## MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB UNIDAD DE APRENDIZAJE: 2

CUATRIMESTRE: CUARTO <u>2421IS</u>, <u>3421IS</u> PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN

> PERIODO: SEP-DIC 2021 INGENIER ÍA EN SOFTWARE

## LISTA DE COTEJO DESARROLLO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS DE ARQUITECTURA WEB

	ASPECTO A EVALUAR	VALOR DEL ITEM	VALOR OBTENIDO
1	COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMATICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL ALUMNO: (ED)		
1	Desarrolla una propuesta de arquitectura web.	10	10
2	Contiene normativas MOD	10	10
3	Construye un programa acorde a las metodologías de desarrollo web seleccionadas.	10	10
4	Contiene especificaciones MOD	10	10
5	Diseño del MOD de proyecto web	10	10
2	EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED, EP)		
1	El código del proyecto se encuentra en el repositorio.	10	10
2	El código del programa web se encuentra realizado de manera correcta.	10	10
3	Se consideran estándares y buenas prácticas.	5	5
4	Cumple con los requerimientos solicitados.	10	10
5	El programa es funcional.	10	10
3	LA ESTRUCTURA Y PRESENTACIÓN DEL CASO RESUELTO CUMPLE CON: (EP, ED).		
1	Carátula.	2.5	2.5
2	Redacción técnico-profesional.	2.5	2.5
3	Ortografía correcta.	2.5	2.5
4	Redacción clara.	2.5	2.5
5	Presentación profesional impresa y/o electrónica.	5	
	PUNTUACIÓN OBTENIDA	110%	115%





## **COMPETENCIA DE LA ASIGNATURA:**

Desarrollar software a través de técnicas de desarrollo y con base en las especificaciones de diseño, buenas prácticas y normatividad aplicable para cumplir con los requerimientos y contribuir al aseguramiento de la calidad.

## **RESULTADO DE APRENDIZAJE:**

Identificación y aplicación de los procesos básicos del pensamiento, utilización correcta de los procesos básicos del pensamiento.

NOMBRE DEL ALUMNO: Israel Rodríguez Moreno

LISTA DE COTEJO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS

COMPETENCIA ALCANZADA: Lograda CALIFICACIÓN:100

**OBSERVACIONES GENERALES: Muy bueno** 

NOMBRE Y FIRMA DEL EVALUADOR Emmanuel Torres NOMBRE Y FIRMA DEL ALUMNO