

Project DESTINY - 產品企劃書

Project DESTINY - 精準媒合交友平台

簡報 / 提案用摘要（保留 MVP 頁面）

一句話（Pitch）

不靠滑臉的交友 App：先用占星 + 心理動力建立高品質媒合，再用任務互動驗證相性，逐步解鎖資訊。

問題（Pain Points）

- 外貌導向導致無效配對與期待落差
- 對話低資訊（安安、幾歲、住哪）造成時間浪費
- 詐騙、放鳥、情緒不穩定用戶破壞體驗

解法（Solution）

1. **Vedic Engine**：用星盤資料生成相性與心理驅動地圖
2. **任務導向互動**：用具體需求與強制破冰取代無效聊天
3. **漸進式解鎖**：先相性後照片，降低詐騙與期待落差
4. **信用評分**：守時、禮貌、言之有物，建立高品質生態

目標客群（Target Users）

- 重視深度連結與效率的都會高知用戶
- 身心靈 / 占星族群
- 功能性社交者（每次互動都有目的）

商業模式（Monetization）

- 免費版：基礎匹配度顯示、有限互動
- 付費版 Oracle Mode：深度合盤報告、運勢週期、更多配對與互動權限

Roadmap（摘要）

- Phase 1：MVP 核心流程（註冊、配對、互動驗證、解鎖）

- Phase 2：信用系統、付費功能、運勢過濾
 - Phase 3：App 化、社群擴展、AI 對話建議
-

Project DESTINY - 精準媒合交友平台

MVP PHASE1

MVP PHASE1.2

MVP PHASE3

🎯 專案定位

反傳統交友軟體 (Anti-Dating App)

不是「交友」，而是「精準媒合 (Precision Matchmaking)」

Slogan: "Don't Swipe. Align." (別再滑了。對齊你的命運。)



核心價值主張

解決的痛點

傳統交友軟體問題

- 過度依賴外貌篩選，導致無效匹配
- 「安安、幾歲、住哪」的無效對話浪費時間
- 詐騙、放鳥、情緒不穩用戶氾濫

目標客群需求

- 高智商用戶 (Sapiosexual)
 - 重視深度連結而非表面吸引
 - 需要功能性、有目的的社交
-



核心功能架構

1. 吠陀演算法引擎 (Vedic Engine)

星盤強制配對

- 用戶註冊需輸入準確出生時間
- 系統計算 D1 (本命盤) 和 D9 (九分盤) 的相性分數
- 優先顯示匹配度報告，而非照片

運勢週期過濾 (Dasha Filtering)

- 計算雙方大運週期
- 自動屏蔽時機不對的配對（如一方走結婚運、一方走分手運）

2. 任務導向互動機制

懸賞單模式 (Bounty Mode)

- 取消滑動配對，改為發布具體需求
- 範例：「週五晚上找人去聽爵士樂」、「電腦維修求助」
- 申請者可查看星盤報告與信用評價

強制破冰系統

- 禁止傳送「Hi」等無意義訊息
- 系統根據雙方興趣自動生成深層問題或辯論題
- 必須回答才能開啟聊天室

3. 漸進式解鎖機制 (Progressive Reveal)

面具模式

- 照片初始為模糊狀態
- 解鎖條件：
 - 星盤匹配度 > 85%
 - 對話超過 20 句
 - 完成微任務

心理學原理：延遲滿足 (Delayed Gratification)，確保用戶先評估內在相容性

4. 社交信用評分系統

評價維度

- 守時、禮貌、言之有物

分級機制

- 低於 60 分的用戶只能匹配同等低分用戶
 - 建立菁英過濾網
-

配對演算法雛型：心理學整合模型

一、判斷依據 1：心理占星學 (Psychological Astrology)

