实验二: 进程及线程创建

班级: 网安1901 学号: 201904080129 姓名: 胡进

### 一、实验目的

理解创建子进程函数的fork()的用法,通过观察运行结果理解进程的基本特征;通过代码及运行结果理解 线程的概念,能够理解进程与线程之间的关联。

### 二、实验方法

本次实验属于验证型实验,按照实验内容的指导完成所有实验步骤,并记录下实验结果,遇到不懂的问题或是在某一步骤上卡壳,先尝试在搜索引擎上寻找解决方法,积极与老师、同学沟通,务必亲自将实验完成。

## 三、实验内容

1.使用编辑器gedit新建一个helloProcess.c源文件,并输入后面的范例代码。

保存退出gedit,使用gcc对源文件进行编译,然后运行,观察结果并解释原因。

```
hhh@hhh-PC:~$ cd Desktop
hhh@hhh-PC:~/Desktop$ mkdir 实验二
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ vim helloProcess.c
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ gcc helloProcess.c -o Hello
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ ls
Hello helloProcess.c
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ ./Hello
Before fork Process id :8081
After fork, Process id :8082
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$
```

理由:由于fork ()使得创建一个子进程,第二个printf运行了两次,分别显示了父进程和子进程的进程ID

2.练习ps命令,该命令可以列出系统中当前运行的进程状态,我们在上面代码的21行处加入下面两行语句,目的是让父子进程暂停下来,否则我们无法观测到他们运行时的状态。

```
int i;
scanf("%d",&i);
```

```
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ ./Hello
Before fork Process id :8283
After fork, Process id :8283
After fork, Process id :8284
```

```
hhh@hhh-PC:~/Desktop/実验二$ ps -al

F S UID PID PPID C PRI NI ADDR SZ WCHAN TTY TIME CMD

Ø S 1000 8283 7834 Ø 80 Ø - 569 wait_w pts/Ø 00:00:00 Hell

1 S 1000 8284 8283 Ø 80 Ø - 569 n_tty_ pts/Ø 00:00:00 Hell

Ø R 1000 8299 8285 Ø 80 Ø - 2896 - pts/1 00:00:00 ps
```

## 3.通过判断fork的返回值让父子进程执行不同的语句。

```
#include <stdio.h>
#include <syspes.h>
#include <unistd.h>
int main()
{
pid_t cid;
printf("Before fork process id :%d\n", getpid());
cid = fork();
if(cid == 0){ //该分支是子进程执行的代码
printf("Child process id (my parent pid is %d):%d\n",
getppid(),getpid());
for(int i=0; i<3; i++)
printf("hello\n");
}else{ //该分支是父进程执行的代码
printf("Parent process id :%d\n", getpid());
for(int i=0; i<3; i++)
printf("world\n");
return 0;
}
```

重新编译观察结果,重点观察父子进程是否判断正确(通过比较进程id)。父子进程其实是**并发**执行的,但实验结果好像是顺序执行的,多执行几遍看看有无变化,如果没有变化试着将两个循环的次数调整高一些,比如30、300,然后再观察运行结果并解释原因。

```
nello
hello
nello
nello
nello
nello
nello
nello
nello
nello
nello
hello
nello
hello
nello
```

原因:在进程中,父子进程并发执行,父进程先执行,子进程再执行。

4.验证父子进程间的内存空间是相互独立的。在终端中进入自己的主目录,使用gedit命令新建一文件helloProcess2.c,输入下面的代码,然后编译运行,解释其原因。

```
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ vim helloProcess2.c
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ gcc helloProcess2.c -o Hello2
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ ls
Hello Hello2 helloProcess2.c helloProcess.c
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ ./Hello2
In parent: x=101
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ In child: x=101
```

父子进程间的内存是相互独立的,父子进程中的局部变量的值不会相互影响 在上一步的代码的20行添加如下语句,同时代码最顶端要包含一个新的头文件

```
#include <sys/wait.h>
wait(NULL);
```

wait函数会让调用者陷入等待,直到子进程的状态变为可用(即子进程结束前父进程一直处于等待状态)。

为了让效果更清楚,请将wait语句从20行移到18行,并在15行加上如下语句:

sleep(3);

sleep该函数可以让调用进程睡上指定的时间长度(单位是second)。

重新编译代码运行,**我们特意让子进程输出完毕后睡了3秒**,在这期间父进程什么事也没有做一直在wait,直到子进程结束后父进程才执行printf语句。

```
gcc helloProcess2.c -o Hello2
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$ ./Hello2
In parent: x=101
In child: x=101
hhh@hhh-PC:~/Desktop/实验二$
```

# 5.创建线程。先关闭先前的文件, gedit helloThread.c以创建一个新的C语言源文件, 将下面的代码拷贝进编辑器。

编译该段代码时,请注意gcc要加入新的参数,命令如下:

gcc helloThread.c -o helloThread -l pthread

运行一下观察到什么现象了?

```
hhh@hhh-PC:~$ gcc hellothread.c -o hellothread -pthread
hhh@hhh-PC:~$ ./hellothread
In main thread
hhh@hhh-PC:~$
```

将上面第18行代码的注释去掉又观察到了什么现象?为什么?

```
hhh@hhh-PC:~$ vim hellothread.c
hhh@hhh-PC:~$ gcc hellothread.c -o hellothread -pthread
hhh@hhh-PC:~$ ./hellothread
In NEW thread
In main thread
hhh@hhh-PC:~$
```

试着在主线程和新线程里加入循环输出,观察一下输出的效果和并发父子进程的执行效果是否相似。

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <stdio.h>
4 #include <pthread.h>
6 void* threadFunc(void* arg){ //线程函数
7
      for(int i=0; i<25; i++)
8
9
             printf("In NEW thread\n");
10
11 }
12
13 int main()
14 {
15
      pthread_t tid;
16
17
      pthread_create(&tid, NULL, threadFunc, NULL);
18
19
      for(int i=0; i<25; i++)
20
             printf("In main thread\n");
21
22
23
      return 0;
24 }
```

```
hhh@hhh-PC:~$ gcc hellothread.c -o hellothread -pthread
hhh@hhh-PC:~$ ./hellothread
In NEW thread
In main thread
```