LAPORAN TUGAS KECIL 1

Penyelesaian Permainan Kartu 24

DenganAlgoritma Brute Force

Ditujukan untuk memenuhi salah satu tugas kecil mata kuliah IF2211 Strategi Algoritma (Stima) pada Semester II Tahun Akademik 2022/2023

Disusun oleh:

Shelma Salsabila(K1)

135211115



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG BANDUNG

2021

A. Algoritma brute force

Algoritma brute force adalah pendekatan yang lempang (straightforward) untuk memecahkan suatu persoalan. Algoritma brute force ini biasanya didasarkan pada pernyataan pada persoalan atau definisi/konsep yang dilibatkan. Adapun karakteristik dari algoritma brute force adalah memecahkan persoalan dengan sangat sederhana, langsung, jelas caranya (obvious way). Kelebihan dari algoritma ini mudah dipahami serta dapat diterapkan untuk hampir semua permasalahan komputasi. Akan tetapi, kekurangan dari algoritma ini adalah tidak efisien karena membutuhkan langkah penyelesaian yang cukup banyak dan waktu yang cukup lama.

Aplikasi dari algoritma *brute force* dalam persoalan komputasi cukup banyak salah satunya adalah 24 Game Solver. Pertama-tama sebelum memulai algoritma *brute force* program akan meminta 4 buah input kepada pengguna. Pengguna dipaksa hanya bisa memasukkan 4 input ini tidak lebih ataupun kurang. Pengguna dapat memilih apakah akan memasukkan input secara random atau input dari dirinya sendiri. Jika secara random maka akan diacak 4 angka yang hasilnya akan ditampilkan ke pengguna. Untuk input manual, maka pengguna akan diarahkan mengisi 4 angka yang harus diinputkan. Dalam menginputkan suatu nilai pengguna hanya bisa menginputkan As,2,3,4,5,6,7,8,9,10,J,Q,K jika input nya salah maka akan dikeluarkan pesan error. Adapun selanjutnya dilakukan algoritma *brute force* yang langkah-langkahnya sebagai berikut.

Ada beberapa hal yang harus diperhatikan untuk bisa menangani semua kemungkinan solusi yang ada pada 24GameSolver ini.

Pertama, hal yang harus diperhatikan pada 24GameSolver ini adalah jenis operasi. Input yang dimiliki program adalah 4 buah angka. Dalam proses perhitungan ada 3 operator bilangan yang pasti terlibat di dalamnya. Sehingga, 4 operator yang tersedia yaitu "+","-",",""*" semuanya harus pernah ada di 3 posisi yang tersedia di operator. Sehingga untuk itu harus dilakukan *looping* pada program agar semua kemungkinan yang ada dapat ditangani.

Kedua, hal yang harus diperhatikan adalah posisi dari 4 input yang dimiliki yang mungkin bisa saja posisinya berubah-ubah. Ada 24 kemungkinan berasal dari 4!, dimana 4 bersumber dari jumlah input bilangan yang dimiliki. Untuk meng-cover ini maka dilakukan kondisional sebanyak 24 kali. Dengan posisi keempat input itu diubah-ubah. Untuk menangani kasus ini dilakukan *looping* dengan 4 kali.

Ketiga, hal yang harus diperhatikan adalah posisi kurung. Dalam matematika, posisi kurung ini cukup diperhatikan karena operasi yang terlibat kurung didalamnya maka harus didahulukan penyelesaiannya. Ada 5 kemungkinan posisi kurung yang bisa terjadi pada 4 angka yang telah diinputkan. Misalkan input yang ada adalah bilangan a,b,c, dan d maka kemungkinan posisi kurungnya adalah sebagai berikut a op (b op (c op d)), a op ((b op c) op d), (a op b) op (c op d), (a op (b op c)) op d, ((a op b) op c) op

d. Untuk meng-cover ini dilakukan kondisional.

