

Especificação dos Requisitos

Sistema

Versão 1.1

Preparado por TommorowTech

Histórico de revisão

Autor	Data	Mudança	Revisão
Elder de Sousa Guttemberg José João Victor Nunes Rayan Alves Tiago Veloso	22/04/2020	-	Versão 1
Autor	Data	Mudança	Revisão
Elder de Sousa Guttemberg José João Victor Nunes Rayan Alves Tiago Veloso	12/06/2020	Correção ortográfica/ Mudança do diagrama de caso de uso(e descrição)/ Mudança do diagrama de classes/ Inserção dos diagramas de sequência	Versão 1.1

Conteúdo/Sumário/Índice

1. Introdução.....	3
1.A Visão Geral do Documento.....	4
1.B Escopo do Documento.....	5
1.C Convenções, termos e abreviações.....	6
1.C.1 Identificação dos requisitos.....	6
1.C.2 Propriedades dos requisitos.....	8
1.D Escopo do Produto.....	9
1.F Contexto.....	11
2. Descrição geral do produto/sistema.....	11
3. Requisitos Funcionais.....	11
4. Requisitos Não Funcionais.....	12
5. Casos de Uso.....	13
5.A Atores.....	13
5.B Lista de Casos de Uso.....	14
5.C Diagrama Casos de Uso.....	14
5.D Casos de Uso.....	16
5.E Diagrama de Classes.....	47
5.F Diagramas de sequência.....	47

1. Introdução

O sistema foi desenvolvido para atender rede de compras de um supermercado.

Esse documento propõe como vão ser executados o sistema do Supermercado, que consiste em descrever vendas, eventos e serviços.

Neste Documento iremos dar exemplos do Sistema.

a. Visão Geral do Documento

- **Seção 1 Descrição Geral do Sistema:**

O Sistema de maneira Geral serve para ajudar Redes de Supermercados com um bom sistema de uso e gerenciamento. Trazer de maneira precisa detalhes de todo o Supermercado.

Dono: Autoridade Máxima do Supermercado. Ele é quem contrata ou demite o Gerente do Supermercado.

Gerente: Organização, exposição e reposição de mercadorias do Supermercado. Ele também é quem contrata ou demite Vendedores.

Vendedor: Atender clientes que acabaram de realizar uma compra, passar os produtos pelos leitores de códigos de barras e cobrar seus valores dos clientes.

- **Seção 2 Requisitos Funcionais:**

Vendedor: Adicionar Item a Venda(Caso de Uso) - Ele realiza a venda de um certo produto, informa o código do

produto é também usa a balança(Caso seja KG), também ler o código de barras do produto, emite o cupom fiscal caso a compra seja

realizada, se o Vendedor cometer algum erro a compra pode ser abortada.

Autenticar no Sistema(Caso de Uso) - O Vendedor pode acessar o sistema por meio de um login, Caso ele esqueça a senha tem como recuperar.

Gerente: Visualizar Vendas(Caso de Uso) - Ele pode visualizar as vendas é também cancelar caso necessário.

Visualizar Menu(Caso de Uso) - Serve para visualizar as funções disponíveis no sistema, e executá-las ao clicar em uma delas.

Visualizar Produtos(Caso de Uso) - Pode retirar algum produto do sistema, como também pode adicionar um novo produto, retirar algum item do estoque ou adicionar ao estoque, alterar algum produto do sistema.

Ver Lista de Vendedores(Caso de Uso) - Ele pode realizar um novo contrato de um vendedor como também pode demitir um vendedor, ou alterar um vendedor do sistema.

Inserir Contrato(Caso de Uso) - Inserir algum contrato feito com uma empresa para verificar se os produtos estão chegando como está sendo especificado no contrato.

Dono: Ver Lista de Gerente(Caso de Uso) - Ele pode realizar um novo contrato de um gerente como também pode demitir um gerente, ou alterar um gerente do sistema.

Visualizar Relatório de Admissão/Demissão(Caso de Uso) - Análise de Currículos e Entrevistas, Demissão de Alguém no supermercado.

- **Seção 3 Especificações de Requisitos do Sistema:**

Requisitos Funcionais -

Efetua vendas ou abortar, também pode autenticar o sistema.

Pode tanto adicionar como retirar algo do estoque, como também adicionar um novo produto ao menu do supermercado, além também de contratar um novo vendedor ou demitir.

Contratar um novo gerente ou demitir, como também pode visualizar relatórios.

Requisitos Não Funcionais -

O Sistema pode ser acessível mas com algumas restrições dependendo do cargo da empresa.

Segurança para proteger informações do supermercado(funcionários, produtos,...).

Acessível na plataforma Windows.

b. Escopo do documento

O objetivo do nosso sistema é trazer uma maneira com Segurança em que os donos de supermercados fiquem confiantes em usar nosso sistema. Acessível é Prático de usar em seu dia a dia. No sistema irá ter só informações do próprio supermercado e não de outras empresas.

C. Convenções, termos e abreviações

i. Identificação dos requisitos

Requisito Funcional:

Autenticar	<1.0>
[Autenticar.RU01]	04/20/2020
Grupo: RU	

Controle de estoque	<1.0>
[Controledeestoque.RU02]	04/20/2020
Grupo: RU	

Gerar relatório de controle	<1.0>
[Gerarrelatóriodecontrole.RU03]	04/20/2020
Grupo: RU	

Gerar Funcionários	<1.0>
[GerarFuncionários.RU04]	04/20/2020
Grupo: RU	

Requisito Não Funcional:

Facilidade em Aprender	<1.0>
[FacilidadeemAprender.RS05]	04/20/2020
Grupo: RS	

Simplicidade em usar	<1.0>
[Simplicidadeemusar.RS06]	04/20/2020
Grupo: RS	

Integridade	<1.0>
[Integridade.RS07]	04/20/2020
Grupo: RS	

Manutenção	<1.0>
[Manutenção.RS08]	04/20/2020
Grupo: RS	

i. Propriedades dos Requisitos

Autenticar

Descrição: Todo usuário deve se autenticar no sistema antes de utilizar qualquer funcionalidade. A autenticação é necessária para garantir a confidencialidade e a o controle no acesso a funções do sistema pelas pessoas apropriadas.

Prioridade: Essencial

Controle de estoque

O sistema controla cadastro de novos produtos, além do controle da entrada e saída de produtos, a partir de registro das operações de compra e venda. Será possível também alterar o preço e quantia em estoque dos produtos, e a inserção dos mesmos.

Prioridade: Essencial

Gerar relatório de controle

Descrição: Uma análise de relatórios será feitos com base em dados cadastrados. Esses dados devem ser automaticamente gerados pelo sistema, toda vez que o Gerente/Dono requisitar um relatório de controle

Prioridade: Desejável

Gerenciar Funcionários

Descrição: Deve ser possível executar operações básicas de gerenciamento de funcionários, tais como: criar, detalhar, atualizar e remover funcionários.

Prioridade: Essencial

Facilidade em Aprender

Descrição: A utilização do sistema deve ser intuitiva e de fácil aprendizagem. Os usuários devem se adaptar ao uso do sistema sem muita dificuldade e receber suporte para executar funções com as quais não estiver habituado.

Prioridade: Essencial

Simplicidade em usar

Descrição: O sistema deve ser de utilização objetiva e ágil. As ações devem ser executadas em poucos passos.

Prioridade: Essencial

Integridade

Descrição: As informações do sistema não devem estar corrompidas. As informações devem estar de acordo com o esperado.

Prioridade: Essencial

Manutenção

Descrição: Após a instalação do sistema, atualizações são inevitáveis. Dessa forma o sistema deve oferecer uma estrutura que facilite as suas manutenções. Para que novas funcionalidades possam ser alteradas, ou mesmo, para que falhas possam ser corrigidas.

Prioridade: Essencial

b) Escopo do Produto

i. Informações gerais do produto

<i>Nome do produto</i>	MarketControl
<i>Objetivo do produto</i>	Esse sistema tem como propósito gerar um controle de produtos e funcionários na empresa

ii. Limites do produto

	<i>Limite</i>
1	O Sistema não permite acesso às informações se não estiver logado
2	Limite de cadastro de produtos
3	Usuário poderá ficar logado no máximo 10 horas

iii. Definições e Siglas

<i>Sigla</i>	<i>Definição</i>
On-Off	Mostra o status do funcionário no sistema
Except-Prod	Mostra que o número de produtos atingiu seu limite de cadastro
hours	Mostra o tempo do usuário ativo no sistema

c) Objetivo do documento

<i>Objetivo do artefato</i>	Objetivo do documento é mostrar que de uma maneira simples e objetiva o sistema permitirá que o funcionário obtenha um controle de todos os seus produtos e colaboradores.
<i>Público-alvo</i>	Funcionários e colaboradores

d) Contexto

Esse sistema, consistirá em um software que unifique as informações, com isso será possível a análise conjunta e inter-relacionada desses dados de forma a extrair conhecimento útil aos gerentes e CEOS, provendo suporte às suas decisões de gerenciamento.

2. Descrição geral do produto/sistema

O software oferece agilidade no momento da venda, permite entrada e saída de produtos, o aviso de quando um funcionário é um contratado ou demitido, a informação correta dos preços do produto, a atualização do estoque, a inserção de contratos feitos com outras empresas, horas trabalhadas, relatórios de funcionários, emissão de notas fiscais.

3. Requisitos Funcionais

RF01 - Autenticar no sistema				RF14 - Retirar produto do sistema			
O dono ou o gerente devem registrar novos usuários.				O usuário poderá retirar o produto caso não esteja sendo utilizado no supermercado.			
Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável
RF02- Recuperar senha				RF15 - Adicionar novo produto			
O usuário deverá informar seu email registrado caso tenha esquecido sua senha.				Permite adicionar produtos que não estão cadastrados.			
Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável X	Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável
RF03 - Visualizar menu				RF16 - Alterar produto			
Apenas o dono ou o gerente podem ter acesso a tela de menu.				O usuário poderá alterar os dados do produto, seja ele, o preço, a quantidade em estoque, código, entre outros.			
Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável
RF04 - Adicionar item de venda				RF17 - Ver lista de vendedores			
O vendedor deverá inserir um ou até mais produtos.				Permite que o gerente veja a lista de vendedores.			
Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável	Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável
R05 - Informar código do produto				RF18 - Contratar vendedor			
O usuário deverá inserir o produto através do código de barras.				O gerente poderá contratar um ou mais vendedores.			
Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável X
RF06 - Informar código e usar balança							
O usuário deverá inserir o produto através do código e utilizando a balança.							
Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável				

RF07 - Usar leitor de código de barra				RF19 - Demitir vendedor			
O usuário deverá inserir o produto utilizando o leitor de código de barras.				O gerente poderá demitir um ou mais vendedores.			
Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável
RF08 - Abortar venda				RF20 - Alterar vendedor			
O usuário deve abortar sua venda caso tenha algum problema na compra ou imprevisto.				Permite alterar os dados do vendedor.			
Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável
RF09 - Realizar venda				RF21 - Visualizar contratos			
O usuário deve concluir sua venda e pedir a confirmação do cliente para finalizar a compra.				Permite que o gerente visualize o contrato.			
Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável
RF10 - Emitir cupom fiscal				RF22 - Ver lista de gerentes			
Devido a compra finalizada, será impresso o cupom fiscal.				Permite que o dono veja a lista de gerentes.			
Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável	Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável
RF11 - Visualizar vendas				RF23 - Contratar gerente			
Deverá exibir o relatório de vendas com todas as informações, assim como, a data, valor e o produto que foi vendido.				O dono poderá contratar um ou mais gerentes.			
Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável X
RF12 - Cancelar venda				RF24 - Demitir gerente			
Permite que o gerente cancele a venda.				O dono poderá demitir um ou mais gerentes.			
Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável
RF13 - Visualizar produtos				RF25 - Alterar gerente			
Permite que o gerente visualize a lista de produtos.				Permite alterar os dados do gerente.			
Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável
RF14 - Registrar produto				RF26 - Inserir contrato			
Permite que o gerente registre o produto.				Permite a inserção do contrato com as empresas.			
Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável X
RF15 - Registrar venda				RF27 - Visualizar relatório de admissão/demissão			
Permite que o gerente registre a venda.				Permite que o dono veja quem o gerente contratou ou demitiu.			
Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável	Prioridade:	Essencial	Importante X	Desejável

4. Requisitos Não Funcionais

5.

