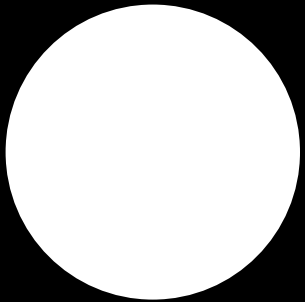


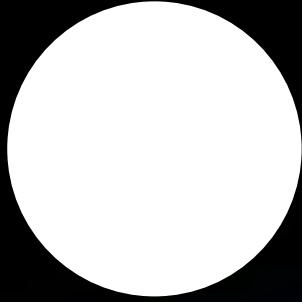
# Архитектура данных цифрового рубля

## Коммитет5х



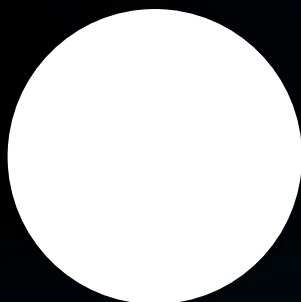
Григорий Шелепов

Архитектор



Дмитрий Мордвинов

Архитектор



Дмитрий Николаев

Архитектор



Никита Соловьев

Аналитик



Павел Никитин

Бизнес Аналитик



# Вводная

При анализе задачи мы выработали для себя следующий подход:

1. Так как решение архитектурное, то для его выработки хорошо подходит ADR. При этом мы не стали придерживаться конкретного шаблона, а оформили основными структурными частями
2. Определили контекст – по сути текст задачи.
3. Выявили функциональные требования
4. Выявили не функциональные требования
5. Определили use cases
6. Определили ограничения
7. Сформировали Концептуальный слой архитектуры в виде контекстной диаграммы c4(выбран нами как наиболее простая нотация в условиях сжатых сроков)
8. Далее проработали схему слоя Логической архитектуры
9. И приступили к формированию слоя Физической архитектуры(контейнерная и компонентная схемы c4, модель данных)
10. Испытали те же чувства, что и на картинке, когда смогли



# Контекст

Цифровой рубль — это цифровая форма рубля. Сейчас у нас есть наличная (банкноты и монеты в наших кошельках) и безналичная (деньги на счетах в банках) форма национальной валюты, а в дополнение к ним появилась еще и цифровая.

Цифровые рубли будут храниться на счетах цифрового рубля (цифровых кошельках) граждан и организаций. Счета цифрового рубля открываются на платформе цифрового рубля Банка России, здесь же проходят все операции с цифровым рублем. Доступ граждан к счетам цифрового рубля осуществляется посредством финансовых посредников через привычные дистанционные каналы: мобильные приложения банков и интернет-банки. Цифровой рубль был создан для того, чтобы стать еще одним средством для платежей и переводов, которое не будет зависеть от ограничений банков в виде комиссий и лимитов. Цифровой рубль позволяет гражданам свободно расплачиваться и переводить цифровые рубли в пределах остатков средств на счете цифрового рубля. Операции для граждан будут бесплатными, а для бизнеса — с минимальной комиссией. Цифровые рубли эквивалентны наличным и безналичным: 1 рубль = 1 безналичный рубль = 1 цифровой рубль.

На текущий момент проект цифрового рубля входит в фазу полноценного пилотирования на большом количестве банков и с привлечением большого количества физических лиц.





# Функциональные требования

1. Подготовить описание архитектуры работы с цифровым рублем, состоящую из трех уровней: концептуального, логического и физического
2. Минимальное время отклика на получение данных от сущностей участвующих в операциях
3. Формирование аналитической отчетности о всех видах операций.



# Нефункциональные требования

1. Архитектура должна описывать (верхнеуровнево) состав объектов, отношения объектов, их взаимосвязь, потоки передачи данных между сервисами и основные действия, которые будут с ними производиться.
2. Высокий уровень надежности и безопасности предлагаемого решения
3. Соблюдение требований законодательства в сфере





# Use cases

1. Оплата товаров и услуг с помощью онлайн-кошелька на платформе ЦБ или офлайн-кошелька на мобильном устройстве
2. Приобретение товаров и услуг в случае недостаточности средств в цифровом кошельке, но наличии средств на счете клиента у финансового посредника клиента
3. Формирование поручения на автоматический (разовый или регулярный) перевод



