



Письма

Контакты

Файлы

Темы

Ещё

4 Календарь

Облако

Бонус

✉ Входящие 1

↩ Отправленные

📄 Черновики

🗑 Спам

очистить

✉ Написать письмо



Ответить

Ответить всем

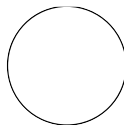
Переслать

Удалить ▼

Спам

Переместить ▼

Ещё ▼



ФПМИ УП 2 курс (ЭК-КБ-АМ-ПИ) - 01

Sergey Gutnikov <gutnse@mail.ru> 🔍

Кому: visokih@bsu.by, visokih@mail.ru, oreshko.i@gmail.com, chvictor0@gmail.com, SiniakVS@bsu.by, valeriy.stasenia@mail.com

Здравствуйте коллеги,

Несколько общих замечаний по УП 2 курс ЭК,КБ,АМ,ПИ:

1) УП займёт 18 недель по 4 часа в неделю для каждой группы, итого 72 часа.

Планируем, что каждый студент должен сделать 14 заданий.

По результатам УП студенты должны выполнить ВСЕ! задания на положительную оценку (4 и выше) и сделать отчёт по УП. Оцениваем дифференцированным зачётом. Предупредите студентов, что хотя бы одно не выполненное задание автоматически влечёт незачёт, пересдача только осенью и только один раз.

Сроки выполнения я указываю для каждого задания отдельно, обычно два срока - более короткий - на баллы до 10, более длинный на зачет (4 балла), затем, либо, в идеале, задание не принимается, даётся новый штрафной вариант с новыми сроками на зачет (4 балла), либо решайте сами как их наказывать за опоздания.

Последним, дополнительным пунктом во все задания отчёт в MS Word, в сроки сдачи задания отчет не включается, в конце семестра из этих отчётов каждый студент формирует отчёт по УП, примеры прошлых годов отчётов можно взять на кафедре.

2) Студенты обучающиеся на военной кафедре могут быть перераспределены по другим группам.

3) Каждое неделю (четверг-пятница) я буду рассылать Вам примерный план занятий на следующую неделю. Все материалы и примеры, каждый понедельник, я буду выкладывать в сеть факультета в папке \\fpmi-stud\Subfaculty\каф.ИСУ\Gutnikov\2017\Java-УП (плюс каталог по номеру недели)
Будем двигаться в соответствие с учебным планом, за исключением того, что порядок немножко другой - сначала задания по Java 2D, затем по Swing. Плюс: одно или два из прошлых годов заданий будут заменены на задание(я) по JDBC, которые мы не проводили в 3-м семестре, лекции по JDBC прочитаны.

4) Все примеры скомпилированы в jdk 8.20

Предлагаю следующий план занятий на следующую неделю по УП:

Тема 01: Java 2D API

Рисование и заливка фигур. Трансформации. Задание стилей линий при помощи класса BasicStroke. Рисование линий. Заливка фигур при помощи классов Paint.

Студенты знакомятся с материалами для самостоятельного изучения в файле:

<...кафедра...>\Gutnikov\2017\Java-УП\01\Java-УП-01.pdf

- разбираются в демонстрационных примерах:

<...кафедра...>\Gutnikov\2017\Java-УП\01\Примеры\

Распределяем индивидуальные задания между студентами, задания в файле:

<...кафедра...>\Gutnikov\2017\Java-УП\01\Java-УП-Задание-01.pdf

(красным выделены обязательные условия)

Срок выполнения - на баллы: в течение занятий (2 пары), на зачёт - в течение недели.

Архив с примерами и pdf файлы см. в прикреплённых файлах.

(Для распаковки архива переименуйте его в файл с расширением .zip)

Наилучшие пожелания,

Гутников С.Е.

Все файлы проверены, вирусов нет

3 файла [📄 Скачать одним архивом](#) (03-02-2017_16-49-34.zip) [📁 Сохранить в Облако](#)

Java-УП-Задание-01.pdf

99 КБ [Посмотреть](#) [Скачать](#) [📁 В Облако](#)

↑ Вверх



Mail.Ru Агент

Написать письмо



Ответить

Ответить всем

Переслать

Удалить

Спам

Переместить

Ещё



Примеры.zi
224 КБ [Скачать](#) [В Облако](#)

Нажмите, чтобы Ответить, Ответить всем или Переслать

Защищён АнтиВирусом Касперского