count\_values() একটি অ্যারের সমস্ত মান গণনা করবে। এটা

একটি সহযোগী অ্যারে প্রদান করবে, যেখানে কীগুলি হবে মূল অ্যারের মান, এবং মানগুলি হল সংঘটনের সংখ্যা।

• নিচের পিএইচপি কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $cars = অ্যারে("ভলভো", "BMW", "টয়োটা");
3. প্রতিধ্বনি "আমি পছন্দ করি" . $গাড়ি[2] | ", " . $গাড়ি[1] | " এবং " . $গাড়ি[0] | "!";
4. ?>
```

ক) আমি ভলভো, টয়োটা এবং বিএমডব্লিউ পছন্দ করি

খ) আমি ভলভো, বিএমডব্লিউ এবং টয়োটা পছন্দ করি

গ) আমি BMW, Volvo এবং Toyota পছন্দ করি

ঘ) আমি টয়োটা, বিএমডব্লিউ এবং ভলভো পছন্দ করি

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: উপাদানের ক্রম সংজ্ঞায়িত। ইকো স্টেটমেন্টে যখন আমরা অ্যারের উপাদানগুলিকে এর সূচক ব্যবহার করে কল করি, তখন এটি সেই অনুযায়ী প্রিন্ট করা হবে। সূচক হিসাবে '0' নির্দেশ করে 'ভলভো', 'BMW'-এর জন্য '1' এবং টয়োটার জন্য '2'।

2. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $fname = অ্যারে("পিটার", "বেন", "জো");
3. $age = অ্যারে("35", "37", "43");
4. $c = array_combine($age, $fname);
5. print_r($c);
6. ?>
```

ক) অ্যারে (পিটার বেন জো)

খ) অ্যারে ([পিটার] => 35 [বেন] => 37 [জো] => 43)

গ) অ্যারে (35 37 43)

ঘ) অ্যারে ([35] => পিটার [37] => বেন [43] => জো)

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: এখানে "কী" অ্যারে হল \$age এবং "মান" অ্যারে হল \$fname। ফাংশন array\_combine() একটি "কী" অ্যারে এবং একটি "মান" অ্যারে থেকে উপাদান ব্যবহার করে একটি অ্যারে তৈরি করবে। সুতরাং যখন ভেরিয়েবল সি বলা হয়, তখন এটি কী এবং মান প্রিন্ট করবে।

3. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $a=array("A","বিড়াল","কুকুর","A","কুকুর");
```

```

3. $b=array("A","A","Cat","A","Tiger");
4. $c=array_combine($a,$b);
5. print_r(array_count_values($c));
6. ?>

```

ক) অ্যারে ( [A] => 5 [বিড়াল] => 2 [কুকুর] => 2 [বাঘ] => 1 ) খ) অ্যারে ( [এ] => 2 [বিড়াল] => 2 [কুকুর] => 1 [বাঘ] => 1 ) গ) অ্যারে ( [এ] => 6 [বিড়াল] => 1 [কুকুর] => 2 [বাঘ] => 1 ) ঘ) অ্যারে ( [এ] => 2 [বাঘ] => ১ )

উত্তর: d ব্যাখ্যা:

ফাংশনটি array\_count\_values() একটি অ্যারের সমস্ত মান গণনা করে এবং ফাংশন array\_combine() একটি "কী" অ্যারে এবং একটি "মান" অ্যারে থেকে উপাদান ব্যবহার করে একটি অ্যারে তৈরি করবে।

4. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```

1. <?php
2. $a1 = অ্যারে("a" => "লাল", "b" => "সবুজ", "c" => "নীল", "d" => "হলুদ");
3. $a2 = অ্যারে("e" => "লাল", "f" => "সবুজ", "g" => "নীল", "h" => "কমলা");
4. $a3 = অ্যারে("i" => "কমলা");
5. $a4 = array_merge($a2, $a3);
6. $result = array_diff($a1, $a4);
7. print_r($ফলাফল);
8. ?>

```

ক) অ্যারে ( [d] => হলুদ ) খ) অ্যারে ( [i] => কমলা ) c) অ্যারে ( [h] => কমলা ) ঘ) অ্যারে ( [d] => হলুদ [h] => কমলা )

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: array\_diff() ফাংশন দুটি (বা তার বেশি) অ্যারের মান তুলনা করে, এবং পার্থক্য প্রদান করে। এই ফাংশনটি দুটি (বা ততোধিক) অ্যারের মান তুলনা করে এবং একটি অ্যারে প্রদান করে যাতে অ্যারে 1 থেকে এন্ট্রি রয়েছে যা অন্যান্য অ্যারেতে (অ্যারে2, অ্যারে3, ইত্যাদি) উপস্থিত নেই।

5. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```

1. <?php
2. $a1 = অ্যারে("লাল", "সবুজ");
3. $a2 = অ্যারে("নীল", "হলুদ");
4. $a3 = array_merge($a1, $a2);

```

