Observer Pattern

Juan Carlos Castro Guevara Michael Steven Pinzón Villanueva Daniel Alejandro Olarte Ávila Shelsy Natalia Rodríguez Barajas

Ciencias de la computación e inteligencia artificial Patrones de Diseño de Software Juan Sebastián Leyva Casas Universidad Sergio Arboleda 2021-03



Problema:

Tenemos dos tipos de objetos, una tienda y sus clientes. Los clientes se interesan en obtener una suscripción que estará disponible en la tienda muy pronto.

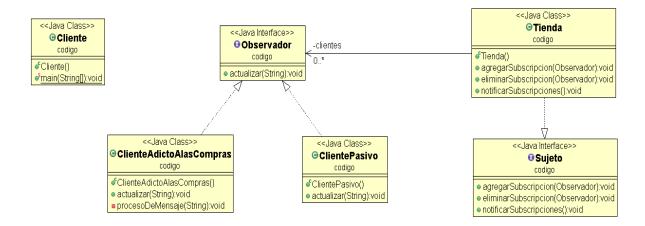
Los clientes pueden ir a diario a visitar la tienda para comprobar si ya esta disponible o no esta suscripción, pero mientras esta suscripción no esta disponible, todas esas visitas serán inútiles. Por esto, la tienda opta por notificar a los clientes cuando esta suscripción ya este disponible

Código:

```
☑ Cliente.java ×
 1 package codigo;
 3 public class Cliente {
       public static void main(String[] args) {
           Tienda tienda = new Tienda();
           Observador cliente1 = new ClientePasivo();
           Observador cliente2 = new ClienteAdictoAlasCompras();
           Observador cliente3 = new ClienteAdictoAlasCompras();
11
           tienda.agregarSubscripcion(cliente1);
12
           tienda.agregarSubscripcion(cliente2);
13
           tienda.notificarSubscripciones();
15
           tienda.eliminarSubscripcion(cliente1);
17
           tienda.agregarSubscripcion(cliente3);
19
           tienda.notificarSubscripciones();
       }
21 }
```



UML:



Salida:

