



MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB

UNIDAD DE APRENDIZAJE: 3

CUATRIMESTRE: CUARTO 2421IS, 3421IS

PROFESOR: EMMANUEL TORRES SERVIN

PERIODO: SEP-DIC 2021

INGENIERÍA EN SOFTWARE

LISTA DE COTEJO DESARROLLO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS DE ARQUITECTURA WEB

COMPETENCIA DE LA ASIGNATURA:

Desarrollar software a través de técnicas de desarrollo y con base en las especificaciones de diseño, buenas prácticas y normatividad aplicable para cumplir con los requerimientos y contribuir al aseguramiento de la calidad.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

Identificación y aplicación de los procesos básicos del pensamiento, utilización correcta de los procesos básicos del pensamiento.

NOMBRE DEL ALUMNO: Israel Rodríguez Moreno

LISTA DE COTEJO DE ANÁLISIS Y SOLUCIÓN DE CASOS

	ASPECTO A EVALUAR	VALOR DEL ÍTEM	VALOR OBTENIDO
1	CARPETA ELECTRÓNICA DE PÁGINA WEB DINÁMICA (ED1)		
1	Se desarrolla correctamente	10	10
2	Contiene Scripts	10	10
3	Cuenta con los formularios correspondientes	10	10
4	Contiene objetos	10	10
5	Cuenta con el proceso de Consumo de servicios web	10	10
2	EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED, EP)		
1	El código del proyecto se encuentra en el repositorio.	10	10
2	El código del programa web se encuentra realizado de manera correcta.	10	10
3	Se consideran estándares y buenas prácticas.	10	10
4	Cumple con los requerimientos solicitados.	10	10
5	El programa es funcional.	10	5
	PUNTUACIÓN OBTENIDA	100%	95%

COMPETENCIA ALCANZADA: Logrado

CALIFICACIÓN:100

OBSERVACIONES GENERALES: Muy bueno

NOMBRE Y FIRMA DEL EVALUADOR
Emmanuel Torres

NOMBRE Y FIRMA DEL ALUMNO
Israel Rodriguez Moreno

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Israel Rodriguez Moreno', written in a cursive style.