

# **Компоненты JavaBeans**

# Компоненты JavaBeans

JavaBeans API это основа для определения многократно используемых, модульных и встраиваемых компонентов ПО.

Наиболее широко компоненты применяются в элементах графического пользовательского интерфейса, например компоненты пакетов `java.awt` и `javax.swing`.

Хотя всеми компонентами JavaBeans можно манипулировать визуально, не у каждого компонента Java есть свое собственное визуальное представление. Например, класс `javax.sql.RowSet` является компонентом JavaBeans который представляет данные, полученные в результате запроса к базе данных

# Компоненты JavaBeans

Компонентная модель JavaBeans состоит из пакетов `java.beans` и `java.beans.beancontext`, а также ряда важных соглашений по именованию объектов и прикладным интерфейсам. Этим соглашениям должны соответствовать компоненты Java и инструментарий для работы с ними.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Компонентом Java может быть любой объект, который соответствует некоторым основным правилам; не существует класса `Bean`, от которого должны порождаться все компоненты Java.

Многие компоненты Java являются AWT-компонентами, но также полезно создавать «невидимые» компоненты Java, которые не видны на экране. Если у компонента Java нет представления на экране в законченном приложении, то это вовсе не значит, что с ним нельзя будет работать визуально в среде разработки.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Компонент Java характеризуется свойствами, событиями и методами, которые он экспортирует. Именно этими свойствами, событиями и методами оперирует разработчик приложений, применяя контейнер компонентов.

*Свойство* – это часть внутреннего состояния компонента Java. Его можно установить программно и/или получить его значение – обычно при помощи стандартной пары методов доступа `get` и `set`.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

С помощью генерации *событий* компонент Java общается с приложением, в которое он встроен, и с другими компонентами Java.

JavaBeans API применяет ту же самую модель событий, которую используют AWT и Swing-компоненты. Эта модель основана на классе `java.util.EventObject` и интерфейсе `java.util.EventListener`.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Схема работы модели событий:

Компонент Java определяет событие, если он предоставляет методы `add` и `remove` для регистрации (добавления) и удаления объектов-слушателей данного события.

Приложение, которое хочет получать уведомление о том, что произошло событие определенного типа, использует эти методы для регистрации объекта-слушателя событий соответствующего типа.

Когда происходит событие, компонент Java уведомляет зарегистрированные приемники путем передачи событийного объекта, который описывает событие, методу, определенному интерфейсом слушателя событий.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

*Однонаправленное событие* – это редкий вариант события, для которого может быть зарегистрирован единственный объект-приемник. Метод регистрации `add` для однонаправленного события вызывает исключение `TooManyListenersException` в том случае, если предпринимается попытка зарегистрировать более одного приемника.

Методы, экспортируемые компонентом Java, – это все методы с модификатором `public`, определенные компонентом Java, за исключением методов доступа к свойствам и методов, которые регистрируют и удаляют слушателей событий.



# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

В дополнение к обычным свойствам JavaBeans API поддерживает несколько специализированных подтипов.

Индексированное свойство – это свойство, значением которого является массив, а также методы доступа, которые позволяют обращаться как к отдельным элементам массива, так и ко всему массиву в целом.

Связанное свойство – это свойство, которое посылает событие `PropertyChangeEvent` любым заинтересованным объектам `PropertyChangeListener`, когда значение свойства изменяется.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Ограниченное свойство — это свойство, любые изменения в котором могут быть заблокированы любым заинтересованным слушателем. Когда меняется значение ограниченного свойства компонента Java, он должен выслать `PropertyChangeEvent` списку заинтересованных объектов `VetoableChangeListener`. Если любой из этих объектов вызывает исключение `PropertyVetoException`, то значение свойства не меняется, а исключение `PropertyVetoException` возвращается методу, который устанавливает свойство.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Контейнер компонентов использует процесс под названием интроспекция (`introspection`) для того, чтобы определить свойства, события и методы, экспортируемые компонентом Java. Механизм интроспекции реализуется классом `java.beans.Introspector`; он опирается на механизм отражения `java.lang.reflect` и на ряд соглашений по именованию JavaBeans. Например, `Introspector` может определить список свойств, поддерживаемых компонентом Java, путем сканирования класса на предмет наличия методов, которые несут имена и сигнатуры, представляющие их как методы доступа к свойствам `get` и `set`.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Механизм интроспекции опирается не только на возможности отражения, присутствующие в Java. Любой компонент Java может определять вспомогательный класс `BeanInfo`, который предоставляет дополнительную информацию о компоненте Java и его свойствах, событиях, методах. `Introspector` автоматически пытается найти и загрузить класс `BeanInfo`, принадлежащий компоненту Java.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Класс `BeanInfo` предоставляет дополнительную информацию о компоненте Java в форме объектов `FeatureDescriptor`, каждый из которых описывает одну функциональную особенность этого компонента. Каждый `FeatureDescriptor` предоставляет имя и краткое описание функциональной особенности, которую он документирует.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Конкретные функциональные особенности компонентов Java – свойства, события и методы – описываются специфическими подклассами `FeatureDescriptor`, такими как `PropertyDescriptor`, `EventSetDescriptor` и `MethodDescriptor`.

