**一、火柴人戰爭多人遊戲**

**1.    專案背景和說明**

相信火柴人是許多八年級生的共同回憶，那是一個電腦遊戲剛盛行的年代，由於當時的電腦設備不是很好，線上遊戲也不普遍，往往就是一群人圍在一起玩同一台電腦，其中最令我想念的就是火柴人戰爭多人遊戲，讓我們再次體驗那種兒時的回憶吧。

**2.    功能需求**



* 2D橫向卷軸的地圖
* 火柴人分成五種職業 槍手 狙擊兵 炸彈兵 醫療兵 盾牌兵
* 槍手能執行的動作 前進 後退 跳躍(步數共10步) 開槍(射程較短 傷害中等)
* 狙擊兵能執行的動作有 前進 後退 跳躍(步數共3步) 狙擊(射程長 且傷害高)
* 炸彈兵能執行的動作有 前進 後退 跳躍(步數共8步) 丟炸彈(炸彈會彈跳兩次 可炸掉地形)
* 醫療兵能執行的動作有 前進後退 跳躍(步數共5步) 醫療(如果有醫療用品可對自己及其他的兵種做治療[依藥品治療效果而定]) 小刀(射程:面前 傷害中等)
* 盾牌兵能執行的動作有 前進後退 跳躍(步數共5步) 舉盾牌(選擇左右方向)
* 地圖上可能會有山豬 鳥 藥草 可透過擊落 撿取 交給醫療兵製作成藥品
* 地形若被炸毀 可透過造橋來製造前進路線(所有兵種皆可以造橋)
* 玩家點選move按鈕後 可以透過↑↓←→鍵移動
* 移動回合最多可以移動兩種兵種
* 執行動作回合只能選擇一種兵種進行動作(開槍 狙擊 丟炸彈 醫療 小刀)
* 分為兩個陣營互相決鬥
* 勝利條件:殺光所有敵方士兵 或是有小兵走到對方城堡奪走旗子 並帶回自己城堡