

בניית מערכות מבוססות WEB

פרויקט הקורס - חלק א' - אפיון



מגישים:

ליטל שייניס 315487173
יאיר עזריאלי 318903556
יניב מור 322721564

הסבר כללי

אפליקציית FitMeal מסייעת למשתמשים לתכנן ארוחות בריאות בהתאם לצרכים התזונתיים שלהם, מטרות הכושר והעדפות אישיות. המשתמשים יכולים לקבל הצעות לארוחות מותאמות אישית, לחשב ערכים תזונתיים ולשמור תפריטים לשימוש עתידי

דרישות UX

א. המשתמשים:

- אנשים שמתאמנים ורוצים לשפר את התזונה שלהם (מתאמני כוח, רצים, מתאמני יוגה/פילאטיס וכו')
- אנשים שמעוניינים לשמור על תזונה מאוזנת (לדוגמה, אנשים שרוצים לרדת במשקל, לשמור על אורח חיים בריא או לבנות מסת שריר)
- אנשים עם מגבלות תזונתיות (צמחונים, טבעונים, אנשים עם אלרגיות או רגישויות למזון)

ב. צרכי המשתמש שהאפליקציה תמלא:

- תכנון ארוחות בהתאמה אישית לפי מטרות כושר ובריאות
- קבלת ערכים תזונתיים מדויקים לכל ארוחה
- חיפוש קל ומהיר של הצעות לארוחות בהתאם להעדפות האישיות
- חווית משתמש פשוטה וברורה לשימוש יומיומי

ג. שירות האפליקציה:

- התאמה אוטומטית של תפריטים על סמך נתוני המשתמש

- חישוב כמות קלוריות, חלבונים, פחמימות ושומנים לכל ארוחה
- שמירת תפריטים מותאמים אישית כדי לחזור אליהם בעתיד
- הצגת מתכונים מפורטים לכל ארוחה מוצעת
- ד. כיצד יתבצע תהליך קבלת השירות באפליקציה?
 - **הזנת נתונים מהמשתמש** - בעת ההרשמה המשתמש מזין נתונים על עצמו, מטרת התזונה לשמה נרשם, העדפות תזונתיות, מאכלים אהובים ומאכלים שאינו רוצה לכלול
 - **עיבוד הנתונים בצד השרת** - האלגוריתם מחשב את הצרכים הקלוריים היומיים של המשתמש על פי הנתונים שסיפק, מתאים מתכונים קיימים במאגר בהתאם להעדפות ולצרכים הקלוריים ומחשב ערכים תזונתיים לכל מתכון ולארוחות היומיות
 - **הצגת המידע למשתמש** - הצגת תפריט יומי/שבועי מותאם אישית, הצגת ערכים תזונתיים לכל מנה, אפשרות לשמור את התפריט ולערוך אותו לפי הצורך ומתן אפשרות להחליף ארוחה במתכון חלופי התואם לנתונים האישיים
- ה. התוכן הנדרש על מנת לספק את השירות הוא מידע מהמשתמש:
 - גיל, משקל, גובה
 - מטרת תזונה (לרדת במשקל / לשמור על משקל / לעלות במסת שריר)
 - העדפות תזונתיות (טבעוני, צמחוני, ללא גלутן, ללא לקטוז וכו')
 - כמות הארוחות ביום (3, 4, 5 וכו')
 - סוגי מאכלים מועדפים ומאכלים שאינם רצויים

ספציפיקציות UI

- א. הרושם שהאפליקציה מבקשת להותיר על המשתמש הוא במספר אופנים:
 - **פשטות ונוחות** - האפליקציה מעוצבת באופן ברור, עם ניווט קל וממשק אינטואיטיבי, כך שכל משתמש יוכל להבין ולתפעל אותה בקלות
 - **מקצועיות ואמינות** - המידע מבוסס על נתונים תזונתיים מדויקים, ומוצג בצורה מקצועית ואמינה, כך שהמשתמשים יוכלו לסמוך על התפריטים המותאמים
 - **חדשנות והתאמה אישית** - האפליקציה עושה שימוש בטכנולוגיות חכמות (אלגוריתם התאמה אישית), ומעניקה חוויה מותאמת אישית לכל משתמש בהתאם להעדפותיו ולצרכיו התזונתיים

ב. מצורף בעמוד הבא

UI Specification Document

Project: FitMeal - Your Personal Meal Planner

Author: Yaniv Mor, Yair Azrieli, Lital Sheinis

Date: 6.4.25

1. General Overview

The website includes four main pages:

1. Home Page (/home) – Introduces the app, highlights key features, and includes a call-to-action (CTA)
2. Login/Signup Page (/login, /signup) – Allows users to register or log in using their email and password
3. Meal Planner Page (/planner) – Users input nutritional data and receive personalized meal plans
4. Contact Page (/contact) – Provides a way for users to send feedback, questions, and support requests

2. Home Page (/home)

Purpose: To introduce the app and encourage users to start using it

Components:

- **Header:**
 - App logo on the left
 - Navigation menu on the right with links to Home, Planner, Login, Contact
- **Hero Section:**
 - Background image depicting a healthy lifestyle (e.g. a person preparing a nutritious meal)
 - Main headline like "Plan Your Meals Easily!"
 - "Get Started" button leading to the signup page
- **Features Section:**
 - Three icons with short descriptions of the app's benefits (e.g. "Personalized Recipes," "Nutritional Tracking," "Daily Meal Plans")
- **Footer:**
 - Links to Privacy Policy, Terms & Conditions
 - social media widgets (Facebook, Instagram, Tiktok)

3. Login / Signup Page (/login, /signup)

Purpose: To allow users to log in or create a new account

Components:

- **Header:**
 - Same as the home page.
- **Login Form:**
 - Fields: Email, Password, "Login" button
 - "Forgot Password?" link
- **Signup Form:**
 - Fields: Full Name, Email, Password, Nutrition Goal Selection, "Sign Up" button

4. Meal Planner Page (/planner)

Purpose: To enable users to create personalized meal plans

Components:

- **Form Section:**
 - Input fields for user data: Age, Weight, Nutrition Goal, Preferred Foods
 - "Generate Meal Plan" button
- **Results Section:**
 - Display of a personalized meal plan with meals for each part of the day
 - Nutritional breakdown per meal (Calories, Proteins, Carbs, Fats)
 - Option to swap meals

5. Contact Page (/contact)

Purpose: To allow users to send feedback or inquiries

Components:

- **Contact Form:**
 - Fields: Name, Email, Message.
 - "Send" button
- **Additional Contact Info:**
 - Email support contact

- Social media links

6. UI Behavior Specifications

- **Input Validation:**
 - Required fields must be validated before form submission
 - Email fields must follow valid formatting, and passwords must meet security requirements
- **Error Messages:**
 - Clear error messages displayed near incorrect or missing fields
- **Responsive Design:**
 - Adaptable layout for small and large screens with a mobile-friendly version
- **Animations and Interactions:**
 - Hover effects on buttons and interactive elements
 - Smooth scrolling for navigation links

7. Visual Design Notes

- **Color Scheme:**
 - **Primary Color:** #2E7D32 (Deep Green - symbolizes health and nature)
 - **Accent Color:** #FF9800 (Orange - represents energy and vitality)
 - **Background:** #C8F8C4 (Soft Green - conveys freshness and wellness)
- **Typography:**
 - **Font Family:** Verdana, Arial Rounded MT
 - **Font Sizes:** 16px for body text, 24px for section headings, 36px for main headline.
- **Imagery:**
 - Use of images or illustrations featuring healthy meals.
 - Intuitive icons representing key app features.