```
5. $a4 = অ্যারে("a", "b", "c", "d");  
6. $a = array_combine($a4, $a3);  
7. print_r($a);  
8. ?>
```

- ক) অ্যারে ( [a] => নীল [b] => হলুদ [c] => লাল [d] => সবুজ )  
খ) অ্যারে ( [0] => নীল [1] => হলুদ [2] => লাল [3] => সবুজ )  
গ) অ্যারে ( [0] => লাল [1] => সবুজ [2] => নীল [3] => হলুদ )  
ঘ) অ্যারে ( [a] => লাল [b] => সবুজ [c] => নীল [d] => হলুদ )

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: ফাংশন array\_merge() এক বা একাধিক অ্যারেকে এক অ্যারেতে একত্রিত করে। যদি array\_merge() ফাংশনে দুই বা ততোধিক অ্যারে উপাদানের একই কী থাকে, শেষটি অন্যটিকে ওভাররাইড করে। ফাংশন array\_combine() একটি "কী" অ্যারে এবং একটি "মান" অ্যারে থেকে উপাদান ব্যবহার করে একটি অ্যারে তৈরি করবে। প্রোগ্রামটি array\_combine() এবং array\_merge() এর মৌলিক সম্মিলিত অ্যাপ্লিকেশন।



6. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php 2.  
$a = array("a" => "ভারত", "b" => "ব্রাজিল", "c" => "চীন"); 3. echo array_shift($a);  
  
4. প্রতিধ্বনি "<br>";  
5. array_pop($a); 6.  
print_r($a);  
7. ?>
```

ক)

ভারত

অ্যারে ( [b] => ব্রাজিল)

খ)

ভারত

অ্যারে ( [a] => ব্রাজিল)

গ)

চীন

অ্যারে ( [a] => ভারত)

ঘ)

চীন

অ্যারে ( [a] => ব্রাজিল)

উত্তর: একটি

ব্যাখ্যা: ফাংশন array\_shift() একটি অ্যারে থেকে প্রথম উপাদানটি সরিয়ে দেয় এবং এটি সরানো উপাদানটির মান প্রদান করে এবং ফাংশন array\_pop() একটি অ্যারের শেষ উপাদানটি মুছে দেয়। সুতরাং "a" => "India", "c" => "China" মুছে যাবে এবং "b" => "Brazil" প্রিন্ট করা হবে।

7. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $a1 = array_fill(1, 4, "hello");
3. $b1 = array_fill(5, 1, "php");
4. $a2 = array_merge($a1, $a2);
5. print_r($a2);
6. প্রতিস্থান " <br> ";
7. print_r($b1);
8. ?>
```

ক)

অ্যারে ( [1] => হ্যালো [4] => হ্যালো [5] => পিএইচপি )

অ্যারে ( [5] => পিএইচপি)

খ)

অ্যারে ( [1] => হ্যালো [2] => হ্যালো [3] => হ্যালো [4] => হ্যালো)

অ্যারে ( [5] => পিএইচপি)

গ)

অ্যারে ( [1] => হ্যালো [2] => হ্যালো [3] => হ্যালো [4] => হ্যালো [5] => পিএইচপি)

অ্যারে ( [5] => পিএইচপি)

ঘ)

অ্যারে ( [1] => হ্যালো [2] => হ্যালো [3] => হ্যালো [4] => হ্যালো)

অ্যারে ( [1] => পিএইচপি)

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: array\_fill() এবং array\_merge() ফাংশনের ব্যবহার।

8. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $names = অ্যারে("স্যাম", "বব", "জ্যাক");
3. প্রতিধ্বনি $names[0] | "এর ভাই" . $নাম[1] | " এবং " . $নাম[1] | "!";
4. ?>
```

ক) স্যাম বব এবং জ্যাকের ভাই খ) স্যামিস বব এবং  
ববের ভাই গ) স্যাম জ্যাক এবং ববের ভাই ঘ) ত্রুটি

উত্তর: b ব্যাখ্যা:

অ্যারের সহজ সংজ্ঞা এবং এটি একটি স্ট্রিং-এ ব্যবহার করা। আমরা \$names[1] দুবার ব্যবহার করেছি এবং তাই বব দুবার দেখা যাচ্ছে।

9. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $names = অ্যারে("স্যাম", "বব", "জ্যাক");
3. echo $names[0]." হল ".$names[1]" এর ভাই । এবং ".$names[1].".$brother;
4. ?>
```

ক) স্যাম বব এবং ববের ভাই) \$ব্রদার খ) স্যাম বব এবং ববের ভাই) গ)  
\$ব্রদার ঘ) ত্রুটি

উত্তর: d

ব্যাখ্যা: \$brother অস্বীকৃত।

10. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $place = array("NYC", "LA", "Paris");
3. array_pop($place);
4. $place1 = অ্যারে("প্যারিস");
5. $place = array_merge($place, $place1);
6. print_r($place);
7. ?>
```

ক) অ্যারে ( [0] => LA [1] => প্যারিস [2] => প্যারিস ) খ) অ্যারে ( [0] => NYC [1] => LA [2] => প্যারিস ) গ) অ্যারে ( [0] => NYC [1] => LA [2] => প্যারিস [3] => প্যারিস ) ঘ) অ্যারে ( [0] => LA [1] => প্যারিস )

উত্তর: b ব্যাখ্যা:

array\_merge() এবং array\_pop() ফলাফল দেয়।

11. নিচের কোন প্রপার্টি স্কোপ পিএইচপি দ্বারা সমর্থিত নয়? ক) বন্ধুত্বপূর্ণ খ) চূড়ান্ত গ) পাবলিক ঘ) স্ট্যাটিক

উত্তর: একটি

ব্যাখ্যা: PHP পাঁচটি শ্রেণীর সম্পত্তি সুযোগ সমর্থন করে: সর্বজনীন, ব্যক্তিগত, সুরক্ষিত, চূড়ান্ত এবং স্ট্যাটিক।

