# [清风不知道——凡事预则立](https://www.cnblogs.com/jsj123/p/13169015.html)

|  |  |
| --- | --- |
| **这个作业属于哪个课程** | <https://edu.cnblogs.com/campus/zswxy/software-engineering-2017-1> |
| 这个作业要求在哪里 | <https://edu.cnblogs.com/campus/zswxy/software-engineering-2017-1/homework/10841> |
| 团队名称 | 清风不知道 |
| 这个作业的目标 | Seven  days  running |
| 作业正文 | 如下 |
| 其他参考文献 | 博客代码规范及浏览器 |

## ****一、冲刺的时间计划安排(七天)****

|  |  |
| --- | --- |
| **时间** | **安排** |
| 6.23 | 确定各自所作的模块前端，后端，测试等 |
| 6.24 | 对选择的模块进行实现 |
| 6.25 | 继续实现代码，和整合 |
| 6.26 | 进行测试以确保软件框架可运行 |
| 6.27 | 检测，对错误进行修改 |
| 6.28 | 和成员再次探讨还有那些漏洞 修复 |
| 6.29 | 测试 完善 |

## **二、**针对前几次作业的不足的地方进行思考和总结****

由于前段时间事情比较多，大家都有点顾此失彼，所以缺乏沟通，并且做出来的作业整体缺点也很多，这次我们会投入更多的时间。

## ****三、需要改进的团队分工****

|  |  |
| --- | --- |
| **工作人员** | **工作内容** |
| 黄浩 | 框架的设计，前端测试等 |
| 金澳威 | 界面设计和前端等 |
| 申彪 | 界面设计，用户信息界面等 |
| 颜悠 | 后端实现，完善 |
| 李宁 | 后端实现，参与测试 |
| 康翔宇 | 调试与界面设计 |

## ****四、团队的代码规范****

### ****4.1 命名风格****

1. 【强制】代码中的命名均不能以下划线或美元符号开始，也不能以下划线或美元符号结束。
2. 反例：\_name / \_\_name / $name / name\_ / name$ / name\_\_
3. 【强制】代码中的命名严禁使用拼音与英文混合的方式，更不允许直接使用中文的方式。
4. 说明：正确的英文拼写和语法可以让阅读者易于理解，避免歧义。注意，即使纯拼音命名方式也要避免采用。国际通用的名称，可视同英文。
5. 反例：DaZhePromotion [打折] / getPingfenByName() [评分] / int 某变量 = 3
6. 【强制】类名使用 UpperCamelCase 风格，但以下情形例外：DO / BO / DTO / VO / AO / PO / UID 等。
7. 正例：MarcoPolo / UserDO / XmlService / TcpUdpDeal / TaPromotion
8. 反例：macroPolo / UserDo / XMLService / TCPUDPDeal / TAPromotion
9. 【强制】方法名、参数名、成员变量、局部变量都统一使用 lowerCamelCase 风格，必须遵从驼峰形式。
10. 正例： localValue / getHttpMessage() / inputUserId
11. 【强制】常量命名全部大写，单词间用下划线隔开，力求语义表达完整清楚，不要嫌名字长。
12. 正例：MAX\_STOCK\_COUNT
13. 反例：MAX\_COUNT
14. 【强制】抽象类命名使用 Abstract 或 Base 开头；异常类命名使用 Exception 结尾；测试类 命名以它要测试的类的名称开始，以 Test 结尾。
15. 【强制】包名统一使用小写，点分隔符之间有且仅有一个自然语义的英语单词。包名统一使用单数形式，但是类名如果有复数含义，类名可以使用复数形式。
16. 正例：应用工具类包名为 com.alibaba.ai.core.util、类名为 MessageUtils（此规则参考 spring 的框架结构）
17. 【强制】杜绝完全不规范的缩写，避免望文不知义。
18. 反例：AbstractClass“缩写”命名成AbsClass；condition“缩写”命名成 condi，此类随 意缩写严重降低了代码的可阅读性。
19. 【推荐】为了达到代码自解释的目标，任何自定义编程元素在命名时，使用尽量完整的单词组合来表达其意。
20. 正例：在 JDK 中，表达原子更新的类名为：AtomicReferenceFieldUpdater。
21. 反例：变量 int a 的随意命名方式。

### ****4.2 代码格式****

1. 大括号的使用约定。如果是大括号内为空，则简洁地写成{}即可，不需要换行；如果是非空代码块则：

左大括号前不换行。

左大括号后换行。

右大括号前换行。

右大括号后还有 else 等代码则不换行；表示终止的右大括号后必须换行。

1. if/for/while/switch/do 等保留字与括号之间都必须加空格。
2. 采用 4 个空格缩进，禁止使用 tab 字符。
3. 类、类属性、类方法的注释必须使用 Javadoc 规范，使用/\*\*内容\*/格式，不得使用 // xxx 方式。
4. 所有的抽象方法（包括接口中的方法）必须要用 Javadoc 注释、除了返回值、参数、异常说明外，还必须指出该方法做什么事情，实现什么功能。

### ****4.3 注释规约****

说明：对子类的实现要求，或者调用注意事项，请一并说明。

1. 所有的类都必须添加创建者和创建日期。
2. 方法内部单行注释，在被注释语句上方另起一行，使用//注释。方法内部多行注释 使用/\* \*/注释，注意与代码对齐。
3. 所有的枚举类型字段必须要有注释，说明每个数据项的用途。
4. 与其“半吊子”英文来注释，不如用中文注释把问题说清楚。专有名词与关键字保持英文原文即可。
5. 代码修改的同时，注释也要进行相应的修改，尤其是参数、返回值、异常、核心逻辑等的修改。

## **五、**构建之法****

第十三章 **软件测试**

**对软件进行测试**

第十四章 **质量保障**

**软件质量的确保**

第十五章 **稳定和发布阶段**

**进行总结**

**第十六章 IT行业的创新**

**创新的方法和思想**

第十六章 **人、绩效和职业道德**

**人是构造软件最重要的部分**

## 

## ****六、项目的github链接****

[GitHub链接](https://github.com/Ayamegusa/Tomato)：罗辉波https://github.com/jindaxiayes/group-work或者https://github.com/jindaxiayes/code-