.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Одна из главных задач контейнеров компонентов – предоставить пользователю возможность настройки компонента Java путем установки значений его свойств. Контейнер определяет редакторы свойств для часто используемых типов свойств, таких как числа, строки, шрифты и цвета. Если компонент Java имеет свойство более сложного типа, то он может определять класс `PropertyEditor`, который позволяет контейнеру компонентов предоставить редактор этого свойства.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Механизм отдельной настройки каждого свойства, который предоставляется большинством контейнеров компонентов, может оказаться недостаточным для сложного компонента Java. Такой компонент может определить класс `Customizer` для создания графического интерфейса, который позволит более удобно конфигурировать компонент Java. Особенно сложный компонент Java может определять модули настройки (`customizers`), которые служат в качестве «мастеров», предоставляющих пользователю возможность пошаговой настройки.



# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Контекст компонента Java – это логический (а часто и визуальный) контейнер для JavaBeans и, возможно, для других вложенных контекстов компонентов Java. На практике большая часть JavaBeans – это AWT- или Swing-компоненты или контейнеры. Контейнеры компонентов предусматривают это и позволяют составным компонентам Java размещаться внутри компонентов-контейнеров Java.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

Контекст компонента Java может обеспечивать ряд сервисов (например, печать, отладку, связь с базой данных ) для тех компонентов Java, которые он содержит. Можно написать компоненты Java, которые будут «осознавать» свой контекст и посылать запросы к контексту, чтобы воспользоваться доступными сервисами. Контексты компонентов Java реализуются с помощью `java.beans.beancontext API`.

# ОСНОВЫ КОМПОНЕНТОВ Java

JavaBeans Persistence API, который позволяет компоненту Java или дереву таких компонентов сохранять свое состояние в XML-файле, откуда впоследствии можно будет восстановить этот компонент или компоненты. Это выполняется с помощью классов `XMLEncoder` и `XMLDecoder` из пакета `java.beans`. Постоянство JavaBeans напоминает механизм сериализации пакета `java.io`, но он всецело основан на открытом API компонентов Java

# Соглашения JavaBeans

Иногда соглашения называют проектными шаблонами; они определяют такие понятия, как имена и сигнатуры методов доступа к свойствам, которые определяются компонентом Java. Суть проектных шаблонов – возможность взаимодействия компонентов Java и контейнеров компонентов, которые с ними работают. Контейнеры компонентов могут использовать интроспекцию для определения списка свойств, событий и методов, поддерживаемых компонентом Java. Для того чтобы все это функционировало, разработчики компонентов Java должны использовать имена методов, которые понятны контейнерам компонентов.

# Соглашения JavaBeans

Модель JavaBeans облегчает процесс, устанавливая соглашения по именованию. Одно такое соглашение состоит, например, в том, чтобы методы доступа для получения и установки свойства начинались с `get` и `set`. Не все эти шаблоны обязательны. Если компонент Java имеет методы доступа к свойству, которые не подчиняются соглашениям по именованию, то можно использовать объект `PropertyDescriptor` (представлен в классе `BeanInfo`) для обозначения таких методов.

# Соглашения JavaBeans

Хотя класс `BeanInfo` является альтернативой соглашению по именованию, которое основано на методе доступа к свойствам, такой метод должен придерживаться соглашений, задающих количество, тип его параметров и возвращаемое значение.

▪

# Компоненты Java

Сам компонент Java должен придерживаться следующих соглашений:

## *Имя класса*

На имя класса компонента Java не налагается ограничений.

## *Родительский класс*

Компонент Java может расширять любой другой класс. Компоненты Java часто являются AWT- или Swing-компонентами, но ограничений не существует.

# Компоненты Java

## *Создание экземпляра*

Компонент Java должен предоставлять конструктор без параметров или файл, содержащий сериализованный экземпляр. Контейнер компонентов может десериализовать этот экземпляр для использования в качестве прототипа при создании экземпляра компонента Java. Файл, который содержит компонент Java, должен иметь то же название, что и компонент Java, а также расширение `.ser`.



# Компоненты Java

## *Имя компонента Java*

Имя компонента Java – это имя класса, который его реализует, или имя файла, который содержит сериализованный экземпляр компонента Java без расширения *.ser* и символов разделения каталогов (/), которые переведены в точки (.).

