Decorator Pattern

Juan Carlos Castro Guevara Michael Steven Pinzón Villanueva Daniel Alejandro Olarte Ávila Shelsy Natalia Rodríguez Barajas

SERGIO ARBOLEDA

Ciencias de la computación e inteligencia artificial Patrones de Diseño de Software Juan Sebastián Leyva Casas Universidad Sergio Arboleda 2021-03



Problema:

Una empresa desea notificar a sus usuarios acerca de la falla de uno de sus servicios, de los usuarios se conocen datos como: Número de telefónico, para poder enviar un mensaje de texto, y adicionalmente algunos usuarios han brindado su cuenta de Facebook e Instragram.

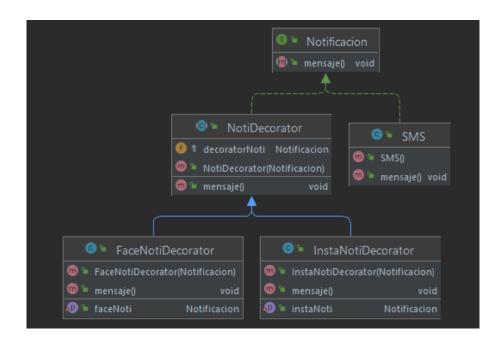
Se desea implementar un código que permita notificar mediante todos los medios posibles al usuario sobre dicha falla.

Código:

```
public static void main(String[] args) {
    Notificacion miNoti = new SMS();
    Notificacion miNoti2 = new FaceNotiDecorator(miNoti);
    Notificacion miNoti3 = new InstaNotiDecorator(miNoti2);
    miNoti3.mensaje();
}
```



UML:



Salida:

```
Mensaje enviado por SMS
Mensaje enviado por Facebook
Mensaje enviado por Instagram
Process finished with exit code 0
```