核心邏輯：星盤不是算命，是「心理驅動力 (Psychological Drives)」的地圖。

1. 元素分析 (Energy Source)：

- 火象 (Fire)：
 - 特徵：直覺、衝動、當下導向、需要燃燒
 - 心理需求：「被看見」、「被確認」。吵鬧不是為了吵，是為了確認自己存在
- 土象 (Earth)：
 - 特徵：感官、物質、現實導向、需要結果
 - 心理需求：「秩序」、「安全感」、「實用性」

2. 宮位動力 (House Dynamics)：

- 12 宮 (潛意識/隱密) - 靈魂連結點：
 - 這是一個「沒有邊界」的地方
 - 土象的 12 宮：「玄學與直覺」（看透本質）
 - 火象的 12 宮：「焦慮與幻想」（容易混亂）
 - 判斷：導致靈魂層面的拉扯，但也容易陷入「受害者/拯救者」的迴圈

二、判斷依據 2：心理動力模型 (Psychological Dynamics)

核心邏輯：這不是關於性癖，而是關於「焦慮的調節機制 (Anxiety Regulation)」。

1. 主導型人格 (Dominant Type)

- 判斷依據：喜歡「解決問題」、討厭「失控」、喜歡「不動如山」
- 心理機制：「通過『賦予秩序』來獲得快感」
- 核心恐懼是「混亂」。當混亂被鎮壓住時，焦慮消失，獲得掌控感 (Agency)

2. 順從型人格 (Submissive Type)

- 判斷依據：情緒失控、尋求關注、被指令反而感到安心

- 心理機制：「通過『放棄控制』來獲得釋放」
- 核心負擔是「自我意識過剩」或「責任太重」
- 當被明確指令時，不需要再為自己的行為負責，大腦可以瞬間關機。這對焦慮型的人來說是頂級的休息

三、判斷依據 3：依戀類型 (Attachment Styles)

核心邏輯：這是人際關係的「連線協議 (Handshake Protocol)」。

使用「人際環狀圖 (Interpersonal Circumplex)」的概念來定位：

1. 焦慮型依戀 (Anxious Attachment)

- 行為特徵：
 - "Protest Behavior" (抗議行為)：故意吵架、故意不回訊息又秒回、找碴辯論
 - "Hyper-activating" (過度激活)：對風吹草動極度敏感
- 內在邏輯：「我不夠好，我很怕被拋棄」
- 需求：需要高頻率的確認，或者一個「絕對不會跑掉的牆」

2. 迴避型依戀 (Avoidant Attachment)

- 行為特徵：
 - "Deactivating" (去激活)：一感覺到親密壓力就想逃（帶朋友來、回訊息慢）
 - "Phantom Ex / Idealization"：雖然人在這，但心好像在遠方
 - 強調獨立，討厭依賴
- 內在邏輯：「靠得太近會受傷/失去自我，我要保持距離才安全」
- 需求：不需要熱情，需要「空間」和「功能性支持」

3. 安全型依戀 (Secure Attachment) - 理想狀態

- 特徵：有話直說，情緒穩定，既能依賴也能獨立

4. 混亂型/恐懼迴避型 (Disorganized / Fearful-Avoidant)

- 特徵：「我想靠近你，但我又怕你」 (Push-Pull)
- 可能是「安全-迴避混合體」。內核穩定（安全），但社交策略是疏離的（迴避）

四、終極判斷：怎樣才算「合適」？(The Compatibility Algorithm)

判斷兩個人合不合適，不是看「像不像」，而是看「互補性 (Complementarity)」和「創傷契合 (Trauma Bonding)」。

1. 能量互補原則 (Energy Balance)

- 高能量 + 低能量 = 合適
 - 一方負責輸出混亂，另一方負責吸收/鎮壓。系統平衡
- 低能量 + 低能量 = 觀察中
 - 兩個人都太悶，沒人主動。容易變成「室友」或「知己」，缺乏火花，需要外力打破僵局

2. 依戀配對原則 (Attachment Pairing)

