

# LES FORMULAIRES INTERACTIFS

Un formulaire permet de recueillir des informations.

Une fois les informations saisies, l'internaute valide le formulaire en activant un bouton de soumission. Les réponses seront ensuite traitées.

Un formulaire permet de :

1. **Saisir des données textuelles** sous forme de champ de texte simple sur une seule ligne et sous forme de zone de texte sur plusieurs lignes.
2. **Sélectionner des données prédéfinies** sous forme de boutons radio, de cases à cocher et d'options à sélectionner dans une liste d'items à choisir

## I. Déclaration du formulaire

**LA BALISE** `<form> ... </form>` et les attributs `« id »` `« method »` `« action »` `« enctype »`

La balise utilisée pour délimiter un formulaire est la balise `<form> ... </form>`. Tout ce qui se trouve entre les balises d'ouverture et de fermeture du formulaire fait partie du formulaire.

- *L'attribut « id »* correspond à l'identifiant du formulaire. S'il y a plusieurs formulaires dans un même fichier, l'identifiant permet de les différencier.
  - `id="formulaire-contact"`
- *L'attribut « action »* permet de définir la façon dont vont être transmises les données, vers une adresse e-mail ou vers l'adresse d'un programme capable de les traiter.
  - `action="mailto:vous@domaine.fr"`  
*Le protocole « mailto » permet de récupérer directement par e-mail les informations saisies par l'utilisateur. Les données sont transmises au format texte.*
  - `action="send.php"`  
*Les applications côté serveur sont écrites à l'aide de langages de programmation de type Perl, ASP, PHP... Ces programmes se chargent d'enregistrer les données du formulaire. Les données peuvent être transmises par le biais des formulaires pour alimenter les bases de données ou par mail au format html.*
- *L'attribut « method »* désigne la méthode d'envoi des données du formulaire. Il peut prendre 2 valeurs "get" et "post"
  - `method="get"`  
*« get » envoie le contenu du formulaire qui reste visible dans l'URL :  
`http://www.alfak.info?nom=Durand&prenom=Jean`. (Limité à 255 caractères)*
  - `method="post"`  
*« post » envoie le contenu du formulaire séparément de l'URL. Les variables seront invisibles pour l'internaute. Permet d'envoyer un nombre plus important de données que la méthode « get ». C'est la méthode à utiliser si l'on choisit l'action mailto.*

### Récapitulatif sur deux exemples

Deux exemples de déclaration de formulaires : le premier avec mailto et le second faisant appel à une application plus élaborée en langage php, un programme de traitement installé sur le serveur

```
<form id="formulaire1" action="mailto:vous@domaine.fr" method="post" enctype="text/plain">
```

Ici le contenu du formulaire expédié au moyen d'un mailto

```
</form>
```

```
<form id="formulaire2" action="send.php" method="post">
```

Ici le contenu du formulaire expédié au moyen d'un programme cgi

```
</form>
```

## II. Les différents objets du formulaire

### 1. Pour la saisie de données textuelles

#### LA BALISE `<input />` et l'attribut « type »

La balise « **input** » (auto-fermante) permet de définir différents objets d'un formulaire, elle admet de nombreux attributs :

- L'attribut « **type** » indique le type de champ de saisie proposé, il peut prendre différentes valeurs.  
(Il existe également des objets de formulaires utilisant la balise `input`, destinés à sélectionner des données, nous les aborderons dans un deuxième temps)

`<input type="text" />` → champ de saisie de texte sur une seule ligne

`<input type="password" />` → champ de saisie mot de passe

**Les balises `input` de type `hidden`, `reset` et `submit`** ne sont pas considérés comme des objets de formulaires car elles ne permettent pas de saisir ou sélectionner des données. Elles sont utilisées pour valider, vider le formulaire ou insérer des données invisibles pour l'internaute.

`<input type="hidden" />` → champ caché

`<input type="reset" />` → bouton de réinitialisation

`<input type="submit" />` → bouton de soumission

- La valeur « **hidden** » de l'attribut « type » définit un champ caché. Les informations contenues (mention obligatoire des attributs **name** et **value**) sont utiles pour le traitement des données.

