代码改变世界

狼人自传

Posts - 29, Articles - 0, Comments - 0 | Cnblogs | Dashboard | Login

HOME CONTACT GALLERY

Dapper系列之一: Dapper的入门(多表批量插入)

2017-09-04 20:53 by 码代码_net, 2579 阅读, 0 评论, 收藏, 编辑

Dapper介绍

简介:

不知道博客怎么去写去排版,查了好多相关博客,也根据自己做过项目总结,正好最近搭个微服务框架,顺便把搭建微服务框架所运用的知识都进行博客梳理,为了以后复习,就仔细琢磨写一下自己在微服务框架中对Dapepr的理解以及项目中应用。 dapper 只是一个代码文件,完全开源,你可以在项目里任何位置,来实现数据到对象ORM操作(当然先引用Dapper文件),体积小速度快。使用好处增删改查比较快,不用自己写sql,因为这都是重复技术含量低的工作,还有程序中大量的数据库中读取数据然后创建model,并且为model字段赋值,这都是很轻松的,个人认为Dapper可以看做HelpSQL,甚至比HelperSQL性能高一点。如果你喜欢原生的SQL,那么有喜欢ORM的简单,那你一定钟情于Dapper 并且爱上他。

Dapper的优势:

1、Dapper是一个轻量级ORM类,代码就是一个SQLMapper.cs文件,编译后一般在40k **左右的**dll; 2、Dapper快,为啥说快呢?因为Dapepr速度接近IDataReader,取列表的数据超过D ataTable: 3、Dapper支持什么数据库?支持Mysql,sqlLite,SQLServer,Oracle等一系列数 据库,(备注: 我个人在在做demo中,就是使用了Mysql, SQLServer, 公司和个电脑 装的数据库不一样,就都测试了); 4、Dapper的R支持多表并联的对象,支持一对多,多对多关系,并且没侵入性,想用就 用; 5、Dapper原理就是通过Emit反射IDateReader的队列,来快速得到和产生对象;这 也是性能高的原因之一; 6、Dapper语法简单,快速入手。 如果面试, 让你说出Dapper的好处, 为啥用Dapper, 上面回答出来, 杠杠的。。。。 面试官: 我靠, 小伙子懂的挺多.....

在超过500次poco serialization的过程中所表现的性能,我们发现dapper是第二名,当然第一名谁也无法超越,越底层的当然久越快,同时也就越麻烦。

最新评论

日历							随笔档案
<	2018年7月					>	2017年9月(7)
日	_	=	Ξ	四	五	六	2017年8月(17)
24	25	26	27	28	29	30	2016年11月(3)
1	2	3	4	5	6	7	2015年5月(2)
8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	
22	23	24	25	26	27	28	
29	30	31	1	2	3	4	

随笔分类

C#(4)
Log日志(3)
ORM系列(5)
RabbitMQ(10)
Web Api(1)
代码托管器(1)
关键术语(1)
数据库(1)
网络编程(1)

推荐排行榜

- 1. C#string类型总结(1)
- 2. http协议无状态中的 "状态" 到底指的 是什么?! (1)
- 3. MySQL-时间(time、date、datetime、timestamp和year)(1)
- 4. Dapper系列之一: Dapper的入门(多 表批量插入)(1)
- 5. Log4net系列一: Log4net搭建之文 本格式输出(1)

阅读排行榜

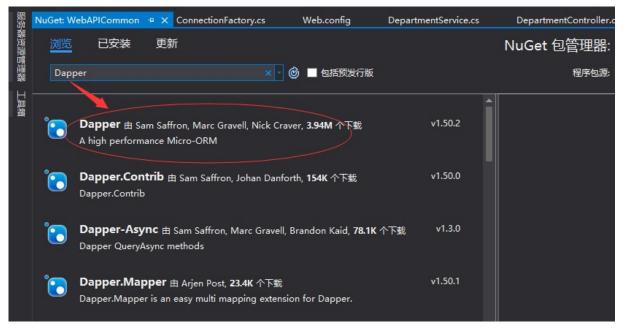
1. MySQL-时间(time、date、

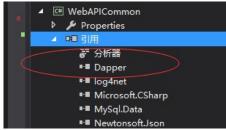


Dapper代码应用

第一步:

