# Informe automático de análisis – AMONRA

---  
  
Conteo de eventos:  
event\_type  
FallDeath 53  
SpikeDeath 47  
Pause 9  
LevelEnd 6  
SlimeDeath 4  
SessionStart 3  
LevelStart 3  
SessionEnd 3  
Name: count, dtype: int64  
  
---  
  
Total de niveles completados: 6  
Todos los jugadores han completado los 2 niveles  
  
---  
  
Total de pausas entre las 3 sesiones: 9  
Número de pausas por nivel: 1.5  
  
---  
  
Total de muertes entre las 3 sesiones: 104  
Muertes por caida: 53  
Muertes por pincho: 47  
Muertes por slime: 4  
  
---  
  
Tiempo jugado en sesión 1: 146.52 segundos  
Tiempo jugado en sesión 2: 216.43 segundos  
Tiempo jugado en sesión 3: 832.40 segundos  
Tiempo promedio por sesión: 398.45 segundos