12. নিচের কোনটি PHP-এ একটি বস্তুকে ইনস্ট্যান্টিয়েট করার জন্য ব্যবহার করা যেতে পারে যাতে ক্লাসের নাম Foo হয়? ক) \$obj = নতুন \$foo; b) \$obj = new foo; গ) \$obj = new foo (); d)

obj = new foo ();

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: পিএইচপিতে একটি নতুন অবজেক্ট তৈরি করতে আমরা একটি ক্লাস ইনস্ট্যান্টিয়েট করতে নতুন স্টেটমেন্ট ব্যবহার করতে পারি।

13. নিচের কোনটি ধ্রুবক সংজ্ঞায়িত করার সঠিক উপায়? ক) ধ্রুবক PI = "3.1415"; খ) const \$PI = "3.1415"; গ) ধ্রুবক PI = '3.1415'; d) const PI = '3.1415';

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: শ্রেণী ধ্রুবক তৈরি করা হয় যেমন: const NAME = 'VALUE';

14. নিচের কোনটি একটি ক্লাসকে ধ্রুবক কল করার সঠিক উপায়, যে ক্লাসটি ম্যাথফাংশন? ক) ইকো পিআই; b) echo mathFunction->PI; গ) ইকো ম্যাথ ফাংশন::পিআই;

d) `echo mathFunction=PI;`

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: স্কোপ রেজোলিউশন অপারেটর "::" হল একটি টোকেন যা স্ট্যাটিক, ধ্রুবক, এবং ওভাররাইডেড বৈশিষ্ট্য বা ক্লাসের পদ্ধতিতে অ্যাক্সেসের অনুমতি দেয়।

15. নিচের কোনটি একটি পদ্ধতি চালু করার সঠিক উপায়? ক) `$object->methodName();` খ) বস্তু-

>পদ্ধতির নাম(); গ) অবজেক্ট::

MethodName(); ঘ)

`$object::methodName();`

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: “->” হল পিএইচপি-তে একটি গতিশীল ক্লাস পদ্ধতির আহ্বান।

16. নিচের কোনটি পদ্ধতি ঘোষণা করার সঠিক উপায়?

i) `function functionName() { function body }`

ii) স্কোপ ফাংশন `functionName() { ফাংশন বডি }`

iii) পদ্ধতি পদ্ধতির নাম() { পদ্ধতির অংশ }

iv) সুযোগ পদ্ধতি পদ্ধতির নাম() { পদ্ধতির অংশ }

ক) শুধুমাত্র

ii) খ) শুধুমাত্র

iv) গ) i এবং

ii) ঘ) iii) এবং iv)

উত্তর: c ব্যাখ্যা:

সর্বজনীন পদ্ধতির ক্ষেত্রে, আপনি স্পষ্টভাবে সুযোগ ঘোষণা করা ছেড়ে দিতে পারেন এবং শুধুমাত্র পদ্ধতিটি ঘোষণা করতে পারেন যেমন আপনি একটি ফাংশন করবেন।

17. নিচের কোন পদ্ধতির স্কোপগুলি পিএইচপি দ্বারা সমর্থিত/নয়?

i) ব্যক্তিগত

ii) বন্ধুত্বপূর্ণ

iii) স্থির

iv) বিমূর্ত

ক) শুধুমাত্র ii)

খ) শুধুমাত্র iv)

গ) ii) এবং iv)

ঘ) শুধুমাত্র আমি)

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: পিএইচপি ছয়টি পদ্ধতির সুযোগ সমর্থন করে: সর্বজনীন, ব্যক্তিগত, চূড়ান্ত, স্ট্যাটিক, সুরক্ষিত এবং বিমূর্ত। কিন্তু এটা বন্ধুত্বপূর্ণ সমর্থন করে না।

##পিএইচপি মাল্টিপল চয়েস প্রশ্ন ও উত্তর (এমসিকিউ) এর এই সেটটি "অবজেক্ট-ওরিয়েন্টেড পিএইচপির মৌলিক বিষয়গুলি" এর উপর ফোকাস করে।

1. সুপরিচিত ইন্টারফেসের মাধ্যমে একটি অ্যাপ্লিকেশনের প্রকৃত অভ্যন্তরীণ কাজ থেকে ব্যবহারকারীকে আলাদা করার অনুশীলনটি ক) পলিমরফিজম নামে পরিচিত \_\_\_\_\_

খ) উত্তরাধিকার

গ) এনক্যাপসুলেশন

ঘ) বিমূর্ততা

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: অবজেক্ট-ওরিয়েন্টেড পিএইচপি এনক্যাপসুলেশন একটি একক মডিউলে ডেটা সদস্য এবং পদ্ধতিগুলিকে মোড়ানো বা বাঁধাই করার একটি ধারণা।

2. নিচের কোন শব্দটি গ্রীক ভাষা থেকে উদ্ভূত যার অর্থ "একাধিক রূপ থাকা," OOP এর পুনরায় সংজ্ঞায়িত করার ক্ষমতা, একটি শ্রেণীর বৈশিষ্ট্যকে সংজ্ঞায়িত করে?

