## 程序调试

std::cerr << "getUserInput() called\n"; //用于调试代码

## 基本数据类型

无符号整数：当不需要负数（如物品的数量，数组索引）时，有双倍的表示范围

**unsigned** **short** us;

**unsigned** **int** ui;

**unsigned** **long** ul;

**unsigned** **long** **long** ull;

如果数学运算（例如算术或比较）有一个有符号整数和一个无符号整数，则有符号整数通常会转换为无符号整数。因此，结果将是无符号的。->应避免使用无符号数

固定宽度的整数：

***#include*** ***<cstdint>***

std::int#\_t

在存储整数值时，通常最好避免使用std::int8\_t和std::uint8\_t（以及相关的快速和最少类型），并改用std::int16\_t或std::uint16\_t。（因为8bit整形数通常被视作字符）

当输出浮点数时，std::cout的默认精度为6，使用std::setprecision() 重新设置精度。