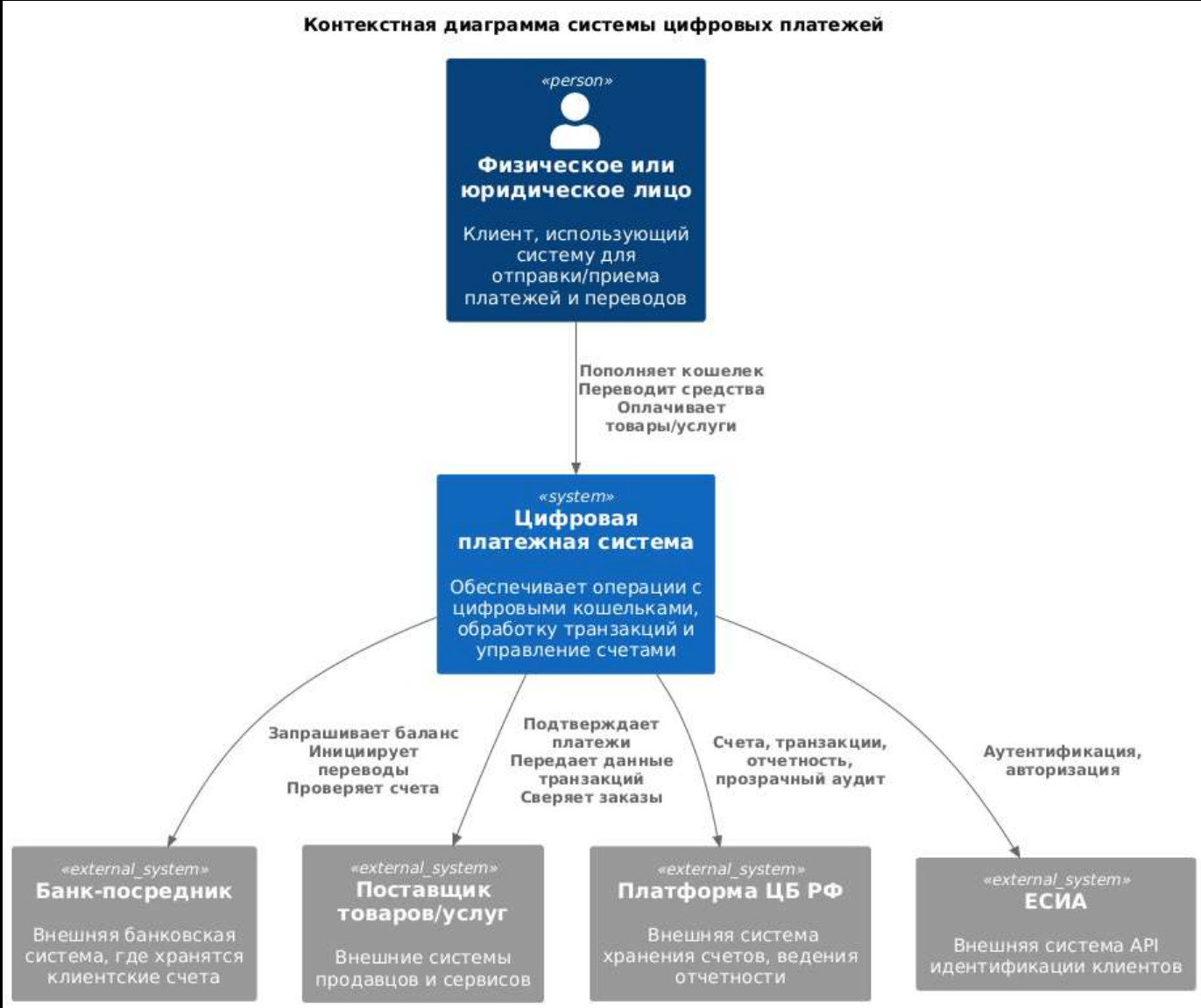
# Ограничения

1. Недостаточно информации для выявления нефункциональных требований по использованию ЦР.
2. Отсутствие возможности подключать экспертов в доменной области для анализа скрытых требований.





# Слой концептуальной архитектуры





# Слой концептуальной архитектуры

```
@startuml
!include <C4/C4_Context>
!include <C4/C4_Container>

title Контекстная диаграмма системы цифровых платежей

Person(physical_client, "Физическое или юридическое лицо", "Клиент, использующий систему для
отправки/приема платежей и переводов")
' Person(legal_client, "Юридическое лицо", "Компания, принимающая платежи через систему")

System(payment_system, "Цифровая платежная система", "Обеспечивает операции с цифровыми
кошельками, обработку транзакций и управление счетами")

System_Ext(bank, "Банк-посредник", "Внешняя банковская система, где хранятся клиентские счета")
System_Ext(merchant, "Поставщик товаров/услуг", "Внешние системы продавцов и сервисов")
System_Ext(cbr_system, "Платформа ЦБ РФ", "Внешняя система хранения счетов, ведения отчетности")
System_Ext(gosuslugi, "ЕСИА", "Внешняя система API идентификации клиентов")

Rel(physical_client, payment_system, "Пополняет кошелек\nПереводит средства\nОплачивает
товары/услуги")
' Rel(legal_client, payment_system, "Принимает платежи\nУправляет счетами\nПолучает переводы")

Rel(payment_system, bank, "Запрашивает баланс\nИницирует переводы\nПроверяет счета")
Rel(payment_system, merchant, "Подтверждает платежи\nПередаёт данные транзакций\nСверяет заказы")
Rel(payment_system, cbr_system, "Счета, транзакции, отчетность, прозрачный аудит")
Rel(payment_system, gosuslugi, "Аутентификация, авторизация")
@enduml
```



# Слой концептуальной архитектуры

Описание:  
Диаграмма определяет границы системы и ключевые взаимодействия между:  
Участниками (физические/юридические лица).  
Цифровой платежной системой (ядро обработки операций).  
Внешними системами (банк-посредник, мерчанты).

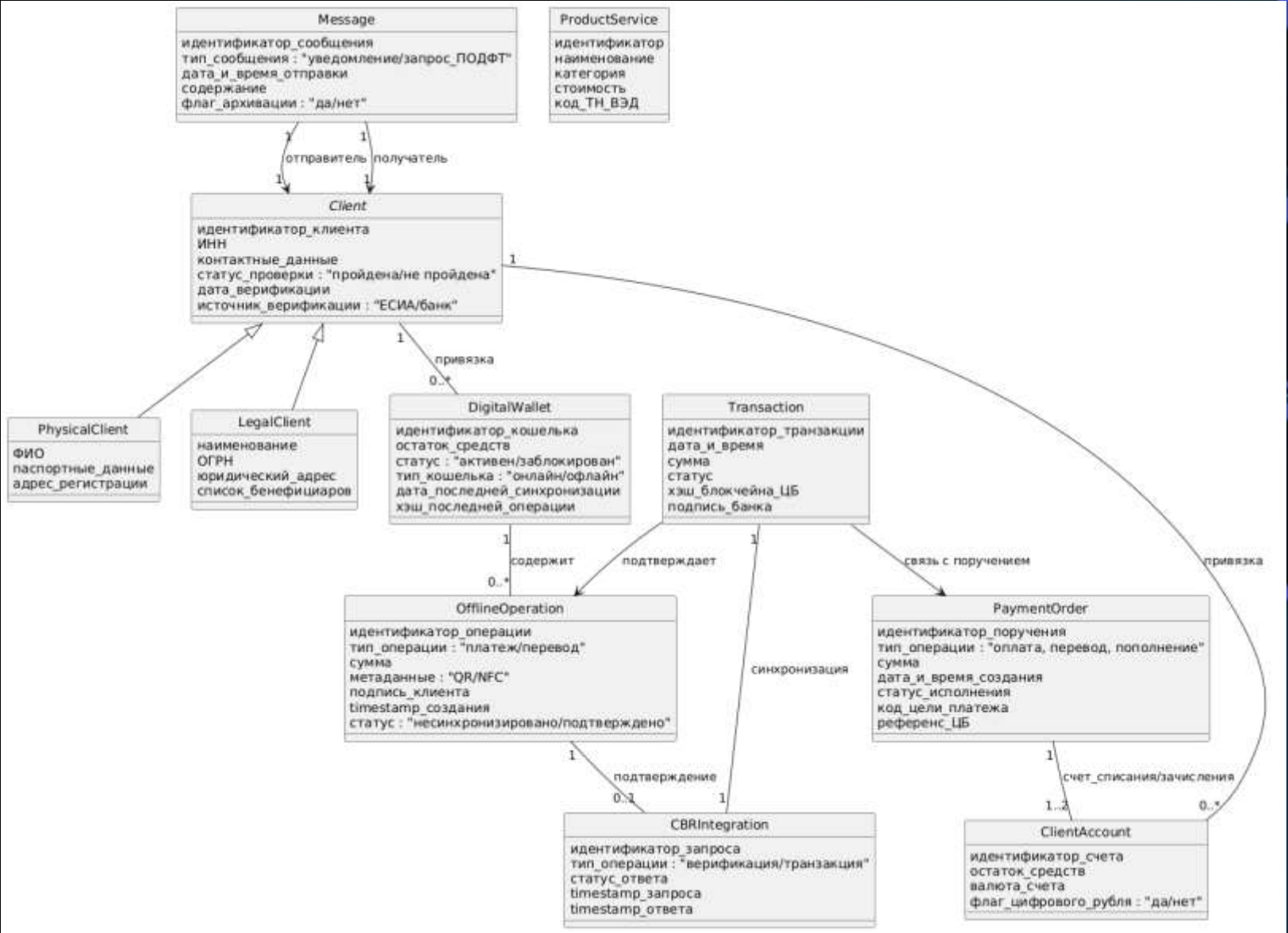
## Ключевые компоненты

Элемент	Тип	Роль
physical_client	Person	Клиент (физ. лицо). Операции: пополнение, переводы, оплата товаров.
legal_client	Person	Мерчант (юр. лицо). Прием платежей, управление счетами.
payment_system	System	Ядро системы. Обработка транзакций, управление кошельками и счетами.
bank	System_Ext	Банк-посредник. Хранение счетов, проверка балансов, переводы.
merchant	System_Ext	Поставщик товаров/услуг. Подтверждение платежей, сверка данных.