Hal lain yang harus diperhatikan adalah output yang sama tidak diperbolehkan sehingga ditampung dalam sebuah array jika ada suatu urutan yang sama tidak akan ditampilkan. Dengan ketiga langkah tersebut semua kemungkinan operasi yang dapat menghasilkan hasil 24 dapat ditampilkan. Mengenai jumlah dari solusi yang ditampilkan harus di awal maka dibuat sebuah fungsi yang mengevaluasi semua kemungkinan, dan jika memenuhi 24 maka jumlah solusi akan bertambah. Lebih jelas tentang algoritma yang dijelaskan bisa dilihat pada source program.

B. Source Program

Source code program ditulis dalam bahasa pemrograman C++ dan dibungkus dalam 2file 24GameSolver.cpp dan function.cpp .Berikut adalah source code yang terdapat dalam file function.cpp.

```
using namespace std;
void asciiArt(){
        cout<<"
         cout<<"
          cout << "Hallo Selan
     uble evaluate(double value1, double value2, char operasi){
         if(operasi == '+'){
    return value1+value2;}
        else if(operasi == '-'){
    return value1-value2;}
else if(operasi == '*'){
        else if(operasi == ' ){
    return value1*value2;}
else if(operasi == '/'){
    return value1/value2;}}
d printRandom(double nilai[], int i){
        d printRandom(double inial)
if(nialij| = 1){
    cout << "As" << endl;}
else if(nialij| = 11){
    cout << ""," << endl;}
else if(nialij| = 11){
    cout << ""," << endl;}
else if (nialij| = 12){
    cout << ""," << endl;}
else if(nialij| = 13){
    cout << "K" << endl;}</pre>
          inputPegguna(double value[])
                 string sementara;
cout << "Masukkan input anda : " << endl;</pre>
                 value[i] = 1;}
else if(sementara == "J")
                 else if(sementara == "]")
(value[i] = 11;)
else if(sementara == "0")[
    value[i] = 12;)
else if(sementara == "K")[
    value[i] = 13;)
else if(sementara == "2")[
    value[i] = 2;)
else if(sementara == "3")[
                  value[i] = 3;}
else if(sementara == "4"){
                 value[i] = 4;}
else if(sementara == "5"){
                  value[i] = 5;}
else if(sementara == "6"){
                 value[i] = 6;}
else if(sementara == "7"){
  value[i] = 7;}
else if(sementara == "8"){
  value[i] = 8;}
else if(sementara == "9"){
                 value[i] = 9;}
else if(sementara == "10"){
```

```
else(
while(sementara != "A" && sementara != "2" && sementara != "3" && sementara != "4" && sementara != "5" && sementara != "6" &&
sementara != "7" && sementara != "8" && sementara != "9" && sementara != "10" && sementara != "0" && sementara != "0" && sementara != "0" && sementara != "K"){
cout << "input anda salah, Mohon input ulang Jawaban anda" << endl;
cin >> computara:)
                   cout << "input anda salah,
cin >> sementara;
if(sementara == "As"){
   value[i] = 1;}
else if(sementara == "0"){
   value[i] = 11;}
else if(sementara == "0"){
   value[i] = 12;
else if(sementara == "K"){
   value[i] = 12;
else if(sementara == "K"){
   value[i] = 12;
}
                   value[i] = 13;}
else if(sementara == "2"){
                   | value[i] = 2;
| else if(sementara == "3"){
| value[i] = 3;
| else if(sementara == "4"){
| value[i] = 4;
| else if(sementara == "5"){
                   value[i] = 5;}
else if(sementara == "6"){
   value[i] = 6;}
else if(sementara == "7"){
                   else if(sementara == "7"){
    value[i] = 7;}
    else if(sementara == "8"){
        value[i] = 8;}
    else if(sementara == "9"){
        value[i] = 9;}
    else if(sementara == "10"){
        value[i] = 10;}}}
int countSolution(double penyimpan[24][4], double value[], char operation[])
                                                              else{
    if(penyimpan[m][n] == penyimpan[a][n]){
        benar = true;}}}
if(benar == true){
                                                             if(evaluate(evaluate(value[i],value[j],operation[a]),evaluate(value[k],value[1],operation[c]),operation[b])-hasil == 0)
                                                                                  {count++;}
if(evaluate(value[i],evaluate(evaluate(value[j],value[k],operation[b]),value[1],operation[c]),operation[a])-hasil == 0)
                                                                                  (count++;)
if(evaluate(value[i],evaluate(value[j],evaluate(value[k],value[1],operation[c]),operation[b]),operation[a])-hasil == 0)
                                                                                  {count++;}}}}}}}}};
return count;
```

