

Curso:	2021-2022	Ciclo:	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB	
Fecha:	23/09/2021	Módulo:	UlO: Desarrollo Web en Entorno Cliente	
Tipo:	Práctica Profesor: Yolanda Gómez Millán			
Ejercicio:	1.1 Editores de código			

Apellidos:	M'hamad Mohamed		
Nombre:	Sheila	Nota:	

1.1. Code editors

You must install several code editors in a virtual machine, analyze their use and make a report specifying what is requested below.

Use the DWEC practice template document and comment on the following about 3 code editors for JavaScript, html, and css:

Supported platforms.

Usage features.

Popularity.

Image of its interface with a test example. For this, you must install it in a virtual machine and test it.

Personal opinion on its use and which one would you recommend. For this section, you will need a comparison table.

Send the document in PDF format and with your personal data filled in.

Both the content and the presentation of the document will be valued.

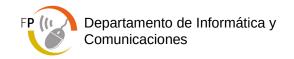
1.1. Editores de código

Debe instalar varios editores de código en una máquina virtual, analizar su uso y realizar un informe especificando lo que se solicita a continuación.

Utilice el documento de plantilla de práctica de DWEC y comente lo siguiente sobre 3 editores de código para JavaScript, html y css:

Para este estudio he decidido elegir los editores : Visualcode , Sublimetext y Netbeans.





1.Plataformas compatibles.

Hemos estudiado las plataformas compatibles de cada editor elegido, en este caso he elegido 3 editores los cuales todos son compatibles con las siguientes plataformas como se puede observar en la gráfica.

	Windows 10	Linux	Мас	SaaS
VisualCode 1.60.2	V	V	V	V
Sublimetext 4	\mathcal{V}	\mathcal{V}	\mathcal{V}	x
Netbeans 12.0	ν	ν	ν	x

VisualCode 1.60.2 Viene con soporte incorporado para JavaScript, TypeScript y Node.js y tiene un rico ecosistema de extensiones para otros lenguajes (como C ++, C #, Java, Python, PHP, Go) y tiempos de ejecución (como .NET y Unity).

2. Funciones de uso.

VisualCode

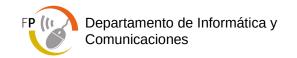


En VisualCode se pueden utilizar lenguajes de programación como HTML, CSS, JavaScript, C++, C #, Python, PHP, Go, Ruby y muchísimas más. Este admite gestionar tus propios atajos de teclado, refactorizar el código y tiene la posibilidad de configurar la interfaz como más nos convenga.

Tiene gran variedad de extensiones que nos da la posibilidad de tener una gama de opciones muy amplia, que nos ayudará a cifrar el código de una manera más amena y visualmente mas agradable.

Unas de las extensiones que nos ofrece VisualCode son:





- HTML Snippets: que nos añade colores a las etiquetas que vayamos a utilizar y nos facilita la utilización del código .
- Visual Studio Code-icons: esta añade iconos que nos ayudara a deducir con mas facilidad que tipo de fichero se utiliza, ofreciéndonos una navegación más sencilla.
- > **Ruby:** nos ofrece la posibilidad de desarrollar Ruby en VisualCode.
- Ruby Solargraph: esta nos facilitara varias opciones para poder completar nuestro código más rápido.

SublimeText

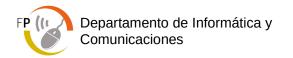
Es un editor de texto que sirve para escribir código fuente de programación en la mayoría de los formatos existentes, entre los lenguajes que puede soportar podemos encontrar los siguientes: ASP, C, C++, C#, CSS, D, Erlang, Groovy, Haskell, HTML, Java, Javascript, LaText, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, Ocaml, Pascal, Perl, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile y XML entre otros.

Este nos ofrece una vista muy elegante del código, abrir varias ventanas dentro del editor, también es fácil de manejar y nos ofrece un soporte de sintaxis de muchos lenguajes de programación como ya vimos con anterioridad.

Sublimetext nos ofrece una amplia variedad de plugins a continuación enumeraremos algunos de ellos:

- Package Control: Este es uno de los más importantes ya que sin el seria muy complicada la instalación y eliminación de los plugins.
- Emmet: Este nos permitirá utilizar los snippets de código para agilizar más la escritura. Te permite escribir etiquetas mas amplias y diseño de páginas enteras en un piquete utilizando HTML y CSS.
- Git: Nos permite utilizar los comandos más utilizados de Git en Sublimetext dandonos las opciones de poder añadir archivos, realizar commits sin salir de Sublime.





