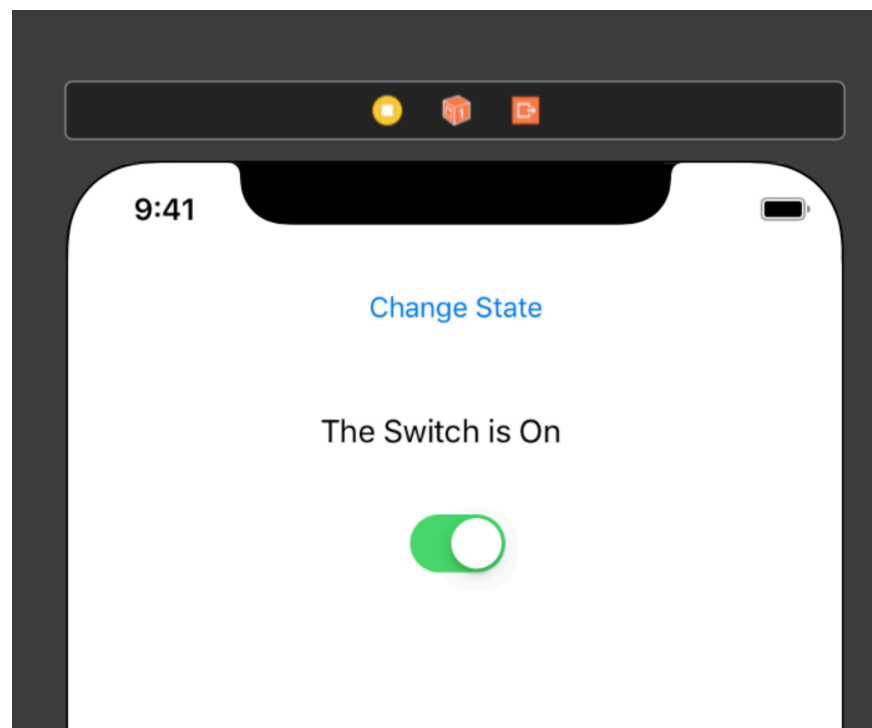


Switch

.Kesako ?

C'est un objet boolean qui possède deux états (on-off). Quand l'utilisateur contrôle l'objet switch, un événement de changement de valeur est généré.



```
@IBAction func buttonClicked(_ sender: Any) {  
    if stateSwitch.isOn {  
        titleLabel.text = "The Switch is Off"  
        stateSwitch.setOn(false, animated:true)  
    } else {  
        titleLabel.text = "The Switch is On"  
        stateSwitch.setOn(true, animated:true)  
    }  
}
```