Elles vont permettre de savoir exactement de quel formulaire sont issues les données reçues.

- Le bouton « **reset** » permet à l'internaute de réinitialiser le formulaire, de remettre à zéro toutes les entrées (ici il a pour valeur : « Effacer ») pour éventuellement recommencer la saisie.
- Le bouton « **submit** » permet d'envoyer le formulaire à l'adresse indiquée dans <form action="..."> (ici il a pour valeur : « Envoyer »).

Il est possible de remplacer le bouton « submit » par une image  
un clic sur cette image aura le même effet que le bouton submit



Le code est le suivant :

```
<input type="image" src="images/bouton-envoyer.gif" name="bouton-envoi" id="bouton-envoi" value="submit" alt="validation de formulaire" />
```

## Autres attributs de la balise input

Les attributs « name » « id » « value » « size » « maxlength » « readonly » « disabled » « placeholder »
--

- L'attribut « **name** » permet d'identifier le champ rempli par l'internaute. [name="lenom"].  
**La valeur de cet attribut sera récupérée au moment du transfert des données.**
- L'attribut « **id** » permet d'identifier la balise pour certaines applications (label, css). [id="identifiant"].  
« id » est un identifiant, il doit être unique. Sa déclaration est nécessaire si on utilise une balise « label ».
- L'attribut « **value** » permet de spécifier la valeur qui sera envoyée lors de la transmission du formulaire. Il permet en outre de pré-désigner une valeur par défaut, cette valeur sera modifiée par l'internaute. [value="unevaleur"].  
**Comme pour l'attribut « name » sa valeur est transmise au moment de la récupération des données.**
- L'attribut « **size** » permet de spécifier la longueur du champ en nombre de caractères. [size="un-nombre"]. La valeur par défaut est « 20 ».  
Le nombre de caractères n'est pas limité, seuls 20 caractères sont visibles les autres ne le sont plus, la frappe clavier reste opérante, une fois le champ rempli, ils passent au-delà du champ.
- L'attribut « **maxlength** » permet de spécifier le nombre de caractères maximum que peut entrer le visiteur dans le champ. [maxlength="un-nombre"]  
Utilisé si l'on veut limiter le nombre de caractère. Au-delà de la valeur, la frappe clavier devient inopérante. Limiter le nombre de caractères peut être utile pour la saisie de codes postaux, de numéro de carte ...
- L'attribut « **placeholder** » (html5) permet de donner une indication sur le contenu du champ. Cette indication disparaîtra dès que l'utilisateur commencera à remplir le champ (placeholder= »ex : toto).
- L'attribut « **disabled** » indique un champ qui est désactivé (provisoirement) et ne peut être sélectionné. [disabled="disabled"].  
Il apparaîtra en grisé dans le formulaire. Est généralement utilisé pour informer l'internaute que ce choix a existé mais qu'il n'existe plus pour le moment.

**La BALISE « label » et un attribut « for » → Exemple <label for="nom">Nom </label>**

*Cette balise permet d'améliorer l'ergonomie des formulaires. Elle permet de lier un « texte cliquable » à un champ de formulaire. Lorsque l'on clique sur le texte, le focus est donné directement au champ de formulaire concerné, le curseur se place automatiquement dans la zone de texte correspondante.*

*Par exemple, il est possible d'activer un bouton radio par simple clic sur le texte qui lui est lié sans être obligé d'aller cocher le bouton lui-même.*

*Cette balise fonctionne avec l'attribut id de la balise input, la valeur des attributs « for » et « id » doivent être les mêmes.*

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title></title>
</head>
<body>

<form id="formulaire" method="post" action="mailto:vous@domaine.fr" type="text/plain">
<p>
<input type="hidden" name="sujet" value="Informations adhérent" />
<label for="nom">Votre nom : </label>
<input type="text" name="nom" id="nom" value="le-nom" size="30" maxlength="25" />
</p>

<p>
<label for="pass">Votre mot de passe : </label>
<input type="password" name="pass" id="pass" value="pass" size="30" maxlength="25" />
</p>

<p>
<input type="submit" value="Envoyer" />
<input type="reset" value="Réinitialiser" />
</p>