NF01 - Facilidade em Aprender			
O sistema deverá ser simples de maneira que qualquer pessoa, tendo acesso, não sentirá dificuldade em aprender.			
NF02 - Simplicidade em usar			
O sistema deverá ser objetivo, de maneira que a execução seja feita com poucos passos.			
NF03 - Integridade			
O sistema não deverá ter suas informações corrompidas.			
NF04 - Manutenção			
O sistema tem atualizações que são feitas para aperfeiçoar cada vez mais, tendo novas funcionalidades e corrigindo falhas.			

6. Casos de Uso

a) Atores

i. Vendedor

São os caixas do supermercado: a sua função no sistema é realizar vendas.

ii. Gerente

Nível de acesso maior, onde poderá ser realizado o controle do estoque e de vendedores, e possui um poder maior com relação às vendas.

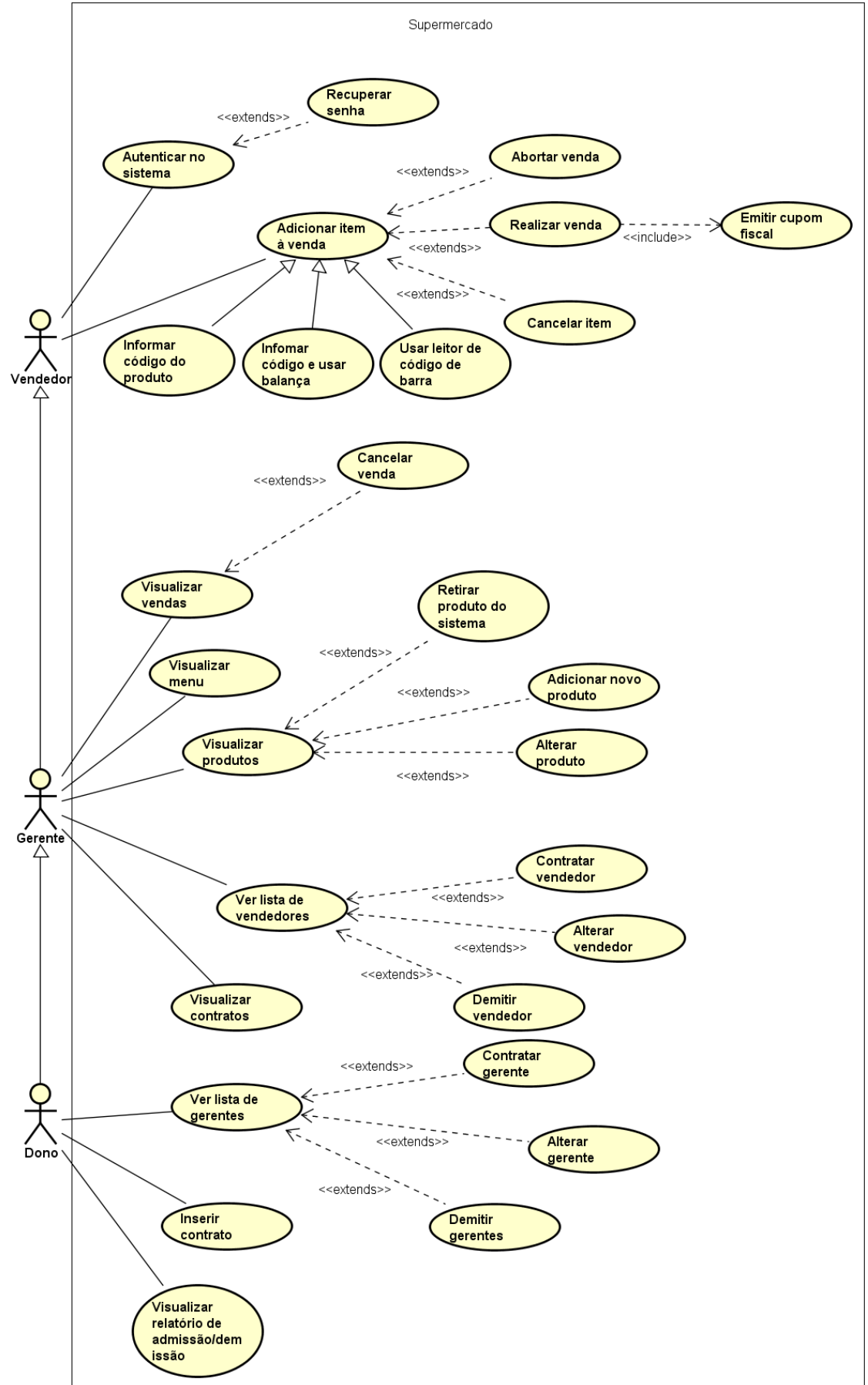
iii. Dono

Possui acesso a todas as funcionalidades do sistema: Além de fazer tudo que os outros dois atores fazem, ele possui um controle sobre os gerentes, pode depositar no sistema informações sobre contratos com outras empresas e pode visualizar relatório de admissão/demissão;

b) Lista de Casos de Uso

R01-Autenticar no sistema
R02-Recuperar senha
R03-Visualizar menu
R04-Adicionar item de venda
R05-Informar código do produto
R06-Informar código e usar balança
R07-Usar leitor de código de barra
R08-Abortar venda
R09-Realizar venda
R10-Cancelar item
R11-Emitir cupom fiscal
R12-Visualizar vendas
R13-Cancelar venda
R14-Visualizar produtos
R15-Retirar produto do sistema
R16-Adicionar novo produto
R17-Alterar produto
R18-Ver lista de vendedores
R19-Contratar vendedor
R20-Demitir vendedor
R21-Alterar vendedor
R22-Visualizar contratos
R23-Inserir contrato
R24-Ver lista de gerentes
R25-Contratar gerente
R26-Demitir gerente
R27-Alterar gerente
R28-Visualizar relatório de admissão/demissão

c) Diagrama de Casos de Uso



d) Casos de Uso

1. Autenticar no sistema
 - 1.1. **tores:** Vendedor/Gerente/Dono
 - 1.2. **Tipo:** Primário
 - 1.3. **Pré-condição:-**
 - 1.4. **Descrição:** Obrigatoriamente a primeira coisa a ser feita pelo usuário deve ser informar seu nome de usuário/email e senha corretamente.
 - 1.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere seu nome de usuário/email e senha.	2-O sistema verifica as credenciais e dá acesso ao sistema.
Restrições/validações	A combinação de usuário/email e senha deve estar correta.
Fluxo alternativo 1-Recuperação de senha	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “esqueci minha senha”.	2-Executar caso de uso Recuperar senha.
Fluxo de exceção-Usuário e/ou senha incorretos/inexistente	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário entra no sistema e insere seu nome de usuário/email e senha.	2-O sistema verifica as credenciais, nega o acesso e retorna uma mensagem de erro.

2. Recuperar senha
 - 2.1. **tores:** Vendedor/Gerente/Dono
 - 2.2. **Tipo:** Secundário.
 - 2.3. **Pré-condição:-**
 - 2.4. **Descrição:** Caso o usuário tenha esquecido suas credenciais ele poderá informar o e-mail, e caso ele esteja registrado no sistema um email será enviado informando usuário e senha.
 - 2.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “esqueci minha senha”.	2-O sistema abre uma tela pedindo o email, que será utilizado para recuperar senha.
3-O usuário informa seu email para onde será enviado suas credenciais.	4-O sistema envia um e-mail com as informações das credenciais e envia uma mensagem de confirmação.

Restrições/validações	O e-mail deverá estar registrado no sistema.
Fluxo de exceção-Email não registrado	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário informa seu email para onde será enviado suas credenciais.	2- O sistema retorna uma mensagem de erro informando que o email não está registrado.

3. Visualizar menu

3.1. **tores:**Gerente/Dono

3.2. **Tipo:** Primário

3.3. **Pré-condição:**O usuário deve estar logado no sistema.

3.4. **Descrição:** Se o usuário for do tipo vendedor ele não irá acessar o menu, ele irá diretamente a tela de vendas(já que o vendedor faz o login e faz vendas nesse sistema), mas se ele for dono ou gerente ele irá para uma tela de menu após a autenticação.

3.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário loga no sistema.	2-O sistema mostra uma tela de menu com diversas opções disponíveis.
Fluxo alternativo 1-Sair do sistema	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário loga no sistema.	2-O sistema mostra uma tela de menu com diversas opções disponíveis.
3-O usuário clica na opção de sair do sistema.	4-O sistema é encerrado.
Fluxo alternativo 2-Realizar vendas	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário loga no sistema.	2-O sistema mostra uma tela de menu com diversas opções disponíveis.
3-O usuário clica na opção de realizar vendas.	3-O sistema abre uma tela com para ser realizada uma nova venda,que mostrará os produtos e seus respectivos preços e quantias, e mostrará também a soma dos preços dos produtos..
	4-É executado o caso de uso “adicionar item à venda”.
Fluxo alternativo 3-Ver relatório de vendas	
Ação do ator	Ação do sistema

1-O usuário loga no sistema.	2-O sistema mostra uma tela de menu com diversas opções disponíveis.
3-O usuário clica na opção de visualizar relatório de vendas.	4-É executado o caso de uso “visualizar vendas”.
Fluxo alternativo 4-Ver relatório de admissão/demissão.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário loga no sistema.	2-O sistema mostra uma tela de menu com diversas opções disponíveis.
3-O usuário clica na opção de visualizar relatório de admissão/demissão.	4-É executado o caso de uso “visualizar relatório de admissão/demissão”.
Fluxo alternativo 5-Visualizar contratos.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário loga no sistema.	2-O sistema mostra uma tela de menu com diversas opções disponíveis.
3-O usuário clica na opção de visualizar contratos.	4-É executado o caso de uso “visualizar contratos”.
Fluxo alternativo 6-Visualizar estoque.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário loga no sistema.	2-O sistema mostra uma tela de menu com diversas opções disponíveis.
3-O usuário clica na opção de visualizar produtos.	4-É executado o caso de uso “visualizar produtos”.
Fluxo alternativo 7-Visualizar funcionários.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário loga no sistema.	2-O sistema mostra uma tela de menu com diversas opções disponíveis.
3-O usuário clica na opção de visualizar funcionários.	4-É executado o caso de uso “ver lista de vendedores” caso o usuário seja um gerente, e caso o usuário seja o dono, será executado os casos de uso “ver lista de gerentes” e “ver lista de vendedores” simultaneamente.

