

Informe - Problema 2 "Juego de Guerra"

Descripción del problema

El problema consistió en completar la implementación del juego de cartas "Juego de Guerra", en base a los módulos brindados por la cátedra.

Primero programé la clase Mazo, utilizando una lista doblemente enlazada, del problema 1, para almacenar objetos de tipo Carta.

Desarrollo

Primero definí la clase carta, para representar el valor y el palo. Luego programé la clase mazo, donde se extraen e insertan las cartas y se verifica si el mazo está vacío.

También debía realizar los test brindados por la cátedra para comprobar que funcione todo correctamente.

Resultados

Adjunto archivo con imágenes donde se verifican los test y el juego.

Terminal de la ejecución de juego_de_guerra:

```
jugador 2:
7♥ A♠ 4♠ 7♠ 9♠ A♠ 4♠ K♠ K♠ A♠ 2♥ K♥ 3♦ 5♥ 2♠ 7♦ 6♦ 9♥ 6♥ Q♥ 6♠ J♦ 8♦ Q♦ 10♠ J♠ 4♠ 6♠ 3♠ 5♠ 10♥ 10♠ K♦ 2♦ 9♠ 5♦
9♠ 8♥ 3♥ 8♠ 8♠ Q♠ 3♠ 4♥ 7♠ 10♦ 2♠ J♥ J♠ A♥

-----
***** jugador 2 gana la partida*****
20
```

Terminal de la ejecución del test juego de guerra:

```
PS C:\Users\PC\Desktop\Facultad 2025\Algoritmos\Repo\AyED2025c2-Gonzalez-Riffel-Rodriguez\TrabajoPractico_1\Problema_2>
& C:/Users/PC/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe "c:/Users/PC/Desktop/Facultad 2025/Algoritmos/Repo/AyE
D2025c2-Gonzalez-Riffel-Rodriguez/TrabajoPractico_1/Problema_2/tests/test_juego_de_guerra.py"
...
-----
Ran 3 tests in 0.711s

OK
PS C:\Users\PC\Desktop\Facultad 2025\Algoritmos\Repo\AyED2025c2-Gonzalez-Riffel-Rodriguez\TrabajoPractico_1\Problema_2>
```

Terminal de la ejecución del test mazo:

```
PS C:\Use& C:/Users/PC/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe "c:/Users/PC/Desktop/Facultad 2025/Algoritmos/Re
po/AyED2025c2-Gonzalez-Riffel-Rodriguez/TrabajoPractico_1/Problema_2/tests/test_mazo.py"
..
-----
Ran 2 tests in 0.001s

OK
PS C:\Users\PC\Desktop\Facultad 2025\Algoritmos\Repo\AyED2025c2-Gonzalez-Riffel-Rodriguez\TrabajoPractico_1\Problema_2>
```