在NuGet中引用Dapper





第二步:

新建一个ConnectionFactory类,创建链接对象,這里我们封装两个方法分别获

第2页 共10页 2018/7/16 15:33

取SQLServerr 和MySQL

```
public class ConnectionFactory
   {
        //获取web 中的配置文件
        private static readonly string QlwMysqlConnection = Confi
gurationManager.AppSettings["sqlconnectionString"];
        /// <summary>
        /// sqlServer 数据库
        /// </summary>
        /// <returns></returns>
        public static IDbConnection SqlServerConnection()
            string sqlconnectionString = QlwMysqlConnection;
{\tt Configuration Manager.Connection Strings["sqlconnection String"]. To S}
tring();
            {\tt var} \ {\tt connection} \ = \ {\tt new} \ {\tt SqlConnection} \\ ({\tt sqlconnectionStrin}
g);
            if (connection.State == ConnectionState.Closed)
                connection.Open();
            }
            return connection;
        /// <summary>
        /// mySQl 数据库
        /// </summary>
        /// <returns></returns>
        public static IDbConnection MySqlConnection()
            string mysqlconnectionString = QlwMysqlConnection; /
/ConfigurationManager.ConnectionStrings["mysqlconnectionString"].
ToString();
           var connection = new MySqlConnection(mysqlconnectionSt
ring);
           if (connection.State == ConnectionState.Closed)
              connection.Open();
           return connection;
```

第三步:

(1) 先看一下后台: SqlMapper, 封装了给我们提供了那些方法:

第3页 共10页 2018/7/16 15:33

```
| Dapper | Papper |
```

(2) 我们根据上面方法加一层,简单封装,为了业务更加方便:

先说说添加Insert操作,我们对Execute方法进行简单的封装:

SqlMapper提供:两个封装Execute:

```
| CommandFigure | CommandFigur
```

(3) 、创建一个DapperDBContext类

```
public static class DapperDBContext
{
    public static List<T> AsList<T>(this IEnumerable<T> source)

    {
        if (source != null && !(source is List<T>))
            return source.ToList();
        return (List<T>)source;
    }
    //参数我们跟后台封装方法保持一致
    public static int Execute(string sql, object param = null
, IDbTransaction transaction = null, int? commandTimeout = null,
CommandType? commandType = null, int databaseOption = 1)
    {
        using (var conn = ConnectionFactory.MySqlConnection())
}
```

第4页 共10页 2018/7/16 15:33

```
var info = "SQL语句:" + sql + " \n SQL参数: " + J
sonConvert.SerializeObject(param) + " \n";
              // LogHelper.ErrorLog(info); // 可以记录操作
               var sw = new Stopwatch(); sw.Start();
               var restult = conn.Execute(sql, param, transactio
n, commandTimeout, commandType);
               sw.Stop();
               LogHelper.ErrorLog(info + "耗时:" + sw.ElapsedMil
liseconds + (sw.ElapsedMilliseconds > 1000 ? "#####" : string.Emp
ty) + "\n"); // 可以记录操作
               return restult;
       public static int Execute(CommandDefinition command, int
databaseOption = 1)
           using (var conn = ConnectionFactory.MySqlConnection()
               var info = " SQL语句:" + command.CommandText + "
\n SQL命令类型: " + command.CommandType + " \n";
               // LogHelper.Info(info);// 可以记录操作
               var sw = new Stopwatch(); sw.Start();
               var restult = conn.Execute(command);
               sw.Stop();
               // LogHelper.Info(info + "耗时:" + sw.ElapsedMill
iseconds + (sw.ElapsedMilliseconds > 1000 ? "#####" : string.Empt
y) + "\n");// 可以记录操作
               return restult;
```

(4.1) 、单条数据插入:

