《Linux操作系统》实验2: 进程及线程创建

班级: 网安1901 学号: 201904080139 姓名: 赵昕然

一、实验目的

理解创建子进程函数的fork()的用法,通过观察运行结果理解进程的基本特征;通过代码及运行结果理解 线程的概念,能够理解进程与线程之间的关联。

二、实验方法

本次实验属于验证型实验,按照实验内容的指导完成所有实验步骤,并记录下实验结果,遇到不懂的问题或是在某一步骤上卡壳,先尝试在搜索引擎上寻找解决方法,积极与老师、同学沟通,务必亲自将实验完成。

三、实验内容

1. 使用编辑器gedit新建一个1.c源文件,并输入后面的范例代码。

```
chendacongming@chendacongming-PC:~$ cd Desktop
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ gcc 1.c -o 1
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ ./1
Before fork Process id :15456
After fork,Process id :15456
After fork,Process id :15457
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$
```

原因:成功创建父子进程,并输出了两个pid值,原因是在fork()函数后面的代码会执行两遍(父进程、子进程各执行一遍)

2.练习ps命令,该命令可以列出系统中当前运行的进程状态,我们在上面代码的21行处加入下面两行语句,目的是让父子进程暂停下 来,否则我们无法观测到他们运行时的状态。

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>

int main()

function in the print for the print for the print for the print function in the print function i
```

```
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ ps -al
F S UID PID PPID C PRI NI ADDR SZ WCHAN TTY TIME CMD
0 R 1000 15880 15873 0 80 0 - 2890 - pts/1 00:00:00 ps
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$
```

3.通过判断fork的返回值让父子进程执行不同的语句。

```
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ gcc 2.c -o 2
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ ./2
Before fork process id :16292
Parent process id :16292
world
world
child process id (my parent pid is 16292):16293
hello
hello
hello
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$
```

重新编译观察结果,重点观察父子进程是否判断正确(通过比较进程id)。父子进程其实是**并发**执行的,但实验结果好像是顺序执行的,多执行几遍看看有无变化,如果没有变化试着将两个循环的次数调整高一些,比如30、300,然后再观察运行结果并解释原因。

```
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ qcc 2.c -o 2
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ ./2
vorld
vorld
vorld
vorld
vorld
vorld
vorld
vorld
nello
nello
nello
nello
nello
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$
```

4.验证父子进程间的内存空间是相互独立的。在终端中进入自己的主目录,使用gedit命令新建一文件 3.c,输入下面的代码,然后编译运行,解释其原因。

5.在上一步的代码的20行添加如下语句,同时代码最顶端要包含一个新的头文件

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>

void* threadFunc(void* arg){

printf("In NEW thread\n");

tint main()

full pthread_t tid;

pthread_create(&tid, NULL, threadFunc, NULL);

printf("In main thread\n");

return 0;

}
```

```
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ gcc 3.c -o 3
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ ./3
In child: x=101
In parent: x=101
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$
```

6.创建线程。先关闭先前的文件,gedit 4.c以创建一个新的C语言源文件,将下面的代码拷贝进编辑器。

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>

void* threadFunc(void* arg){

printf("In NEW thread\n");

int main()

full pthread_t tid;

pthread_create(&tid, NULL, threadFunc, NULL);

printf("In main thread\n");

return 0;

return 0;

}
```

```
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ gcc 4.c -o 4 -pthread
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ ./4
In main thread
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$
```

将上面第18行代码的注释去掉又观察到了什么现象?

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>

void* threadFunc(void* arg){

printf("In NEW thread\n");

int main()

full pthread_t tid;

pthread_create(&tid, NULL, threadFunc, NULL);

pthread_join(tid, NULL);

printf("In main thread\n");

return 0;

return 0;
```

```
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ gcc 4.c -o 4 -pthread
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ ./4
In NEW thread
In main thread
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$
```

为什么?

该函数的作用是等待线程结束才能执行下一条指令,去掉注释后等指定的线程执行完成后,主线程才能执行。

试着在主线程和新线程里加入循环输出,观察一下输出的效果和并发父子进程的执行效果是否相似。

```
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ gcc 4.c -o 4 -pthread
chendacongming@chendacongming-PC:~/Desktop$ ./4

In main thread
In NEW thread
In main thre
```

父子线程的执行和父子进程的执行相同均为并发执行。

四、总结

无