# Свойства

Компонент Java определяет свойство  $p$  типа  $T$  в том случае, если у него есть методы доступа, которые соответствуют этим шаблонам (если  $T$  – `boolean`, то разрешена особая форма метода `get`):

*Метод, возвращающий значение (getter)*

**`public T getP()`**

# Свойства

*Метод, возвращающий значение boolean  
(boolean getter)*

**public boolean isP()**

*Метод, устанавливающий значение (setter)*

**public void setP(T)**

## *Исключения*

Методы доступа к свойству могут вызывать проверяемые и непроверяемые исключения любого типа.

# Индексированные свойства

Индексированное свойство — это свойство типа «массив», которое предоставляет методы доступа, получающие и устанавливающие весь массив, равно как и методы, получающие и устанавливающие отдельные элементы массива. Компонент Java определяет индексированное свойство  $p$  типа  $T[]$ , если он определяет следующие методы доступа:

# Индексированные свойства

*Метод, возвращающий массив*

**public T[] getP()**

*Метод, возвращающий элемент*

**public T getP(int)**

*Метод, устанавливающий массив*

**public void setP(T[])**

# Индексированные свойства

*Метод, устанавливающий элемент*

**public void setP(int, T)**

## *Исключения*

Методы доступа к свойству могут вызывать проверяемые и непроверяемые исключения любого типа. В частности, они должны генерировать исключение

`ArrayIndexOutOfBoundsException`, если запрашиваемый индекс выходит за пределы допустимого диапазона.

# Связанные свойства

Связанное свойство – это свойство, которое генерирует событие `PropertyChanged`, когда его значение меняется. Ниже приведены соглашения для связанного свойства:

## *Методы доступа*

Методы доступа к связанному свойству отвечают тем же соглашениям, что и методы доступа к обычному свойству.

# Связанные свойства

## *Интроспекция*

При помощи одной только интроспекции контейнер компонентов не сможет отличить связанное свойство от несвязанного.

Поэтому следует реализовать класс `BeanInfo`, который возвращает объект `PropertyDescriptor` для этого свойства.

Метод `isBound()` объекта `PropertyDescriptor` должен возвращать `true`.



# Связанные свойства

## *Регистрация слушателя*

Компонент Java, определяющий одно или несколько связанных свойств, должен определить пару методов для регистрации слушателей, которые получают уведомление при изменении значения какого-либо связанного свойства. Такие методы должны иметь следующие сигнатуры:

```
public void addPropertyChangeListener(PropertyChangeListener)  
public void removePropertyChangeListener  
(PropertyChangeListener)
```

# Связанные свойства

## *Регистрация слушателя для именованного свойства*

Компонент Java может, но не обязан предоставлять дополнительные методы, позволяющие регистрировать слушателей событий, при которых изменяются значения отдельного связанного свойства. Этим методам передается имя свойства. Они имеют следующие сигнатуры:

```
public void addPropertyChangeListener(String,  
    PropertyChangeListener)  
public void removePropertyChangeListener(String,  
    PropertyChangeListener)
```

# Связанные свойства

## *Регистрация слушателя для отдельного свойства*

Компонент Java может, но не обязан предоставлять дополнительные методы регистрации приемников событий, которые специфичны для конкретного свойства.

Для свойства *p* эти методы имеют следующие сигнатуры:

```
public void addPListener(PropertyChangeListener)
```

```
public void removePListener(PropertyChangeListener)
```

Методы такого типа позволяют контейнерам компонентов отличать связанное свойство от несвязанного.

# Связанные свойства

## *Уведомление*

Когда изменяется значение связанного свойства, компонент Java должен обновить свое внутреннее состояние, чтобы отразить это изменение, а затем передать `PropertyChangeEvent` методу `propertyChange()` каждого объекта `PropertyChangeListener`, зарегистрированного для такого компонента Java или же для конкретного связанного свойства.

## *Поддержка*

Класс `java.beans.PropertyChangeSupport` полезен при реализации связанных свойств.

# Ограниченные свойства

Ограниченное свойство – это свойство, любые изменения в котором могут быть заблокированы зарегистрированными слушателями. Большая часть ограниченных свойств также является связанными свойствами. Ниже приведены соглашения для ограниченного свойства:

*Метод, возвращающий значение*

Возвращающий метод для ограниченного свойства – это то же самое, что и возвращающий метод для обычного свойства.

