



MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB

UNIDAD DE APRENDIZAJE: 4

CUATRIMESTRE: CUARTO 2421IS, 3421IS

PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN

PERIODO: SEP -DIC 2021

INGENIERÍA EN SOFTWARE

LISTA DE COTEJO DESARROLLO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS DE ARQUITECTURA
WEB

COMPETENCIA DE LA ASIGNATURA:

Desarrollar software a través de técnicas de desarrollo y con base en las especificaciones de diseño, buenas prácticas y normatividad aplicable para cumplir con los requerimientos y contribuir al aseguramiento de la calidad.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

Identificación y aplicación de los procesos básicos del pensamiento, utilización correcta de los procesos básicos del pensamiento.

NOMBRE DEL ALUMNO: Israel Rodriguez Moreno

LISTA DE COTEJO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS

	ASPECTO A EVALUAR	VALOR DEL ITEM	VALOR OBTENIDO
1	COMPREENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMÁTICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL ALUMNO: (ED,EP)		
1	Desarrolla un programa web usando el patrón MVC	15	15
2	Incluye un Framework en el programa desarrollado.	15	15
3	Realiza un reporte de los frameworks seleccionados	10	15
4	Realiza un reporte de la implementación del patrón MVC	10	10
2	EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED)		
1	El código del proyecto se encuentra en el repositorio.	10	10
2	El código del programa web se encuentra realizado de manera correcta.	10	10
3	Se consideran estándares y buenas prácticas.	10	10
4	Cumple con los requerimientos solicitados.	10	10
5	El programa es funcional.	10	10
	PUNTUACIÓN OBTENIDA	100%	100%

COMPETENCIA ALCANZADA: Si cumple CALIFICACIÓN: 10

OBSERVACIONES GENERALES: Buen desempeño

NOMBRE Y FIRMA DEL EVALUADOR
Emmanuel TORRES

NOMBRE Y FIRMA DEL ALUMNO
Israel Rodriguez