# Informe automático de análisis – AMONRA

---  
  
Conteo de eventos:  
event\_type  
Jump 446  
LevelProgress 120  
Death 50  
Pause 11  
FallPlatform 8  
LevelEnd 4  
SessionStart 2  
SessionEnd 2  
Name: count, dtype: int64  
  
---  
  
Total de saltos: 446  
Muchos saltos: jugador activo o nivel largo.  
  
---  
  
Total de muertes: 50  
death\_type  
fall death 31  
spike death 11  
spike apears death 8  
Name: count, dtype: int64  
Hay una causa de muerte predominante que conviene revisar.  
  
---  
  
Sesión 1: 2 niveles, 194.16s totales → promedio: 97.08s  
Sesión 2: 2 niveles, 529.26s totales → promedio: 264.63s  
  
Duración media por nivel: 180.85 segundos  
Tiempo adecuado para mantener atención y reto.  
  
---  
  
Tiempo jugado en sesión 1: 195.80 segundos  
Tiempo jugado en sesión 2: 601.52 segundos  
Tiempo promedio por sesión: 398.66 segundos