Observer Pattern

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

Juan Carlos Castro Guevara

Michael Steven Pinzón Villanueva

Daniel Alejandro Olarte Ávila

Shelsy Natalia Rodríguez Barajas

Ciencias de la computación e inteligencia artificial

Patrones de Diseño de Software

Juan Sebastián Leyva Casas

Universidad Sergio Arboleda

2021-03

Problema:

Tenemos dos tipos de objetos, una tienda y sus clientes. Los clientes se interesan en obtener una suscripción que estará disponible en la tienda muy pronto.

Los clientes pueden ir a diario a visitar la tienda para comprobar si ya esta disponible o no esta suscripción, pero mientras esta suscripción no esta disponible, todas esas visitas serán inútiles. Por esto, la tienda opta por notificar a los clientes cuando esta suscripción ya este disponible

Código:

Texto

Descripción generada automáticamente

UML:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Salida:

Texto

Descripción generada automáticamente