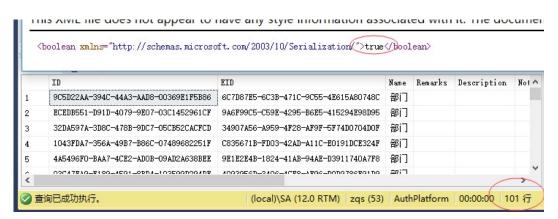
```
public class DepartmentRepository
   {
       /// <summary>
       /// 插入单条数据以及多条数据
       /// </summary>
       /// <param name="department"></param>
       /// <returns></returns>
       public bool Add(List<Department> department, AuthResource
s authResources)
            #region 插入单条数据
           string sql = @" INSERT INTO Department (ID,EID,Name,R
emarks, Description, Notice, ParentId, AddTime, IsDel, UpdateTime)
                             VALUES(@ID,@EID,@Name,@Remarks,@Des
cription,@Notice,@ParentId,@AddTime,@IsDel,@UpdateTime); ";
           var result = DapperDBContext.Execute(sql, department[
0]);
           return result >= 1;
            #endregion
```

第5页 共10页 2018/7/16 15:33



(4.2) 、单表批量数据插入:





(4.3) 、多表多数据批量插入:

這里我们采用事物,事物本身有两个特有特性:原子性和统一性,比如:向 ABC三个表同时插入,只要有个插入有误都失败,如果不采用事物,采用纯sql 插入可能出现数据不一致,AB成功,C失败。

那我们在DapperDBContext中继续封装一个事物的方法,不知道你现在有没有体会到,我们为啥在中间一层,为了我们根据业务的扩展而却要。

方法可以自己扩展,根据自己业务需要去延伸。。。。。

第6页 共10页 2018/7/16 15:33

```
/// <summary>
       /// 多表操作--事务
       /// </summary>
       /// <param name="trans"></param>
       /// <param name="databaseOption"></param>
       /// <param name="commandTimeout"></param>
       /// <returns></returns>
       public static Tuple<bool, string> ExecuteTransaction(List
<Tuple<string, object>> trans, int databaseOption = 1, int? comma
ndTimeout = null)
           if (!trans.Any()) return new Tuple<bool, string>(fals
e, "执行事务SQL语句不能为空!");
           using (var conn = ConnectionFactory.MySqlConnection()
               //开启事务
               using (var transaction = conn.BeginTransaction())
                   try
                       var sb = new StringBuilder("ExecuteTransa
ction 事务: ");
                       foreach (var tran in trans)
                           sb.Append("SQL语句:" + tran.Item1 + "
\n SQL参数: " + JsonConvert.SerializeObject(tran.Item2) + " \n");
                          // 根据业务添加纪录日志 LogHelper.InfoLo
g("SQL语句:" + tran.Item1 + " \n SQL参数: " +
                              JsonConvert.SerializeObject(tran.I
tem2) + " \n");
                           //执行事务
                           conn.Execute(tran.Item1, tran.Item2,
transaction, commandTimeout);
                       var sw = new Stopwatch();
                       sw.Start();
                       //提交事务
                       transaction.Commit();
                       sw.Stop();
                       // 根据业务添加纪录日志 LogHelper.InfoLog(sb
.ToString() + "耗时:" + sw.ElapsedMilliseconds + (sw.ElapsedMilli
seconds > 1000 ?
                       "#####" : string.Empty) + "\n");
                       return new Tuple<bool, string>(true, stri
ng.Empty);
                   catch (Exception ex)
                       //todo:!!!transaction rollback can not wo
rk.
                       LogHelper.ErrorLog(ex);
                       //回滚事务
                       transaction.Rollback();
                       conn.Close();
                       conn.Dispose();
                       return new Tuple<bool, string>(false, ex.
ToString());
                   finally
```

