

## Задание №9

1) Разработайте компонент вашего варианта задания. Создайте файл манифеста и упакуйте компонент вместе с исходным кодом разработанных классов. При разработке поместите все ваши классы в пакет:

`bsu.fpmi.educational_practice2017`

2) Компонент должен реализовать класс `BeanInfo` с информацией о компоненте.

3) Создайте тестовое приложение в `NetBeans` с использованием вашего компонента.

**Интерфейсные компоненты с реализацией собственного события `AcceptEvent`.**

**Определить также интерфейс слушателя вашего события `AcceptListener`:**

**Передавать слушателю события информацию о том, в результате чего произошло событие.**

1. Однострочный статический текст и кнопка. Свойства: текст, текст кнопки. Событие генерируется при нажатии на кнопку
2. Однострочный статический текст, строка ввода и кнопка. Свойства: текст, текст кнопки. Событие генерируется при нажатии на кнопку. Событие передаёт ещё и введенный текст.
3. Однострочный статический текст, две зависимых радио-кнопки и обычная кнопка. Свойства: текст, текст кнопки, текст радио-кнопок. Событие генерируется при нажатии на обычную кнопку. Событие передаёт ещё и состояние радио-кнопок.
4. Однострочный статический текст, две независимых радио-кнопки и обычная кнопка. Свойства: текст, текст кнопки, текст радио-кнопок. Событие генерируется при нажатии на обычную кнопку. Событие передаёт ещё и состояние радио-кнопок.
5. Однострочный статический текст, строка ввода, кнопка-флаг и обычная кнопка. Свойства: текст, текст флага, текст кнопки. Событие генерируется при нажатии на кнопку. Событие передаёт ещё состояние флага и введенный текст.
6. Однострочный статический текст, выпадающий список и обычная кнопка. Свойства: текст, текст кнопки, массив строк для заполнения выпадающего списка. Событие генерируется при нажатии на обычную кнопку. Событие передаёт ещё и индекс выбранного элемента выпадающего списка.
7. Однострочный статический текст и кнопка. Свойства: текст, текст кнопки, символ подтверждения. Событие генерируется при нажатии на кнопку или вводе символа.
8. Однострочный статический текст, строка ввода и кнопка. Свойства: текст, текст кнопки, символ подтверждения. Событие генерируется при нажатии на кнопку или вводе символа. Событие передаёт ещё и введенный текст.
9. Однострочный статический текст, две зависимых радио-кнопки и обычная кнопка. Свойства: текст, текст кнопки, текст радио-кнопок, символ подтверждения. Событие генерируется при нажатии на обычную кнопку или вводе символа. Событие передаёт ещё и состояние радио-кнопок.
10. Однострочный статический текст, две независимых радио-кнопки и обычная кнопка. Свойства: текст, текст кнопки, текст радио-кнопок, символ подтверждения. Событие генерируется при нажатии на обычную кнопку или вводе символа. Событие передаёт ещё и состояние радио-кнопок.
11. Однострочный статический текст, строка ввода, кнопка-флаг и обычная кнопка. Свойства: текст, текст флага, текст кнопки, символ подтверждения. Событие генерируется при нажатии на обычную кнопку или вводе символа. Событие передаёт ещё состояние флага и введенный текст.
12. Однострочный статический текст, выпадающий список и обычная кнопка. Свойства: текст, текст кнопки, массив строк для заполнения выпадающего списка, символ подтверждения. Событие генерируется при нажатии на кнопку или вводе символа.. Событие передаёт ещё и индекс выбранного элемента выпадающего списка.