</form>
</body>
</html>
```

**Question : Déduisez l'aspect physique de ce formulaire, recopiez ce code sur notepad, enregistrez-le. Lancez la page dans mozilla, remplissez le formulaire et envoyez-le.**

## Types de champs apparus avec le html5

Utilisation de la balise <input /> accompagnée de l'attribut type et de l'une des nouvelles valeurs disponibles : email, url, tel, number, range, color, date, time, datetime, datetime-local, month, week, search. Tous les navigateurs ne reconnaissent pas ces champs, tous les interprètent à leur façon. Lorsqu'un champ n'est pas reconnu il apparaît comme un champ de texte simple.

- Une adresse mail

**<input type="email" />**

Le navigateur sait que l'utilisateur doit saisir une adresse email. En cas d'erreur de saisie (pas de signes @, pas de . ni d'extension) Mozilla Firefox modifie la couleur des bordures du formulaire, elles deviennent rouges.

Les navigateurs mobiles sur iPhone, Android, affichent un clavier adapté à la saisie d'email.



**<input type="email" name="mail" id="mail" placeholder="Ex : lio@domaine.com" size="30" />**

- **Une adresse URL**

**<input type="url" />**

Le navigateur sait que l'utilisateur doit saisir une adresse URL (avec / et . et extension). Les navigateurs mobiles affichent un clavier adapté à la saisie d'URL.



- **Un numéro de téléphone**

**<input type="tel" />**

Le navigateur sait que l'utilisateur doit saisir un numéro de téléphone. Les navigateurs mobiles affichent un clavier adapté avec tous les chiffres et les symboles utiles.



- **Un nombre entier**

**<input type="number" />**

Le champ qui s'affiche par défaut est vide. L'utilisation des petites flèches permet d'augmenter ou de diminuer la valeur du champ de 1 en 1.

Il est possible de modifier le comportement par défaut de cette balise par l'ajout d'attributs :

Min : valeur minimale autorisée positive ou négative

Max : valeur maximale autorisée positive ou négative

Step : incrémentation. C'est le « pas » de déplacement. Si vous indiquez 2, les valeurs proposées iront de 2 en 2.

```
<input type="number" name="temperature" id="nombre" placeholder="Ex : En degré celsius" min="-40" max="40" step="2" />
```

- **Un curseur**

```
<input type="range" />
```

Permet de donner une échelle de mesure. Les valeurs par défaut vont de 0 à 10. Vous pouvez utiliser les attributs min, max et step.



```
<input type="range" name="douleur" id="curseur" min="0" max="10" />
```

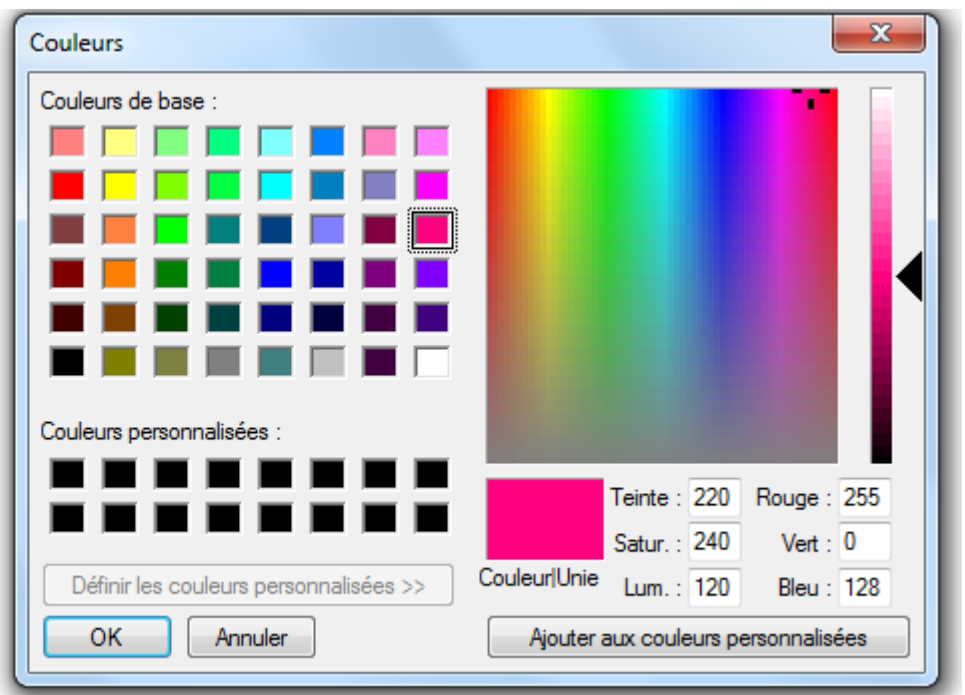
- **Une couleur**

