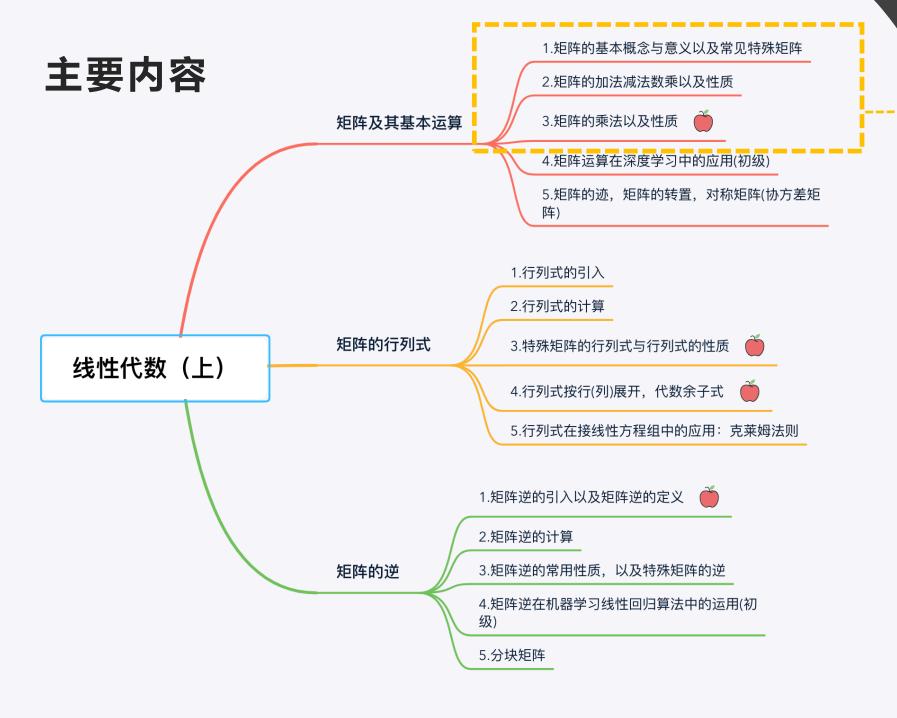


数学基础一线性代数

导师: Johnson





矩阵的基本概念及意义以及常见的特殊矩阵

什么是矩阵

方阵

行向量

列向量

两个矩阵相等

零矩阵0



定义 由 $m \times n$ 个数 $a_{ij}(i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n)$ 排成的m行n列的数表

称为m行n列矩阵,简称 $m \times n$ 矩阵。为表示它是一个整数,总是加一个括弧,并用大写黑体字母表示它,记作

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

这 $m \times n$ 个数称为矩阵A的元素,简称为元,数 a_{ij} 位于矩阵A的第i行第j列,称为矩阵A的(i,j)元.以数 a_{ij} 为(i,j)元的矩阵可简记作 (a_{ij}) 或 $(a_{ij})_{m \times n}$ 。 $m \times n$ 矩阵A也记作 $A_{m \times n}$ 。



矩阵的基本概念及意义以及常见的特殊矩阵

一种线性变换

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n, \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n, \\ \dots \\ y_m = a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n, \end{cases}$$

 $y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n$, 表示一个从变量 x_1, x_2, \dots, x_n , 到变量 y_1, y_2, \dots, y_m 的线性变换,其中 a_{ij} 为常数. 线性变换的系数 a_{ij} 构成矩阵 $A = (a_{ii})_{m \times n}$.

$$\begin{cases} y_1 = x_1, \\ y_2 = x_2, \\ y_m = x_n \end{cases} \begin{cases} y_1 = \lambda_1 x_1, \\ y_2 = \lambda_2 x_2, \\ y_m = \lambda_n x_n \end{cases}$$

单位矩阵E

对角矩阵

矩阵的加法减法数乘以及性质



加法与数乘



定义 设有两个 $m \times n$ 矩阵 $A = (a_{ij})$ 和 $B = (b_{ij})$, 那么矩

阵A与B的和记作A + B,规定为

$$A + B = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{bmatrix}$$

应该注意,只有当两个矩阵是同型矩阵时,这两个矩阵才能进行加法运算。



 $= \chi$ 数 λ 与矩阵A的乘积记作 λA 或 $A \lambda$,规定为

$$\lambda A = A \lambda = \begin{bmatrix} \lambda a_{11} & \lambda a_{12} & \cdots & \lambda a_{1n} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} & \cdots & \lambda a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda a_{m1} & \lambda a_{m2} & \cdots & \lambda a_{mn} \end{bmatrix}$$

加法运算律

设A, B, C都是m * n的矩阵

$$(A+B) = (B+A)$$

$$(A+B)+C=A+(B+C)$$

数乘矩阵满足下列运算规律

(设A, B为
$$m \times n$$
矩阵, λ , μ 为数):

数乘运算律

(i)
$$(\lambda \mu)A = \lambda(\mu A)$$
;

$$(ii)(\lambda + \mu)A = \lambda A + \mu A;$$

$$(iii)\lambda(A+B) = \lambda A + \lambda B.$$

矩阵的乘法以及性质



矩阵的乘法

定义 设 $A = (a_{ij})$ 是一个 $m \times S$ 矩阵, $B = (b_{ij})$ 是个 $S \times n$ 矩阵,

那么规定矩阵A 与矩阵B的乘积是一个 $m \times n$ 矩阵 $C = (c_{ij})$, 其中

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{is}b_{sj} = \sum_{k=1}^{s} a_{ik}b_{jk}$$

$$(i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n),$$

 $(ii)\lambda(AB) = (\lambda A)B = A(\lambda B);$

 $(iii)A(B+C) = \overline{AB+AC},$

 $\overline{(B+C)A} = \overline{BC} + \overline{CA}$.

(i)(AB)C = A(BC);

并把次乘积记作 C = AB



$$A = \begin{pmatrix} -2 & 4 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = B = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ -3 & -6 \end{pmatrix}$$

AB 及 BA

$$AB = \begin{bmatrix} -2 & 4 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ -3 & -6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -16 & -32 \\ 5 & 10 \end{bmatrix}$$

$$BA = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ -3 & -6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 4 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 0 & -6 \end{bmatrix}$$





重点:

矩阵的乘法不

满足交换律



联系我们:

电话: 18001992849

邮箱: service@deepshare.net

Q Q: 2677693114



公众号



客服微信