- 焦慮 + 迴避 = 相愛相殺 (The Trap)
 - 這是心理學上最經典的「焦慮-迴避陷阱」
 - 她追，您跑；她哭，您冷
 - 解法：從「迴避」切換成「安全型主導者 (Secure Dominant)」。不跑，但是命令她安靜。這樣她就穩定了
- 迴避 + 安全/穩定 = 歲月靜好
 - 只要不逼她，給她時間，她會覺得您是世界上唯一懂她的人

3. 心理動力配對原則 (Dominance / Submission)

- 主導型 + 順從型 = 性張力爆表
 - 鑰匙插進鎖孔，完美契合
- 主導型 + 主導型 = 強強聯手 vs 權力鬥爭
 - 如果其中一方願意在私底下轉換角色，那就是絕配
 - 如果雙方都堅持要贏，那就是戰爭



演算法變數定義 (Variable Definitions)

在 App 中，每個用戶的星盤將被解析為以下參數：

1. **Kernel (內核)**：該星座的底層驅動力（他們要什麼）
2. **Input Requirement (輸入需求)**：他們需要從伴侶那裡得到什麼
3. **Default Mode (預設模式)**：他們在關係中的原始狀態
(Dominant/Submissive/Switch/Equal)
4. **Glitch (系統漏洞)**：他們的性格缺陷 (App 要幫忙過濾或匹配這點)

火象模組 (Fire Module) — 輸出與燃燒

♈ 白羊座 (Aries)

- **Kernel :** INITIATION (啟動、征服、存在感)
- **Input Requirement :** 需要一個「不會倒下的牆壁」或「值得追逐的獵物」
- **Default Mode :** Brat (傲嬌/反抗型) 或 Aggressive S (攻擊型)
- **演算法邏輯 :**
 - IF Partner == Passive/Weak → Role = Bully (會霸凌對方)
 - IF Partner == Strong/Dominant → Role = Submissive (會臣服)
- **Glitch :** 三分鐘熱度，需要持續的刺激 (Stimulation)

♌ 獅子座 (Leo)

- **Kernel :** VALIDATION (被看見、尊嚴、榮耀)
- **Input Requirement :** 無條件的崇拜 (Adoration) 或強大的國王/王后 (Power Couple)
- **Default Mode :** Queen/King (絕對控制)，但在更強者面前會變成 Pet (大貓)
- **演算法邏輯 :**
 - 需給予極高的 Ego_Score 加權
 - 不能匹配會忽略她的人 (如水瓶座)，除非是為了虐戀
- **Glitch :** 自尊心極強，一戳就碎 (Glass Heart)

♐ 射手座 (Sagittarius)

- **Kernel :** EXPLORATION (自由、真理、擴張)
- **Input Requirement :** 空間 (Space) 與共同成長 (Growth)。討厭情緒勒索
- **Default Mode :** Switch (切換者) / Avoidant (逃跑者)
- **演算法邏輯 :**
 - IF Partner == Clingy (黏人) → Action = Escape (封鎖/消失)
 - IF Partner == Independent → Action = Stay (反而會留下來)
- **Glitch :** 承諾恐懼症 (Commitment Phobia)

土象模組 (Earth Module) — 結構與累積

♉ 金牛座 (Taurus)

- **Kernel** : **ACCUMULATION** (佔有、感官、穩定)
- **Input Requirement** : 實質的陪伴、肉體的接觸、忠誠
- **Default Mode** : Dominant Owner (持有者) 或 Sensory Sub (感官型)
- **演算法邏輯** :
 - 極度固執。匹配演算法中，**Stability** (穩定度) 的權重必須最高
 - 討厭變動。適合匹配情緒需要被接住的人（如水象）
- **Glitch** : 懶惰、佔有慾過強 (Possessive)

處女座 (Virgo)

- **Kernel** : **OPTIMIZATION** (優化、秩序、服務)
- **Input Requirement** : 能夠被「改進」的對象，或能夠「引導」她的導師
- **Default Mode** : Service Sub (服務型) 或 Intellectual Dom (精神控制)
- **演算法邏輯** :
 - **IF Partner == Chaotic** → **Action = Fix** (試圖修復對方)
 - 這是「功能性」最強的星座
- **Glitch** : 焦慮、強迫症、挑剔 (Nitpicking)

