Facade Pattern

Juan Carlos Castro Guevara Michael Steven Pinzón Villanueva Daniel Alejandro Olarte Ávila Shelsy Natalia Rodríguez Barajas

Ciencias de la computación e inteligencia artificial Patrones de Diseño de Software Juan Sebastián Leyva Casas Universidad Sergio Arboleda 2021-03



Problema:

Se desea lograr que el código trabaje con un amplio grupo de objetos que pertenecen a una tienda de celulares, para esto hay que inicializar todos los objetos disponibles, llevar un registro de las dependencias, ejecutar los métodos en el orden correcto y así sucesivamente, pero la lógica de la tienda seria bastante difícil y complicada de mantener.

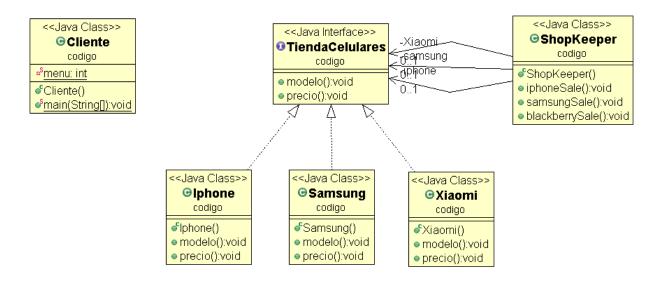
Por lo tanto, se requiere implementar una interfaz que proporcionar una funcionalidad limitada en comparación con trabajar directamente con el subsistema

Código:

```
1 package codigo;
 2°import java.io.IOException;
      public static void main(String args[]) throws NumberFormatException, IOException{
               System.out.print("======= TIENDA DE MOBILES ======== \n");
System.out.print("\t\t1. IPHONE.\n");
               System.out.print("\t\t2. SAMSUNG.\n");
               System.out.print("\t\t3. XIAOMI.\n");
               System.out.print("\t\t4. Exit.\n");
               System.out.print("Escoja una opcion: ");
               Scanner leer = new Scanner(System.in);
               menu=leer.nextInt();
               ShopKeeper sk=new ShopKeeper();
               switch (menu) {
                        sk.iphoneSale();
                        sk.samsungSale();
24
25
                       sk.blackberrySale();
                      System.out.println("ESCOGIO UN VALOR INVALIDO, INTENTE DE NUEVO\n");
        }while(menu!=4);
```



UML:



Salida:

