

HTML interativo com



Sheldon Led - Sistemas de Informação - Alfa



Início da web - Anos 90

- 1. 1991 Internet para militares e universidades;
- 2. 1995 Netscape lança o Javascript;
- 3. Regras de negócio no servidor;
- 4. Poucas funcionalidades para o Javascript;
- 5. Acessos lentos, que consumiam bastante rede.



Evolução da web

- 1. Nascimento da Mozilla Foundation
- 2. Desenvolvimento do Ajax
- 3. Plugins e Bibliotecas (jQuery, mootools, YUI)
- 4. Google Primeiras Web Apps
- 5. Criação de Frameworks Javascript



Web Atual - 3 camadas

- 1. Conteúdo (HTML)
- 2. Apresentação (CSS)
- 3. Comportamento (Javascript)





Javascript Moderno - Arquitetura Completa

- 1. Hardware e Servidor web: Node JS
- 2. Banco de Dados: Mongo DB
- 3. Comunicação distribuída: Socket.io
- 4. REST e Regras de Negócio: Express JS
- 5. Apresentação dos Dados: Angular JS, Backbone, Ember.js, etc...



Frameworks MV* - AngularJS

1. Criado Em 2009



- 2. Mantido pela Google
- 3. Programação declarativa (HTML,CSS) é melhor que a imperativa (Javascript) para construir interfaces
- 4. Programação imperativa é excelente para descrever lógica de negócio
- 5. Estende o vocabulário do HTML atual



Frameworks MV* - AngularJS

1. Suporte à Templates



- 2. Menos carga de rede
- 3. Repetição, Filtros, Roteamento de conteúdo
- 4. Dados Interligados (Apresentação / Modelo)
- 5. Injeção de Dependência



Porque Angular JS?

1. Sistemas empresariais disponíveis pela rede, em uma aplicação web dinâmica;

- 2. Independente de:
 - Navegador.
 - Sistema Operacional.
 - Arquitetura computacional.



Porque Angular JS?

- 1. Utiliza das melhores práticas e recursos da web;
- 2. Maior independência de programação web;
- 3. Atrai bons desenvolvedores;
- 4. Fácil manutenção do sistema.



Case Goiano

1. Framework de Desenvolvimento JavaScript





Obrigado



Sheldon Led Martins de Oliveira http://sheldonled.com sheldonled.ms@gmail.com