## Критические взаимодействия

Связь	Протокол/Формат	Назначение
physical_client → payment_system	HTTPS/API	Пополнение кошелька, переводы, оплата товаров.
legal_client → payment_system	HTTPS/API	Прием платежей, управление счетами, отчетность.
payment_system → bank	FPS API/gRPC	Проверка балансов, инициация переводов, верификация счетов.
payment_system → merchant	REST/ISO 8583	Подтверждение платежей, передача данных транзакций
merchant	System_Ext	Поставщик товаров/услуг. Подтверждение платежей, сверка данных.

# Слой логической архитектуры





# Слой логической архитектуры

```
@startuml
skinparam classAttributeIconSize 0
hide circle
```

```
abstract class Client {
    идентификатор_клиента
    ИНН
    контактные_данные
    статус_проверки : "пройдена/не пройдена"
    дата_верификации
    источник_верификации : "ЕСИА/банк"
}
```

```
class PhysicalClient {
    ФИО
    паспортные_данные
    адрес_регистрации
}
```

```
class LegalClient {
    наименование
    ОГРН
    юридический_адрес
    список_бенефициаров
}
```

```
Client <|-- PhysicalClient
Client <|-- LegalClient
```

```
class DigitalWallet {
    идентификатор_кошелька
    остаток_средств
    статус : "активен/заблокирован"
    тип_кошелька : "онлайн/офлайн"
    дата_последней_синхронизации
    хэш_последней_операции
}
```

```
class OfflineOperation {
    идентификатор_операции
    тип_операции : "платеж/перевод"
    сумма
    метаданные : "QR/NFC"
    подпись_клиента
    timestamp_создания
    статус : "несинхронизировано/подтверждено"
}
```

```
Client "1" -- "0..*" DigitalWallet : привязка
DigitalWallet "1" -- "0..*" OfflineOperation : содержит
```

```
class ClientAccount {
    идентификатор_счета
    остаток_средств
    валюта_счета
    флаг_цифрового_рубля : "да/нет"
}
Client "1" -- "0..*" ClientAccount : привязка
```

```
class PaymentOrder {
    идентификатор_поручения
    тип_операции : "оплата, перевод, пополнение"
    сумма
    дата_и_время_создания
    статус_исполнения
    код_цели_платежа
    референс_ЦБ
}
```

```
PaymentOrder "1" -- "1..2" ClientAccount :
счет_списания/зачисления
```

```
class Transaction {
    идентификатор_транзакции
    дата_и_время
    сумма
    статус
    хэш_блокчейна_ЦБ
    подпись_банка
}
```

```
Transaction --> PaymentOrder : связь с поручением
Transaction --> OfflineOperation : подтверждает
```

# Слой логической архитектуры

```
class CBRIntegration {  
    идентификатор_запроса  
    тип_операции : "верификация/транзакция"  
    статус_ответа  
    timestamp_запроса  
    timestamp_ответа  
}
```

Transaction "1" -- "1" CBRIntegration : синхронизация

OfflineOperation "1" -- "0..1" CBRIntegration : подтверждение

```
class ProductService {  
    идентификатор  
    наименование  
    категория  
    стоимость  
    код_ТН_ВЭД  
}
```

```
class Message {  
    идентификатор_сообщения  
    тип_сообщения : "уведомление/запрос_ПОДФТ"  
    дата_и_время_отправки  
    содержание  
    флаг_архивации : "да/нет"  
}
```

Message "1" --> "1" Client : отправитель

Message "1" --> "1" Client : получатель

@enduml

# Слой логической архитектуры

## Описание:

Назначение диаграммы

Логическая модель данных определяет ключевые сущности системы и их взаимосвязи, обеспечивая:

- Единую концептуальную основу для разработки
- Соответствие требованиям ЦБ РФ
- Поддержку всех видов операций с цифровым рублем

Ключевые сущности и их атрибуты

### Клиенты (Client)

- Абстрактный класс с общими атрибутами:
- Идентификатор и ИНН
- Статус верификации (ПОД/ФТ)
- Источник проверки (ЕСИА/банк)
- Специализации:
- Физические лица (ФИО, паспорт)
- Юридические лица (ОГРН, бенефициары)

### Цифровые кошельки (DigitalWallet)

- Тип (онлайн/офлайн)
- Статус и баланс
- Хэш последней операции (целостность данных)
- Связь с офлайн-операциями

### Платежные операции

- Платежные поручения (PaymentOrder)
- Типы операций
- Референс ЦБ
- Транзакции (Transaction)
- Подпись банка
- Хэш в блокчейне ЦБ

### Интеграция с ЦБ (CBRIntegration)

- Статус синхронизации
- Таймстампы запросов/ответов
- Критические взаимосвязи
- Клиент-Кошелек (1:N)
- Поддержка множества кошельков
- аделение онлайн/офлайн режимов
- Кошелек-ОфлайнОперации (1:N)
- Механизм отложенной синхронизации
- Статусы подтверждения
- Транзакции-ЦБ (1:1)