Adapun berikut adalah source program dari file 24GameSolver.cpp

int a = 0; bool benar;

```
#include <stdlib.h>
#include <ctime>
#include <string>
#include "function.cpp"
char operation[4];
double value[4];
double penyimpan[24][4];
     asciiArt();
bool exit = false;
while(!exit){
           int input;
           int start;
cout << "****Tekan 1 untuk bermain, atau 2 keluar dari 24Game Solver ini ****" << endl;</pre>
           cout << "1.Main" << endl;
cout << "2.Keluar" << endl;
           cin >> start;
                cout << "Hallo berikan input 4 angka pada 24GameSolver" << endl;
cout << "pilih jenis Inputan yang kamu inginkan : " << endl;
cout << "1. Random " << endl;
cout << "2. Input Sendiri" << endl;</pre>
                 cin >> input;
srand(time(0));
                 | for(int i = 0; i < 4; i++){
| for(int i = 0; i < 4; i++){
| value[i] = (rand()%12) + 1;}
| for(int i = 0; i < 4; i++){
| cout < "Bilangan random" <
                            printRandom(value,i);}}
                      inputPegguna(value);}
                cout << "Hallo pilih keluaran yang kamu inginkan" << endl;
cout << "1.Terminal" << endl;
cout << "2.Text" << endl;</pre>
                ofstream myFile;
                int hasil = 24;
if(output == 2){
                     myFile.open(file);}
                operation[0] = '+';
                operation[2] = '*';
                if (countSolution(penyimpan, value, operation) == 0){
                     if(output == 1){
    cout << "Maaf tidak ditemukan solusi" << endl << endl;}</pre>
                            myFile << "Maaf tidak ditemukan solusi" << endl << endl;}}</pre>
                           cout <<"Banyaknya solusi sebanyak : " << countSolution(penyimpan, value, operation) << endl << endl;}</pre>
                          myFile <<"Banyaknya solusi sebanyak : " << countSolution(penyimpan, value, operation) << endl << endl;}}
ruh rangkaian pemeriksaan permutasi</pre>
```

```
(int k = 0; k < 4; k++){
   if(k | i = && k | = j)(
      for(int l = 0; l < 4; l++){
      if(l != i && l != j && l != k){
            penyimpan[a][0] = value[i];
      penyimpan[a][1] = value[j];</pre>
                                                           penyimpan[a][2] = value[k];
penyimpan[a][3] = value[1];
benar = false;
                                                                                else{
   if(penyimpan[m][n] == penyimpan[a][n]){
        run:lll.
                                                                     benar = true;}}
if(benar == true){
                                                                    coupt. 
 `(" << value[i] << operation[a] << "(" << value[j] << operation[b] << value[k] << "))" << operation[c] << value[l] << endl;}
                                                                                                                                     else if(output == 2){
   myFile << "(" << value[i] << operation[a] << "(" << value[j] << operation[b] << value[k] << "))" <<
   operation[c] << value[1] << endl;}}
</pre>
                                                                                                                                    evaluate(valuate[valuate[j],operation[a]),evaluate(value[k],value[j],operation[c]),operation[c])-nasi1 == 0
if(output == 1){
    cout << "(" << value[i] << operation[a] << value[j] << ")" << operation[b] << "(" << value[k] << operation[c]
    <= in the content of the con
                                                                                                                         if(evaluate(value[i],evaluate(evaluate(value[j],value[k],operation[b]),value[l],operation[c]),operation[a])-hasil == 0)
                                                                                                                                    if(output == 1){
  cout << value[i] << operation[a] << "((" << value[j] << operation[b] << value[k] << ")" << operation[c] << value[l] << ")" << endl;}
else if(output == 2){</pre>
                                                                                                                         myFile << value[i] << operation[a] << "((" << value[j] << operation[b] << value[k] << ")" << operation[c] <<
    value[l] << ")" << endl;}}
if(evaluate(value[i],evaluate(value[j],evaluate(value[k],value[l],operation[c]),operation[b]),operation[a])-hasil == 0)</pre>
                                                                                                                                        if(output == 1)[|
    cout << value[i] << operation[a] << "(" << value[j] << operation[b] << "(" << value[k] << operation[c]</pre>
                                                                                                                                     << value[1] << "))" << endl;[]
else if(output == 2){</pre>
                                                                                                                                              wyfile << value[i] << operation[a] << "(" << value[j] << operation[b] << "(" << value[k] << operation[c] << value[1] << "))" << endl;}}}}}}}</pre>
if(output==1){
         cout << "Waktu eksekusi program : " << endl;
cout << (double)(clock() - startTime)/CLOCKS_PER_SEC << " second" << endl;}</pre>
else if(output=2){

myFile << "Waktu eksekusi program : " << (double)(clock() - startTime)/CLOCKS_PER_SEC << " second" << endl;

myFile.close();}}
```