4. Adicionar item de venda
 - 4.1. **Atores:** Vendedor/Gerente/Dono
 - 4.2. **Tipo:** Primário
 - 4.3. **Pré-condição:** O usuário deve estar dentro da opção “realizar vendas” do menu.

4.4. **Descrição:** O vendedor poderá inserir um ou mais produtos na lista da venda.

4.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal 1-O usuário já está dentro de “fazer vendas”.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-Usuário informa o código do produto,ou informar o código e usa a balança ou usa o leitor de código de barra.	2-Os casos de uso Informar código do produto, ou informar código e usar balança ou usar leitor de código de barra serão executados.
Fluxo principal 2-O usuário está no menu.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “fazer venda”.	2-O sistema inicia uma nova venda.
3-Usuário informa o código do produto,ou o código e usa a balança ou usa o leitor de código de barra.	4-Os casos de uso Informar código do produto, ou informar código e usar balança ou usar leitor de código de barra serão executados.
Fluxo alternativo 1-Realizar venda	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona “finalizar venda”.	2-O caso de uso “realizar venda” é executado.
Fluxo alternativo 2-Abortar venda	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona “abortar venda”.	2-O caso de uso “abortar venda” é executado.
Fluxo alternativo 3-Cancelar item	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário tenta retirar um item que foi adicionado na lista de venda.	2-O caso de uso “cancelar item é executado”.

5. Informar código do produto

5.1. **Atores:** Vendedor/Gerente/Dono

5.2. **Tipo:** Primário

5.3. **Pré-condição:**O usuário deve estar dentro da opção “realizar vendas” do menu.

5.4. **Descrição:** O usuário insere um item na lista da venda informando seu número de código de barras e quantidade.

5.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
------------------------	--

Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda informando seu número de código de barras e quantidade.	2-O sistema adiciona o(s) itens à lista de venda, incrementando o valor monetário da venda no geral e subtraindo a quantia do item no estoque temporariamente(enquanto a venda não é fechada).
Restrições/validações	O item deve estar cadastrado no sistema e deve estar em uma quantia suficiente..
Fluxo de exceção-Item não cadastrado	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda informando seu número de código de barras e quantidade.	2- O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquele produto não está cadastrado.
Fluxo de exceção-Quantidade de itens insuficiente	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda informando seu número de código de barras e quantidade.	2-O sistema retorna uma mensagem de erro dizendo que o item não tem quantia suficiente armazenada no estoque.

6. Informar código e usar balança

6.1. **Atores:** Vendedor/Gerente/Dono

6.2. **Tipo:** Primário

6.3. **Pré-condição:** O usuário deve estar dentro da opção “realizar vendas” do menu.

6.4. **Descrição:** O usuário insere um item na lista da venda informando seu código e usando o peso indicado na balança.

6.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda informando seu código e usando o peso indicado na balança.	2-O sistema adiciona o(s) itens à lista de venda, incrementando o valor monetário da venda no geral e subtraindo a quantia do item equivalente ao peso no estoque temporariamente(enquanto a venda não é fechada).
Restrições/validações	O item deve estar cadastrado no sistema e deve estar em uma quantia(peso) suficiente.
Fluxo de exceção-Item não cadastrado	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda	2- O sistema retorna uma mensagem de erro

informando seu código e usando o peso indicado na balança.	informando que aquele produto não está cadastrado.
Fluxo de exceção-Quantidade de itens insuficiente	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda informando seu código e usando o peso indicado na balança.	2-O sistema retorna uma mensagem de erro dizendo que o item não tem quantia(peso) suficiente armazenado no estoque.

7. Usar leitor de código de barra
- 7.1. **Atores:** Vendedor/Gerente/Dono
- 7.2. **Tipo:** Primário
- 7.3. **Pré-condição:** O usuário deve estar dentro da opção “realizar vendas” do menu.
- 7.4. **Descrição:** O usuário insere um item na lista da venda usando o leitor de código de barras acompanhado de sua quantia.
- 7.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda usando o leitor de código de barras acompanhado de sua quantia.	2-O sistema adiciona o(s) itens à lista de venda, incrementando o valor monetário da venda no geral e subtraindo a quantia do item temporariamente(enquanto a venda não é fechada).
Restrições/validações	O item deve estar cadastrado no sistema, deve estar em uma quantia suficiente e o leitor do código de barras deve estar com bom funcionamento.
Fluxo de exceção-Quantidade de itens insuficiente	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda usando o leitor de código de barras acompanhado de sua quantia.	2-O sistema retorna uma mensagem de erro dizendo que o item não tem quantia suficiente armazenado no estoque.
Fluxo de exceção-Item não cadastrado	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda usando o leitor de código de barras acompanhado de sua quantia.	2- O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquele produto não está cadastrado.
Fluxo de exceção-O código de barras não foi lido com	

sucesso	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário insere um item na lista da venda usando o leitor de código de barras acompanhado de sua quantia.	2-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que o leitor de código de barras está com mal-funcionamento.

8. Abortar venda.

8.1. **Atores:** Vendedor/Gerente/Dono

8.2. **Tipo:** Primário

8.3. **Pré-condição:** O usuário deve estar dentro da opção “realizar vendas” do menu.

8.4. **Descrição:** Caso aconteça algum problema em que o cliente do supermercado não consiga finalizar a venda, seja por falta de dinheiro ou por alguma situação imprevista, o usuário poderá cancelar ou abortar aquela venda. Se o usuário for o gerente ou o dono, a venda será abortada imediatamente, mas se o usuário for o vendedor, irá aparecer uma tela de login para o gerente/dono botar suas credenciais e dar permissão ao cancelamento daquela venda.

8.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário selecionar “abortar venda”, solicitando um cancelamento da venda corrente no sistema.	2-O sistema envia uma mensagem perguntando se realmente deseja abortar a venda.
3-O usuário clica em “sim”.	4-O sistema retorna as quantias dos itens no estoque e limpa completamente os campos da venda, iniciando assim uma nova venda (caso seja vendedor) ou executa o caso de uso “visualizar menu” (caso seja gerente ou dono). .
Fluxo alternativo 1-Usuário desiste de abortar a venda.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário selecionar “abortar venda”, solicitando um cancelamento da venda corrente no sistema.	2-O sistema envia uma mensagem perguntando se realmente deseja abortar a venda.
3-O usuário clica em “não”.	4-A venda retorna ao mesmo estado de onde estava antes deste caso de uso ser executado.

9. Realizar venda

9.1. **Atores:** Vendedor/Gerente/Dono

9.2. **Tipo:** Primário

9.3. **Pré-condição:** O usuário deve estar dentro da opção “realizar vendas” do menu.

9.4. **Descrição:** O usuário tenta concluir a venda, e pede para o cliente do supermercado pagar por ela

9.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “finalizar venda”	2-O sistema vai pedir a forma de pagamento.
3-O usuário informa a quantia em dinheiro paga ou passa o cartão na máquina e informa a senha.	4-O sistema conclui a venda, salvando ela no relatório de vendas,”oficializando” a perda no estoque, executa o caso de uso “emitir cupom fiscal”, e depois disso cria uma nova venda(caso seja vendedor)ou executa o caso de uso “visualizar menu”(caso seja gerente ou dono).
Restrições/validações	O pagamento deve ser válido(o dinheiro deve ser suficiente ou o cartão deve aceitar a transação) e a venda deve conter pelo menos um item.
Fluxo alternativo 1-Usuário desiste de finalizar a venda	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “finalizar venda”	2-O sistema vai pedir a forma de pagamento.
3-O usuário pede para anular a conclusão da venda.	4-A venda retorna ao mesmo estado de onde estava antes deste caso de uso ser executado..
Fluxo de exceção -Pagamento inválido	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “finalizar venda”.	2-O sistema vai pedir a forma de pagamento.
3-O usuário informa a quantia em dinheiro paga ou passa o cartão na máquina e informa a senha.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que a venda não pôde ser concluída, e ela retorna ao mesmo estado de onde estava antes deste caso de uso ser executado.
Fluxo de exceção -Sem itens na venda	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “finalizar venda”.	2-O sistema ignora o comando do usuário.

10. Cancelar item

10.1. **Atores:** Vendedor/Gerente/Dono

10.2. **Tipo:** Primário

10.3. **Pré-condição:** O usuário deve estar dentro da opção “realizar vendas” do menu.

10.4. **Descrição:** Haverá uma opção para cancelar um item que foi posto por engano na venda em que está sendo realizada. Se o usuário for o gerente ou o dono, o item será retirado imediatamente, mas se o usuário for o vendedor, irá aparecerá uma tela de login para o gerente/dono botar suas credenciais e dar permissão a retirada daquele item.

10.4 Seqüência de Eventos:

Fluxo principal-O usuário é um gerente ou dono	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção de remover o item da venda.	2-O sistema envia uma mensagem pedindo confirmação.
3-O usuário confirma a ação.	4-O item é removido da lista da venda, a venda terá o valor total parcial atualizado, e o estoque(que estava reduzido temporariamente) voltará a ter aquele item nele. O sistema continuará na tela da mesma venda.
Fluxo principal-O usuário é um vendedor	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção de remover o item da venda.	2-O sistema abre uma tela de login para um gerente/dono colocar suas credenciais e assim confirmar a operação.
3-É inserido o usuário e senha de um gerente/dono.	4-O item é removido da lista da venda, a venda terá o valor total parcial atualizado, e o estoque(que estava reduzido temporariamente) voltará a ter aquele item nele. O sistema continuará na tela da mesma venda.
Restrições/validações	O usuário e senha do gerente/dono devem estar corretos.
Fluxo alternativo 1-Gerente/dono desiste da ação	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção de remover o item da venda.	2-O sistema envia uma mensagem pedindo confirmação.
3-O usuário cancela a ação.	4-A ação é cancelada e o sistema volta para a venda que estava sendo feita.
Fluxo alternativo 2-Gerente/dono não aceita a operação	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção de remover o item da venda.	2-O sistema abre uma tela de login para um gerente/dono colocar suas credenciais e assim confirmar a operação.
3-O usuário clica para fechar a tela de login.	4-A ação é cancelada e o sistema volta para a venda que estava sendo feita.
Fluxo de exceção-Usuário/Senha incorretas	
Ação do ator	Ação do sistema

1-O usuário clica na opção de remover o item da venda.	2-O sistema abre uma tela de login para um gerente/dono colocar suas credenciais e assim confirmar a operação.
3-É inserido o usuário e senha de um gerente/dono.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que as credenciais estão incorretas, e retorna a tela de login do dono/gerente.