```
<input type="color" />
```

Permet de choisir une couleur dans la palette des couleurs

Couleur du canapé :

Couleur des fauteuils :



Lorsque les résultats sont affichés : **couleur-canape= %23ff0080&couleur-fauteuils=%23004080**

**%23** correspond au # qui précède la valeur hexadécimale du code couleur (6 chiffres ou lettres)

- **Un élément du calendrier, une date, une heure ...**

**<input type="date" />** Permet d'afficher la date

```
<input type="date" name="date" id="date" placeholder="Ex : 7/6/2014" size="40" />
```

**<input type="time" />** Permet d'afficher l'heure

```
<input type="time" name="heure" id="heure" placeholder="Ex : 13h35" size="40" />
```

**<input type="week" />** Permet d'afficher le numéro de la semaine

`<input type="week" name="semaine" id="semaine" placeholder="Ex : 56" size="40" />`

**<input type="month" />** Permet d'afficher le mois

`<input type="month" name="mois" id="mois" placeholder="Ex : janvier" size="40" />`

**<input type="datetime" />** Permet d'afficher la date et l'heure

`<input type="datetime" name="dateheure" id="dateheure" placeholder="Ex : 7/6/2014 13h35" size="40" />`

**La BALISE « textarea » → zone de texte multiligne** et les attributs spécifiques **cols** et **rows** et également **name**, **id**, disabled, readonly

Définit un champ de type « zone de texte multiligne » destinée à lire (avec disabled, readonly) ou recevoir du texte. Cette balise est utilisée avec deux attributs :

- L'attribut « cols » indique le nombre de caractères pouvant être placés sur une ligne sans afficher l'ascenseur horizontal
- L'attribut « rows » le nombre de lignes pouvant être placées dans la zone de texte, sans afficher l'ascenseur vertical

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title></title>
</head>
<body>

<form id="formulaire" method="post" action="mailto:vous@domaine.fr" enctype="text/plain">
<p>
<input type="hidden" name="sujet" value="Informations adhérent" />
</p>
<p>
<label for="message"> Communiquez les informations à transmettre </label><br />
<textarea name="message" id="message" rows="5" cols="30"> Votre message </textarea>
</p>

<p>
<input type="submit" value="Envoyer" />
<input type="reset" value="Réinitialiser" />
</p>

</form>
</body>
</html>
```

## 2. Pour la sélection de données

`<input type="checkbox" />` → case à cocher ☐

`<input type="radio" />` → bouton radio ☐

- L'attribut « **checked** » permet de pré-cocher une case [`checked="checked "`]. L'internaute peut modifier ce choix prédéfini.  
*Utilisé parfois pour influencer un choix*

**Cases à cocher** → « `input type="checkbox"`  » (avec : **name**, **id**, **value**, `checked`, `disabled`)

Les cases à cocher permettent de faire **des choix** dans un ensemble de propositions.