C. Screenshots input dan output

• Testcase input pengguna dan output ditampilkan di terminal

```
Hallo Selamat Datang Di 24GameSolver
****Tekan 1 untuk bermain, atau 2 keluar dari 24Game Solver ini ****

1.Main
2. Keluar
1
Hallo berikan input 4 angka pada 24GameSolver
Pilih jenis Inputan yang kamu inginkan :
1. Random
2. Input Sendiri
2
Masukkan input anda :
As
Masukkan input anda :
3
Masukkan input anda :
4
Hallo pilih keluaran yang kamu inginkan
1.Terminal
2.Text
1
```

Banyaknya solusi sebanyak : 242						
((1+2)+3)*4 (1+(2+3))*4 ((1+3)+2)*4 (1+(3+2))*4 ((2+1)+3)*4 (2+(1+3))*4 ((2+3)+1)*4 (2+(3+1))*4 ((3+1)+2)*4	(1*(2*4))*3 (1*2)*(4*3) 1*((2*4)*3) 1*(2*(4*3)) ((1*3)*2)*4 (1*(3*2))*4 (1*3)*(2*4) 1*((3*2)*4) 1*(3*(2*4))	2*(3*(1*4)) ((2*3)*4)*1 (2*(3*4))*1 (2*3)*(4*1) 2*((3*4)*1) 2*(3*(4*1)) ((2*4)*3)*1 (2*(4*3))*1 (2*4)*(3*1)	(3*4)*(1*2) 3*((4*1)*2) 3*(4*(1*2)) ((3*4)*2)*1 (3*(4*2))*1 (3*4)*(2*1) 3*((4*2)*1) 3*((4*2)*1) ((4*1)*2)*3	((2*3)*4)/1 (2*(3*4))/1 (2*3)*(4/1) 2*((3*4)/1) 2*(3*(4/1)) ((2*4)*3)/1 (2*(4*3)/1) 2*((4*3)/1)	3*((2/1)*4) ((3*4)/1)*2 (3*(4/1))*2 3*((4/1)*2) ((4*2)/1)*3 (4*(2/1))*3 4*((2/1)*3) ((4*3)/1)*2	
(3+(1+2))*4 ((3+2)+1)*4 (3+(2+1))*4 (1+3)*(2+4) (1+3)*(4+2) (2+4)*(3+1) (2+4)*(1+3) (3+1)*(2+4)	((1*3)*4)*2 (1*(3*4))*2 (1*3)*(4*2) 1*((3*4)*2) 1*(3*4)*2) ((1*4)*2)*3 (1*(4*2))*3 (1*(4*2))*3 (1*4)*(2*3)	2*((4*3)*1) 2*(4*(3*1)) ((2*4)*1)*3 (2*(4*1))*3 (2*4)*(1/3) 2*((4*1)*3) 2*((4*1)*3) ((3*1)*2)*4	(4*(1*2))*3 (4*1)*(2*3) 4*((1*2)*3) 4*(1*(2*3)) ((4*1)*3)*2 (4*(1*3))*2 (4*1)*(3*2) 4*((1*3)*2)	2*(4*(3/1)) ((3*2)*4)/1 (3*(2*4))/1 (3*2)*(4/1) 3*((2*4)/1) 3*(2*(4/1)) ((3*4)*2)/1 (3*(4*2))/1	4*((3/1)*2) (2*3)/(1/4) 2*(3/(1/4)) (2*4)/(1/3) 2*(4/(1/3)) (3*2)/(1/4) 3*(2/(1/4)) (3*4)/(1/2)	