11. Emitir cupom fiscal

11.1. **Atores:** Vendedor/Gerente/Dono

11.2. **Tipo:** Primário

11.3. **Pré-condição:** O usuário deverá ter concluído uma venda.

11.4. **Descrição:** Ao final de uma venda concluída um cupom fiscal será imprimido automaticamente.

11.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário concluir uma venda.	2-É enviada uma solicitação para a impressora imprimir o cupom fiscal.
	3-Impressora imprime cupom fiscal.
Restrições/validações	A impressora deve ter papel suficiente para imprimir o cupom fiscal.
Fluxo de exceção -Quantia de papel insuficiente	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário concluir uma venda.	2-É enviada uma solicitação para a impressora imprimir o cupom fiscal.
	3-Ao perceber que a impressora não tem papel, o sistema retorna uma mensagem de erro.

12. Visualizar vendas

12.1. **Atores:** Gerente/Dono

12.2. **Tipo:** Primário

12.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar no menu.

12.4. **Descrição:** Nessa seção será exibido o relatório das vendas, com informações como data da venda, valor total, os produtos envolvidos, bem como sua quantidade e preço individual, e na parte inferior da tela será informado o somatório do valor das vendas nos últimos 30 dias.

12.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona visualizar relatório de vendas no menu.	2-O sistema abre a lista de vendas realizadas. Ao lado de cada venda é informado seu valor total, e na parte inferior é informado o valor do somatório das vendas nos últimos 30 dias.

Restrições/validações	A venda deve existir no sistema no momento em que o cancelamento for solicitado.
Fluxo alternativo 1-Ver uma venda específica	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona visualizar relatório de vendas no menu.	2-O sistema abre a lista de vendas realizadas. Ao lado de cada venda é informado seu valor total, e na parte inferior é informado o valor do somatório das vendas nos últimos 30 dias.
3-O usuário clica em uma das vendas listadas.	4-O sistema abre uma página informando os itens da venda, acompanhados de seu valor unitário e quantidade. Na parte inferior é informado o valor total da venda e o funcionário que a realizou.
Fluxo alternativo 2-Cancelar venda ou item da venda	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona visualizar relatório de vendas no menu.	2-O sistema abre a lista de vendas realizadas. Ao lado de cada venda é informado seu valor total, e na parte inferior é informado o valor do somatório das vendas nos últimos 30 dias.
3-O usuário clica em uma das vendas listadas.	4-O sistema abre uma página informando os itens da venda, acompanhados de seu valor unitário e quantidade. Na parte inferior é informado o valor total da venda e o funcionário que a realizou.
5-O usuário pede para cancelar a venda inteira,ou cancelar apenas um item da venda.	6- O caso de uso “cancelar venda” é executado.
Fluxo de exceção- Venda não existe mais	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona visualizar relatório de vendas no menu.	2-O sistema abre a lista de vendas realizadas. Ao lado de cada venda é informado seu valor total, e na parte inferior é informado o valor do somatório das vendas nos últimos 30 dias.
3-O usuário clica em uma das vendas listadas.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquela venda não existe mais, e retorna a lista de vendas.

13. Cancelar venda

13.1. **Atores:** Gerente/Dono

13.2. **Tipo:** Primário

13.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar na página que dá as informações de uma venda em específico.

13.4. **Descrição:** De vez em quando é necessário cancelar uma venda ou itens dela, seja porque o vendedor colocou um item errado ou a mais, ou o item pode estar defeituoso (ou fora da validade) e o cliente usa o cupom fiscal para trocar o item.

13.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário pede para cancelar uma venda ou item da venda.	2-O sistema retorna uma mensagem perguntando se o usuário quer realmente realizar o cancelamento.
3-O usuário confirma a ação.	4-Caso uma venda tenha sido cancelada: O sistema apaga a venda e retorna a lista de vendas feitas. Caso um item da venda tenha sido cancelado: O sistema retira aquele item da lista da venda e continua no relatório daquela venda, atualizando seu valor monetário. Caso o item cancelado seja o último item da venda, a venda é apagada e o usuário volta a lista de vendas. Em todos os casos o estoque NÃO é reabastecido.
Restrições/validações	A venda deve existir no sistema no momento em que o cancelamento for solicitado.
Fluxo alternativo 1-O usuário desiste do cancelamento	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário pede para cancelar uma venda ou item da venda.	2-O sistema retorna uma mensagem perguntando se o usuário quer realmente realizar o cancelamento.
3-O usuário cancela a ação.	4-O sistema retorna ao relatório daquela venda.
Fluxo de exceção-Venda não existe mais	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário pede para cancelar uma venda ou item da venda.	2-O sistema retorna uma mensagem perguntando se o usuário quer realmente realizar o cancelamento.
3-O usuário confirma a ação.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquela venda não existe mais no sistema (provavelmente já foi apagada por outro usuário).

14. Visualizar produtos

14.1. **Atores:** Gerente/Dono

14.2. **Tipo:** Primário

14.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar no menu.

14.4. **Descrição:** Essa função é usada para visualizar os produtos cadastrados no sistema, seu preço, sua quantidade no estoque, e para realizar alterações neles.

14.5. Seqüência de Eventos:

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em visualizar produtos no menu.	2-O sistema retorna a lista de produtos cadastrados, sendo informado também nessa tela o preço e quantidade disponível no estoque daquele produto.
Restrições/validações	O produto deve existir no sistema.
Fluxo alternativo 1-Ver um produto em específico	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em visualizar produtos no menu.	2-O sistema retorna a lista de produtos cadastrados, sendo informado também nessa tela o preço e quantidade disponível no estoque daquele produto.
3-O usuário clica em um dos produtos listados.	4-É aberta uma tela com todas as informações daquele produto como:Preço, quantidade, código usado para vendas, data em que foi inserido no sistema, nome completo do produto e fabricante.
Fluxo alternativo 2-Retirar produto do sistema	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em visualizar produtos no menu.	2-O sistema retorna a lista de produtos cadastrados, sendo informado também nessa tela o preço e quantidade disponível no estoque daquele produto.
3-O usuário clica em um dos produtos listados.	4-É aberta uma tela com todas as informações daquele produto como:Preço, quantidade, código usado para vendas, data em que foi inserido no sistema, nome completo do produto e fabricante.
5-O usuário clica em “remover produto do sistema”	6-O caso de uso “remover produto do sistema é executado”.
Fluxo alternativo 3-Adicionar novo produto	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em visualizar produtos no menu.	2-O sistema retorna a lista de produtos cadastrados, sendo informado também nessa tela o preço e quantidade disponível no estoque daquele produto.
3-O usuário clica na opção de adicionar novo produto.	4-O caso de uso “adicionar novo produto” é executado.

Fluxo alternativo 4-Alterar produto	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em visualizar produtos no menu.	2-O sistema retorna a lista de produtos cadastrados, sendo informado também nessa tela o preço e quantidade disponível no estoque daquele produto.
3-O usuário clica em um dos produtos listados.	4-É aberta uma tela com todas as informações daquele produto como:Preço, quantidade, código usado para vendas, data em que foi inserido no sistema, nome completo do produto e fabricante.
5-O usuário clica na opção para alterar as informações do produto.	6-O caso de uso “alterar produto” é executado.
Fluxo alternativo 5-Retornar ao menu	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em visualizar produtos no menu.	2-O sistema retorna a lista de produtos cadastrados, sendo informado também nessa tela o preço e quantidade disponível no estoque daquele produto.
3-O usuário selecionar a opção para voltar ao menu.	4- O caso de uso “visualizar menu é executado”.
Fluxo de exceção-O produto não existe mais no sistema	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em visualizar produtos no menu.	2-O sistema retorna a lista de produtos cadastrados, sendo informado também nessa tela o preço e quantidade disponível no estoque daquele produto.
3-O usuário clica em um dos produtos listados.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquele produto não existe mais no sistema(provavelmente já foi apagado por outro usuário).

15. Retirar produto do sistema

15.1. **Atores:** Gerente/Dono

15.2. **Tipo:** Primário

15.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar na página que contém as informações de um produto em específico.

15.4. **Descrição:** O usuário pode retirar o produto do sistema caso ele não esteja mais sendo usado no supermercado.

15.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção de remover produto do sistema.	2-O sistema retorna uma mensagem pedindo a confirmação da remoção.
3-O usuário confirma a remoção.	4-O sistema remove permanentemente o produto com suas informações da lista de produtos(mas nada é alterado no relatório das vendas já realizadas com aquele produto), e o usuário retorna a tela que lista os produtos cadastrados.
Restrições/validações	O produto deve existir no sistema no momento em que a exclusão for solicitada.
Fluxo alternativo 1-O usuário desiste da remoção.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção de remover produto do sistema.	2-O sistema retorna uma mensagem pedindo a confirmação da remoção.
3-O usuário cancela a remoção.	4-O sistema retorna ao estado de onde estava antes deste caso de uso ser executado.
Fluxo de exceção -O produto não existe mais no sistema.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção de remover produto do sistema.	2-O sistema retorna uma mensagem pedindo a confirmação da remoção.
3-O usuário confirma a remoção.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquele produto não existe mais no sistema(provavelmente já foi removido por outro usuário).

16. Adicionar novo produto

16.1. **Atores:** Gerente/Dono .

16.2. **Tipo:** Primário

16.3. **Pré-condição:**O usuário deverá estar na opção “visualizar produtos” do menu.

16.4. **Descrição:** Esta funcionalidade permite adicionar produtos no sistema, que não estão previamente cadastrados.

