Ejercicios

- Casos de prueba bajo enfoque de caja blanca.
 - Construya Grafo y Defina los los caminos de prueba
 - 1.2. Defina los casos de prueba para probar todos los flujos de control, según la complejidad ciclomática A-N+2Construya Grafo, los caminos de prueba y defina los casos de prueba para probar la mitad de los casos
 - 1.3. Defina los casos de prueba para probar **todas las sentencias, RECUERDE** indicar que es lo que se prueba con cada set de datos
 - 1.4. Defina los casos de prueba para probar **todas las decisiones, RECUERDE** indicar que es lo que se prueba con cada set de datos
 - 1.5. Defina los casos de prueba para probar **todas las condiciones, RECUERDE** indicar que es lo que se prueba con cada set de datos
 - 1.6. Defina los casos de prueba para probar **todas las decisiones/ condiciones, RECUERDE** indicar que es lo que se prueba con cada set de datos
 - 1.7. Defina los casos de prueba para probar **las condiciones múltiples, RECUERDE** indicar que es lo que se prueba con cada set de datos

```
Ejem 1(real a, real b)
                                                   Ejem2(real a; real b)
x=a*-1
                                                   x=a/3
                                                   if (x<0) or (a+b)<0
for (j; a; b;++)
                                                   x=x*x
i=0
                                                   i=a
while (i <= x)
                                                   while (i<b)
\{if (a <> x \text{ or } b <> a)\}
a=1
                                                   for (j; b; i;++)
                                                   i=i+1
i=x+1
j=b+1
                                                   i = b-1
}
                                                   }
return(x)}
                                                   return(x)}
Ejem 3(real a; real b)
                                                   Ejem 5 (real a, real b)
                                                   \{x=a\}
x=(a*b)
                                                   y=b-a
for (j; a; b;++)
                                                   i=a+b
j=b+1
                                                   while (i > 0)
while (x \ge 0)
                                                   \{if (x>0 \text{ and } y>=0)\}
\{if (x<0) or (a+b)< 0\}
                                                   i=0
a=x*-1
                                                   i=-1
                                                   For j=x;hasta y;++
x=-1
                                                   i=i+b
return(x)
                                                   return(j)
                                                   }
```

```
Ejem 4(a,b)
real y,x, retorno
{
retorno=0
If a<0 then
X=RESTODIVISIÓN(b, abs(a))
Else
x=a
If b<0 then
Y= abs (b)
Else y:=b
If (x-truncar(x)=0) and (y-truncar(y)=0)
then
       retorno=0
Else
While x<> y do
{If a<>b then x=y
Else y=x
            }
return (retorno)
ejem (A,B,C)
                                            FUNCTION DIVISOR (A,B)
 X,Y Z, F: real
                                            X,Y Z: real
                                            {
X = abs(a-b)
                                            If a<0 then
Z = abs (c-b)
                                            x = abs(a)
If (NOT(ESREAL(x)) and NOT(ESREAL(c)))
                                            else x=a
                                            If b<0 then
then retorno=0
                                                              y = abs(b)
Else {y= b
                                            Else y=b
f=1
                                            If (x-PARTENTERA(x)>0) and (y-
If (a>=0) and (a>=c) then
                                            PARTENTERA(y)>0) then retorno=0
For (i,1,a) to
                                            Else
i=a+1
                                            while x<> y do
Else F=0
                                            {If x>y then x=x-y
                                            else x=y-x}
retorno= F
                                            return (retorno)
return(retorno)
```