ক) বিমূর্ততা

খ) পলিমরফিজম

গ) উত্তরাধিকার

d) পার্থক্য

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: পলিমরফিজম শব্দটি গ্রীক শব্দ পলি থেকে এসেছে যার অর্থ "অনেক" এবং মরফিজম যার অর্থ এমন সম্পত্তি যা আমাদের একাধিক সম্পত্তি বরাদ্দ করতে সহায়তা করে।

3. পূর্বনির্ধারিত শ্রেণীগুলির উপর ভিত্তি করে অবজেক্ট তৈরির অনুশীলনকে প্রায়শই বলা হয় \_\_\_\_\_

ক) শ্রেণী সৃষ্টি

খ) বস্তু সৃষ্টি

গ) অবজেক্ট ইনস্ট্যান্সেশন

d) ক্লাস ইনস্ট্যান্সেশন

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: অবজেক্ট-ওরিয়েন্টেড প্রোগ্রামিং-এ ক্লাস হল পিএইচপি অবজেক্টের ব্লুপ্রিন্ট।

ইনস্ট্যান্সেশন সম্পন্ন না হওয়া পর্যন্ত ক্লাসগুলি আসলে বস্তুতে পরিণত হয় না। যখন কেউ একটি ক্লাস ইনস্ট্যান্স করে, এটি এটির একটি উদাহরণ তৈরি করে, এইভাবে বস্তুটি তৈরি করে। অন্য কথায়, ইনস্ট্যান্সেশন হল মেমরিতে কোনো বস্তুর উদাহরণ তৈরি করার প্রক্রিয়া।

3. পিএইচপি কন্সট্রাকটরকে ক) ক্লাসের নাম() নামে চিনতে পারে \_\_\_\_\_

খ) \_নির্মাণ()

গ) ফাংশন \_নির্মাণ()

ঘ) ফাংশন \_\_নির্মাণ()

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: একটি ডবল আন্ডারস্কোর পরে কনস্ট্রাক্ট কীওয়ার্ড। এর সিনট্যাক্স হল ফাংশন \_\_construct ([ argument1, argument2,.....]) { ক্লাস ইনিশিয়ালাইজেশন কোড }।

4. PHP-এর কোন সংস্করণ কীওয়ার্ডের উদাহরণ চালু করেছে?

ক) পিএইচপি 4

খ) পিএইচপি 5

গ) পিএইচপি 5.3

d) পিএইচপি 6

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: instanceof কীওয়ার্ড ব্যবহার করে আমরা নির্ধারণ করতে পারি যে একটি বস্তু একটি ক্লাসের একটি উদাহরণ কিনা। \$manager = new Employee() ... যদি (\$manager instanceof Employee) প্রতিধ্বনিত হয় "True";

5. একটি শ্রেণী বিদ্যমান কিনা তা নির্ধারণ করতে নিম্নলিখিত ফাংশনগুলির মধ্যে কোনটি ব্যবহার করা হয়?

ক) বিদ্যমান()

খ) বিদ্যমান\_শ্রেণী()

c) class\_exist()

ঘ) \_\_অস্তিত্ব()

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: class\_exist() ফাংশনটি বর্তমানে কার্যকর করা স্ক্রিপ্ট সামগ্রীর মধ্যে ক্লাস বিদ্যমান কিনা তা অনুসারে সত্য বা মিথ্যা প্রদান করে।

6. নিচের কোন ফাংশনটি অবজেক্টের ধরন নির্ধারণ করতে ব্যবহৃত হয়?

ক) অবজেক্ট\_টাইপ()

খ) টাইপ()

গ) is\_a()

d) is\_obj()

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: is\_a() ফাংশনটি সত্য রিটার্ন করে যদি অবজেক্টটি একটি ক্লাস টাইপের অন্তর্গত হয় বা যদি এটি একটি ক্লাসের অন্তর্গত হয় যা সেই ক্লাসের একটি শিশু। অন্যথায় মিথ্যা ফেরত দেওয়া হয়।

7. নিচের কোন কীওয়ার্ডটি আমাদের সাবক্লাসকে সুপারক্লাসে পরিণত করতে ব্যবহৃত হয়?

ক) প্রসারিত হয়

খ) প্রয়োগ করে

গ) উত্তরাধিকার

ঘ) অন্তর্ভুক্ত

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: যখন আমরা একটি ক্লাস প্রসারিত করি তখন সাবক্লাসটি প্যারেন্ট ক্লাস থেকে সমস্ত পাবলিক এবং সুরক্ষিত পদ্ধতির উত্তরাধিকারী হবে।

কীওয়ার্ড ইমপ্লিমেন্টগুলি ইন্টারফেসের সাথে ব্যবহার করা হয়। উত্তরাধিকারের সাথে, আমরা কীওয়ার্ড এক্সটেন্ডস ব্যবহার করি।

8. নিম্নলিখিত PHP কোডে, বৈশিষ্ট্যগুলি কী/কি?

```
1.      <?php
2.      ক্লাসের উদাহরণ
3.      {
4.          সর্বজনীন $নাম;
5.          ফাংশন নমুনা()
6.          {
7.              প্রতিনিধি "এটি একটি উদাহরণ";
8.          }
9.      }
10.     ?>
```

ক) প্রতিনিধি "এটি একটি উদাহরণ";

খ) সর্বজনীন \$ নাম;

গ) ক্লাসের উদাহরণ

ঘ) ফাংশন নমুনা()

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: উপরের কোডটি পিএইচপি-তে 'ক্লাস'-এর একটি উদাহরণ। ক্লাস হল অবজেক্টের ব্লুপ্রিন্ট। ক্লাস হল প্রোগ্রামার-সংজ্ঞায়িত ডেটা টাইপ, যার মধ্যে স্থানীয় পদ্ধতি এবং স্থানীয় ভেরিয়েবল রয়েছে। ক্লাস হল বস্তুর একটি সংগ্রহ যার বৈশিষ্ট্য এবং আচরণ রয়েছে।