Netbeans

Esta aplicaciones nos da la oportunidad de crear aplicaciones web con varios soportes de lenguaje como HTML, CSS, XML, Sass, LESS, JavaScript, PHP, JSP, Java, C, C++, y muchos más.

Este editor de código ofrece muchas posibilidades ya que es un entorno de desarrollo muy completo ,cuenta con herramientas capaces de ayudarte a desarrollar aplicaciones web dinámicas.

Podremos instalar los siguientes plugins para Netbeans:

- AutoSave Module :Permite configurar el IDE, para que guarde automáticamente los archivos con que estamos trabajando, a un determinado intervalo de tiempo.
- Soporte de problemas de GitHub : Este complemento proporciona soporte para GitHub Issue Tracker.

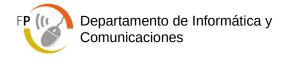
3.Popularidad.

VisualCode

VisualCode es uno de los editores de códigos mas conocidos y utilizado del mundo, la empresa se ha encargado de que este presente en la mayoría de las plataformas, más recientemente su incorporación para su utilización en Mac. No es de menos esa popularidad ya que este no deja de crecer y su nuevo proyecto creen que avanzará notablemente, dando a sus usuarios la posibilidad de su utilización directamente a la web sin la necesidad de descargar nada.

La página capterra realizó una entrevista online a usuarios para conocer la valoración de este, teniendo gratos resultados para la empresa VisualCode, ya que la media de las valoraciones son altas, teniendo un 95% de satisfacción.





SublimeText

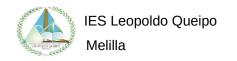
A los pocos meses del lanzamiento SublimeText ya tenía miles de seguidores, dando un paso de gigante para un editor de texto que aun estaba empezando. Al poco tiempo la gestión comercial y la atención al usuario hizo que muchos de sus usuarios quisieran dejas de utilizarlo. Pero lo cierto es que aunque su creador al principio parecía que dejaba de lado el proyecto no fue así dándole soluciones a los errores que iban apareciendo.

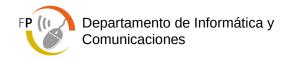
Hay que subrayar que este editor es uno de los más básicos de utilizar, siendo este uno de los motivos por los que hoy día sus seguidores son fieles a él, a pesar de las quejas por tener que buscar plugins para su correcto funcionamiento.

Netbeans

Netbeans comenzó en 1995 en Praga como un proyecto estudiantil, más tarde se hizo un software comercial que se incorporó a Oracle en 2010, contando en 2016 con 1.5 millones de usuarios y donando Oracle el código a la fundación Apache para que esta se hiciera cargo de su desarrollo.

Actualmente tiene una gran base de usuarios y una comunidad en constante crecimiento.

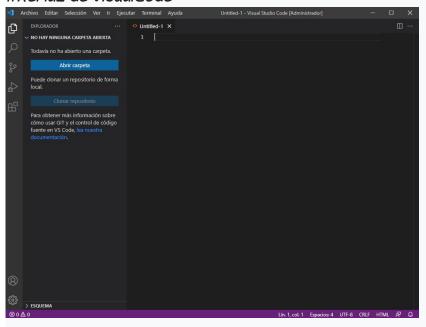




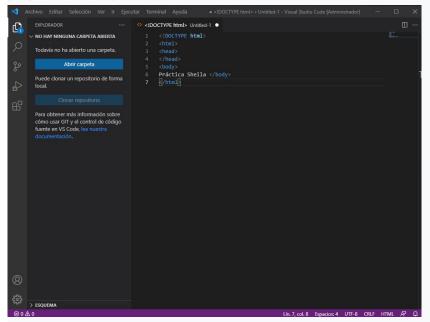
4.lmagen de su interfaz con un ejemplo de prueba. Para ello, debes instalarlo en una máquina virtual y probarlo.