摩羯座 (Capricorn)

- **Kernel** : **STRUCTURE** (權力、成就、壓抑)
- **Input Requirement** : 能夠並肩作戰的盟友，或能夠讓她卸下重擔的避風港
- **Default Mode** : Authority (權威)，私底下渴望 Total Surrender (完全放棄控制)
- **演算法邏輯** :
 - **Emotion_Display** (情緒表達) 極低
 - 匹配時需要尋找 **High_Value** (高價值) 或 **High_Utility** (高功能) 的對象
- **Glitch** : 情感冷漠、過度壓抑 (Repression)

風象模組 (Air Module) — 資訊與連結

雙子座 (Gemini)

- **Kernel** : **EXCHANGE** (資訊流、變動、好奇)
- **Input Requirement** : 高頻寬的資訊交換 (High Bandwidth)。討厭無聊

- **Default Mode**：Brat tamer (挑釁者) 或 Brainy Sub (智性戀)
- 演算法邏輯：
 - 需要 **Mental Stimulation** (腦力激盪)
 - 如果對話中斷，關係就會結束 (Connection Timeout)
- **Glitch**：雙重人格、缺乏深度 (Superficial)

天秤座 (Libra)

- **Kernel**：**CALIBRATION** (平衡、映射、美學)
- **Input Requirement**：能夠幫她做決定的人 (Decision Maker)
- **Default Mode**：Mirror (鏡子) / Passive Aggressive (被動攻擊)
- 演算法邏輯：
 - **Role** 會隨著伴侶改變。遇強則弱，遇弱則強
 - 適合主導型模式，因為她不想做決定
- **Glitch**：優柔寡斷、依賴關係 (Co-dependency)

水瓶座 (Aquarius)

- **Kernel**：**INNOVATION** (抽離、觀察、群體中的孤獨)
- **Input Requirement**：能夠理解她「外星語言」的人，且不限制她自由
- **Default Mode**：Observer (觀察者) / Alien (異類)
- 演算法邏輯：
 - 傳統的規則對她無效。她需要的是「精神上的共鳴」
 - 匹配關鍵字：**Unique** (獨特性)
- **Glitch**：毫無同理心 (God Complex)、消失

水象模組 (Water Module) — 融合與情緒

巨蟹座 (Cancer)

- **Kernel**：**PROTECTION** (防禦、記憶、家庭)
- **Input Requirement**：絕對的安全感、能夠讓她依賴的殼
- **Default Mode**：Caregiver (照顧者) 或 Little (巨嬰)
- 演算法邏輯：

- **Defensive_Wall** (防禦牆) 很高
- 一旦突破，黏著度 (Stickiness) 是 12 星座最高
- **Glitch**：情緒勒索 (Emotional Blackmail)

天蠍座 (Scorpio)

- **Kernel**： **FUSION** (轉化、控制、深度)
- **Input Requirement**： 灵魂的絕對佔有、沒有秘密
- **Default Mode**： Master (主人) 或 Slave (奴隸) 的極端切換
- **演算法邏輯**：
 - 這是心理動力屬性最強的星座
 - **Trust_Score** (信任分) 若低於 100%，直接歸零
 - 演算法必須標記：**High_Intensity** (高強度)
- **Glitch**： 毀滅慾、猜忌 (Paranoia)

雙魚座 (Pisces)

- **Kernel**： **DISSOLUTION** (邊界模糊、犧牲、幻想)
- **Input Requirement**： 一個能把她從幻想拉回現實（或陪她演戲）的人
- **Default Mode**： Victim (受害者) / Martyr (殉道者)
- **演算法邏輯**：
 - 最容易被 **Reality_Check** (現實感) 吸引
 - 但也最容易陷入有毒關係
- **Glitch**： 逃避現實、成癮 (Addiction)

配對邏輯公式 (Matching Logic)

