学习心得

高尔基曾说过：“书是人类进步的阶梯”，我非常认同这个观点，无巧不成书，我们研发中心购入了《Dart变成语言》这本书供我们研发人员学习，这对我这个正在研究Flutter跨平台开发的开发人员而言无疑是暗室逢灯。

看了第一张简介你就能发现，Dart是一本纯面向对象的语言，并无基本类型一说，习惯了使用基本类型的开发人员需要一点适应过程（如bool x数据类型默认是null，if (x)这种用法也需要避免）。关注的行为还是你行为而非内部实现。

Dart中所有的类都是接口，纯接口形式以抽象类呈现，extends提供常规继承，implements则是继承接口声明，mixin可以满足类似于多继承的功能，实际应用中可以实现很多类代码复用，可维护性高，这不禁让我觉得Dart不愧为一门集大家之所长的高级编程语言。

库总是为了模块化而存在，分part则是为了拆分大型库。同一part内的引入是是共享的。

参数、语句、表达式这些都跟常规高级编程语言基本一致，区别点是主要是命名参数必须是可选的，位置参数可设置为选填或必填。

由于反射mirrors.dart库官方目前还是承认其不稳定，开发者经常被建议避开他，所以不做深入研究，其基本作用是，获取类的内部成员（变量、方法）。

多线程方面的重点还是await、async、Future等。

本次学习，收获还是很多，但这不是全部，毕竟书读百遍，其义自见，也许过了半个月再次翻阅时又会有更深一层面的理解。