VisualCode

Interfaz de VisualCode



Prueba de VisualCode

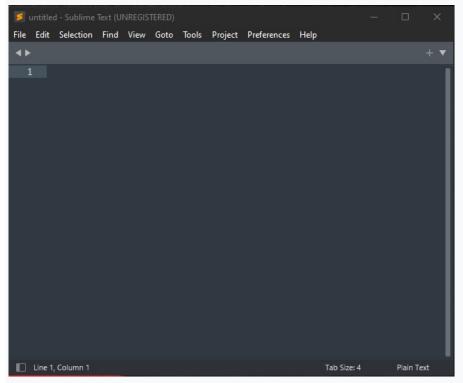




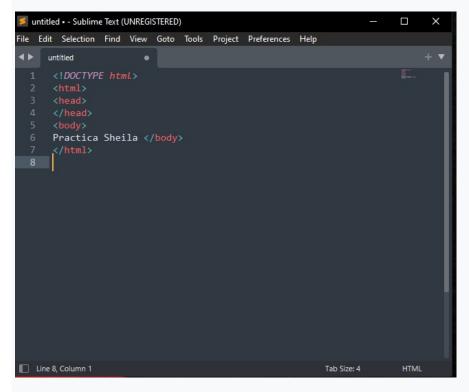


SublimeText

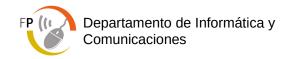
Interfaz de SublimeText



Prueba de SublimeText







Netbeans

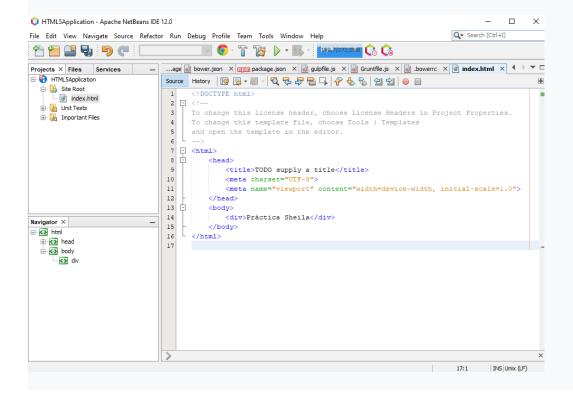
Interfaz de Netbeans

```
HTML5Application - Apache NetBeans IDE 12.0
                                                                                                                _ _
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
                                                                                                       Q - Search (Ctrl+I)
Projects X Files Services —
                                 ...age 🔞 bower,json 🗴 📺 package,json 🗴 📾 gulpfile,js 🗴 🚳 Gruntfile,js 🗴 🔞 .bowerrc 🗴 🚳 index.html 🗴 🔻 🕨 🔻 🗆

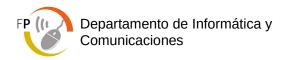
☐ 
☐ HTML5Application

                                 Source History | 🕝 👨 - 🗐 - | 💆 🗫 🖶 📮 📮 | 🔗 😓 | 💇 💇 | ● 🔲
  Site Root
                                 1 <!DOCTYPE html>
2 = <!--
                                      To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
To change this template file, choose Tools | Templates
  inportant Files
                                 To change this template in the editor.
                                 6 -->
7 - <html>
8 - <h
                                               <title>TODO supply a title</title>
                                 10
11
                                               <meta charset="UTF-8"
                                                <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                                 12
                                           </head>
                                 13
                                           <body>
                                 14
15
                                                <div>TODO write content</div>
                                            </body>
⊕- €≫ html
                                 16
17
                                       </html>
                                                                                                              INS Unix (LF)
```

Prueba de Netbeans







5.Opinión personal sobre su uso y cuál recomendaría. Para esta sección, necesitará una tabla de comparación.

Después de investigar los diferentes códigos de textos que he elegido he llegado a la conclusión que el más adecuado sería VisualCode ya que da muchas facilidades y me es más fácil de manejar, a pesar de que antes de iniciar la práctica me era más cómodo el SublimeText ya que es el que más he utilizado y con el que más cómoda me sentía. VisualCode ya tiene integrada muchas funciones al descargarlo que en cambio con SublimeText habría que añadirlas atrevés de plugings y Netbeans es completo pero aun no me he familiarizado con los comandos, ya que por ejemplo para entrar en HTML no entra directamente, teniendo que seguir unos pasos. Aun así Netbeans parece una aplicación muy amplia y te suele completar automáticamente los comandos.

A continuación mostraré una tabla donde se ven las comparaciones de los diferentes códigos elegidos sin la instalación de ningún plugins.

	VisualCode	SublimeText	NetBeans
CARACTERÍSTICAS			
Resaltado de sintaxis	${\mathcal V}$	\mathcal{V}	\mathcal{V}
Facilita la escritura	${\mathcal V}$	$\mathcal V$	V
Gratuito	${\mathcal V}$	V	V
Depurador de código	${\mathcal V}$	\mathcal{V}	V
Necesidad de utilizar plugins	V	x	х
Arrastrar y soltar	${\mathcal V}$	x	x
Seguimiento de errores	V	X	x

Envie el documento en formato PDF y con sus datos personales cumplimentados.

Se valorará tanto el contenido como la presentación del documento.