核心公式：

$$\text{Match_Score} = (\text{Kernel_Compatibility} * 0.5) + (\text{Power_Dynamic_Fit} * 0.3) + (\text{Glitch_Tolerance} * 0.2)$$

1. 互補型配對 (Complementary) - 推薦給長期關係

- **邏輯**： 土 (Earth) + 水 (Water) / 火 (Fire) + 風 (Air)
- **範例**： 土 + 火/水 = 土壓制火 (Control) / 土吸收水 (Containment)

2. 相似型配對 (Similar) - 推薦給合作夥伴

- 邏輯：土 (Earth) + 土 (Earth)
- 特點：結構極強，但缺乏激情 (Low Entropy)

3. 張力型配對 (Tension) - 推薦給短期關係

- 邏輯：固定宮 (Fixed) + 固定宮 (Fixed)
- 特點：權力鬥爭 (Power Struggle)。誰都不讓誰，性張力最強

核心設計理念

App 核心價值在於：不只看「喜歡什麼」，更看「缺乏什麼 (Deficiency)」與「恐懼什麼 (Fear)」

優化機制 如何解決「資料不準確」？

第一部分：如何解決「資料不準確」？(Data Integrity)

不要強求用戶一開始就給出「出生證明等級」的資料。我們要設計一個「資料信賴度分級系統 (Data Confidence Tiering)」。

1. 資料分級標章 (The Confidence Badge)

系統根據用戶提供的資料完整度，給予不同的「運算權限」。

- **Tier 3: 銅牌數據 (只知道日期)**
 - 準確度：低。只能算太陽、水星、金星、火星（這些跑得慢）。
 - 演算法限制：不顯示上升星座、宮位、S/M 深層動力。
 - 顯示結果：只給大方向標籤。例如：「你們溝通會很順」、「價值觀合」。
 - UX 提示：「輸入具體出生時間，解鎖『性吸引力』與『深層靈魂』報告。」（用好奇心驅動他們去問媽媽）。
- **Tier 2: 銀牌數據 (知道時辰，如：早上/下午)**
 - 準確度：中。
 - 演算法應用：加入模糊邏輯。
 - 技術實作：系統會在背景跑該時段的平均盤。如果月亮剛好換座（例如從白羊換到金牛），系統會標註 **Uncertain**，並在問卷中用 1-2 題確認：「你覺得自己脾氣急還是慢？」來反推修正。
- **Tier 1: 金牌數據 (精確到分鐘)**
 - 準確度：高。
 - 權限：解鎖「宿命合盤」、「S/M 精準配對」。
 - 顯示結果：給出具體的「劇本預測」。

2. 校正回歸 (Calibration Quiz)

如果用戶真的不知道時間，我們用「行為反推 (Reverse Engineering)」。

- **機制：**在註冊後，每天推一題「心理測驗」。

- **題目：**「當你壓力大時，你會暴飲暴食還是失眠？」
- **後端運算：**這是用來校正 **月亮星座** 的。如果答案符合「月亮金牛」的特徵，系統就會自動將她的參數往金牛修正，即使她沒給時間。

第二部分：如何解決「高分低能」的期待落差？(Expectation Gap)

如果系統顯示「99% 匹配」，結果見面尷尬死，用戶會覺得 App 是騙子。

解決方案在於 **UI 的呈現方式** 和 **加入「行為權重」**。

1. 不要給「絕對分數」，給「潛力區間」

- ✗ **錯誤設計：**直接顯示 **Match: 98%**。(用戶會期待遇到靈魂伴侶)。
- ✓ **正確設計：**顯示 **雷達圖** 或 **能量條**。
 - 標示：「理論相性 (Theoretical Chemistry)」。
 - **文案話術：**「星盤顯示你們有極高的火花潛力，但火花需要你們親手點燃。」(把責任丟回給用戶，系統只是氣象局，預報有雨不代表一定會淋濕)。

2. 引入「現實行為權重」(Reality Weighting)

