概要说明书

HTML5版校园掌上通

团队名

2014

目录

[1 引言 2](#_Toc389084968)

[1.1 编写目的 2](#_Toc389084969)

[1.2 背景 2](#_Toc389084970)

[1.3 定义 2](#_Toc389084971)

[1.4 参考资料 2](#_Toc389084972)

[2 总体设计 2](#_Toc389084973)

[2.1 需求规定 2](#_Toc389084974)

[2.2 运行环境 3](#_Toc389084975)

[2.3 基本设计概念和处理流程 3](#_Toc389084976)

[2.4 结构 3](#_Toc389084977)

[2.5 功能需求与程序的关系 3](#_Toc389084978)

[2.6 人工处理过程 3](#_Toc389084979)

[2.7 尚未解决的问题 3](#_Toc389084980)

[3 接口设计 3](#_Toc389084981)

[3.1 用户接口 3](#_Toc389084982)

[3.2 外部接口 3](#_Toc389084983)

[3.3 内部接口 3](#_Toc389084984)

[4 运行设计 3](#_Toc389084985)

[4.1 运行模块组合 3](#_Toc389084986)

[4.2 运行控制 3](#_Toc389084987)

[4.3 运行时间 4](#_Toc389084988)

[5 系统数据结构设计 4](#_Toc389084989)

[5.1 逻辑结构设计要点 4](#_Toc389084990)

[5.2 物理结构设计要点 4](#_Toc389084991)

[5.3 数据结构与程序的关系 4](#_Toc389084992)

[6 系统出错处理设计 4](#_Toc389084993)

[6.1 出错信息 4](#_Toc389084994)

[6.2 补救措施 4](#_Toc389084995)

[6.3 系统维护设计 4](#_Toc389084996)

[7 日程安排 4](#_Toc389084997)

**概要设计说明书**

## 1 引言

### 1.1 编写目的

本文档为HTML5版掌上通概要设计说明书，对该系统的层次划分、模块功能、数据结构、接口、出错处理和扩展性进行了设计，目的是让软件开发人员根据本文档的内容进行程序开发，使设计的产品符合用户的需求，同时为测试人员提供参考

### 1.2 背景

产品名称：校园掌上通

项目提出者：团队名

项目开发者：团队名

### 1.3 定义

Native——原生应用；针对某一操作系统的应用程序。

### 1.4 参考资料

## 2 总体设计

### 2.1 需求规定

本产品主要用于\*\*\*，功能及说明见下表：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 功能 | 说明 |
| 1 | 好友动态 | 类似一个贴吧，无需关注也能看到动态，可评论、可赞、可转发 |
| 2 | 市场 | 包含多个分类，以商品列表形式展示，购买可选择货到付款及支付宝付款（鼓励），可用积分抵一部分费用。 |
| 3 | 功能 | 教务系统的一些操作，考虑由各院校开发人员自行开发。 |
| 4 | 个人中心 | 包括注册、登录、注销、选择学校、签到、设置等 |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |

### 2.2 运行环境

硬件：安装有掌上通应用或支持HTML5，WebGl，Device APIs的浏览器的硬件设备

最低配置：

输入设备：手指

软件：本软件将依赖于HTML5、WebGl，Device APIs，安装有掌上通应用或安装有支持这些功能的浏览器都可以运行；

### 2.3 基本设计概念和处理流程

##### 2.3.1 基本设计概念

##### 2.3.2 处理流程

1. 添加/查询用户信息。
2. 系统根据用户所选学校/校区进行选择性的显示周边的商家信息。

### 2.4 结构

《掌上通》系统采用CB/S结构，如下为系统结构图：



### 2.5 功能需求与程序的关系

### 2.6 人工处理过程

1. 注册，填写个人信息。
2. 登录。
3. 选择学校。
4. 签到、发表动态。

### 2.7 尚未解决的问题

1. Android应用中webView打开网页速度过慢（PhoneGap）

## 3 接口设计

### 3.1 用户接口

### 3.2 外部接口

### 3.3 内部接口

## 4 运行设计

### 4.1 运行模块组合

### 4.2 运行控制

### 4.3 运行时间

## 5 系统数据结构设计

### 5.1 逻辑结构设计要点

现有数据结构中每个[数据项](http://baike.baidu.com/view/178581.htm)的标识、定义、长度及它们之间的层次的或表格的相互关系。

### 5.2 物理结构设计要点

现有[数据结构](http://baike.baidu.com/view/9900.htm)的每个[数据项](http://baike.baidu.com/view/178581.htm)的存储要求，访问方法、存取单位、存取的物理关系（索引、设备、[存储区域](http://baike.baidu.com/view/1346110.htm)）、设计考虑和保密条件。

### 5.3 数据结构与程序的关系

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 好友动态 | 市场 | 功能 | 个人中心 |
| t\_album | √ |  |  |  |
| t\_app\_start |  |  |  |  |
| t\_credit |  |  |  | √ |
| t\_credit\_type |  |  |  | √ |
| t\_message |  |  |  | √ |
| t\_online\_user | √ |  |  |  |
| t\_order |  | √ |  |  |
| t\_order\_product |  | √ |  |  |
| t\_order\_status |  | √ |  |  |
| t\_pay\_mode |  | √ |  |  |
| t\_permission |  |  |  | √ |
| t\_photo |  |  |  | √ |
| t\_product |  | √ |  |  |
| t\_product\_type |  | √ |  |  |
| t\_province |  |  |  | √ |
| t\_role |  |  |  | √ |
| t\_role\_permission |  |  |  | √ |
| t\_school |  |  |  | √ |
| t\_shop |  | √ |  |  |
| t\_shop\_comment |  | √ |  |  |
| t\_shop\_item |  | √ |  |  |
| t\_shop\_item\_type |  | √ |  |  |
| t\_shop\_location |  | √ |  |  |
| t\_shop\_type |  | √ |  |  |
| t\_topic | √ |  |  |  |
| t\_tweet\_at | √ |  |  |  |
| t\_tweet\_info | √ |  |  |  |
| t\_tweet\_praise | √ |  |  |  |
| t\_user\_fans |  |  |  | √ |
| t\_user\_info |  |  |  | √ |
| t\_user\_visitor |  |  |  | √ |
|  |  |  |  |  |

## 6 系统出错处理设计

### 6.1 出错信息

### 6.2 补救措施

### 6.3 系统维护设计

## 7 日程安排

#### 初期（5-6月）：

2014:

5/28——5/31 讨论确定程序结构及功能，熟悉HTML5，编写文档。

6/1 ——6/5 编写文档，确定接口规范及编码规范，。

前端（HTML5）：

6/6 ——6/15 设计、建立HTML5前端原型

6/16——6/25 美化界面，实现前端功能（与数据库、后台连接等）

Native（Android）：

6/6——6/8 熟悉并完成简单的网页显示功能

6/9——6/20 优化网页显示效率

数据库（MySQL）：

6/6——6/10 熟悉并搭建原始数据库

6/11——6/20 完成各类数据库操作

后台（Web）：

6/6——6/10 熟悉并搭建原始服务器

6/11——6/25

#### 中期（7-8月）：

#### 后期（9-？月）：