16.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção para adicionar um novo produto .	2-O sistema abre uma página para o usuário preencher as informações do produto. Serão pedidas as seguintes

	informações:Nome,preço, quantidade inicial, fabricante(campo opcional) e código do produto.
3-O usuário preenche os campos e confirma a inserção.	4-O sistema adiciona aquele produto no banco de dados, retorna uma mensagem informando que o produto foi adicionado com sucesso e retorna a lista de produtos.
Restrições/validações	Todos os campos devem ser preenchidos e o código do produto deve ser único.
Fluxo alternativo 1-O usuário desiste de adicionar o produto.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção para adicionar um novo produto .	2-O sistema abre uma página para o usuário preencher as informações do produto. Serão pedidas as seguintes informações:Nome,preço, quantidade inicial, fabricante(campo opcional) e código do produto.
3-O usuário clica na opção para abortar o adicionamento.	4-O sistema retorna a lista de produtos.
Fluxo de exceção-Campos obrigatórios não preenchidos	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção para adicionar um novo produto .	2-O sistema abre uma página para o usuário preencher as informações do produto. Serão pedidas as seguintes informações:Nome,preço, quantidade inicial, fabricante(campo opcional) e código do produto.
3-O usuário preenche os campos de maneira incompleta e confirma a inserção.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando para preencher todos os campos obrigatórios.
Fluxo de exceção-Código do produto já está sendo usado no sistema.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção para adicionar um novo produto .	2-O sistema abre uma página para o usuário preencher as informações do produto. Serão pedidas as seguintes informações:Nome,preço, quantidade inicial, fabricante(campo opcional) e código do produto.
3-O usuário preenche os campos e confirma a inserção.	4-O sistema retorna uma mensagem erro

	informando que aquele código já está sendo utilizado no sistema.
--	--

17. Alterar produto

17.1. Atores: Gerente/Dono .

17.2. **Tipo:** Primário

17.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar na página que contém as informações de um produto em específico.

17.4. **Descrição:** Através desta funcionalidade, o usuário poderá alterar dados dos produtos, como o preço, a quantia disponível no estoque, seu nome, código e fabricante. Obs.: A data de inserção do produto não poderá ser alterada.

17.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona a opção “alterar informações”.	2-O sistema abre uma página onde as informações do produto podem ser alteradas(de forma parecida com a inserção,só que nesse caso os campos estarão com os valores pré-definidos com os dados atuais do produto).
3-O usuário realiza suas alterações e clicar em “salvar alterações”.	4-O sistema salva as alterações e retorna a página com as informações do produto, que já estará com as informações atualizadas.
Fluxo alternativo 1-O usuário desiste de alterar	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona a opção “alterar informações”.	2-O sistema abre uma página onde as informações do produto podem ser alteradas(de forma parecida com a inserção,só que nesse caso os campos estarão com os valores pré-definidos com os dados atuais do produto).
3-O usuário realiza suas alterações e clicar em “cancelar alterações”.	4-O sistema retorna a página com as informações do produto, que estará com suas informações inalteradas.
Restrições/validações	O código do produto não pode ser alterado para um código já existente no sistema.
Fluxo de exceção - Código do produto já existente	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona a opção “alterar informações”.	2-O sistema abre uma página onde as informações do produto podem ser alteradas(de forma parecida com a inserção,só que nesse caso os campos estarão com os valores pré-definidos com os dados atuais do produto).
3-O usuário realiza suas alterações e clicar em “salvar	4-O sistema retorna uma mensagem de erro,

alterações”.	informando que aquele código não pode ser usado, e continua na página de alterações esperando uma ação do usuário.
Fluxo de exceção - Produto não existe mais no sistema	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona a opção “alterar informações”.	2-O sistema abre uma página onde as informações do produto podem ser alteradas(de forma parecida com a inserção,só que nesse caso os campos estarão com os valores pré-definidos com os dados atuais do produto).
3-O usuário realiza suas alterações e clicar em “salvar alterações”.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro, informando que aquele produto não existe mais no sistema, e retorna a lista de produtos.
Fluxo de exceção - Campos obrigatórios não preenchidos	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário seleciona a opção “alterar informações”.	2-O sistema abre uma página onde as informações do produto podem ser alteradas(de forma parecida com a inserção,só que nesse caso os campos estarão com os valores pré-definidos com os dados atuais do produto).
3-O usuário realiza suas alterações e clicar em “salvar alterações”.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro, informando para preencher os campos obrigatórios, e continua na tela de alteração do produto.

18. Ver lista de vendedores

18.1. **Atores:** Gerente/Dono

18.2. **Tipo:** Primário

18.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar no menu.

18.4. Descrição: Nesse caso de uso o usuário poderá ver a lista de vendedores e obter informações sobre eles, como: Salário, endereço, carga horária, etc.

É exibido no final da página a soma dos salários dos vendedores, para se ter um melhor controle dos gastos.

18.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os vendedores, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos vendedores.

Restrições/validações	O vendedor deve existir no sistema.
Fluxo alternativo 1-Exibir um vendedor em específico.	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os vendedores, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos vendedores.
3-O usuário clica em um vendedor.	4-É aberta uma página que informa o nome completo do vendedor,acompanhado de sua foto,é exibido seu salário,horário de trabalho, endereço, CPF, RG e telefone.É exibido também o contrato que o vendedor tem com a empresa, para obter mais informações.
Fluxo alternativo 2- Demissão de vendedor	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os vendedores, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos vendedores.
3-O usuário clica em um vendedor.	4-É aberta uma página que informa o nome completo do vendedor,acompanhado de sua foto,é exibido seu salário,horário de trabalho, endereço, CPF, RG e telefone.É exibido também o contrato que o vendedor tem com a empresa, para obter mais informações.
5- O usuário clica em “remover vendedor do sistema”.	6-O caso de uso “demitir vendedor” é executado.
Fluxo alternativo 3- Alteração de vendedor	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os vendedores, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos vendedores.
3-O usuário clica em um vendedor.	4-É aberta uma página que informa o nome completo do vendedor,acompanhado de sua foto,é exibido seu salário,horário de trabalho, endereço, CPF, RG e telefone.É exibido também o contrato que o vendedor tem com a empresa, para obter mais

	informações.
5- O usuário clica em “alterar dados do vendedor”.	6-O caso de uso “alterar vendedor” é executado.
Fluxo alternativo 4- Contratação de vendedor	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os vendedores, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos vendedores.
3-O usuário clica em adicionar vendedor.	4-O caso de uso “contratar vendedor” é executado.
Fluxo de exceção-Vendedor não existe mais	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os vendedores, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos vendedores.
3-O usuário clica em um vendedor.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquele vendedor não existe mais no sistema(provavelmente foi removido por outra pessoa nesse tempo), e retorna a lista de funcionários.

19. Contratar vendedor

19.1. **Atores:** Gerente/Dono

19.2. **Tipo:** Primário

19.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar na opção “visualizar funcionários” do menu.

19.4. **Descrição:** Através desta funcionalidade é possível o gerente/dono inserir novos vendedores no sistema.

19.5. Seqüência de Eventos:

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “adicionar vendedor”.	2-O sistema abre uma tela com as seguintes informações para serem preenchidas: Nome completo, salário, horário de trabalho, endereço, CPF, RG, telefone e um local para inserir uma foto. há também um local onde é possível colocar um arquivo(pdf ou docx) que contém o contrato do vendedor com a empresa.
3-O usuário insere as informações e clica em “salvar”.	4-O sistema insere o novo vendedor na lista de funcionários e põe o contrato inserido na

	lista de contratos. É gerado também um relatório de admissão no sistema.
Restrições/validações	TODOS os campos devem ser preenchidos.
Fluxo alternativo 1-Usuário desiste de adicionar vendedor	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “adicionar vendedor”.	2-O sistema abre uma tela com as seguintes informações para serem preenchidas:Nome completo, salário, horário de trabalho,endereço,CPF,RG,telefone e um local para inserir uma foto. há também um local onde é possível colocar um arquivo(pdf ou docx) que contém o contrato do vendedor com a empresa.
3-O usuário clica em “cancelar”.	4-O sistema cancela a operação, descartando todos os dados preenchidos, e volta a lista de funcionários.
Fluxo de exceção- Há campos não preenchidos	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “adicionar vendedor”.	2-O sistema abre uma tela com as seguintes informações para serem preenchidas:Nome completo, salário, horário de trabalho,endereço,CPF,RG,telefone e um local para inserir uma foto. há também um local onde é possível colocar um arquivo(pdf ou docx) que contém o contrato do vendedor com a empresa.
3-O usuário insere as informações e clica em “salvar”.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro pedindo para preencher os campos restantes,e continua na tela de inserção de vendedor esperando por uma ação do usuário.

20. Demitir vendedor

20.1. **Atores:** Gerente/Dono

20.2. **Tipo:** Primário

20.3. **Pré-condição:**O usuário deverá estar na tela que dá as informações de um vendedor em específico.

20.4. **Descrição:** Através desta funcionalidade, o usuário pode remover um vendedor do sistema.

20.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção “remover vendedor do sistema”.	2-O sistema retorna uma mensagem exigindo uma confirmação do usuário.
3-O usuário confirma a ação.	4-O sistema remove o vendedor e suas

	informações do sistema(porém o seu nome continuará existindo nas vendas em que ele foi responsável), e retorna o usuário a lista de funcionários. É gerado também um relatório de demissão no sistema.
Restrições/validações	O vendedor deve existir no sistema no momento em que a remoção acontecer.
Fluxo alternativo 1-O usuário desiste a remoção.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção “remover vendedor do sistema”.	2-O sistema retorna uma mensagem exigindo uma confirmação do usuário.
3-O usuário cancela a ação.	4-O sistema retorna a página que contém as informações daquele vendedor.
Fluxo de exceção-Vendedor não existe mais no sistema	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção “remover vendedor do sistema”.	2-O sistema retorna uma mensagem exigindo uma confirmação do usuário.
3-O usuário confirma a ação.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquele vendedor não existe mais no sistema(provavelmente foi removido por outra pessoa nesse tempo), e retorna a lista de funcionários.

21. Alterar vendedor

21.1. **Atores:** Gerente/Dono

21.2. **Tipo:** Primário

21.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar na tela que dá as informações de um vendedor em específico.

21.4. **Descrição:** Através desta funcionalidade é possível alterar as informações dos vendedores.

21.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “alterar dados do vendedor”.	2-O sistema abre uma tela com as informações do vendedor em campos editáveis(de forma parecida com a inserção de vendedores),onde esses campos estarão com os valores pré-preenchidos com as informações atuais do vendedor.
3-O usuário insere as informações e clica em salvar.	4-O sistema altera os dados do vendedor com sucesso, e retorna a página com as informações do funcionário, que já estará atualizada.
Restrições/validações	Todos os campos devem estar preenchidos e

	o vendedor tem que existir no sistema no momento em que a alteração for pedida.
Fluxo alternativo 1-O usuário desiste de alterar	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “alterar dados do vendedor”.	2-O sistema abre uma tela com as informações do vendedor em campos editáveis(de forma parecida com a inserção de vendedores),onde esses campos estarão com os valores pré-preenchidos com as informações atuais do vendedor.
3-O usuário clica em cancelar.	4-O sistema retorna a página com as informações do vendedor e descarta todas as alterações.
Fluxo de exceção-O usuário não preenche todos os campos	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “alterar dados do vendedor”.	2-O sistema abre uma tela com as informações do vendedor em campos editáveis(de forma parecida com a inserção de vendedores),onde esses campos estarão com os valores pré-preenchidos com as informações atuais do vendedor.
3-O usuário clica em salvar.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando para preencher todos os campos, e retorna a tela de alteração do vendedor.
Fluxo de exceção-O vendedor não existe mais no sistema.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “alterar dados do vendedor”.	2-O sistema abre uma tela com as informações do vendedor em campos editáveis(de forma parecida com a inserção de vendedores),onde esses campos estarão com os valores pré-preenchidos com as informações atuais do vendedor.
3-O usuário clica em salvar.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro que o vendedor não existe mais no sistema, e retorna a lista de funcionários.