9. ক্লাসের মধ্যেই বৈশিষ্ট্য বা পদ্ধতি বোঝাতে কোন কীওয়ার্ড ব্যবহার করা হয়? ক) ব্যক্তিগত খ) পাবলিক গ) সুরক্ষিত ঘ) \$এই

উত্তর: d ব্যাখ্যা:

PHP-এ, সেলফ এবং 'এই' কীওয়ার্ডটি ক্লাসের সদস্যদের একটি ক্লাসের সুযোগের মধ্যে উল্লেখ করতে ব্যবহৃত হয়। ক্লাসের সদস্যরা ভেরিয়েবল বা ফাংশন হতে পারে।

10. কোন কীওয়ার্ডটি ক্লাসের সদস্যদের (পদ্ধতি এবং বৈশিষ্ট্যগুলি) ক্লাসের একটি নতুন উদাহরণের প্রয়োজন ছাড়াই ব্যবহার করার অনুমতি দেয়? ক) সুরক্ষিত খ) চূড়ান্ত গ) স্ট্যাটিক ঘ) ব্যক্তিগত

উত্তর: গ

ব্যাখ্যা: কখনও কখনও এটি একটি বস্তুর পরিবর্তে একটি শ্রেণীর পরিপ্রেক্ষিতে পদ্ধতি এবং বৈশিষ্ট্যগুলি অ্যাক্সেস করা খুব সহজ। কিন্তু এটা স্ট্যাটিক কীওয়ার্ডের মাধ্যমে করা যায়। 'স্ট্যাটিক' হিসাবে ঘোষিত যে কোনও পদ্ধতি কোনও বস্তু তৈরি ছাড়াই অ্যাক্সেস করা যেতে পারে।

11. নিম্নলিখিত উন্নত OOP বৈশিষ্ট্যগুলির মধ্যে কোনটি PHP দ্বারা সমর্থিত/নয়?

i) পদ্ধতি ওভারলোডিং

ii) একাধিক উত্তরাধিকার

iii) নামস্থান

iv) অবজেক্ট ক্লোনিং

ক) i)

খ) ii)

গ) i এবং ii) ঘ)

iii) এবং iv)

উত্তর: c ব্যাখ্যা:

উন্নত OOP বৈশিষ্ট্যগুলি হল: অবজেক্ট ক্লোনিং, ইনহেরিটেন্স, ইন্টারফেস, অ্যাবস্ট্রাক্ট ক্লাস এবং নেমস্পেস।

12. PHP-এর কোন সংস্করণ OOP-এর উন্নত ধারণা চালু করেছে? ক) পিএইচপি ৪ খ) পিএইচপি ৫ গ) পিএইচপি ৫.৩ ঘ) পিএইচপি ৬

উত্তর: b ব্যাখ্যা:

OOP এর উন্নত ধারণাগুলি পিএইচপি সংস্করণ 5 এ চালু করা হয়েছিল।

13. নিচের কোনটি একটি বস্তুর ক্লোন করার সঠিক উপায়? ক) `_ক্লোন (টার্গেট অবজেক্ট);` b) `destinationObject = ক্লোন টার্গেটঅবজেক্ট;` গ) `destinationObject = _clone(targetObject);` d) `destinationObject = ক্লোন(targetObject);`

উত্তর: b ব্যাখ্যা:

আপনি ক্লোন কীওয়ার্ড দিয়ে একটি অবজেক্টকে ক্লোন করতে পারেন। ক্লোন কীওয়ার্ড ব্যবহার করে একটি বস্তুর একটি অনুলিপি তৈরি করা হয়।  
`$copy_of_object = ক্লোন $object;`

14. যে শ্রেণী থেকে শিশু শ্রেণী উত্তরাধিকার সূত্রে প্রাপ্ত হয় তাকে বলা হয় \_\_\_\_\_

i) শিশু শ্রেণি

ii) অভিভাবক শ্রেণী

iii) সুপার ক্লাস

iv) বেস ক্লাস

ক) শুধুমাত্র i)

খ) ii), iii) এবং iv) গ)

শুধুমাত্র iii) ঘ)

ii) এবং iv)

উত্তর: d ব্যাখ্যা:

যে শ্রেণীর বৈশিষ্ট্যগুলি শিশু শ্রেণীর দ্বারা উত্তরাধিকারসূত্রে পাওয়া যায় তাকে বেস ক্লাস বা পিতামাতার শ্রেণী বলে।

15. নিচের কোনটি বিমূর্ত শ্রেণীর জন্য/সত্য? i) PHP-এ অ্যাবস্ট্রাক্ট ক্লাস অ্যাবস্ট্রাক্ট কীওয়ার্ডের সাহায্যে ঘোষণা করা হয়। ii) কীওয়ার্ড ইমপ্লিমেন্ট ব্যবহার করে একটি ক্লাসকে বিমূর্ত ঘোষণা করা হয়। iii) এটি এমন একটি শ্রেণী যা সত্যিই কখনও তাত্ত্বিক হওয়ার কথা নয় বরং এটি একটি হিসাবে কাজ করে

বেস ক্লাস।

iv) একটি বিমূর্ত ক্লাস ইনস্ট্যান্ট করার চেষ্টা করার ফলে একটি ত্রুটি দেখা দেয়।

ক) শুধুমাত্র আমি)

খ) শুধুমাত্র iii)

গ) ii) এবং iv)

ঘ) ii), iii) এবং iv)

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: বিমূর্ত শ্রেণী হল সেই সকল শ্রেণী যেখানে অন্তত একটি পদ্ধতিতে বিমূর্ত হওয়া প্রয়োজন। পিএইচপি-তে অ্যাবস্ট্রাক্ট ক্লাস অ্যাবস্ট্রাক্ট কীওয়ার্ডের সাহায্যে ঘোষণা করা হয়।

16. যদি কেউ এমন একটি মডেল তৈরি করতে চায় যা ঘনিষ্ঠভাবে সম্পর্কিত বস্তুর একটি সংখ্যা দ্বারা অনুমান করা হবে, তাহলে কোন শ্রেণীটি ব্যবহার করতে হবে?

