

Задание №5

- Разработайте систему классов/интерфейсов для предметной области Вашего варианта задания. Данные необходимо упорядочить по атрибутам/свойствам товаров, предметов и т.п. в виде дерева.
- Разработайте графическое приложение для ввода/отображения данных Вашего варианта задания. При отображении структуры данных в виде дерева реализуйте интерфейс `javax.swing.Tree.TreeModel`. Листья дерева отображайте в виде таблицы, для этого реализуйте интерфейс `javax.swing.table.TableModel`. (пример похожего приложения – Проводник Windows)
- При реализации интерфейса следуйте рекомендациям стандарта CUI (Common User Interface).

- 1) Картотека библиотеки.
- 2) Расписание автовокзала.
- 3) Картотека отдела кадров
- 4) Аудио - магазин (CD, виниловые диски, аудио-плееры, акустика и т.д.)
- 5) Научная конференция (секции, доклады, докладчики и т.п.)
- 6) Кулинарный справочник
- 7) Videотека
- 8) Аптечный склад
- 9) Каталог магазина мобильных устройств (смартфоны, телефоны, планшеты, интернет-модемы и т.п.)
- 10) Каталог магазина периферийных устройств компьютера (принтеры, сканеры, плоттеры, мониторы и т.п.)
- 11) Каталог магазина компьютерных и видео игр
- 12) Каталог магазина ноутбуков
- 13) Каталог исторических памятников
- 14) Каталог недвижимости риэлтерской конторы
- 15) Каталог фотомагазина
- 16) Каталог комнатных растений