La valeur de l'attribut « **name** » est la même pour toutes les cases appartenant à un même groupe.  
Exemple : `<input type="checkbox" name="sport" ... />`. **id** l'identifiant est différent pour chaque bouton. Rappel, les valeurs des attributs **name** et **value** sont transmises

### Quels sports pratiquez-vous ?

☐ Natation  
☐ Trial  
☒ Footing  
☐ Roller  
☐ Skate

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title></title>
</head>
<body>
<h3>Quels sports pratiquez-vous ?</h3>
<form id="formulaire" method="post" action="mailto:vous@domaine.fr" enctype="text/plain">
<p>
<input type="hidden" name="sujet" value=" Informations sur la pratique du sport" />
<input type="checkbox" name="sport" id="natation" value="natation" />
<label for="natation">Natation</label><br />

<input type="checkbox" name="sport" id="trial" value="trial" />
<label for="trial">Trial </label><br />

<input type="checkbox" name="sport" id="footing" value="footing" checked="checked" />
<label for="footing">Footing </label><br />

<input type="checkbox" name="sport" id="roller" value="roller" />
<label for="roller">Roller</label><br />

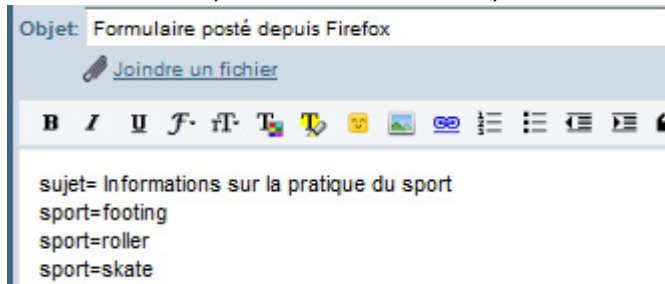
<input type="checkbox" name="sport" id="skate" value="skate" />
<label for="skate">Skate</label><br />

<input type="submit" value="Envoyer" />
<input type="reset" value="Réinitialiser" />
```



```
</p>
</form>
</body>
</html>
```

Boite mail : Récupération des données (plusieurs choix ont été cochés)



**Boutons radio** → « **Input type="radio"** » (avec : **name**, **id**, **value**, checked, disabled)

- Le bouton radio permet de faire un choix dans un ensemble de propositions.

Comme pour les cases à cocher, la valeur de l'attribut « *name* » est la même pour tous les boutons appartenant à un même groupe. Exemple : `<input type="radio" name="age" ... />`.

### Dans quelle tranche d'âge vous situez-vous ?

☒ Moins de 20 ans  
☐ De 20 ans à 40 ans  
☐ De 40 ans à 60 ans  
☐ Plus de 60 ans

Codez ce formulaire nommé « formulaire », il sera envoyé par mail.

Un clic sur le texte situé à côté des boutons radio permet de sélectionner le bouton.

Rappel : la valeur de l'identifiant commence toujours par une lettre, il n'y a pas d'espace entre les mots (- ou \_ possibles)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title></title>
</head>
<body>
<h3>Dans quelle tranche d'âge vous situez-vous ?</h3>
<form id="formulaire" method="post" action="mailto:vous@domaine.fr" enctype="text/plain">
<p>
<input type="hidden" name="sujet" value=" tranche age" />
<input name="age" id="moins-de-20" value="moins-de-20" type="radio" /> <label for="moins-de-20">Moins de 20</label> <br />
<input name="age" id="de-20-a-40" value="de-20-a-40" type="radio" /> <label for="de-20-a-40">De 20 à 40</label> <br />
```

```

<input name="age" id="de-40-a-60" value="de-40-a-60" type="radio" /><label for="de-40-a-60">De
20 à 40</label><br />
<input name="age" id="plus-de-60" value="plus-de-60" type="radio" /><label for="plus-de-60">Plus
de 60</label><br />

<input type="submit" value="Envoyer" />
<input type="reset" value="Réinitialiser" />

</p>
</form>
</body>
</html>

```

Quelles seront les informations transmises par mail et sous quelle forme ?

### a. Les listes déroulantes

Les listes déroulantes permettent de faire un ou plusieurs choix dans une liste de propositions. Elles se construisent à l'aide de deux balises : La première : `<select>... </select>` et à l'intérieur de celle-ci une seconde : `<option>...</option>`.

La structure de base du formulaire utilisant les balises `<form>` `<select>` et `<option>`

```

<form ...><!--déclaration de début du formulaire -->
    <select> <!-- déclaration de début de liste déroulante -->
        <option>...</option>

        <option>...</option>
    </select>
</form><!-- fin du formulaire, tout ce qui fait partie du formulaire doit se trouver avant cette balise de
fin -->

```

### La BALISE « select » et les attributs « name » « id » « size » « multiple »

La balise « select » permet de créer la liste déroulante.