星盤合盤只佔總分的 **40%**，剩下的 **60%** 要看互動。

- **演算法公式：** $\$ \$ \text{Match_Score} = (\text{Astrology} \times 0.4) + (\text{Interaction} \times 0.6) \$ \$$
- **Interaction (互動) 怎麼算？**
 - **回覆速度同步率：**A 都在 5 分鐘回，B 也是 → 加分。
 - **文字長度匹配：**兩人都喜歡打長文 → 加分。
 - **聲音頻率：**通話時沒有長時間尷尬沉默 → 加分。
- **UX 呈現：**
 - 剛配對時，分數顯示 **???** 或 **計算中...**。
 - 隨著聊得越多，分數 **動態上升**。
 - **這會給用戶一種「我們是一起把分數聊高的」成就感，而不是系統硬塞的。**

3. 預防針機制 (The Disclaimer Feature)

在安排見面 (O2O) 前，系統跳出一個溫馨提示 (Huawei 風格)：**⚠ 系統提示：**

「**數據顯示你們很合，但數據聞不到費洛蒙。**」

建議見面時，先進行 3 分鐘的『不說話對視』或『握手』，確認生理直覺。如果沒感覺，請相信直覺，不要迷信數據。

第三部分：如果真的「翻車」怎麼辦？(Feedback Loop)

萬一匹配很高，實際很爛，系統必須 **「學習 (Learn)」** 這個錯誤。

功能：【配對後評價 (Post-Date Feedback)】

這不是要評價對方好不好 (那是 Uber)，是要評價 **「系統準不準」**。

- **問題：**「原本系統預測你們是『激情情侶』，實際見面後覺得？」
 - A. 準！火花四射。
 - B. 還好，像朋友。
 - C. 完全沒感覺，尷尬。
 - D. 對方跟照片/資料不符。

- **後端修正 (RLHF - Reinforcement Learning from Human Feedback) :**

- 如果 Haowei 對這種類型的女生選了 C (沒感覺)。
- 系統會自動 **降低** 該星盤配置 (例如：月亮雙魚) 在 Haowei 演算法中的權重。
- **下次就不會再推這種「理論高分，實際無感」的人給您了。**

總結 Haowei 的系統架構

1. **容錯**：資料不全沒關係，給「銅牌報告」，並用「心理測驗」反推校正。
 2. **預期**：不給「絕對分數」，改給「動態成長分數」。分數是聊出來的，不是算出來的。
 3. **學習**：每次翻車都是系統變聰明的機會。利用反饋機制修正規範。
-

商業模式

免費版

- 基本匹配度顯示 (高/中/低)
- 有限的懸賞單功能

付費版 (Oracle Mode)

- 詳細合盤報告 (契合點與潛在衝突)
 - 對方運勢週期查看
 - 無限制懸賞單發布
 - 優先配對權限
-

目標客群

1. **身心靈愛好者** - 信仰占星、追求靈魂連結
 2. **科技圈高知份子** - 重視邏輯與效率
 3. **都會菁英** - 受夠無效社交，追求品質而非數量
 4. **功能性社交者** - 希望見面有具體目的
-

技術架構 (MVP)

後端

- Node.js (API 服務)
- Python (星盤演算法處理)

- MSSQL/PostgreSQL (用戶資料與配對記錄)

前端

- Vue 3 (響應式 UI)
- 漸進式 Web App (PWA)

核心模組

- 星盤計算引擎
- 配對演算法
- 懸賞單系統
- 信用評分系統



競爭優勢

1. 唯一使用 Vedic Astrology 的精準配對系統
2. 任務導向而非滑動式的互動模式
3. 反外貌主義的漸進解鎖機制
4. 信用評分建立的高品質用戶生態



開發路徑

Phase 1 (MVP) - 3-4 個月

- 星盤配對引擎
- 懸賞單基礎功能
- 用戶註冊與認證

Phase 2 - 延伸功能

- 社交信用系統
- 付費版功能
- 運勢週期過濾

Phase 3 - 規模化

- iOS/Android App
- 社群功能擴展

- AI 對話建議