

Refatoramento de Código

Exemplo extraído do livro *Refactoring: Improving the Design of Existing Code* (Fowler, 1999)

Parte 4: criando um extrato com saída em formato HTML

I. Reflexão sobre as mudanças realizadas até aqui

Após realizar uma série de ajustes no código até a última tarefa deste exercício de refatoramento, você deve ter percebido que o código ficou **maior** depois das últimas mudanças. É verdade sim... porém, todas as modificações foram positivas sob as seguintes justificativas:

- Criamos dois métodos úteis que poderão ser usados mais na frente (`getValorTotal()` e `getPontosTotaisDeAlugadorFrequente()`);
- Tais métodos podem até se tornarem públicos se for necessário que entrem na interface pública de métodos da classe;
- O código do método `extrato()` ficou menor e mais organizado, pois cada pedaço que define as etapas da lógica ficaram "enxutos";

Como contraponto, alguém pode alegar que o código terá o seu desempenho afetado, haja vista que possui mais **loops** do que antes. Essa é uma questão que deve ser discutida a parte, fora do escopo desta tarefa, pois depende de um cenário em que podemos ter muitos clientes e um alto fluxo de locação de carros. Se este não for o caso, os loops adicionais só adicionarão alguns milissegundos ao processamento.

Diante da reflexão apresentada, vejamos como fica fácil criar um método extrato em HTML devido à existência dos dois métodos criados (embora ainda não seja a solução definitiva). Copie o código do método `extratoHTML()` em sua classe `Cliente`.

```
public class Cliente(){
    .
    .
    .
    public String extratoHTML() {
        final String fimDeLinha = System.getProperty("line.separator");
        int sequencia = 0;

        Iterator<Locacao> locacoes = carrosAlugados.iterator();
        String resultado = "<html><body>" + fimDeLinha;
        resultado = String.format("<H2>Registro de Locacoes de <EM> %s
</EM></H2>", getNome()) + fimDeLinha;
        resultado += "<table
border=\"1\"><tr><th>Seq</th><th>Automóvel</th><th>Ano</th><th>Diárias</th><t
h>Valor</th></tr>" + fimDeLinha;
```

```

while(locacoes.hasNext()) {
    Locacao cada = locacoes.next();

    // mostra valores para este Locacao
    sequencia++;
    resultado +=
String.format("<tr><th>%02d.</th><th>%s</th><th>%4d</th><th>%2d</th><th>R$
%8.2f</th></tr>" + fimDeLinha, sequencia,
cada.getCarro().getDescricao(), cada.getCarro().getAno(),
cada.getDiasAlugado(), cada.valorDeUmaLocacao() );
    } // while

    // adiciona rodapé
    resultado += String.format("<tfoot><tr><td colspan=\\\"4\\\">Valor
Acumulado em diárias:</td><td><EM>R$ %8.2f</EM></td></tr></tfoot></table>" +
fimDeLinha, getValorTotal());
    resultado += "<P>Voce acumulou <EM>" +
getPontosTotaisDeAlugadorFrequente() +
        " pontos </EM> de alugador frequente</p></body></html> ";

    return resultado;
}
}

```

II. Reavaliando decisões tomadas anteriormente

Ao examinarmos o primeiro código do método `extrato()`, percebemos que o cálculo do valor da locação de um `Automove1` deveria ser uma responsabilidade da classe `Locacao`. Vamos analisar novamente a estrutura `switch` para fazermos o seguinte questionamento:

*"O teste do switch está sendo feito em cima dos próprios dados da classe **Locacao** ou em cima dos dados de **outro objeto**?"*

Podemos perceber que a classe `Locacao` faz um `switch` em cima de dados do `Automove1`. Portanto, faz mais sentido mover o método `valorDeUmaLocacao()` para a classe `Automove1`. Seguindo esse mesmo raciocínio, podemos também transferir a responsabilidade de calcular os pontos de alugador frequente para a classe `Automove1`.

III. Tarefa (refactoring3)

Mova os métodos `valorDeUmaLocacao()` e `getPontosDeAlugadorFrequente()` para a classe `Automove1`. Na classe `Locacao`, mantenha o método de mesmo nome, porém, delegue essa responsabilidade chamando o método correspondente na classe `Automove1`. Realize os ajustes necessários para poder rodar novamente o código. A saída deve ser a mesma e a classe `Locadora` não deve ser afetada pelas mudanças.