22. Visualizar contratos

22.1. **Atores:** Gerente/Dono

22.2. **Tipo:** Primário

22.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar no menu.

22.4. **Descrição:** Nesta seção é possível visualizar os contratos feitos na hora da contratação de vendedores e gerentes(o gerente não consegue visualizar o contrato de outros gerentes,só o dono pode fazer isso) e ver os contratos feitos com outras empresas(são duas abas, uma para contrato de funcionários e outra para contrato entre empresas). O principal intuito do gerente poder visualizar o contrato entre empresas é de pode verificar se a carga está chegando com a quantidade e frequência que está sendo especificada no contrato.

22.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “visualizar contrato” no menu.	2-O sistema abre uma página que possui duas abas: uma listando o contrato dos funcionários(nesse caso o nome do funcionário aparece como título do contrato) e outra para contrato entre empresas (onde o título é o nome da empresa).
Restrições/validações	
Fluxo alternativo 1-Visualizar um contrato em específico.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “visualizar contrato” no menu.	2-O sistema abre uma página que possui duas abas: uma listando o contrato dos funcionários(nesse caso o nome do funcionário aparece como título do contrato) e outra para contrato entre empresas (onde o título é o nome da empresa).
3-O usuário clica em um dos contratos.	4-Será aberta uma página que mostra o contrato em si.
Fluxo alternativo 2-Inserir contrato(apenas o dono vê essa opção).	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “visualizar contrato” no menu.	2-O sistema abre uma página que possui duas abas: uma listando o contrato dos funcionários(nesse caso o nome do funcionário aparece como título do contrato) e outra para contrato entre empresas (onde o título é o nome da empresa).
3-O usuário clica em “inserir contrato”, que estará presente na aba de contrato de empresas.	4-O caso de uso “inserir contratos” é executado.

23. Inserir contrato

23.1. **Atores:** Dono

23.2. **Tipo:** Secundário.

23.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar na opção “visualizar contrato” do menu.

23.4. **Descrição:** O dono poderá inserir aqui o contrato feito com outras empresas(mas não poderá inserir contratos de vendedor e gerente, pois isso só é realizado na inserção de funcionários).

23.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “adicionar contrato”.	2-O sistema abre uma tela que contém um campo que deverá ser inserido o nome da empresa(que será o título do contrato na lista) e um local para ser inserido o documento que contém o contrato.
3-O usuário clica em salvar.	4-O sistema salva o contrato no banco de dados, põe na lista de contratos e retorna o usuário à tela de listagem. contratos
Restrições/validações	O campo nome da empresa e o local onde o documento deverá ser inserido não pode estar vazio.
Fluxo alternativo 1-O usuário desiste de inserir o contrato	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “adicionar contrato”.	2-O sistema abre uma tela que contém um campo que deverá ser inserido o nome da empresa(que será o título do contrato na lista) e um local para ser inserido o documento que contém o contrato.
3-O usuário clica em cancelar.	4-O sistema retorna a lista de contratos e descarta tudo que foi inserido.
Fluxo de exceção- Há campos vazios.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “adicionar contrato”.	2-O sistema abre uma tela que contém um campo que deverá ser inserido o nome da empresa(que será o título do contrato na lista) e um local para ser inserido o documento que contém o contrato.
3-O usuário clica em salvar.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro pedindo para preencher todos os campos, e continua na página de inserção de contratos.

24. Ver lista de gerentes

24.1. **Atores:** Dono

24.2. **Tipo:** Primário

24.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar no menu.

24.4. **Descrição:** Nesse caso de uso o usuário poderá ver a lista de gerentes e obter informações sobre eles, como: Salário, endereço, carga horária, etc.

É exibido no final da página a soma dos salários dos gerentes, para se ter um melhor controle dos gastos. Esse caso de uso é executado juntamente com “ver lista de vendedores”, onde o dono poderá visualizar

a lista de vendedores em uma aba e a de gerentes em outra(haverá duas somas de salário uma para cada aba).

24.5. Seqüência de Eventos:

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os gerentes, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos gerentes.
Restrições/validações	O gerente deve existir no sistema.
Fluxo alternativo 1-Exibir um gerente em específico.	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os gerentes, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos gerentes.
3-O usuário clica em um gerente.	4-É aberta uma página que informa o nome completo do gerente,acompanhado de sua foto,é exibido seu salário,horário de trabalho, endereço, CPF,RG e telefone.É exibido também o contrato que o gerente tem com a empresa, para obter mais informações.
Fluxo alternativo 2- Demissão de gerente	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os gerentes, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos gerentes.
3-O usuário clica em um gerente.	4-É aberta uma página que informa o nome completo do gerente,acompanhado de sua foto,é exibido seu salário,horário de trabalho, endereço, CPF,RG e telefone.É exibido também o contrato que o gerente tem com a empresa, para obter mais informações.
5- O usuário clica em “remover gerente do sistema”.	6-O caso de uso “demitir gerentes” é executado.
Fluxo alternativo 3- Alteração de gerente	

Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os gerentes, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos gerentes.
3-O usuário clica em um gerente.	4-É aberta uma página que informa o nome completo do gerente,acompanhado de sua foto,é exibido seu salário,horário de trabalho, endereço, CPF, RG e telefone.É exibido também o contrato que o gerente tem com a empresa, para obter mais informações.
5- O usuário clica em “alterar dados do gerente”.	6-O caso de uso “alterar gerente” é executado.
Fluxo alternativo 4- Contratação de gerente	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os gerentes, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos gerentes.
3-O usuário clica em adicionar gerente.	4-O caso de uso “contratar gerente” é executado”[.
Fluxo de exceção-Gerente não existe mais	
Ação do ator	Ação do sistema
1- O usuário clica em visualizar funcionários no menu.	2-O sistema abre uma lista exibindo os gerentes, junto com o seu salário e hora de trabalho. No final da página é exibido a soma do salário dos gerentes.
3-O usuário clica em um gerente.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquele gerente não existe mais no sistema(provavelmente foi removido por outra pessoa nesse tempo), e retorna a lista de funcionários.

25. Contratar gerente

25.1. **Atores:** Dono

25.2. **Tipo:** Primário

25.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar na opção “visualizar funcionários” do menu.

25.4. **Descrição:** Através desta funcionalidade é possível o dono inserir novos gerentes no sistema.

25.5. **Seqüência de Eventos:**

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema

1-O usuário clica em “adicionar gerente”.	2-O sistema abre uma tela com as seguintes informações para serem preenchidas:Nome completo, salário, horário de trabalho,endereço,CPF,RG,telefone e um local para inserir uma foto. há também um local onde é possível colocar um arquivo(pdf ou docx) que contém o contrato do gerente com a empresa.
3-O usuário insere as informações e clica em “salvar”.	4-O sistema insere o novo gerente na lista de funcionários e põe o contrato inserido na lista de contratos. É gerado também um relatório de admissão no sistema.
Restrições/validações	TODOS os campos devem ser preenchidos.
Fluxo alternativo 1-Usuário desiste de adicionar vendedor	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “adicionar gerente”.	2-O sistema abre uma tela com as seguintes informações para serem preenchidas:Nome completo, salário, horário de trabalho,endereço,CPF,RG,telefone e um local para inserir uma foto. há também um local onde é possível colocar um arquivo(pdf ou docx) que contém o contrato do gerente com a empresa.
3-O usuário clica em “cancelar”.	4-O sistema cancela a operação, descartando todos os dados preenchidos, e volta a lista de funcionários.
Fluxo de exceção- Há campos não preenchidos	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “adicionar gerente”.	2-O sistema abre uma tela com as seguintes informações para serem preenchidas:Nome completo, salário, horário de trabalho,endereço,CPF,RG,telefone e um local para inserir uma foto. há também um local onde é possível colocar um arquivo(pdf ou docx) que contém o contrato do gerente com a empresa.
3-O usuário insere as informações e clica em “salvar”.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro pedindo para preencher os campos restantes,e continua na tela de inserção de gerente esperando por uma ação do usuário.

26. Demitir gerente

26.1. **Atores:** Dono

26.2. **Tipo:** Primário

26.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar na tela que dá às informações específicas de um gerente.

26.4. **Descrição:** Através desta funcionalidade, o usuário pode remover um gerente do sistema.

26.5. Seqüência de Eventos:

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção “remover gerente do sistema”.	2-O sistema retorna uma mensagem exigindo uma confirmação do usuário.
3-O usuário confirma a ação.	4-O sistema remove o gerente e suas informações do sistema(porém o seu nome continuará existindo nas vendas em que ele foi responsável,já que o gerente também pode realizar vendas), e retorna o usuário a lista de funcionários. É gerado também um relatório de demissão no sistema.
Restrições/validações	O gerente deve existir no sistema no momento em que a remoção acontecer.
Fluxo alternativo 1-O usuário desiste a remoção.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção “remover gerente do sistema”.	2-O sistema retorna uma mensagem exigindo uma confirmação do usuário.
3-O usuário cancela a ação.	4-O sistema retorna a página que contém as informações daquele gerente.
Fluxo de exceção-Gerente não existe mais no sistema	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica na opção “remover gerente do sistema”.	2-O sistema retorna uma mensagem exigindo uma confirmação do usuário.
3-O usuário confirma a ação.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando que aquele gerente não existe mais no sistema(provavelmente foi removido por outra pessoa nesse tempo), e retorna a lista de funcionários.

27. Alterar gerente

27.1. **Atores:** Dono

27.2. **Tipo:** Primário

27.3. **Pré-condição:** O usuário deverá estar na tela que dá as informações específicas de um gerente.

27.4. **Descrição:** Através desta funcionalidade é possível alterar as informações dos gerentes.

27.5. Seqüência de Eventos:

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “alterar dados do gerente”.	2-O sistema abre uma tela com as informações do gerente em campos

	editáveis(de forma parecida com a inserção de gerentes),onde esses campos estarão com os valores pré-preenchidos com as informações atuais do gerente.
3-O usuário insere as informações e clica em salvar.	4-O sistema altera os dados do gerente com sucesso, e retorna a página com as informações do funcionário, que já estará atualizada.
Restrições/validações	Todos os campos devem estar preenchidos e o gerente tem que existir no sistema no momento em que a alteração for pedida.
Fluxo alternativo 1-O usuário desiste de alterar	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “alterar dados do gerente”.	2-O sistema abre uma tela com as informações do gerente em campos editáveis(de forma parecida com a inserção de gerentes),onde esses campos estarão com os valores pré-preenchidos com as informações atuais do gerente..
3-O usuário clica em cancelar.	4-O sistema retorna a página com as informações do gerente e descarta todas as alterações.
Fluxo de exceção-O usuário não preenche todos os campos	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “alterar dados do gerente”.	2-O sistema abre uma tela com as informações do gerente em campos editáveis(de forma parecida com a inserção de gerentes),onde esses campos estarão com os valores pré-preenchidos com as informações atuais do gerente.
3-O usuário clica em salvar.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro informando para preencher todos os campos, e retorna a tela de alteração do gerente.
Fluxo de exceção-O gerente não existe mais no sistema.	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “alterar dados do gerente”.	2-O sistema abre uma tela com as informações do gerente em campos editáveis(de forma parecida com a inserção

	de gerentes),onde esses campos estarão com os valores pré-preenchidos com as informações atuais do gerente..
3-O usuário clica em salvar.	4-O sistema retorna uma mensagem de erro que o gerente não existe mais no sistema, e retorna a lista de funcionários.

