1. 压缩文件内容
2. Src

包含了blackjack的源代码

1. Doc

包含了ReadMe

1. Bin

包含了class文件以及文件夹blackjack 完成品（包含打包好的文件和lib）

1. Lib

包含了图片、声音

1. Music.txt

音乐信息

1. 打开方法

打开bin 文件夹中的的blackJack.jar文件

1. 操作简介

规则为普通的blackjack规则

打开后可以选择单人游戏，多人游戏和继续游戏

单人游戏中你可以选择除dealer外的1-5个电脑玩家

多人游戏中可以由2-5个人在同一电脑上玩

关于背景音乐：（音乐声音较小，把音量调大点）

把你喜欢的音乐放入lib\sound 文件夹中 然后再music.txt中加入音乐的文件名（包含后缀），音乐就会加入随机播放的表中，如果不要的话就把音乐从music.txt中删去

1. 代码介绍

游戏包含5个包：

card: 里面包含 类Card

player：里面包含 Player Dealer AIplayer

game: 游戏的主要的包

MainFrame：包含main方法的类，程序入口。

Game：单人游戏类

Round：单人游戏中的每一轮

MultiGame：多人游戏类

MultiRound: 多人游戏的每一轮

Others：里面包含重写的Panel Button Label Frame

BeginPanel：实现了游戏开场动画

MyButton：实现游戏中的Button

MyLabel：自定义了一些label设置

MyWindow：重写JFrame，实现选择游戏方式

Sound： 包含类Sound 用于处理背景音乐