ক) সাধারণ শ্রেণী

খ) স্ট্যাটিক ক্লাস

গ) বিমূর্ত শ্রেণী

ঘ) ইন্টারফেস

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: বিমূর্ত শ্রেণী হল সেই সকল শ্রেণী যেখানে অন্তত একটি পদ্ধতিতে বিমূর্ত হওয়া প্রয়োজন। PHP-এ অ্যাবস্ট্রাক্ট ক্লাস ঘোষণা করা হয় কীওয়ার্ড অ্যাবস্ট্রাক্টের সাহায্যে। ক্লাস অ্যাবস্ট্রাক্টের ব্যবহার হল যে সমস্ত বেস ক্লাস অ্যাবস্ট্রাক্ট ক্লাস বাস্তবায়ন করছে তাদের প্যারেন্ট ক্লাসে ঘোষিত বিমূর্ত পদ্ধতির বাস্তবায়ন দিতে হবে।

17. যদি আপনার অবজেক্টকে বেশ কয়েকটি উৎস থেকে আচরণের উত্তরাধিকারী হতে হয় তবে আপনাকে অবশ্যই a/an ব্যবহার করতে হবে

ক) ইন্টারফেস

খ) বস্তু

গ) বিমূর্ত শ্রেণী

d) স্ট্যাটিক ক্লাস

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: পিএইচপি-তে একটি ইন্টারফেস এমন পদ্ধতি নিয়ে গঠিত যার কোনো বাস্তবায়ন নেই, অর্থাৎ ইন্টারফেস পদ্ধতিগুলি হল বিমূর্ত পদ্ধতি। ইন্টারফেসের পদ্ধতিগুলির সর্বজনীন দৃশ্যমানতার সুযোগ থাকতে হবে। ইন্টারফেসগুলি ক্লাস থেকে আলাদা কারণ ক্লাসটি শুধুমাত্র একটি ক্লাস থেকে

উত্তরাধিকার সূত্রে প্রাপ্ত হতে পারে যেখানে ক্লাস এক বা একাধিক ইন্টারফেস বাস্তবায়ন করতে পারে।

18. একটি বস্তুর ক্লোনিং আচরণ পরিবর্তন করতে কোন পদ্ধতি ব্যবহার করা হয়?

ক) ক্লোন()

খ) \_\_ক্লোন()

গ) \_ক্লোন

ঘ) অবজেক্ট\_ক্লোন()

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: ক্লোন কীওয়ার্ড ব্যবহার করে একটি বস্তুর একটি অনুলিপি তৈরি করা হয়, যা অবজেক্টের \_\_clone() পদ্ধতিকে কল করে।

19. কোন বৈশিষ্ট্যটি আমাদের একক নির্দেশে ক্লাসের একাধিক পদ্ধতি বা ফাংশন কল করতে দেয়?

ক) টাইপকাস্টিং

খ) পদ্ধতি সহ

গ) পদ্ধতি যোগ করা

ঘ) পদ্ধতি চেইনিং

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: যখন পিএইচপি-তে একক নির্দেশে অনেকগুলি পদ্ধতি বলা হয়, তখন একে মেথড চেইনিং বলে। পিএইচপি-তে পদ্ধতি চেইনিংয়ের একটি মৌলিক উদাহরণ নিম্নরূপ:

```
$a = নতুন অর্ডার();  
$a->CreateOrder()->sendOrderEmail()->createShipment();
```

20. পিএইচপি-তে ওভারলোডিং বাস্তবায়নের জন্য কোন জাদু পদ্ধতি ব্যবহার করা হয়?

ডাক

খ) \_\_আমন্ত্রণ

গ) \_\_জাগরণ

ঘ) \_\_আনসেট

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: যখন একটি ক্লাস \_\_call() প্রয়োগ করে, তখন সেই ক্লাসের একটি অবজেক্টকে এমন একটি পদ্ধতি দিয়ে কল করা হয় যা বিদ্যমান নেই, পরিবর্তে \_\_call() বলা হয়।

21. বলুন আমাদের দুটি তুলনা দুটি স্ট্রিং আছে নিচের কোন ফাংশন/ফাংশন আপনি ব্যবহার করতে পারেন?

i) strcmp()

ii) strcasecmp()

iii) strstrp()

iv) strcspn()

ক) i) এবং ii)

খ) iii) এবং iv)

গ) শুধুমাত্র আমি)

ঘ) i), ii), iii) এবং iv)

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: উপরে উল্লিখিত সমস্ত ফাংশন কোন না কোন উপায়ে স্ট্রিং তুলনা করতে ব্যবহার করা যেতে পারে।

22. নিচের কোন ফাংশনটি একটি স্ট্রিংকে সব বড় হাতের অক্ষরে রূপান্তরিত করবে?