28. Visualizar relatório de admissão/demissão

28.1. **Atores:** Dono

28.2. **Tipo:** Primário

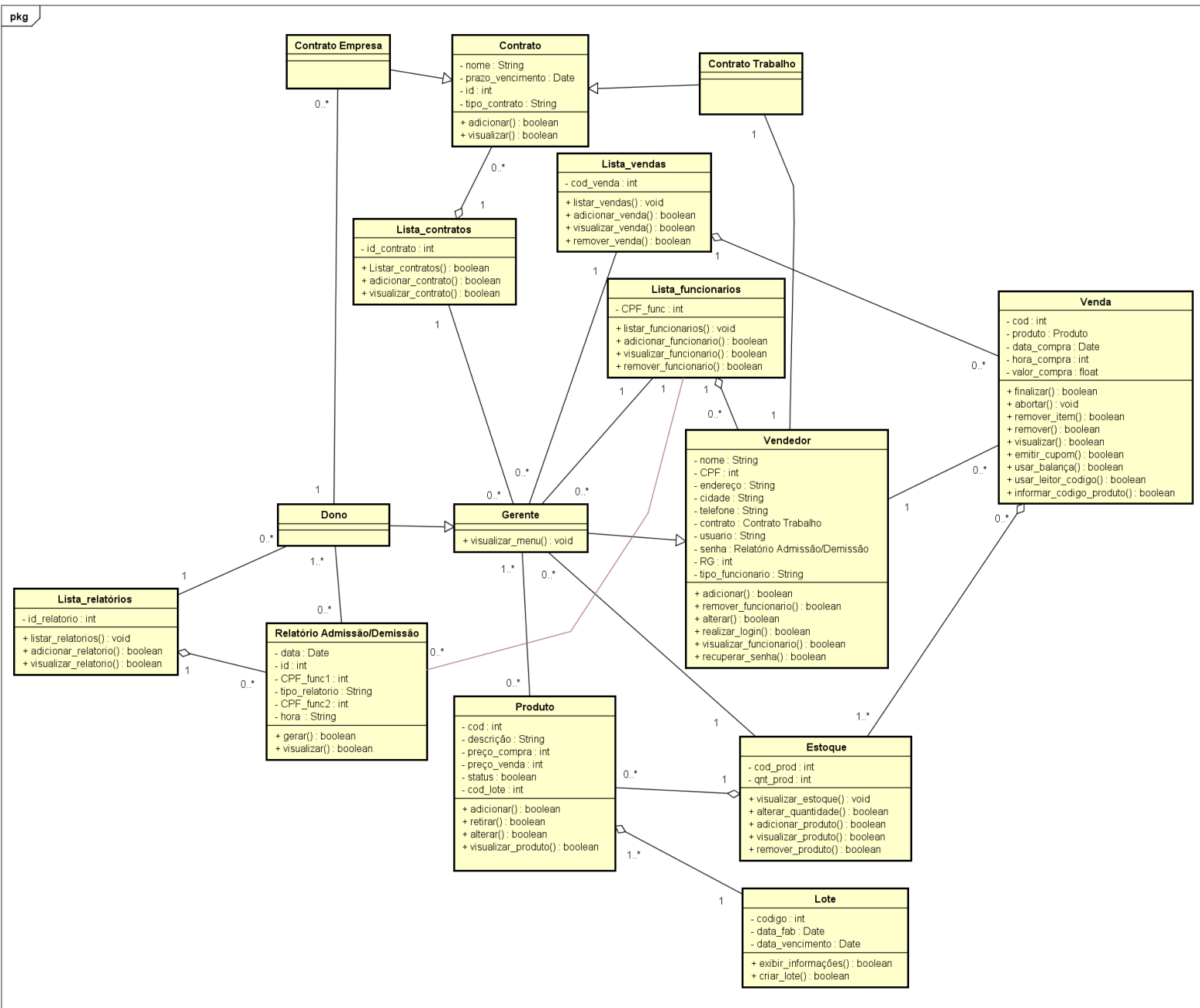
28.3. **Pré-condição:** O usuário deve estar no menu.

28.4. **Descrição:** Toda admissão e demissão realizada gera um relatório informando a data do ocorrido, quem foi o responsável e quem foi demitido/contratado. O principal intuito desse caso de uso é dar mais controle ao dono sobre as ações do gerente (já que eles podem admitir e demitir sem restrições no sistema). Quando uma admissão/demissão nova ocorre, essa opção fica com uma bolinha vermelha no menu do dono (uma notificação).

28.5. Seqüência de Eventos:

Fluxo principal	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “visualizar relatório de demissão/admissão”.	2-O sistema abre uma página que contém os relatórios, tendo como título dos relatórios a data (os relatórios estarão ordenados dos mais novos para os mais velhos), o nome do gerente/dono responsável e o nome da pessoa admitida/demitida.
Fluxo alternativo 1-Usuário quer mais detalhes de um relatório	
Ação do ator	Ação do sistema
1-O usuário clica em “visualizar relatório de demissão/admissão”.	2-O sistema abre uma página que contém os relatórios, tendo como título dos relatórios a data (os relatórios estarão ordenados dos mais novos para os mais velhos), o gerente/dono responsável e o nome da pessoa admitida/demitida.
3-Usuário clica em um dos relatórios.	4-É aberta uma página com as informações do gerente responsável (no caso se o dono for o responsável não aparecerá as informações do dono, só informará que ele foi o responsável), as informações do vendedor/gerente admitidos/demitidos e a data e hora do ocorrido.