- Гарантия аудита операций
- Связь с блокчейном ЦБ

Соответствие требованиям

### ПОД/ФТ:

- Полная идентификация клиентов
- Атрибуты верификации
- Логирование изменений

### Офлайн-режим:

- Сущность OfflineOperation
- Механизм синхронизации

### Интеграция с ЦБ:

- Референсы в платежах
- Сквозная идентификация
- Валидация use-case

### Оплата товаров:

- Поддержка через PaymentOrder
- QR/NFC в метаданных

### Автоплатежи:

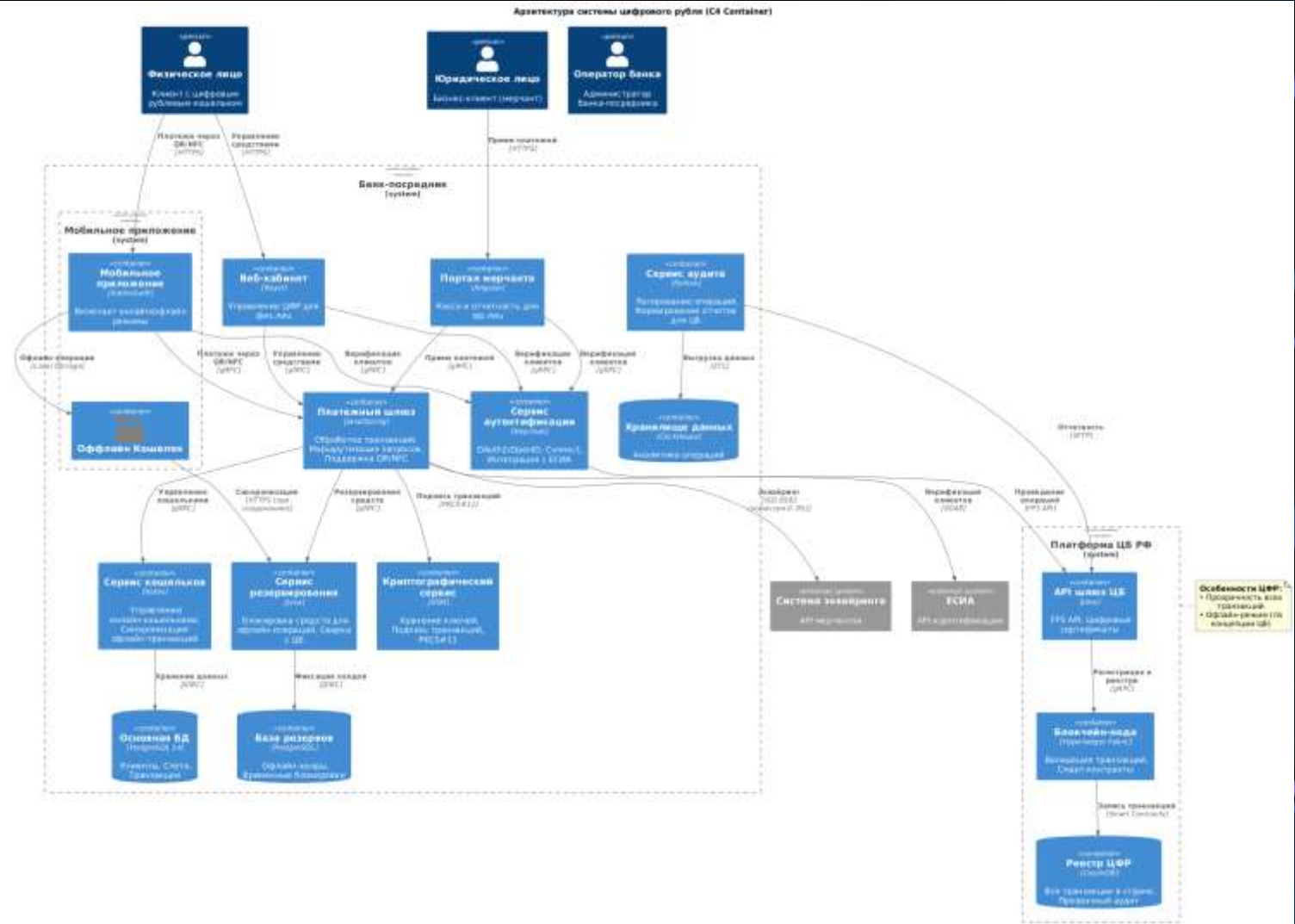
- Регулярные переводы через тип операции

### Офлайн-операции:

- Механизм подтверждения через CBRIntegration
- Ограничения модели
- Не указаны лимиты операций
- Нет детализации комиссий
- Требуется расширение для сложных сценариев



# Слой физической архитектуры. Контейнерная диаграмма



# Слой физической архитектуры. Контейнерная диаграмма

```
@startuml
!include <C4/C4_Context>
!include <C4/C4_Container>
```

```
title Архитектура системы цифрового рубля (C4 Container)
```

```
' === Акторы ===
```

```
Person(physical_client, "Физическое лицо", "Клиент с цифровым рублевым кошельком")
Person(legal_client, "Юридическое лицо", "Бизнес-клиент (мерчант)")
Person(bank_operator, "Оператор банка", "Администратор банка-посредника")
```

```
' === Системные границы ===
```

```
System_Boundary(bank_system, "Банк-посредник") {
    System_Boundary(mobile, "Мобильное приложение") {
        Container(mobile_app, "Мобильное приложение", "Kotlin/Swift", "Включает онлайн/офлайн режимы")
        Container(offline_wallet, "Оффлайн Кошелек",
        $sprite="&folder,scale=5.0,color=gray")
    }
    Container(web_app, "Веб-кабинет", "React", "Управление ЦФР для физ.лиц")
    Container(merchant_portal, "Портал мерчанта", "Angular", "Касса и отчетность для юр.лиц")
}
```

```
    Container(auth_service, "Сервис аутентификации", "Keycloak",
"OAuth2/OpenID, Connect, Интеграция с ЕСИА")
```

```
    Container(payment_api, "Платежный шлюз", "Java/Spring", "Обработка транзакций, Маршрутизация запросов, Поддержка QR/NFC")
```

```
    Container(wallet_service, "Сервис кошельков", "Kotlin", "Управление онлайн-кошельками, Синхронизация офлайн-транзакций")
```

```
    Container(reservation_service, "Сервис резервирования", "Java", "Блокировка средств для офлайн-операций, Сверка с ЦБ")
```

```
    Container(crypto_service, "Криптографический сервис", "HSM", "Хранение ключей, Подпись транзакций, PKCS#11")
```

```
    Container(audit_service, "Сервис аудита", "Python", "Логирование операций, Формирование отчетов для ЦБ")
```

```
' Базы данных
```

```
    ContainerDb(main_db, "Основная БД", "PostgreSQL 14", "Клиенты, Счета, Транзакции")
```

```
    ContainerDb(reservation_db, "База резервов", "PostgreSQL", "Офлайн-холды, Временные блокировки")
```

```
    ContainerDb(dwh, "Хранилище данных", "ClickHouse", "Аналитика операций")
```

```
System_Boundary(cbr_system, "Платформа ЦБ РФ") {
    Container(cbr_gateway, "API шлюз ЦБ", "Java", "FPS API, Цифровые сертификаты")
```

```
    Container(blockchain_node, "Блокчейн-нода", "Hyperledger Fabric", "Валидация транзакций, Смарт-контракты")
```

# Слой физической архитектуры. Контейнерная диаграмма

```
ContainerDb(cbr_ledger, "Реестр ЦФР", "CouchDB", " Все транзакции в стране,  
Прозрачный аудит")  
}
```

' === Внешние системы ===

```
System_Ext(merchant_acq, "Система эквайринга", "API мерчантов")  
System_Ext(gosuslugi, "ЕСИА", "API идентификации")
```