ক) স্ট্রটউপার()

খ) বড় হাতের()

গ) str\_বড় হাতের অক্ষর()

ঘ) স্ট্রাপারকেস()

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: এর প্রোটোটাইপ স্ট্রিং স্ট্রটউপার (স্ট্রিং স্ট্র) অনুসরণ করে।

5. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $title = "ও'ম্যালি হেভিওয়েট চ্যাম্পিয়নশিপ জিতেছে!";
3. echo ucwords($title);
4. ?>
```

ক) ও'ম্যালি হেভিওয়েট চ্যাম্পিয়নশিপ জিতেছে!

খ) ও'ম্যালি হেভিওয়েট চ্যাম্পিয়নশিপ জিতেছে!

গ) ও'ম্যালি হেভিওয়েট চ্যাম্পিয়নশিপ জিতেছে!

ঘ) ও'ম্যালি হেভিওয়েট চ্যাম্পিয়নশিপ জিতেছে!

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: ucwords() ফাংশন একটি স্ট্রিং এর প্রতিটি শব্দের প্রথম অক্ষরকে বড় করে তোলে।

এর প্রোটোটাইপ হল: string ucwords(string str)।

23. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. echo str_pad("সালাদ", 5)।" ভালো।";
3. ?>
```

ক) সালাদ সালাদ সালাদ সালাদ সালাদ সালাদ ভাল

খ) সালাদ সালাদ সালাদ সালাদ সালাদ সালাদ

গ) ভালো সালাদ

ঘ) সালাদ ভালো

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: str\_pad() ফাংশন একটি নির্দিষ্ট সংখ্যক অক্ষর সহ একটি স্ট্রিং প্যাড করে।

24. একটি একক সীমাবদ্ধ স্ট্রিং গঠনের জন্য অ্যারে উপাদানগুলিকে সংযুক্ত করতে নিম্নলিখিত ফাংশনগুলির মধ্যে কোনটি ব্যবহার করা যেতে পারে?

- ক) বিস্ফোরণ ()
- খ) বিস্ফোরণ ()
- গ) concat()
- ঘ) সংযুক্ত করা()

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: কোনোটিই নয়।

25. নিচের কোন ফাংশনটি একটি স্ট্রিংয়ের শেষ উপস্থিতি খুঁজে পায়, তার সংখ্যাসূচক অবস্থান ফিরিয়ে দেয়?

- ক) স্ট্রলাস্টপোস()
- খ) strpos()
- গ) স্ট্রলাস্ট()
- ঘ) strrpos()

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: কোনোটিই নয়।

26. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $author = "nachiketh@example.com";
3. $author = str_replace("a","@",$author);
4. প্রতিধ্বনি "$author-এ এই নিবন্ধের লেখকের সাথে যোগাযোগ করুন।";
5. ?>
```

ক) nachiketh@ex@mple.com-এ এই নিবন্ধটির লেখকের সাথে যোগাযোগ করুন

খ) এই @rticle @tn@chiketh@ex@mple.com এর লেখকের সাথে যোগাযোগ করুন

গ) n@chiketh@ex@mple.com-এ এই নিবন্ধটির লেখকের সাথে যোগাযোগ করুন

ঘ) ত্রুটি

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: str\_replace() ফাংশন কেস সংবেদনশীলভাবে একটি স্ট্রিংয়ের সমস্ত উদাহরণকে অন্যটির সাথে প্রতিস্থাপন করে।

27. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. $url = "nachiketh@example.com";
3. ইকো ltrim(strstr($url, "@"), "@");
4. ?>
```

ক) nachiketh@example.com

খ) নচিকেথ

গ) নচিকেথ@

ঘ) example.com

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: strstr() ফাংশন একটি পূর্বনির্ধারিত স্ট্রিংয়ের প্রথম উপস্থিতির সাথে শুরু হওয়া একটি স্ট্রিংয়ের অবশিষ্টাংশ প্রদান করে।

28. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2.     ফাংশনের যোগফল ($num1, $num2)
3.     {
4.         $total = $num1 + $num2;
5.         প্রতিধ্বনি "chr($total)";
6.     }
7.     $var1 = "সমষ্টি";
8.     $var1(5, 44);
9. ?>
```

ক) ত্রুটি

খ) 49

গ) ১

ঘ) সমষ্টি

উত্তরঃ গ

ব্যাখ্যা: একটি ভেরিয়েবল ব্যবহার করে একটি ফাংশন কল করা সম্ভব যা ফাংশনের নাম সংরক্ষণ করে এবং chr() ফাংশন নির্দিষ্ট ASCII মান থেকে একটি অক্ষর প্রদান করে।

29. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2.     ফাংশনের যোগফল ($num1, $num2)
3.     {
4.         $total = $num1 + $num2;
5.         echo "cos($total)";
6.     }
7.     যোগফল(5,-5);
8. ?>
```

ক) 0

খ) ১

- গ) 0.5
- ঘ) -0.5

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: cos() আর্গুমেন্টের cos মান দেয়। এখানে ফাংশন 1 রিটার্ন করে।

30. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2.     ফাংশন b()
3.     {
4.         প্রতিধ্বনি "বি কার্যকর করা হয়";
5.     }
6.     ফাংশন a()
7.     {
8.         b();
9.         প্রতিধ্বনি "একটি মৃত্যুদন্ড কার্যকর করা হয়েছে";
10.        b();
11.    }
12.    a();
13.    ?>
```

- ক) b মৃত্যুদন্ড কার্যকর করা হয়b মৃত্যুদন্ড কার্যকর করা হয়
- b) b মৃত্যুদন্ড কার্যকর করা হয়
- c) a কার্যকর করা হয়
- d) b মৃত্যুদন্ড কার্যকর করা হয়b মৃত্যুদন্ড কার্যকর করা হয়

উত্তরঃ ঘ

ব্যাখ্যা: কার্যকর করার সহজ আদেশ।

31. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. ফাংশনের যোগফল ($x, $y)
3. {
4.     $z = $x + $y;
5.     ফেরত $z;
6. }
7. echo "5 + 10 = " . যোগফল(7,13) | "<br>";
8. echo "7 + 13 = " . যোগফল(2,4) | "<br>";
9. প্রতিধ্বনি "2 + 4 = " . যোগফল(5,10);
10.    ?>
```

ক)



$$5 + 10 = 15$$

$$2 + 4 = 6$$

$$7 + 13 = 20$$

খ)

$$7 + 13 = 20$$

$$5 + 10 = 15$$

$$2 + 4 = 6$$

গ)

$$5 + 10 = 15$$

$$7 + 13 = 20$$

$$2 + 4 = 6$$

ঘ)

$$5 + 10 = 20$$

$$7 + 13 = 6$$

$$2 + 4 = 15$$

উত্তর: d

ব্যাখ্যা: ফাংশন কলগুলি এলোমেলো হয়।

32. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php
2. ফাংশন addFive($num)
3। {
4.     $num += 5;
```

```
৫। }  
6. ফাংশন addSix(&$num)  
7. {  
8.     $num += 6;  
9। }  
10.     $orignum = 10;  
11.     addFive( &$orignum );  
12।     প্রতিধ্বনি "মূল মান হল $orignum <br />";  
13.     addSix( $orignum );  
14.     প্রতিধ্বনি "মূল মান হল $orignum <br />";  
15।     ?>
```

ক)

মূল মান হল 15

মূল মান 21

খ)

মূল মান হল 15

মূল মান 21

গ)

মূল মান হল 15

মূল মান হল 15

ঘ) উল্লিখিত কোনটি নয়

উত্তরঃ খ

ব্যাখ্যা: addSix() রেফারেন্স দ্বারা ডেরিয়েবলের মান পাস করে।

33. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php  
2. ফাংশন অ্যাডফাংশন($num1, $num2)  
৩। {  
4.     $sum = $num1 + $num2;  
5.     ফেরত $sum;
```

```
৬। }  
7. $return_value = addFunction(10, 20); 8. প্রতিধ্বনি  
"ফাংশন থেকে প্রত্যাবর্তিত মান : $return_value"  
9. ?>
```

ক) ফাংশন থেকে রিটার্ন করা মান : \$return\_value খ) ত্রুটি গ) ফাংশন থেকে রিটার্ন করা মান :  
30 ঘ) ফাংশন থেকে রিটার্ন করা মান :

উত্তর: c ব্যাখ্যা:

ফাংশন 30 মান প্রদান করে।

34. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php  
2. ফাংশন sayHello()  
৩। {  
4. প্রতিধ্বনি "হ্যালোওয়ার্ল্ড<br />";  
5. }  
6. $function_holder = "sayHello"; 7.  
$function_holder();  
8. ?>
```

ক) কোন আউটপুট  
নেই খ)  
ত্রুটি গ) সেহেলো  
ঘ) হ্যালোওয়ার্ল্ড

উত্তর: d ব্যাখ্যা:

ভেরিয়েবলের জন্য স্ট্রিং হিসাবে ফাংশনের নাম বরাদ্দ করা সম্ভব এবং তারপর এই ভেরিয়েবলগুলিকে ঠিক যেমন আপনি ফাংশনের নামটি ব্যবহার করবেন।

35. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php  
2. ফাংশন এক()  
৩। {  
4. প্রতিধ্বনি "এটি কাজ করে";  
5. ফাংশন দুই()  
6. {  
7. প্রতিধ্বনি "এটিও কাজ করে";  
8. }
```

```
9। }  
10.     এক();  
11.     দুই();  
12।     ?>
```

ক) ত্রুটি খ)

এটি কাজ করে গ)

এটি কাজ করে এটিও কাজ করে ঘ) এটি কাজ

করে এটিও কাজ করে

উত্তর: c ব্যাখ্যা:

দুই এককে ঘোষণা করা হয় এবং একের পরে বলা হয়। তাই এটি কাজ করে।

36. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php  
2. ফাংশন do($myString)  
3। {  
4.     echo strpos($myString, "গাধা",0);  
5. }  
6. করবেন ("গাধাটি দেখতে ঘোড়ার মতো।");  
7. ?>
```

ক) 4

খ) 5

গ) 2

ঘ) উল্লিখিত কোনটিই নয়

উত্তর: একটি

ব্যাখ্যা: গাধা স্ট্রিং এর অবস্থান 4 থেকে শুরু হয়।

37. নিম্নলিখিত PHP কোডের আউটপুট কি হবে?

```
1. <?php  
2. ফাংশন এক() 3। {  
  
4.     define("const","I am awesome!"); প্রতিধ্বনি  
5.     প্রবক("const");  
6. }  
7. এক();  
8. ?>
```

ক) আমি অসাধারণ!! খ) const

গ) const, আমি দুর্দান্ত!! d)

"const", "আমি দুর্দান্ত!"

উত্তরঃ ক

ব্যাখ্যা: প্রবক "const" সংজ্ঞায়িত করতে define ফাংশন ব্যবহার করে।