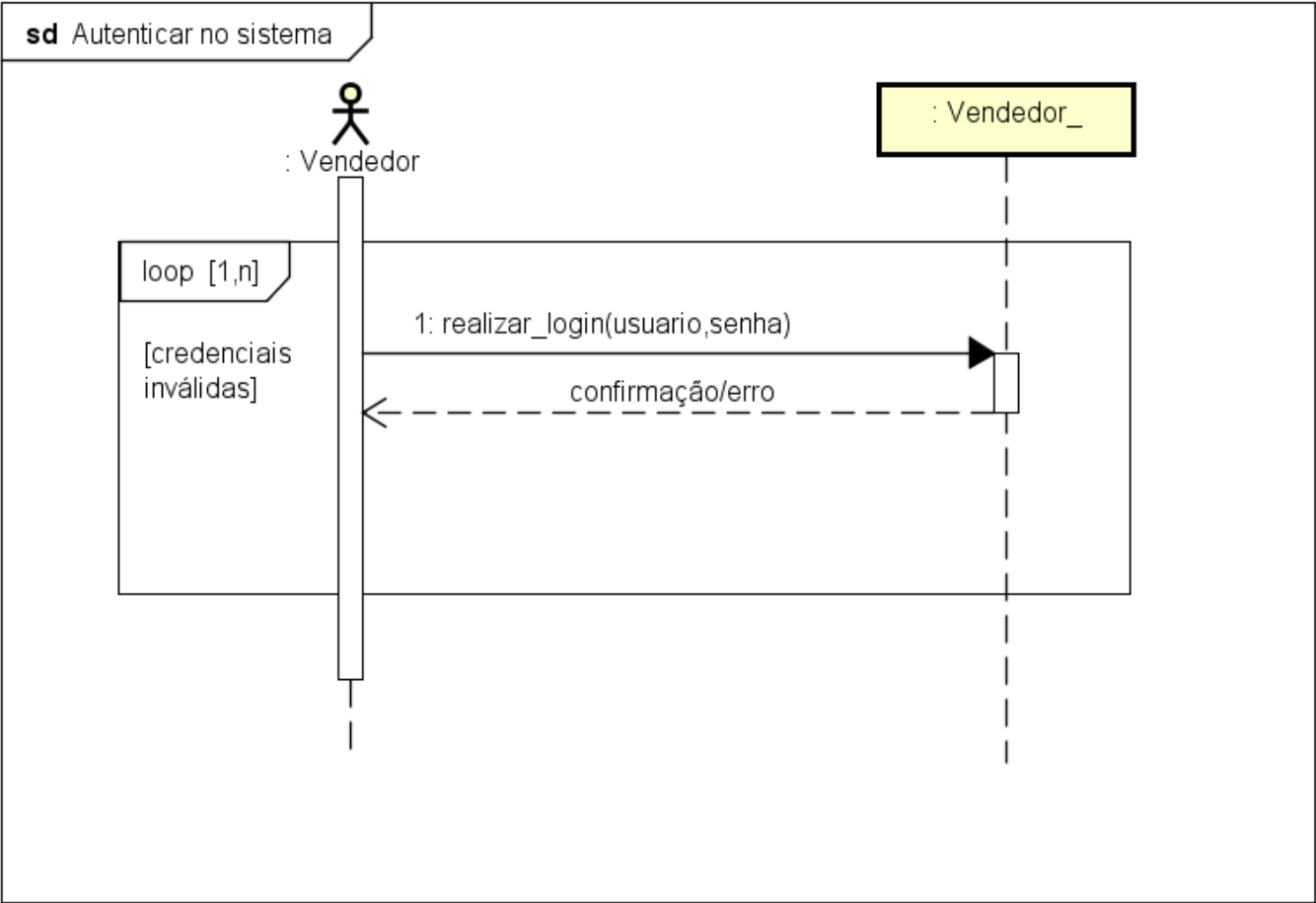
E) Diagrama de Classes



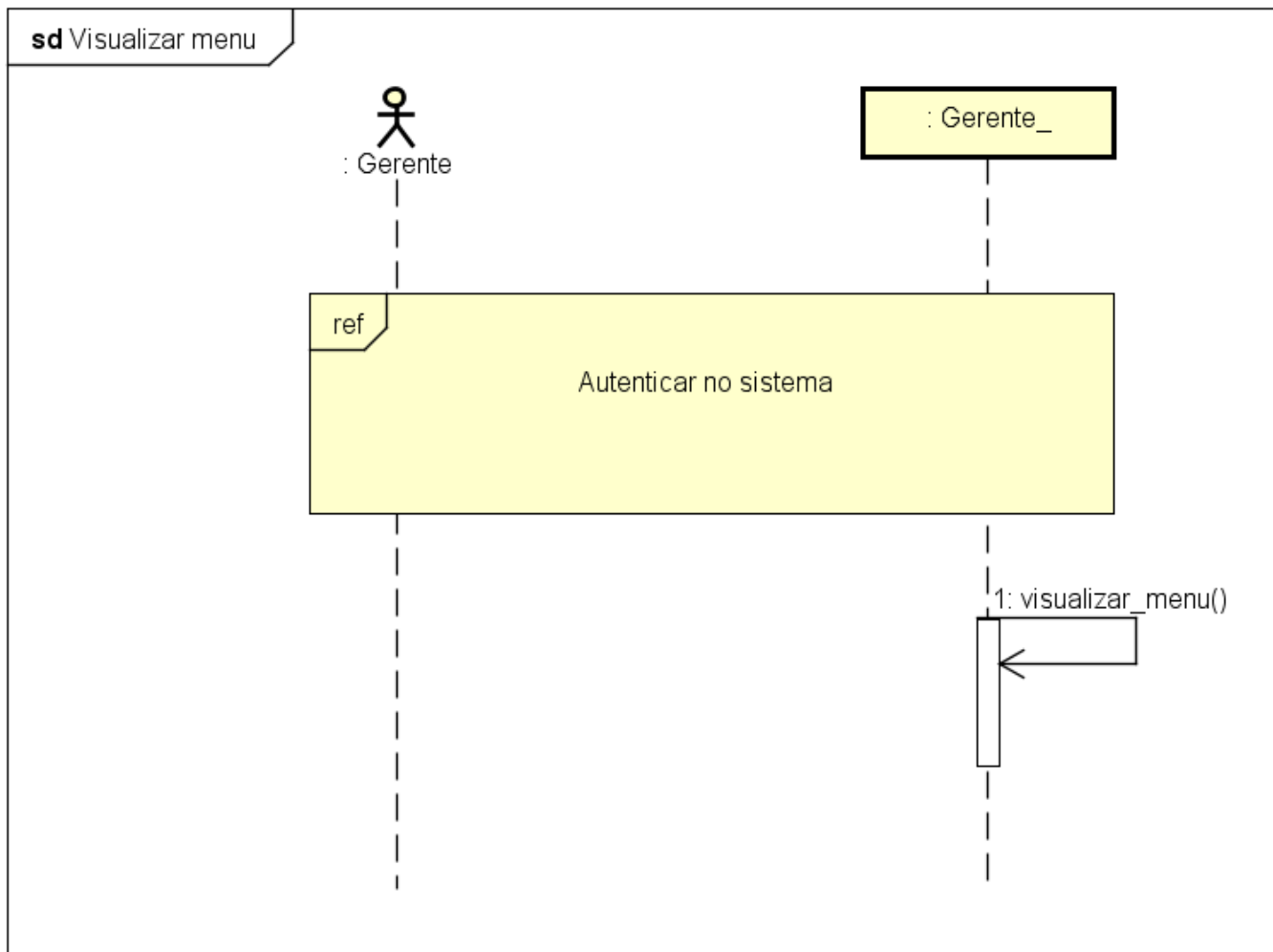
F) Diagramas de sequência

Obs.: Alguns atores e classes possuíam o mesmo nome, então foi usado um “_” no final dos nomes das classes nos diagramas de sequência para diferenciá-los.

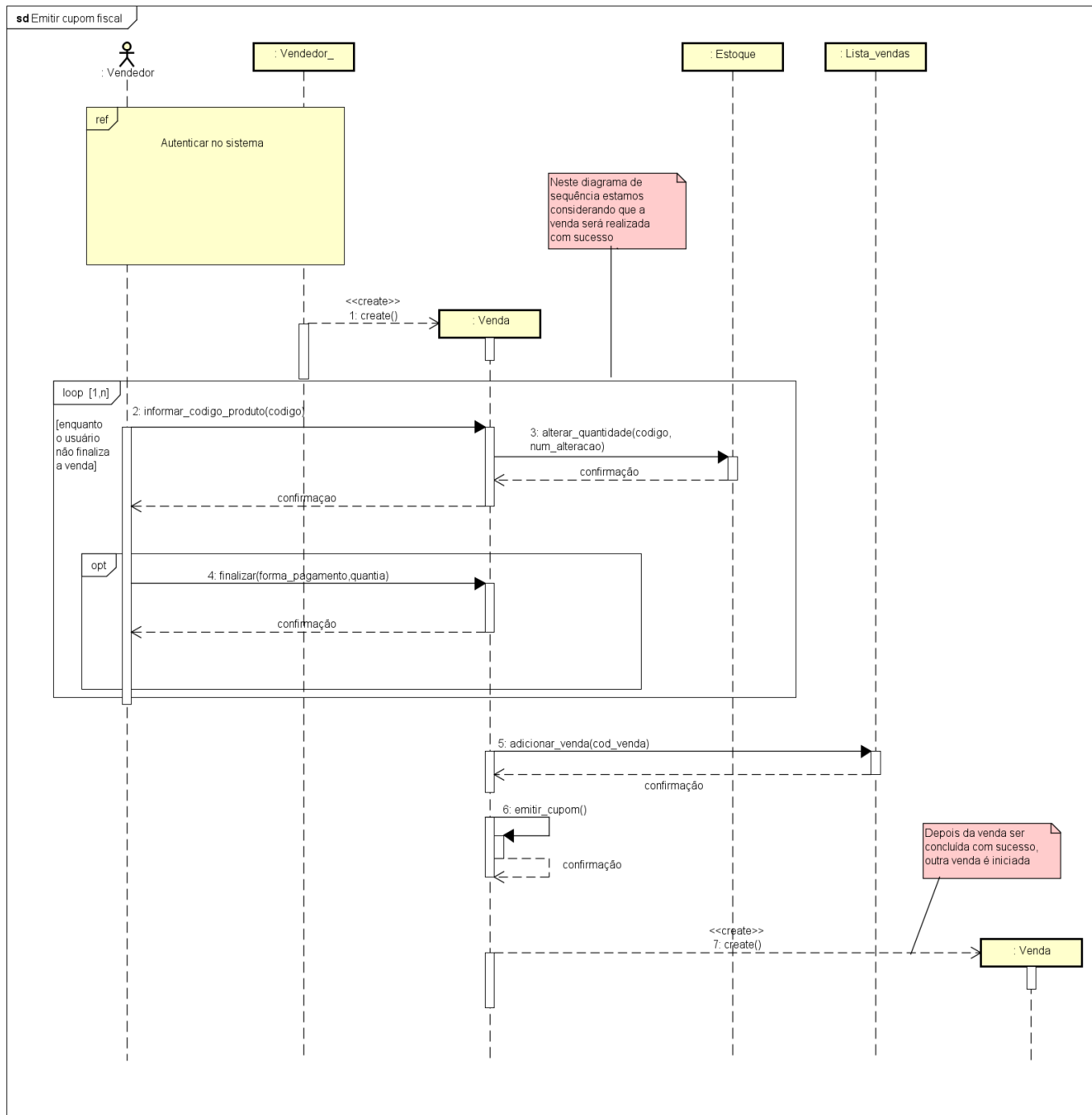
RF1-Autenticar no sistema



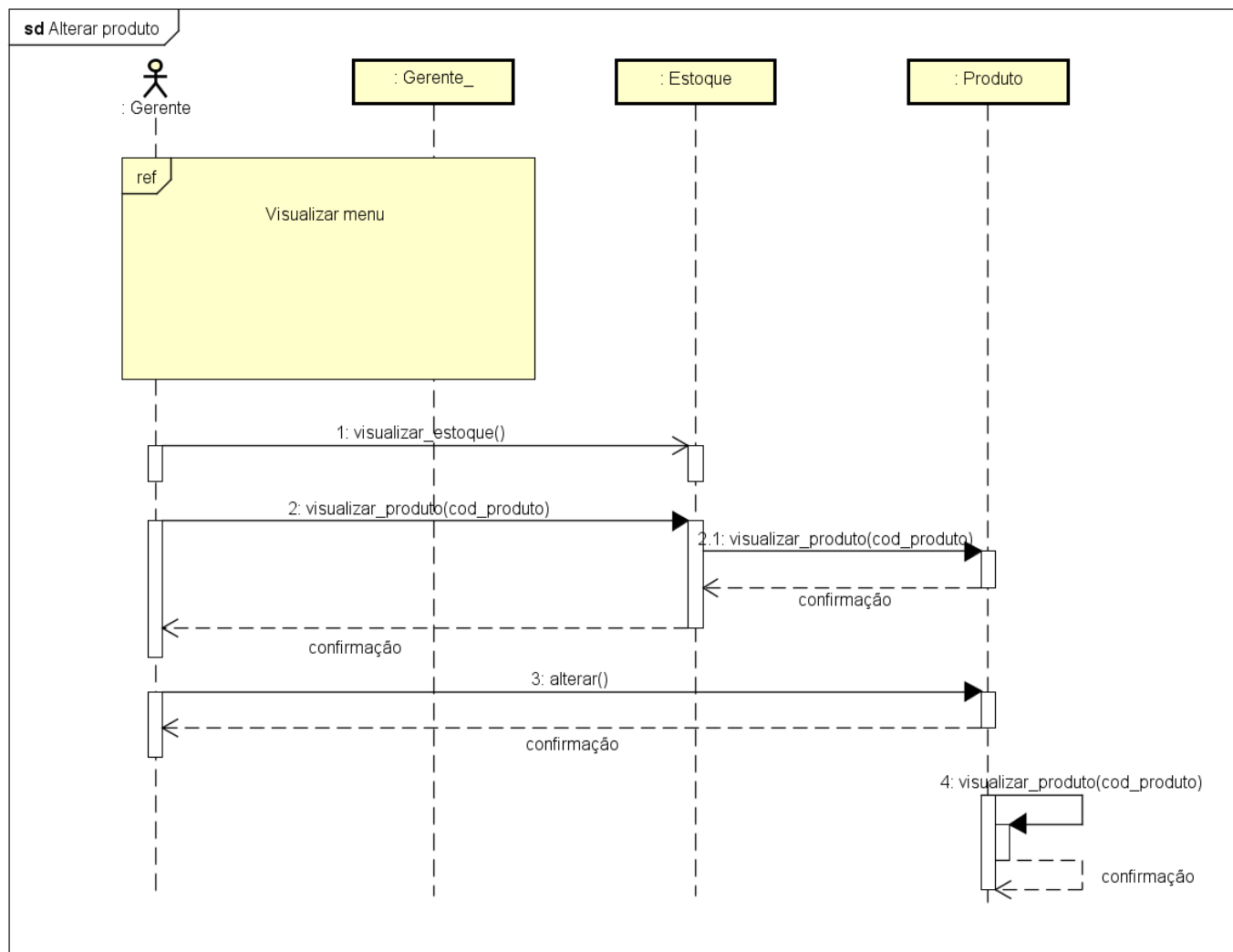
RF3-Visualizar menu



RF11-Emitir cupom fiscal (usuário é um vendedor)



RF17-Alterar produto



RF20-Demitir vendedor