' === Связи ===

' Клиентские взаимодействия

```
Rel(physical_client, mobile_app, "Платежи через QR/NFC", "HTTPS")  
Rel(physical_client, web_app, "Управление средствами", "HTTPS")  
Rel(legal_client, merchant_portal, "Прием платежей", "HTTPS")  
Rel(web_app, payment_api, "Управление средствами", "gRPC")  
Rel(mobile_app, payment_api, "Платежи через QR/NFC", "gRPC")  
Rel(merchant_portal, payment_api, "Прием платежей", "gRPC")
```

' Банковская инфраструктура

```
Rel(mobile_app, offline_wallet, "Офлайн-операции", "Local Storage")  
Rel(offline_wallet, reservation_service, "Синхронизация", "HTTPS (при  
соединении)")
```

```
Rel(payment_api, wallet_service, "Управление кошельками", "gRPC")  
Rel(payment_api, reservation_service, "Резервирование средств", "gRPC")  
Rel(payment_api, crypto_service, "Подпись транзакций", "PKCS#11")
```

```
Rel(wallet_service, main_db, "Хранение данных", "JDBC")  
Rel(reservation_service, reservation_db, "Фиксация холдов", "JDBC")
```

' Интеграция с ЦБ

```
Rel(payment_api, cbr_gateway, "Проведение операций", "FPS API")  
Rel(cbr_gateway, blockchain_node, "Регистрация в реестре", "gRPC")  
Rel(blockchain_node, cbr_ledger, "Запись транзакций", "Smart Contracts")
```

' Дополнительные интеграции

```
Rel(payment_api, merchant_acq, "Эквайринг", "ISO 8583\n(комиссия 0.3%)")
```

' Безопасность

```
Rel(auth_service, gosuslugi, "Верификация клиентов", "SOAP")  
Rel(mobile_app, auth_service, "Верификация клиентов", "gRPC")  
Rel(web_app, auth_service, "Верификация клиентов", "gRPC")  
Rel(merchant_portal, auth_service, "Верификация клиентов", "gRPC")
```

' Аудит и аналитика

```
Rel(audit_service, dwh, "Выгрузка данных", "ETL")  
Rel(audit_service, cbr_gateway, "Отчетность", "SFTP")
```

' === Легенда и примечания ===

note right of cbr\_system

<b>Особенности ЦФР:</b>

- Прозрачность всех транзакций
- Офлайн-режим (по концепции ЦБ)

end note

@enduml



# Слой физической архитектуры. Контейнерная диаграмма

## Описание:

Компонентная диаграмма детализирует:

- Внутреннюю структуру банка-посредника
- Взаимодействие сервисов между собой и с внешними системами
- Технологический стек реализации

Структурные компоненты системы

### Фронтенд-сервисы (Gateway слой)

- Mobile Gateway (Go/Gin): API для мобильных приложений
- Web Gateway (Go/Fiber): API для веб-интерфейсов
- Merchant Gateway (Java/Vert.x): API для мерчантов

### Бэкенд-сервисы (Ядро системы)

- Auth Service (Java/Spring Security): Аутентификация через ЕСИА
- Wallet Service (Go/GoKit): Управление балансами
- Transaction Service (Java/Quarkus): Обработка платежей
- Reservation Service (Go/GoChi): Блокировка средств
- Notification Service (Java/Micronaut): Уведомления

### Инфраструктурные сервисы

- Kafka: Асинхронная обработка событий
- Redis: Кэширование и rate limiting
- Audit Service (Go/Echo): Логирование операций

### Хранилища данных

- PostgreSQL (HA): Основные данные
- ClickHouse: Аналитика и отчетность

Ключевые интеграции

### Внутренние взаимодействия

- gRPC: между сервисами (проверка баланса, блокировки)
- Kafka: транзакционные события (Avro/Protobuf)
- JDBC: доступ к данным

### Внешние интеграции

- ЦБ РФ: FPS API (синхронно), Kafka Connect (асинхронно)

- ЕСИА: OAuth2 верификация
- Мерчанты: REST/ISO8583

Технологический стек

### Языки программирования

- Go: высоконагруженные сервисы
- Java: бизнес-логика

### Инфраструктура

- Kubernetes: оркестрация
- Prometheus+Grafana: мониторинг

### Импортозамещение

- OpenJDK, PostgreSQL, ClickHouse

Обеспечение надежности

### Обработка ошибок

- Dead Letter Queue в Kafka
- Патрони для PostgreSQL

### Масштабируемость

- Микросервисная архитектура
- Горизонтальное масштабирование

### Производительность

- gRPC для межсервисного взаимодействия
- Redis для кэширования
- Соответствие требованиям