(3+1)*(4+2) (4+2)*(3+1) (4+2)*(1+3) 4*((1+2)+3) 4*(1+(2+3)) 4*((1+3)+2) 4*(1+(3+2)) 4*((2+3)+1) 4*(2+(3+1))	1*((4*2)*3) 1*(4*(2*3)) ((1*4)*3)*2 (1*(4*3))*2 (1*4)*(3*2) 1*((4*3)*2) 1*(4*(3*2)) ((2*1)*3)*4 (2*(1*3))*4	(3*(1*2))*4 (3*1)*(2*4) 3*((1*2)*4) 3*(1*(2*4)) ((3*1)*4)*2 (3*(1*4))*2 (3*1)*(4*2) 3*((1*4)*2) 3*(1*(4*2))	4*(1*(3*2)) ((4*2)*3)*1 (4*(2*3))*1 (4*2)*(3*1) 4*((2*3)*1) 4*(2*(3)*1)*3 (4*(2*1))*3 (4*(2*1))*3 (4*2)*(1*3)	(3*4)*(2/1) 3*((4*2)/1) 3*(4*(2/1)) ((4*2)*3)/1 (4*(2*3)/1) 4*((2*3)/1) 4*((2*3)/1) ((4*3)*2)/1	3*(4/(1/2)) (4*2)/(1/3) 4*(2/(1/3)) (4*3)/(1/2) 4*(3/(1/2)) ((2/1)*3)*4 (2/1)*(3*4) ((2/1)*4)*3 (2/1)*(4*3)	
4*(2+1)+3) 4*(2+(1+3)) 4*(3+2)+1) 4*(3+2+1)) 4*(3+1)+2) 4*(3+(1+2)) ((1*2)*3)*4 (1*(2*3))*4 (1*2)*(3*4)	(2*1)*(3*4) 2*((1*3)*4) 2*(1*(3*4)) ((2*1)*4)*3 (2*(1*4))*3 (2*1)*(4*3) 2*((1*4)*3) 2*(1*(4*3)) ((2*3)*1)*4	((3*2)*1)*4 (3*(2*1))*4 (3*2)*(1*4) 3*((2*1)*4) 3*(2*(1*4)) ((3*2)*4)*1 (3*(2*4))*1 (3*2)*(4*1)	4*((2*1)*3) 4*(2*(1*3)) ((4*3)*2)*1 (4*(3*2))*1 (4*3)*(2*1) 4*((3*2)*1) 4*((3*2)*1) ((4*3)*1)*2	(4*(3*2))/1 (4*3)*(2/1) 4*((3*2)/1) 4*(3*(2/1)) ((2*3)/1)*4 (2*(3/1))*4 2*((3/1)*4) ((2*4)/1)*3 (2*(4/1))*3	((3/1)*2)*4 (3/1)*(2*4) ((3/1)*4)*2 (3/1)*(4*2) ((4/1)*2)*3 (4/1)*(2*3) ((4/1)*3)*2 (4/1)*(3*2) (2/(1/3))*4	
1*((2*3)*4) 1*(2*(3*4)) ((1*2)*4)*3	(2*(3*1))*4 (2*3)*(1*4) 2*((3*1)*4)	3*((2*4)*1) 3*(2*(4*1)) ((3*4)*1)*2 (3*(4*1))*2	(4*(3*1))*2 (4*3)*(1*2) 4*((3*1)*2) 4*(3*(1*2))	2*((4/1)*3) 2*((4/1)*3) ((3*2)/1)*4 (3*(2/1))*4	2/(1/(3*4)) (2/(1/4))*3 2/(1/(4*3))	

```
Waktu eksekusi program :
0.202 second
****Tekan 1 untuk bermain, atau 2 keluar dari 24Game Solver ini ****
1.Main
2.Keluar
2
```

