《linux操作系统》实验2: 进程及线程创建

一、实验目的

理解创建子进程函数的fork()的用法,通过观察运行结果理解进程的基本特征;通过代码及运行结果理解 线程的概念,能够理解进程与线程之间的关联。

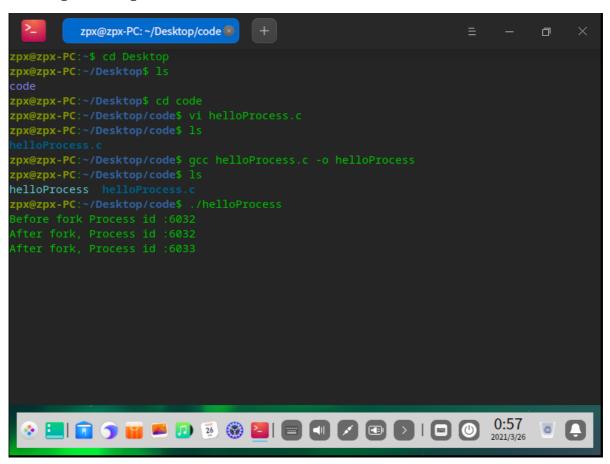
二、实验方法

本次实验属于验证型实验,按照实验内容的指导完成所有实验步骤,并记录下实验结果,遇到不懂的问题或是在某一步骤上卡壳,先尝试在搜索引擎上寻找解决方法,积极与老师、同学沟通,务必亲自将实验完成。

三、实验内容

1. 使用编辑器gedit新建一个helloProcess.c源文件,并输入后面的范例代码。

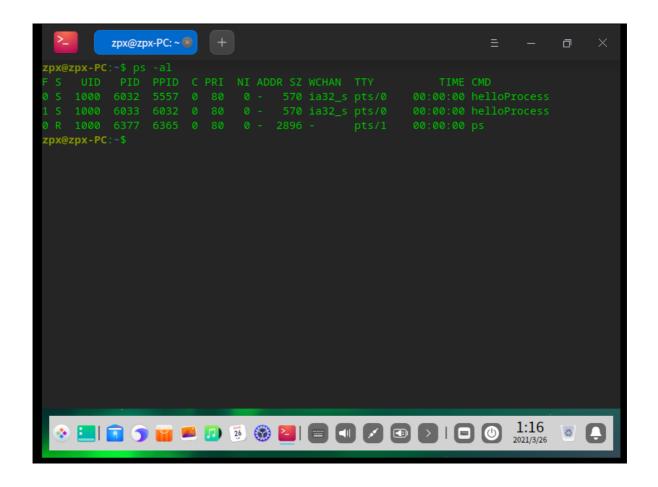
保存退出gedit,使用gcc对源文件进行编译,然后运行,观察结果并解释原因。



结果显示: 父进程为6032, 子进程6033, 创建后子进程从cid=fork()处开始执行, 打印了自己的pid。

2.练习ps命令,该命令可以列出系统中当前运行的进程状态,我们在上面代码的21行处加入下面两行语句,目的是让父子进程暂停下来,否则我们无法观测到他们运行时的状态。