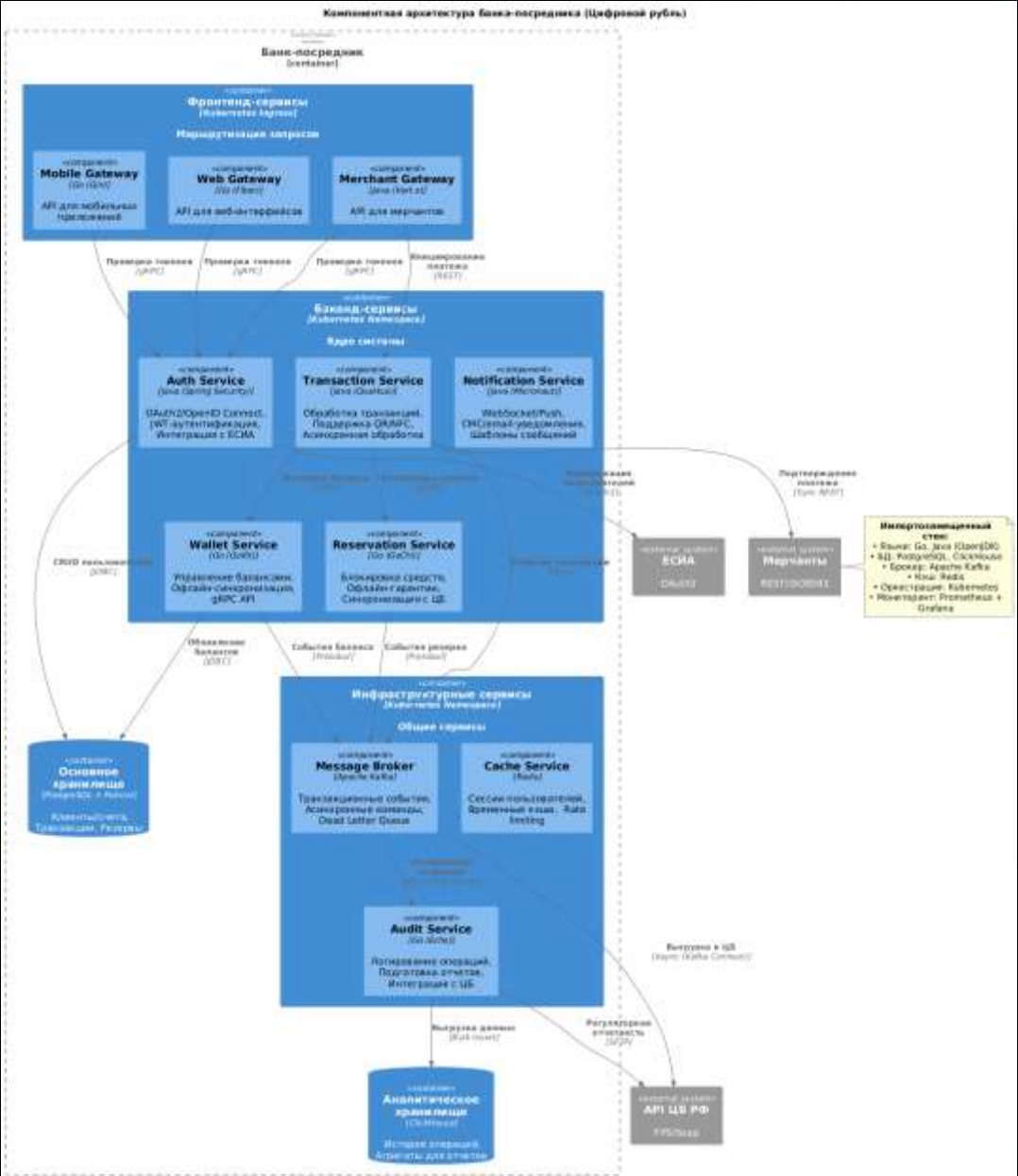
### Безопасность

- Двухфакторная аутентификация
- Шифрование данных

### Отчетность

- SFTP выгрузка в ЦБ
- Подробное логирование

# Слой физической архитектуры. Компонентная диаграмма



# Слой физической архитектуры. Компонентная диаграмма

```
@startuml
!include <C4/C4_Component>
!include <C4/C4_Container>

title Компонентная архитектура банка-посредника (Цифровой рубль)

' === Контейнеры ===
Container_Boundary(bank, "Банк-посредник") {
    ' ----- Frontend -----
    Container(frontend, "Фронтенд-сервисы", "Kubernetes Ingress",
"Маршрутизация запросов") {
        Component(mobile_gw, "Mobile Gateway", "Go (Gin)", "API для мобильных
приложений")
        Component(web_gw, "Web Gateway", "Go (Fiber)", "API для веб-
интерфейсов")
        Component(merchant_gw, "Merchant Gateway", "Java (Vert.x)", "API для
мерчантов")
    }

    ' ----- Бэкенд -----
    Container(backend, "Бэкенд-сервисы", "Kubernetes Namespace", "Ядро
системы") {
        Component(auth_service, "Auth Service", "Java (Spring Security)",
"OAuth2/OpenID Connect, JWT-аутентификация, Интеграция с ЕСИА")

        Component(wallet_service, "Wallet Service", "Go (GoKit)", "Управление
балансами, Офлайн-синхронизация, gRPC API")

        Component(transaction_service, "Transaction Service", "Java (Quarkus)",
"Обработка транзакций, Поддержка QR/NFC, Асинхронная обработка")

        Component(reservation_service, "Reservation Service", "Go (GoChi)",
"Блокировка средств, Офлайн-гарантии, Синхронизация с ЦБ")

        Component(notification_service, "Notification Service", "Java (Micronaut)",
"WebSocket/Push, СМС/email-уведомления, Шаблоны сообщений")
    }

    ' ----- Инфраструктура -----
    Container(infra, "Инфраструктурные сервисы", "Kubernetes Namespace",
"Общие сервисы") {
        Component(kafka, "Message Broker", "Apache Kafka", "Транзакционные
события, Асинхронные команды, Dead Letter Queue")

        Component(redis, "Cache Service", "Redis", "Сессии пользователей,
Временные кэши, Rate limiting")

        Component(audit_service, "Audit Service", "Go (Echo)", "Логирование
операций, Подготовка отчетов, Интеграция с ЦБ")
    }

    ' ----- Хранилища -----
    ContainerDb(postgres, "Основное хранилище", "PostgreSQL + Patroni", "
Клиенты/счета, Транзакции, Резервы")

    ContainerDb(clickhouse, "Аналитическое хранилище", "ClickHouse", "История
операций, Агрегаты для отчетов")
}
```



# Слой физической архитектуры. Компонентная диаграмма

' === Внешние системы ===

System\_Ext(cbr\_gateway, "API ЦБ РФ", "FPS/Soap")  
System\_Ext(esia, "ЕСИА", "OAuth2")  
System\_Ext(merchants, "Мерчанты", "REST/ISO8583")

' === Связи ===

' Внешние интеграции

Rel(mobile\_gw, auth\_service, "Проверка токенов", "gRPC")  
Rel(web\_gw, auth\_service, "Проверка токенов", "gRPC")  
Rel(merchant\_gw, auth\_service, "Проверка токенов", "gRPC")  
Rel(auth\_service, esia, "Верификация пользователей", "OAuth2")

' Транзакционный поток

Rel(merchant\_gw, transaction\_service, "Инициирование платежа", "REST")  
Rel(transaction\_service, wallet\_service, "Проверка баланса", "gRPC")  
Rel(transaction\_service, reservation\_service, "Блокировка средств", "gRPC")  
Rel(transaction\_service, kafka, "Событие транзакции", "Avro")  
Rel(kafka, cbr\_gateway, "Выгрузка в ЦБ", "Async (Kafka Connect)")

' Асинхронные взаимодействия

Rel(wallet\_service, kafka, "События баланса", "Protobuf")  
Rel(reservation\_service, kafka, "События резерва", "Protobuf")  
Rel(kafka, audit\_service, "Логирование операций", "Consumer Group")

' Хранение данных

Rel(auth\_service, postgres, "CRUD пользователей", "JDBC")  
Rel(wallet\_service, postgres, "Обновление балансов", "JDBC")  
Rel(audit\_service, clickhouse, "Выгрузка данных", "Bulk Insert")

' Особые интеграции

Rel(transaction\_service, merchants, "Подтверждение платежа", "Sync REST")  
Rel(audit\_service, cbr\_gateway, "Регуляторная отчетность", "SFTP")