第7页 共10页 2018/7/16 15:33

方法中用到的Tuple(元组)方法我们就不做介绍,后期我会整理一篇专门介绍元组的方法以及一些新的特性。事物同样可以满足一个表多条数据插入

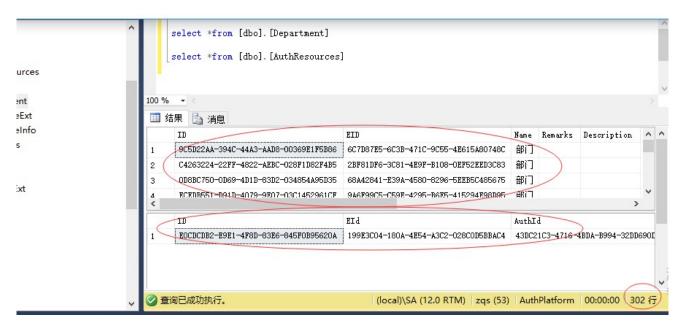
```
public bool Add(List<Department> department, AuthResources authR
esources)
            #region 事务: 元组形式插入多条数据
            var param = new List<Tuple<string, object>>();
            Tuple<string, object> tupel;
            var sw = new Stopwatch();
            sw.Start();
            for (int i = 0; i < 100; i++)</pre>
                tupel = new Tuple<string, object>(@" INSERT INTO
Department (ID, EID, Name, Remarks, Description, Notice, ParentId, AddTi
me, IsDel, UpdateTime) VALUES (@ID, @EID, @Name, @Remarks, @Description,
@Notice,@ParentId,@AddTime,@IsDel,@UpdateTime) ", new
                    ID = Guid.NewGuid(),
                   EID = Guid.NewGuid(),
                    Name = "部门",
                    Remarks = "",
                    Description = "",
                   AddTime = DateTime.Now,
                    IsDel = 0,
                    UpdateTime = DateTime.Now,
                    ParentId = Guid.NewGuid(),
                    Notice = "",
                });
                param.Add(tupel);
            tupel = new Tuple<string, object>(@" INSERT INTO Auth
Resources (ID, EID, AuthId, ResourceId, AddTime, IsDel, UpdateTime) VAL
UES(@ID,@EID,@AuthId,@ResourceId,@AddTime,@IsDel,@UpdateTime) ",
new
               ID = Guid.NewGuid(),
                EId = Guid.NewGuid(),
                AuthId = Guid.NewGuid(),
                ResourceId = Guid.NewGuid(),
                AddTime = DateTime.Now,
                IsDel = 0,
                UpdateTime = DateTime.Now,
            });
            param.Add(tupel);
            //调用上面我们封装的事物方法: ExecuteTransaction
            var result = DapperDBContext.ExecuteTransaction(param
).Item1;
            sw.Stop();
            return result;
```

第8页 共10页 2018/7/16 15:33



结果:

<boolean xmlns="http://schemas.microsoft.com/2003/10/Serialization/">true</boolean>



总结: (Dapper 还没结束,下篇正在书写中。。。。。。。)

- 1、插入的三种方式就结束了,如果你有更好的方法,欢迎下方留言,一起讨论,本文有不对的方法也多多指出;
- 2、在做的过程中,还百度相关资料,无意中发现数据遍历可以不用for和foreach,

可以用 Enumerable.Range,已测试性能,很不错,Dapper写完建立新的博客讲解。。。。

手动写东西, 你会发现好多问题, 大家一起边学习边总结, 虽然写博客很费事, 但是确实能收入不少东西, 最起码你写的得到别人认可,

看得懂,如果还能推荐一下,心理满满的小激动,哈哈哈哈,好比:你学外语,不去跟别人说,沟通,怎么知道学的怎么样,博客园就是這个平台.......

- 博主是利用读书、参考、引用、抄袭、复制和粘贴等多种方式打造成自己的纯镀 24k 文章,请原谅博主成为一个无耻的文档搬运工!
- 小弟刚迈入博客编写,文中如有不对,欢迎用板砖扶正,希望给你有 所帮助。



第9页 共10页 2018/7/16 15:33

«上一篇: Log4net系列二: Log4net邮件日志以及授权码

» 下一篇: Dapper系列之二: Dapper的事务查询

分类: ORM系列

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

【推荐】超50万VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库!

【推荐】如何快速搭建人工智能应用?

【大赛】2018首届"顶天立地"AI开发者大赛



最新IT新闻:

- ·智利法院裁定银行需要为加密货币交易所开设银行账户
- · 倪光南: 投资芯片产业不要期待一两年就取得回报
- ·比亚迪: 比亚迪及子公司印章并未出借给李娟或遗失
- · 小米即将被纳入"恒生指数"? 错了
- · 3D打印技术使移动工厂成为现实
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- · 危害程序员职业生涯的三大观念
- ·断点单步跟踪是一种低效的调试方法
- ·测试 | 让每一粒尘埃有的放矢
- ·从Excel到微服务
- ·如何提升你的能力?给年轻程序员的几条建议
- » 更多知识库文章...