# Ограниченные свойства

*Метод, устанавливающий значение*

Устанавливающий метод ограниченного свойства генерирует

`PropertyVetoException`, если блокируется изменение свойства. Для свойства  $p$  типа  $T$  есть следующая сигнатура:

```
public void setP(T) throws PropertyVetoException
```

# Ограниченные свойства

## *Регистрация слушателя*

Компонент Java, который определяет одно или несколько ограниченных свойств, должен определить два метода для регистрации слушателей, которые получают уведомление, когда меняется значение свойства. Эти методы должны иметь следующие сигнатуры:

```
public void addVetoableChangeListener  
    (VetoableChangeListener)  
public void removeVetoableChangeListener  
    (VetoableChangeListener)
```

# Ограниченные свойства

## *Регистрация слушателя для именованного свойства*

Компонент Java может, но не обязан предоставлять дополнительные методы, позволяющие регистрировать слушателей событий, при которых изменяется значение ограниченного свойства. Этим методам передается имя свойства. Они имеют следующие сигнатуры:

```
public void addVetoableChangeListener (String,  
VetoableChangeListener)  
public void removeVetoableChangeListener (String,  
VetoableChangeListener)
```



# Ограниченные свойства

## *Регистрация слушателя для отдельного свойства*

Компонент Java может, но не обязан предоставлять дополнительные методы регистрации слушателей; такие методы специфичны для конкретного ограниченного свойства. Для свойства *p* эти методы имеют следующие сигнатуры:

```
public void addPListener(VetoableChangeListener)
public void removePListener(VetoableChangeListener)
```

# Ограниченные свойства

## *Уведомление*

Когда вызывается устанавливающий метод ограниченного свойства, компонент должен сгенерировать событие `PropertyChangeEvent`, которое описывает запрошенное изменение, и передать это событие методу `vetoableChange()` каждого объекта `VetoableChangeListener`, зарегистрированного для компонента или конкретного ограниченного свойства. Если какой-либо слушатель заблокирует это изменение, вызвав исключение `PropertyVetoException`, то компонент должен будет сгенерировать еще одно событие `PropertyChangeEvent` для того, чтобы вернуть свойство к его первоначальному значению. Затем компонент должен сам вызвать исключение `PropertyVetoException`. Если изменение свойства не будет заблокировано, то компонент должен обновить свое внутреннее состояние, чтобы оно отражало проведенное изменение. Если ограниченное свойство также является связанным свойством, то компонент должен в этот момент уведомить объекты `PropertyChangeListener`.

# Ограниченные свойства

## *Поддержка*

Класс `java.beans.VetoableChangeSupport` полезен при реализации ограниченных свойств.

# События

В дополнение к событиям `PropertyChangeEvent`, которые генерируются в момент изменения связанных и ограниченных свойств, компонент Java может генерировать и другие типы событий. Событие, названное *E*, должно соответствовать следующим соглашениям:

## *Класс события*

Класс события должен напрямую или косвенно расширять `java.util.EventObject`. Кроме того, он должен называться *EEvent*.

# События

## *Интерфейс слушателя*

Событие должно быть ассоциировано с интерфейсом слушателя событий, который расширяет `java.util.EventListener` и называется `EventListener`.

## *Методы слушателя*

Интерфейс слушателя событий может определять любое количество методов, которые принимают единственный аргумент типа `Event` и возвращают `void`.

# События

## *Регистрация слушателя*

Компонент Java должен определять пару методов для регистрации слушателей событий, которые хотят получать уведомления в случае, если происходит событие *E*. Такие методы должны иметь следующие сигнатуры:

```
public void addEventListener(EListener)  
public void removeEventListener(EListener)
```

# События

## *Однонаправленные события*

Однонаправленное событие позволяет регистрировать только одного слушателя в некий момент времени. Если  $E$  является однонаправленным событием, то у метода регистрации слушателя должна быть следующая сигнатура:

```
public void addEventListener(EListener) throws  
    TooManyListenersException
```

# Методы

Контейнер компонентов может предоставлять методы компонента Java разработчикам приложений. Единственное формальное соглашение состоит в том, что эти методы должны быть объявлены `public`. Тем не менее полезно ознакомиться со следующими положениями:

-



# Методы

## *Имя метода*

Метод может иметь любое имя, которое не противоречит соглашениям по именованию свойств и событий. Имя должно быть как можно более значимым.

## *Параметры*

Метод может иметь любое количество параметров любого типа. Тем не менее контейнеры компонентов лучше всего работают с методами, не имеющими параметров, или с методами, которые имеют простые параметры примитивных типов.

# Методы

## *Исключение методов*

С помощью реализации BeanInfo компонент Java может явно указать список методов, которые он экспортирует.

## *Документация*

Компонент Java может предоставлять дружественные и простые в восприятии локализованные имена и описания методов посредством объектов MethodDescriptor, которые возвращаются реализацией BeanInfo.