' === Технологический стек ===

note right

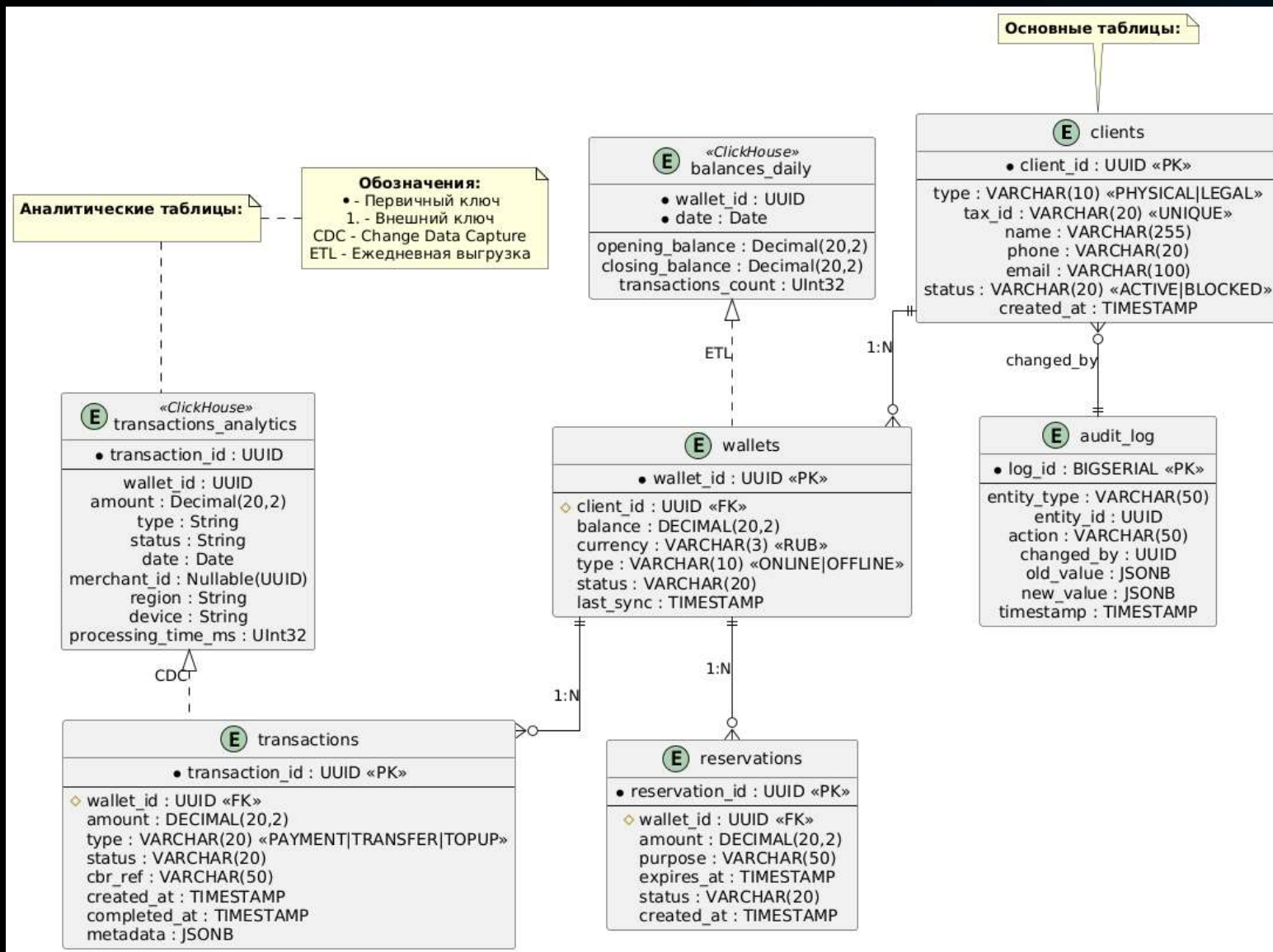
<b>Импортозамещенный стек:</b>

- Языки: Go, Java (OpenJDK)
- БД: PostgreSQL, ClickHouse
- Брокер: Apache Kafka
- Кэш: Redis
- Оркестрация: Kubernetes
- Мониторинг: Prometheus + Grafana

end note

@enduml

# Слой физической архитектуры. Компонентная диаграмма



@startuml

' Диаграмма физической модели данных в нотации PlantUML Structure

skinparam defaultTextAlignment center

skinparam linetype ortho

hide empty members

' === Основные сущности ===

```
entity "clients" {
  * client_id : UUID <<PK>>
  --
  type : VARCHAR(10) <<PHYSICAL|LEGAL>>
  tax_id : VARCHAR(20) <<UNIQUE>>
  name : VARCHAR(255)
  phone : VARCHAR(20)
  email : VARCHAR(100)
  status : VARCHAR(20) <<ACTIVE|BLOCKED>>
  created_at : TIMESTAMP
}
```

```
entity "wallets" {
  * wallet_id : UUID <<PK>>
  --
  # client_id : UUID <<FK>>
  balance : DECIMAL(20,2)
  currency : VARCHAR(3) <<RUB>>
  type : VARCHAR(10) <<ONLINE|OFFLINE>>
  status : VARCHAR(20)
  last_sync : TIMESTAMP
}
```

```
entity "transactions" {
  * transaction_id : UUID <<PK>>
  --
  # wallet_id : UUID <<FK>>
  amount : DECIMAL(20,2)
  type : VARCHAR(20) <<PAYMENT|TRANSFER|TOPUP>>
  status : VARCHAR(20)
  cbr_ref : VARCHAR(50)
  created_at : TIMESTAMP
  completed_at : TIMESTAMP
  metadata : JSONB
}
```

```
entity "reservations" {
  * reservation_id : UUID <<PK>>
  --
  # wallet_id : UUID <<FK>>
  amount : DECIMAL(20,2)
  purpose : VARCHAR(50)
  expires_at : TIMESTAMP
  status : VARCHAR(20)
  created_at : TIMESTAMP
}
```

```
entity "audit_log" {
  * log_id : BIGSERIAL <<PK>>
  --
  entity_type : VARCHAR(50)
  entity_id : UUID
  action : VARCHAR(50)
}
```



```

changed_by : UUID
old_value : JSONB
new_value : JSONB
timestamp : TIMESTAMP
}

```

=== Аналитические таблицы ===

```

entity "transactions_analytics" <<ClickHouse>> {
  * transaction_id : UUID
  --
  wallet_id : UUID
  amount : Decimal(20,2)
  type : String
  status : String
  date : Date
  merchant_id : Nullable(UUID)
  region : String
  device : String
  processing_time_ms : UInt32
}

```

```

entity "balances_daily" <<ClickHouse>> {
  * wallet_id : UUID
  * date : Date
  --
  opening_balance : Decimal(20,2)
  closing_balance : Decimal(20,2)
  transactions_count : UInt32
}

```

' === Связи между таблицами ===

```

clients ||--o{ wallets : "1:N"
wallets ||--o{ transactions : "1:N"
wallets ||--o{ reservations : "1:N"
clients }o--|| audit_log : "changed_by"

```

```

transactions .up.|> transactions_analytics : "CDC"
wallets .up.|> balances_daily : "ETL"