Gambar 1 Testcase input pengguna dan output ditampilkan di terminal

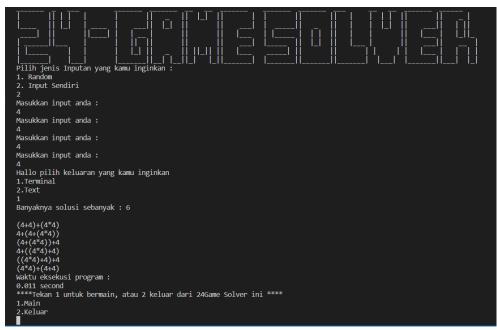
• Testcase input pengguna dan output ditampilkan di file

```
\Box
Hallo Selamat Datang Di 24GameSolver
   **Tekan 1 untuk bermain, atau 2 keluar dari 24Game Solver ini ****
1.Main
2.Keluar
Hallo berikan input 4 angka pada 24GameSolver
Pilih jenis Inputan yang kamu inginkan :
1. Random
2. Input Sendiri
Masukkan input anda:
Masukkan input anda:
Masukkan input anda:
Masukkan input anda :
Hallo pilih keluaran yang kamu inginkan
1.Terminal
2.Text
Masukkan nama file :
****Tekan 1 untuk bermain, atau 2 keluar dari 24Game Solver ini ****
1.Main
2.Keluar
Terima kasih telah menggunakan 24GameSolver
```

```
Banyaknya solusi sebanyak : 28
(5+(7-8))*6
(5+7)*(8-6)
 ((5-8)+7)*6
(5-(8-7))*6
6*((5+7)-8)
6*(5+(7-8))
6*((5-8)+7)
6*(5-(8-7))
6*((7+5)-8)
 6*(7+(5-8))
(6/(7-5))*8
6/((7-5)/8)
6*((7-8)+5)
 6*(7-(8-5))
 (6*8)/(7-5)
 ((7+5)-8)*6
 (7+(5-8))*6
 (7+5)*(8-6)
 ((7-8)+5)*6
(7-(8-5))*6
 (8-6)*(7+5)
(8*6)/(7-5)
8*(6/(7-5))
 Waktu eksekusi program : 3.63 second
```

Gambar 2 Testcase input pengguna dan output ditampilkan di terminal

• Testcase input pengguna dan output ditampilkan di terminal



Gambar 3 Testcase input pengguna dan output ditampilkan di terminal

Testcase input pengguna dan output ditampilkan di file

```
\Box
Hallo Selamat Datang Di 24GameSolver
****Tekan 1 untuk bermain, atau 2 keluar dari 24Game Solver ini ****
1.Main
2.Keluar
Hallo berikan input 4 angka pada 24GameSolver
Pilih jenis Inputan yang kamu inginkan:
1. Random
2. Input Sendiri
Masukkan input anda:
Masukkan input anda:
Masukkan input anda:
Masukkan input anda:
Hallo pilih keluaran yang kamu inginkan
1.Terminal
2.Text
Masukkan nama file :
tc5.txt
****Tekan 1 untuk bermain, atau 2 keluar dari 24Game Solver ini ****
1.Main
2.Keluar
```

```
test > \( \begin{align*} \text{tc5.txt} \\ 1 & Maaf tidak ditemukan solusi \\ 2 & \\ 3 & Waktu eksekusi program : 4.329 second \\ 4 & \end{align*}
```

