使用 CIFilter 產出條碼

—— 以 QR碼為例,產出與使用注意事項 ——

使用 CIFilter 製作條碼

- CIFilter 其實是 Core Image 的的濾鏡功能, 但也包括某些圖片的產生器, 也就是條碼產生器, 當它是產生器的時候, 就只需要設定資料與參數就可輸出了
- 使用的時候,需要注意不同條碼的特性,與輸出的大小,舉例來說 QRCode 就有:
- QR 容錯能力的設定:可設定不同程度的容錯能可能,包括 L M Q H 不同等級
- 大小的設定:因為是二維碼點矩陣,若不放大很難掃描一個有數十文字資料的 QRCode 原始大小可能只有一兩個英文字大小

Code 128 產生器

```
func generrateCode128(from string:String) -> Ullmage? {
    let data = string.data(using: .utf8)
    if let filter = CIFilter(name: "CICode128BarcodeGenerator"){
        filter.setValue(data, forKey: "inputMessage")
        if let outputImage = filter.outputImage{
            return Ullmage(cilmage: outputImage)
        }
    }
    return nil
}
```

QRCode 產生器

```
func generateQRCode(from string:String) -> Ullmage? {
  let data = string.data(using: .utf8)
  if let filter = CIFilter(name: "CIQRCodeGenerator"){
    filter.setValue(data, forKey: "inputMessage")
    filter.setValue("H", forKey: "inputCorrectionLevel")
     let transform = CGAffineTransform(scaleX: 10, y: 10)
     if let outputImage = filter.outputImage?.transformed(by: transform){
       return Ullmage(cilmage: outputlmage)
  return nil
```

在 UIKit 與 SwiftUI 使用條碼

- UIKit 只需要把我們之前寫的程式, 直接把 Ullmage 引用到 UllmageView 就可以了
- SwiftUI 由於種種原因, 直接使用 CIFilter 轉出的圖片引用到 Image, 將會是肉 眼看不到的
- 要解決這個問題,就要把圖片先轉成一般通用的圖檔,如 PNG 再轉回 Ullmage 來使用
- 要使用通用的方法解決,就是在產出的方法中,完成資料的轉換以撰寫通用的條 碼產生器

UIKit / SwiftUI 通用可調大小的 QRCode產生器

```
func generrateQRCode(from string:String,size:CGSize) -> Ullmage? {
  let data = string.data(using: .utf8)
  if let filter = CIFilter(name: "CIQRCodeGenerator"){
     filter.setValue(data, forKey: "inputMessage")
     filter.setValue("H", forKey: "inputCorrectionLevel")
     var scaleX:CGFloat = 10
     var scaleY:CGFloat = 10
     if let orgSize = filter.outputImage?.extent.size{
       scaleX = size.width / orgSize.width
       scaleY = size.height / orgSize.height
     let transform = CGAffineTransform(scaleX: scaleX, y: scaleY)
     if let outputImage = filter.outputImage?.transformed(by: transform){
       if let data = Ullmage(cilmage: outputlmage).pngData(){
          return Ullmage(data: data)
       }}}
  return nil
```