```

' === Легенда ===

```

note top of clients
<b>Основные таблицы:</b>
end note

```

```

note top of transactions_analytics
<b>Аналитические таблицы:</b>

```

```

end note

```

```

note right
<b>Обозначения:</b>
* - Первичный ключ
# - Внешний ключ
CDC - Change Data Capture
ETL - Ежедневная выгрузка
end note
@enduml

```

# Слой физической архитектуры. Схема данных

Описание:

## Назначение диаграммы

Физическая модель данных определяет:

- Структуру таблиц и их взаимосвязи
- Типы данных и ограничения
- Разделение на оперативный и аналитический контуры

## Оперативный контур (PostgreSQL)

Основные таблицы:

### *clients:*

- Тип клиента (физическое/юридическое лицо)
- Уникальный налоговый идентификатор
- Статус активности

### *wallets:*

- Тип кошелька (онлайн/офлайн)
- Баланс и валюта (только RUB)
- Время последней синхронизации

### *transactions:*

- Референс ЦБ (cbr\_ref)
- Метаданные в JSONB
- Временные метки создания/завершения

## Дополнительные таблицы:

### *reservations:*

- Блокировки средств
- Срок действия резерва

### *audit\_log:*

- Полное журналирование изменений
- Старые/новые значения в JSONB

## Аналитический контур (ClickHouse)

Оптимизированные таблицы:

### *transactions\_analytics:*

- Денормализованные данные
- География и устройства
- Время обработки

### *balances\_daily:*

- Ежедневные срезы
- Количество операций

Ключевые связи

### Основные связи:

- Клиент → Кошельки (1:N)
- Кошелек → Транзакции (1:N)
- Кошелек → Резервы (1:N)

## Механизмы интеграции:

CDC для транзакций

ETL для ежедневных балансов

Технические особенности

### Типы данных:

- UUID для идентификаторов
- DECIMAL(20,2) для денежных значений
- JSONB для гибких атрибутов

### Индексы:

- Первичные ключи (PK)
- Внешние ключи (FK)
- Уникальный tax\_id

Соответствие требованиям

### Производительность:

- HA-кластер PostgreSQL
- Распределенный ClickHouse

### Аудит:

- Полное журналирование изменений
- Поддержка ПОД/ФТ

### Отчетность:

- Готовые агрегаты
- История операций

# Покрытие функциональных требований

**Концептуальный** уровень представлен в контекстной диаграмме, где описаны основные взаимодействия между клиентами, платежной системой, банком-посредником и мерчантами.

На **логическом** уровне описаны сущности (клиенты, кошельки, транзакции) и их взаимосвязи.

**Физический** уровень хорошо проработан в схеме данных, где представлены таблицы для хранения данных (клиенты, кошельки, транзакции, резервы) и их связи. Также включены аналитические таблицы в ClickHouse, что соответствует требованию формирования отчетности.

Контейнерная и компонентная архитектуры (container\_diagramm.txt и component-diagramm.txt) детализируют техническую реализацию, включая сервисы для обработки транзакций, аутентификации, резервирования и аналитики.

Требования к производительности и отчетности частично выполнены:

Для оперативного контура используются PostgreSQL и Redis, что обеспечивает минимальное время отклика.

Для аналитики задействован ClickHouse, что позволяет формировать разнообразную отчетность.

К сожалению, из-за недостатка времени и возможности привлечения экспертов, не удалось покрыть все требования целиком и у решения есть недостатки, требующие дополнительной проработки. Однако, считаем, что все ключевые требования проработаны и рекомендуем решение к реализации.



# Покрытие нефункциональных требований

## Надежность и отказоустойчивость

- В решении предлагается использовать Kubernetes для оркестрации сервисов, что обеспечит отказоустойчивость.
- PostgreSQL + Patroni и ClickHouse (Distributed) гарантируют надежность хранения данных.
- Kafka обеспечивает асинхронную обработку транзакций и Dead Letter Queue для обработки ошибок.
- Резервирование средств (reservation\_service) поддерживает офлайн-операции.

## Безопасность

- Аутентификация через ЕСИА (auth\_service + OAuth2/OpenID Connect).
- Подпись транзакций (crypto\_service + HSM).
- Аудит операций (audit\_service + SFTP-выгрузка в ЦБ).
- Шифрование данных (в data-schema.txt есть подпись\_клиента, хэш\_блокчейна\_ЦБ).

## Соответствие ПОД/ФТ/ФРОМУ

В решении предложены для использования:

- статус\_проверки и источник\_верификации для клиентов.
- код\_цели\_платежа и референс\_ЦБ в PaymentOrder.
- Логирование в audit\_log (data-schema.txt).

## Производительность

- Redis для кэширования и rate limiting.
- ClickHouse для аналитики (быстрые агрегации).
- gRPC для межсервисного взаимодействия (низкие задержки).

## Масштабируемость

- Kubernetes + микросервисы (wallet\_service, transaction\_service и др.).
- Kafka для обработки событий в реальном времени.

## Покрытие use cases

Вывод:

Представленная архитектура покрывает представленные в задаче use cases. Но предполагаем, что есть места, которые требуют более тщательной проработки с подключением экспертов. Так на наш взгляд:

- Онлайн/офлайн-оплата покрыта полностью.
- Недостаток средств на кошельке требует доработки интеграции с банком(требуется эксперт со стороны банка).
- Регулярные платежи нуждаются в явном описании в логической модели и отдельном сервисе(требуется больше времени на проработку и описание решения).

# Технологический стек

**Фронт:** React, Angular

**Бэкенд:** Go, Java (Spring, Quarkus)

**Базы данных:** PostgreSQL, ClickHouse

**Инфраструктура:** Kubernetes, Kafka, Redis

**Безопасность:** HSM, OAuth2, шифрование



# Благодарности

Наша команда выражает искреннюю благодарность организаторам хакатона, так как вместо того чтобы впустую потратить время на такие скучные и рутинные вещи, как:

- Сон
- Еда
- Общение с родными
- Спорт, прогулки и т.д.

Мы упорно перекладывая ответственность друг на друга, проявляя чудеса изворотливости, задействуя все скрытые и не скрытые возможности нашего организма, преодолевая все возникающие трудности, несколько раз переругавшись вдрызг, столько же раз помирившись дошли таки до конечного результата, вновь убедившись в нерушимости простой мужской дружбы и заодно погрузились в новую для нас тему Цифрового Рубля, за которым вполне просматривается технологическое будущее. Отдельную благодарность, а также неописуемую радость, вызовет новость, что наш труд был не напрасным.



# Заключение

- Архитектура соответствует ключевым требованиям ЦБ РФ.
- Необходимы доработки для регулярных платежей и интеграции с банком.
- Готова к пилотированию с учетом рекомендаций.
- Наши эксперты-котики одобряют!