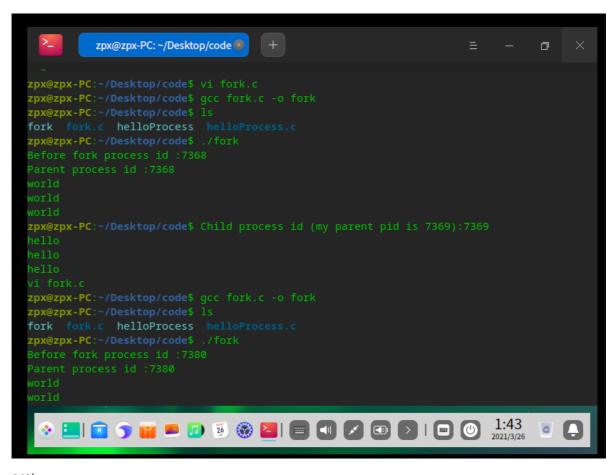
重新编译运行程序, 开启一个新的终端窗口输入下面的命令并观察运行结果。



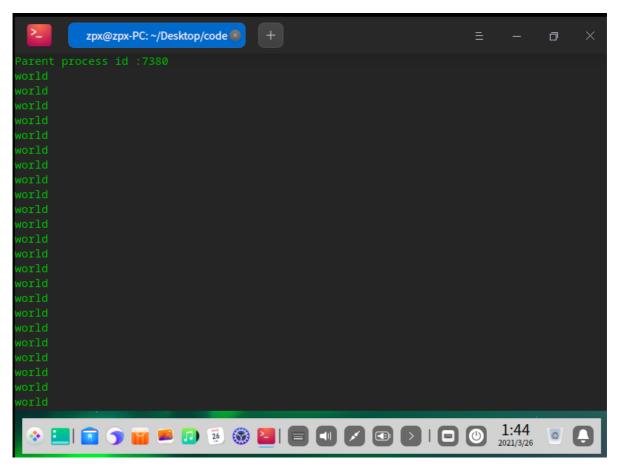
3.通过判断fork的返回值让父子进程执行不同的语句。

重新编译观察结果,重点观察父子进程是否判断正确(通过比较进程id)。父子进程其实是**并发**执行的,但实验结果好像是顺序执行的,多执行几遍看看有无变化,如果没有变化试着将两个循环的次数调整高一些,比如30、300,然后再观察运行结果并解释原因。

运行3次



30次



原因: 父子进程是并发执行的,两个进程交替使用CPU。

4.验证父子进程间的内存空间是相互独立的。在终端中进入自己的主目录,使用gedit命令新建一文件 helloProcess2.c,输入下面的代码,然后编译运行,解释其原因。

wait函数会让调用者陷入等待,直到子进程的状态变为可用(即子进程结束前父进程一直处于等待状态)。

为了让效果更清楚,请将wait语句从20行移到18行,并在15行加上如下语句:

sleep该函数可以让调用进程睡上指定的时间长度(单位是second)。

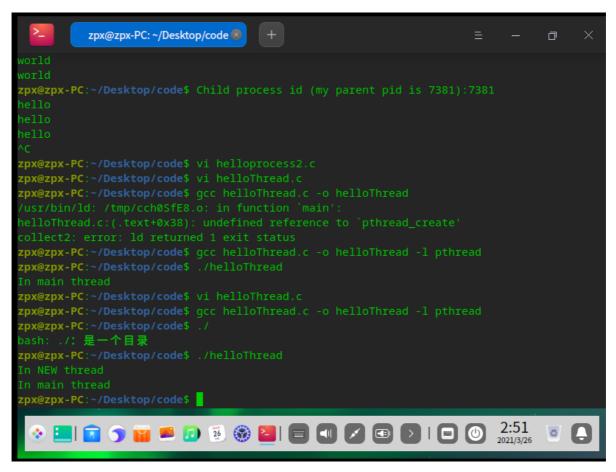
重新编译代码运行,我们特意让子进程输出完毕后睡了3秒,在这期间父进程什么事也没有做一直在wait,直到子进程结束后父进程才执行printf语句。

6.创建线程。先关闭先前的文件,gedit helloThread.c以创建一个新的C语言源文件,将下面的代码拷贝讲编辑器。

编译该段代码时,请注意gcc要加入新的参数,命令如下:

运行结果

```
world
zpx@zpx-PC:~/Desktop/code$ Child process id (my parent pid is 7381):7381
hello
hello
hello
hello
hello
c
zpx@zpx-PC:~/Desktop/code$ vi helloprocess2.c
zpx@zpx-PC:~/Desktop/code$ vi helloThread.c
zpx@zpx-PC:~/Desktop/code$ vi helloThread.c
zpx@zpx-PC:~/Desktop/code$ gcc helloThread.c
zpx@zpx-PC:~/Desktop/code$ gcc helloThread.c
in main thread
zpx@zpx-PC:~/Desktop/code$ chlloThread.c
zpx@zpx-PC:~/Desktop/code$ jcc helloThread.c
zpx@zpx-PC:~/Desktop/code$ jcc helloThread
zpx@zpx-PC:~/Deskt
```



原因:主函数使用了pthread_create创建了子线程,如果主进程不等待子线程,则进程结束,所有线程也结束,线程依赖进程。

四、总结

- 1.fork()函数的使用。
- 2.进程是并发执行的。
- 3.线程是CPU的基本单位,且线程的运行是并发的。
- 4.线程依赖于进程。