Les attributs de la balise « select » :

- L'attribut « **name** » permet de définir le nom de la liste
- L'attribut « **size** » permet de définir le nombre d'options à montrer à l'écran
- L'attribut « **multiple** » permet de sélectionner plusieurs choix à l'aide des touches ctrl clic sur pc, cmd clic sur mac. Il a pour valeur « multiple » → `multiple="multiple"`. Il est nécessaire de préciser à l'internaute qu'il peut faire plusieurs choix et lui indiquer la marche à suivre. Si cet attribut n'est pas précisé, un seul choix est possible (valeur par défaut).

### La BALISE « option » et les attributs « value » « selected » « disabled »

La balise « option » permet de définir une option dans un menu. Elle est placée à l'intérieur de la balise « select ». Les différents choix qu'un utilisateur peut sélectionner sont écrits dans une succession de balises `<option> ... </option>`

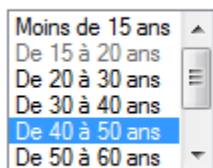
Les attributs de la balise « option » :

- L'attribut « **value** » permet de spécifier la valeur qui sera envoyée lors de la transmission du formulaire
- L'attribut « **selected** » détermine la ou les options présélectionnées [selected="selected "]
- L'attribut « **disabled** » affiche le choix pré-désactivé dans la liste sans qu'il puisse être activé (aucune valeur n'est envoyée au serveur) [disabled="disabled "]

Exemples :

1. Dans quelle tranche d'âge vous situez-vous ? [1 choix]

**Dans quelle tranche d'âge vous situez-vous ?**



Envoyer Réinitialiser

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title></title>
</head>
<body>
<h3>Dans quelle tranche d'âge vous situez-vous ?</h3>
<form id="formulaire" method="post" action="mailto:vous@domaine.fr" enctype="text/plain">
<p>
<input type="hidden" name="sujet" value=" tranche-age" />

    <select name="age" id="age" size="6">
      <option value="moins-de-15">Moins de 15 ans</option>
      <option value="de-15-a-20" disabled="disabled">De 15 à 20 ans</option>
      <option value="de-20-a-30">De 20 à 30 ans</option>
      <option value="de-30-a-40">De 30 à 40 ans</option>
      <option value="de-40-a-50" selected="selected">De 40 à 50 ans</option>
      <option value="de-50-a-60">De 50 à 60 ans</option>
      <option value="de-60-a-70">De 60 à 70 ans</option>
      <option value="plus-de-70">Plus de 70 ans</option>
    </select>
  </p>
  <p>
    <input type="submit" value="Envoyer" />
    <input type="reset" value="Réinitialiser" />
  </p>
</form>
</body>
</html>
```

2. Quel(s) sport(s) pratiquez-vous ? Plusieurs choix sont possibles

**Quel(s) sport(s) pratiquez-vous ?** [plusieurs choix sont possibles, utilisez la touche ctrl ou Cde]

Footing  
Roller  
Trial  
Moto  
Cyclisme

Envoyer Réinitialiser

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title></title>
</head>
<body>
<div><h3 style="display : inline ;"> Quel(s) sport(s) pratiquez-vous ?</h3>
[plusieurs choix sont possibles, utilisez la touche ctrl ou Cde]
<form id="formulaire" method="post" action="mailto:vous@domaine.fr" enctype="text/plain">
<p>
<input type="hidden" name="sujet" value=" sport pratique" />
  <select name="sport" id="sport" size="5" multiple="multiple">
    <option value="footing">Footing</option>
    <option value="roller">Roller</option>
    <option value="trial">Trial</option>
    <option value="moto">Moto</option>
    <option value="cyclisme">Cyclisme</option>
    <option value="aviron">Aviron</option>
    <option value="natation">Natation</option>
  </select>
</p>
<p>
<input type="submit" value="Envoyer" />
<input type="reset" value="Réinitialiser" />
</p>
</form>
</div>
</body>
</html>
```