Gambar 4 Testcase input pengguna dan output ditampilkan di file

Testcase input random dan output ditampilkan di terminal

```
1
Hallo berikan input 4 angka pada 24GameSolver
Plilh jenis Inputan yang kamu inginkan :
1. Random
Bilangan random 1:
2
Silangan random 2:
4
Silangan random 3:
3
Silangan random 4:
2
Hallo pilih keluaran yang kamu inginkan
1. Terminal
2. Text
1
Banyaknya solusi sebanyak : 16
((2x4)+2)*3
(2x(4x2))*3
(2x(4x2))*3
((2x(4x2))*3
((4x2)+2)*3
((4x2
```

Gambar 5 Testcase input random dan output ditampilkan di terminal

• Testcase input random dan output ditampilkan di file

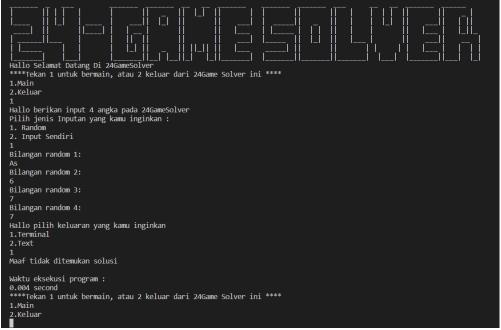
```
Hallo Selamat Datang Di 24GameSolver
****Tekan 1 untuk bermain, atau 2 keluar dari 24Game Solver ini ****

1. Main
2. Keluar
1 Hallo berikan input 4 angka pada 24GameSolver
Pilih jenis Inputan yang kamu inginkan :
1. Random
2. Input Sendiri
1 Bilangan random 1:
7 Bilangan random 2:
9 Bilangan random 3:
As
Bilangan random 4:
3
Hallo pilih keluaran yang kamu inginkan
1. Terminal
2. Text
2
Masukkan nama file :
rdi.txt
****Tekan 1 untuk bermain, atau 2 keluar dari 24Game Solver ini *****
1. Main
2. Keluar
```

```
Banyaknya solusi sebanyak : 16
((7+1)*9)/3
(7+1)*(9/3)
((7+1)/3)*9
(7+1)/(3/9)
(9*(7+1))/3
9*((7+1)/3)
(9*(1+7))/3
9*((1+7)/3)
(9/3)*(7+1)
9/(3/(7+1))
(9/3)*(1+7)
9/(3/(1+7))
((1+7)*9)/3
(1+7)*(9/3)
((1+7)/3)*9
(1+7)/(3/9)
Waktu eksekusi program : 2.929 second
```

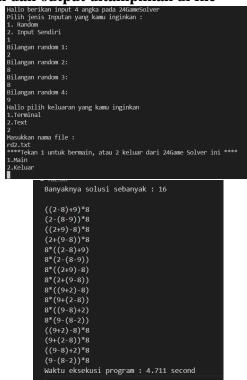
Gambar 6 Testcase input random dan output ditampilkan di file

Testcase input random dan output ditampilkan di terminal



Gambar 7 Testcase input random dan output ditampilkan di terminal

• Testcase input random dan output ditampilkan di file



Gambar 8 Testcase input random dan output ditampilkan di file

D. Alamat Drive

https://github.com/shelmasalsa17/Tucil1_13521115.git

E. Tabel Checklist

Poin		Ya	Tidak
1.	Program berhasil dikompilasi tanpa kesalahan	/	
2.	Program berhasil running	~	
3.	Program dapat membaca input / generate sendiri dan memberikan luaran	/	
4.	Solusi yang diberikan program memenuhi (berhasil mencapai 24)	\	
5.	Program dapat menyimpan solusi dalam file teks	/	