

# Estándar de Contabilización

Propósito	Proporcionar las reglas sobre cuales LDC se cuentan y cuáles no, así como las etiquetas que se utilizarán para contar diferentes tipos de LDC
Líneas de Código (LDC) que <u>NO</u> se cuentan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Líneas en blanco (vacías o con solo espacios o tabuladores)</li> <li>• Líneas que solo contengan comentarios</li> <li>• Líneas que solo contengan un "{" o un "}"</li> </ul>
LDC que <u>SÍ</u> se cuentan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Líneas con estatutos (cada LDC lógica deberá escribirse en una línea física)</li> <li>• Líneas con importación de librerías o directivas de compilador</li> <li>• Líneas con declaración de clases y métodos</li> </ul>
Identificación de cada parte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En la línea inmediata superior a la primer LDC de cada <b>parte</b> se escribirá el comentario <code>"//&amp;p-NNN"</code> dónde <code>"NNN"</code> es el nombre de la parte Por ejemplo:  <pre>//&amp;p-Calculos import java.lang.Math.*; public class Calculos ...</pre> </li> <li>• Esta etiqueta marca el inicio de una parte. El fin es marcado por el inicio de otra parte o por el final del archivo.</li> <li>• El nombre de la parte puede repetirse en varias etiquetas <code>"&amp;p"</code>. En tal caso se suman las LDC de todas las partes con el mismo nombre</li> </ul>
Identificación de cada ítem	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En la línea inmediata superior al inicio de cada <b>ítem</b> se escribirá el comentario <code>"//&amp;i"</code> Por ejemplo:  <pre>//&amp;i public double AproxValue (double x, int dof)</pre> </li> <li>• No es necesario marcar los getters y setters con esta etiqueta, a menos de que contengan código relevante.</li> </ul>
Identificación de LDC Base	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En la línea inmediata superior al lugar donde se haya insertado código base (<u>copiado</u> de otro lado o <u>generado automáticamente</u> por un IDE) <code>"//&amp;b=#"</code> dónde <code>"#"</code> es la cantidad de LDC base Por ejemplo, si se trajeron 162 LDC de otra clase:  <pre>//&amp;b=162</pre> </li> <li>• Puede haber más de una etiqueta <code>"&amp;b"</code> dentro de una parte (indicando que se copiaron varios bloques de código). En tal caso se suman las LDC base de todas las etiquetas.</li> </ul>
Identificación de LDC borradas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cada vez que se borre una o más LDC del <u>código base</u> se escribirá en tal lugar el comentario <code>"//&amp;d=#"</code> donde <code>"#"</code> es la cantidad de LDC que se borraron Por ejemplo, si se borraron 13 LDC se escribirá:  <pre>//&amp;d=13</pre> </li> </ul>
Identificación de las LDC modificadas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cada vez que se modifique una LDC del <u>código base</u>, se escribirá al final de tal LDC el comentario <code>"//&amp;m"</code> Por ejemplo:  <pre>if (i &lt; 2) then //&amp;m</pre> </li> </ul>